



#ACADEMIA
APAF



FUTSAL

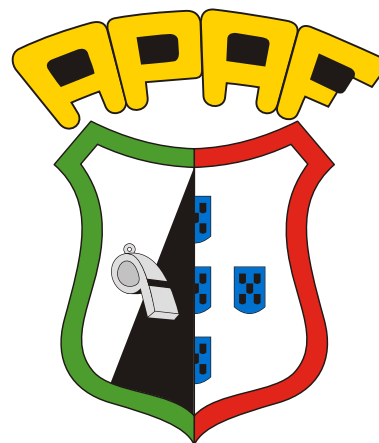
PERGUNTAS E RESPOSTAS

EDIÇÃO 2019/2020

LEIS DE JOGO • REGULAMENTOS • TESTES

ASSOCIAÇÃO PORTUGUESA DE ÁRBITROS DE FUTEBOL

Prefácio



A Associação Portuguesa de Árbitros de Futebol através da, recém criada, **Academia APAF**, apoia mais um grande trabalho do nosso Associado João Correia.

O segundo volume de um trabalho, realizado com muita paixão e dedicação por um grupo de apaixonados pelo futsal liderados pelo João Correia.

Uma obra partilhada com todos aqueles que possuem esta paixão, que nos une, de uma forma tão genuína que, certamente, contribuirá para que todos os Árbitros tenham acesso a mais um excelente veículo de estudo e aprendizagem. A disponibilização será efetuada em formato digital para que possa chegar ao maior número possível de interessados.

Como é conhecimento de todos, a aproximação do futsal à nossa Associação de Classe foi um dos objetivos prioritários desta Direção e tudo o que possa potenciar essa realidade terá sempre o nosso contributo e será para nós uma prioridade.

É objetivo da **Academia APAF** apoiar trabalhos que visem complementar todo o trabalho que é realizado pelos Conselhos de Arbitragem das Associações Distritais e da Federação Portuguesa Futebol.

A **Academia APAF** é isso mesmo, um complemento formativo direcionado a todos os Árbitros e demais Agentes do futebol e futsal, através da promoção de formação em áreas que consideramos cada vez mais fundamentais no nosso dia a dia, projetos educativos, estágios, promoção de trabalhos técnico-científicos, troca de experiências internacionais, entre muitas outras atividades que visam o crescimento e valorização dos nossos Árbitros e da Arbitragem Portuguesa.

Pretendemos sempre ser **"Uma APAF de todos e para todos!"**

Presidente

Luciano Gonçalves

PERGUNTAS E RESPOSTAS

LEIS DE JOGO / REGULAMENTAÇÃO / TESTES

EDIÇÃO 2019/2020

DESIGNER GRÁFICO: JOÃO CORREIA

Nota introdutória

Reeditamos esta época, 2019/2020, o livro de **Perguntas e Respostas de Futsal**, o mesmo vem no seguimento da edição da época passada, em que foram analisadas várias perguntas e respostas, tendo sido detetados alguns erros, atualizámos as questões para a realidade atual, fruto das várias discussões, sempre saudáveis, nas sessões efetuadas nos núcleos nos diversos distritos do nosso país, posteriormente indicados para correção. Este trabalho de compilação de textos, há um tempo aprofundado pelo Núcleo de Árbitros de Futebol Albicastrenses, na pessoa do prof. Sérgio Mendes, foi adaptado às Leis do Jogo de Futsal atualizando as **Perguntas e Respostas** conforme os testes que todos os Árbitros fazem a nível nacional.

Continuamos a trabalhar em edições de modos a que os árbitros tenham ferramenta de estudo disponível, disponibilizando sempre que necessário e com o apoio incondicional da **APAF** e da recém-criada **Academia APAF**.

Para facilitar a leitura e evitar a repetição de questões, as mesmas foram feitas em três grupos de trabalho de acordo com o número das **Leis do Jogo** em que se inserem, ou enquadradas no capítulo **Normas e Instruções e Outras Regulamentações** e no final diversos **Testes**.

Na última parte do livro encontram-se diversos testes, alguns que foram realizados ao longo das últimas épocas nas ações de formação da FPF, que aqui se transcrevem para memória futura.

Agradecendo a todos os que direta ou indiretamente participaram na reedição deste livro, em especial ao José Saraiva, José Mota, Mário Rasteiro e os dirigentes da APAF, Luciano Gonçalves e Paulo Teixeira, que incentivaram e colaboraram desde o seu início.

João Correia

Índice

Lei 1 – Recinto de jogo	6
Lei 2 – A bola	13
Lei 3 – Número de jogadores	17
Processo de substituição	21
Hidratação de jogadores	28
Lei 4 – Equipamento dos jogadores	30
Lei 5 – Os Árbitros	41
Aplicação da Lei da Vantagem	46
Faltas simultâneas	49
Contagem dos 4 segundos	52
Assistência a jogadores lesionados	53
Posicionamentos.....	56
Lei 6 – Os Árbitros assistentes.....	58
Lei 7 – Duração do jogo.....	62
Lei 8 – Início e reinício de jogo	65
Lei 9 – Bola em jogo e bola fora	70
Lei 10 – Marcação de golos.....	73
Lei 11 – Fora de jogo	80
Lei 12 – Faltas e incorreções	81
Infrações puníveis com pontapé-livre direto	82
Tocar a bola com as mãos.....	90
Prolongamento da mão.....	94
Faltas punidas com um pontapé-livre indireto.....	96
Cometidas pelo guarda-redes	96
Cometidas pelos jogadores que não guarda-redes	100
Jogar de uma maneira perigosa na presença de um adversário	101
Fazer obstrução à progressão de um adversário.....	103
Impedir o guarda redes de soltar a bola das mãos	104
Sanções disciplinares.....	106
Advertências	109
Tomar-se culpado de comportamento antidesportivo	110
Comportamento antidesportivo – marcação de golos	114
Manifestar desacordo por palavras ou por atos	116

Infringir com persistência as Leis do Jogo de Futsal	116
Retardar o recomeço do jogo	117
Não respeitar a distância exigida aquando da execução de um pontapé de canto, pontapé-livre ou pontapé de linha lateral (jogadores que defendem)	118
Entrar ou reentrar na superfície de jogo sem autorização dos Árbitros ou infringir o processo da substituição	119
Abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem autorização do Árbitro	119
Manifestar desacordo.....	121
Substitutos	121
Expulsão.....	122
Tornar-se culpado dum ato de brutalidade	123
Tornar-se culpado de conduta violenta	127
Arremesso de objetos	131
Cuspir sobre um adversário ou sobre qualquer outra pessoa	135
Impedir um golo ou anular uma ocasião clara de golo da equipa adversária, tocando deliberadamente a bola com a mão (à exceção do guarda-redes na sua própria área de grande-penalidade).....	137
Destruir uma ocasião clara de golo dum adversário que se dirija em direção à sua baliza cometendo uma falta punível com um pontapé-livre ou de um pontapé de grande-penalidade	139
Usar linguagem e/ou gestos ofensivos, injuriosos ou grosseiros.....	141
Receber uma segunda advertência no decurso do mesmo jogo	142
Lei 13 – Pontapés-livres	143
Pontapé-livres executados dentro da sua área de grande-penalidade	149
Pontapés livres direto sem barreira	150
Lei 14 – Pontapé de grande-penalidade.....	152
Infrações	154
Prolongamento do tempo regulamentar para execução de uma grande-penalidade	159
Grandes penalidades para se achar um vencedor de um jogo	161
Lei 15 – Pontapé de linha lateral.....	166
Lei 16 – Lançamento de baliza	171
Lei 17 – Pontapé de canto.....	175
Normas e instruções e outras regulamentações.....	178
Testes.....	191
Testes inglês	427
Grelha de correção de testes	435

1. As balizas encontram-se dentro ou fora da superfície de jogo?

- A) As balizas encontram-se dentro da superfície de jogo porque fazem parte do jogo.
- B) As balizas encontram-se fora da superfície de jogo porque se situam para além da linha de baliza.
- C) As balizas encontram-se dentro da superfície de jogo, porque são colocadas no centro de cada linha de baliza.
- D) Nenhuma das respostas está correta.

2. Que cores devem ter os postes e a barra das balizas?

- A) As balizas em conformidade com a Lei 1 devem ter uma cor diferente das redes das balizas.
- B) As balizas em conformidade com a Lei 1 devem ter uma cor diferente da superfície de jogo.
- C) Podem ser de qualquer cor.
- D) Obrigatoriamente devem ser brancas.

3. Qual a cor dos postes das balizas?

- A) Brancas e/ou vermelhas.
- B) Brancas e/ou pretas.
- C) Qualquer cor, desde que contraste com a cor da superfície de jogo.
- D) Nenhuma das respostas está correta.

4. A bola bate violentamente no poste, desmontando a baliza e, depois, ressalta para superfície de jogo. O que deve fazer o Árbitro?

- A) O Árbitro deve interromper o jogo, ordenar a reparação da baliza e recomeçar a partida com um pontapé-livre indireto de acordo com a Lei 13.
- B) O Árbitro deve deixar o jogo prosseguir até à primeira interrupção.
- C) O Árbitro deve interromper o jogo, providenciar a reparação da baliza e recomeçar a partida com lançamento de bola ao solo de acordo com a Lei 8.
- D) Interrompe o jogo e dá o mesmo por terminado.

- 5. Que medidas devem ter as linhas de baliza entre os postes, e por debaixo das barras?**
- A) Devem ter pelo menos 15 centímetros.
 - B) Devem ter as mesmas medidas que os postes das balizas e barras.
 - C) Nesta matéria não está nada regulamentado.
 - D) Devem ter a mesma largura em toda a sua extensão.
- 6. A Lei 1 determina as medidas das marcações da superfície de jogo. Diga qual o raio da circunferência definida a partir do ponto central da superfície de jogo.**
- A) O raio é de 5 metros.
 - B) O raio é de 3 metros.
 - C) O raio é de 6 metros.
 - D) O raio deve ter entre 3 a 5 metros.
- 7. A medição da área de grande-penalidade inicia-se a partir das faces internas ou externas dos postes da baliza?**
- A) Inicia-se a partir das faces internas.
 - B) Inicia-se a partir das faces internas ou externas porque os postes são neutros.
 - C) Inicia-se a partir das faces externas.
 - D) Nenhuma das respostas está correta.
- 8. Quais os 3 (três) objetivos fundamentais que estão na origem da marcação da área de grande-penalidade na superfície de jogo?**
- A) Para a execução do lançamento de baliza, dos pontapés livres e para indicar o espaço onde o guarda-redes da equipa defensora pode jogar a bola com as mãos, salvo se receber a bola de um passe vindo diretamente de um colega de equipa.
 - B) Para a execução do lançamento de baliza, dos pontapés-livres e para indicar o espaço onde o guarda-redes pode jogar a bola com as mãos, salvo se receber a bola de um passe vindo diretamente de um colega de equipa.
 - C) Para a execução do lançamento de baliza, dos pontapés-livres indiretos a favor da equipa atacante e, ainda, para indicar o espaço onde o guarda-redes da equipa defensora pode jogar a bola com as mãos, salvo se receber a bola vinda de um passe diretamente de um colega de equipa.
 - D) Para os lançamentos de baliza, pontapés-livres a favor da equipa defensora, para indicação de grande-penalidade quando a falta for cometida no interior desta por um jogador defensor.

9. Defina quais as características das linhas que marcam a superfície de jogo.

- A) Têm que ser visíveis, ter entre 5 a 8 cm de largura, os postes e a barra transversal têm que ter a mesma largura.
- B) Têm que ser visíveis e no mínimo com 5 cm de largura.
- C) Têm que ser visíveis, ter 8 cm de largura, igual aos postes e a barra transversal.
- D) Devem ser visíveis em toda a sua extensão.

10. As zonas de substituições são as áreas na linha lateral em frente aos bancos dos técnicos e substitutos, cujo objetivo é descrito na Lei 3. Situam-se diretamente em frente à área técnica e têm um comprimento de cinco metros. Cada zona é delimitada de ambos os lados por duas linhas. Qual o comprimento das mesmas?

- A) 40 cm, 20 cm no interior e 20 cm superfície de jogo.
- B) 60 cm, 30 cm no interior e 30 cm superfície de jogo.
- C) 80 cm, 40 cm no interior e 40 cm superfície de jogo.
- D) Não está definido o seu comprimento, apenas devem ser visíveis e não podem estar no interior da superfície de jogo.

11. Para efeitos de análise da possibilidade do guarda-redes voltar a jogar a bola na sua metade da superfície de jogo depois de a ter soltado, deve a linha de meio campo ser considerada como?

- A) Deve ser entendida como zona comum, sendo por isso considerada como integrando a metade da superfície de jogo do guarda-redes em causa para efeitos da situação acima descrita.
- B) Deve ser entendida como zona comum, não sendo por isso considerada como integrando a metade da superfície de jogo do guarda-redes em causa para efeitos da situação acima descrita.
- C) Esta é uma decisão do poder discricionário dos Árbitros.
- D) Nenhuma das respostas está correta.

12. Qual a distância, tirada na perpendicular à linha de baliza, entre o centro duma baliza e a marca da grande-penalidade?

- A) 6 metros.
- B) 5 metros.
- C) 7 metros.
- D) 10 metros.

- 13. Qual é a distância entre a parte exterior do poste de uma baliza e a interceção entre a linha de baliza com a linha da área de grande-penalidade?**
- A) A distância é de 6 metros.
 - B) A distância é de 5,92 metros.
 - C) A distância depende das dimensões da superfície de jogo.
 - D) A distância é de 10 metros.
- 14. Duas linhas imaginárias de 6 m de comprimento são traçadas a partir da parte exterior de cada poste da baliza perpendicularmente à linha de baliza; em cada extremidade destas linhas é traçado um quarto de círculo em direção à linha lateral mais próxima, cada um com um raio de 6 m a partir da parte exterior do poste da baliza. A parte superior de cada quarto de círculo é unida por uma linha paralela à linha de baliza entre os postes da baliza. Diga qual o comprimento desta linha paralela à linha de baliza.**
- A) Este comprimento é de 3,16 metros.
 - B) Este comprimento é de 6 metros.
 - C) Este comprimento é de 6,16 metros.
 - D) Este comprimento é de 3 metros.
- 15. Segundo as leis de jogo as dimensões da superfície de jogo para jogos não internacionais são de:**
- A) Comprimento (mínimo-máximo) 26 a 42 metros. Largura (mínima-máxima) 15 a 25 metros.
 - B) Comprimento (mínimo-máximo) 25 a 42 metros. Largura (mínimo-máximo) 16 a 25 metros.
 - C) Comprimento (mínimo-máximo) 25 a 42 metros. Largura (mínimo-máximo) 18 a 25 metros.
 - D) Comprimento (mínimo-máximo) 26 a 42 metros. Largura (mínima-máxima) 18 a 25 metros.
- 16. Numa superfície de jogo com 40 m de comprimento, a quantos metros da baliza se encontra a segunda marca de grande-penalidade? E se o comprimento for de 38 m?**
- A) A segunda marca de grande-penalidade situa-se a 10 m da baliza, se a superfície tiver um comprimento de 40 m ou a 9 m se a superfície tiver 38 m.
 - B) A 10 m em qualquer dos casos.
 - C) Situam-se a 12 m, em qualquer dos casos.
 - D) Nenhuma das respostas está correta.

17. Qual é a distância máxima entre as duas áreas de grande-penalidade da superfície de jogo no Campeonato Nacional Futsal da 1ª Divisão.

- A) A distância máxima entre as duas marcas de grande-penalidade é de 25 metros.
- B) A distância máxima entre as duas marcas de grande-penalidade é de 28 metros.
- C) A distância máxima entre as duas marcas de grande-penalidade é de 32 metros.
- D) A distância máxima entre as duas marcas de grande-penalidade é de 34 metros.

18. Em cada canto é traçado um quarto de círculo. Qual é o raio desse quarto de círculo?

- A) É de 27cm no interior da superfície de jogo.
- B) É de 35cm no interior da superfície de jogo.
- C) É de 25cm no interior da superfície de jogo.
- D) É de 15 cm no interior da superfície de jogo.

19. A Lei 1 determina as medidas das marcações da superfície de jogo. Na mesma Lei é indicado que deve ser assinalada uma marca no exterior da superfície de jogo, a uma distância claramente definida do arco de círculo de canto perpendicularmente à linha de baliza, para garantir que os jogadores que defendem respeitam esta distância quando é executado um pontapé de canto. Qual é essa distância?

- A) 5 metros.
- B) 5,25 metros.
- C) 5,15 metros.
- D) 5,30 metros.

20. Qual é a área máxima de uma superfície de jogo de futsal para jogos de competições não internacionais?

- A) 1050 m²
- B) 375 m²
- C) 750 m²
- D) 800 m²

21. A publicidade vertical em redor da superfície de jogo, se existir, deve situar-se no mínimo:

- A) A um metro das linhas laterais, exceto nas áreas técnicas e zonas de substituições, onde está proibida toda a publicidade e a um metro das redes da baliza.
- B) A meio metro das linhas laterais, exceto nas áreas técnicas e zonas de substituições, onde está proibida toda a publicidade e a um metro das redes da baliza.
- C) A um metro das linhas de baliza, exceto nas áreas técnicas e zonas de substituições, onde está proibida toda a publicidade.
- D) Nenhuma das respostas está correta.

22. Quantas pessoas estão autorizadas a dar instruções a partir da área técnica?

- A) Só uma pessoa de cada vez está autorizada a dar instruções táticas desde a área técnica.
- B) O delegado da equipa poderá dar instruções para dentro da superfície de jogo quando se dirigir ao cronometrista para pedir um Pausa Técnica.
- C) O preparador físico a orientar o aquecimento dos substitutos e a dar indicações ao guarda-redes.
- D) Na falta do treinador cabe ao delegado da equipa dar instruções aos jogadores.

23. A área técnica poderá ter 1 metro para cada lado do banco e deve ficar pelo menos a (...) da linha lateral. Indique a resposta correta.

- A) 1 metro.
- B) 75 centímetros.
- C) 50 centímetros.
- D) 80 centímetros.

24. Tendo em atenção toda e qualquer circunstância de um jogo de Futsal quantas pessoas (jogadores e corpo técnico) podem estar no máximo na área técnica?

- A) 12.
- B) 13.
- C) 14.
- D) 16.

25. Pode acontecer que a superfície de jogo esteja coberta de humidade. Diga o que pode levar o Árbitro a suspender o jogo por considerar que a superfície de jogo não está em condições de poder prosseguir-lo.

- A) Somente o facto de superfície de jogo estar coberta de água.
- B) A superfície de jogo não garantir condições mínimas de segurança para que se continue a disputar um jogo.
- C) A humidade é mais evidente nas zonas nevrálgicas da superfície de jogo, como por exemplo as áreas de grande-penalidade.
- D) Desde que haja humidade na superfície de jogo.

26. O guarda-redes, com o jogo a decorrer, coloca uma fita-cola na superfície de jogo, dentro da sua área de grande-penalidade a uma distância de 5 metros da segunda marca de grande-penalidade. O Árbitro apercebeu-se da atitude do jogador. O que deve fazer?

- A) Deve interromper o jogo e advertir o guarda-redes.
- B) Deve interromper o jogo (embora não imediatamente, se puder aplicar a Lei da Vantagem), advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo, devendo recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção (ver Lei 13 - Posição nos pontapés-livres).
- C) O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo e na primeira interrupção do jogo deve advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo.
- D) Deve considerar comportamento antidesportivo e advertir o guarda-redes, trata-se de uma atitude inaceitável.

Lei 1 – Respostas certas:

1 - C); 2 - B); 3 - C); 4 - C); 5 - B); 6 - B); 7 - C); 8 - C); 9 - C); 10 - C); 11 - B); 12 - A); 13 - A); 14 - A); 15 - B); 16 - B); 17 - B); 18 - C); 19 - A); 20 - A); 21 - A); 22 - A); 23 - B); 24 - C); 25 - B); 26 - B).

- 1. Segundo as Leis de Jogo, com que tipo de bola pode ser disputada uma partida de futsal?**
 - A) Qualquer bola da marca “Mikasa”.
 - B) Qualquer bola que cumpra as disposições da Lei 2.
 - C) Mikasa FLL555-WOR, FLL333S-WR ou FLL55-WBK
 - D) As que o regulamento da competição indicar e os Árbitros a aprovem.

- 2. Onde devem ser colocadas as bolas de reserva para um jogo de “Futsal” e qual é o número mínimo obrigatório das mesmas?**
 - A) Em redor da superfície de jogo e não há nenhum número determinado de bolas, mas deverá contar com o número de bolas de reserva suficientes e em plenas condições de serem utilizadas.
 - B) Em redor da superfície de jogo e o número de bolas de reserva obrigatórias é 1 (uma), por parte da equipa visitada, em plenas condições de ser utilizada.
 - C) O local destinado é a mesa do cronometrista e o número de bolas de reserva obrigatória é são 2 (duas), 1 (uma) por parte de cada equipa.
 - D) Em redor da superfície de jogo e o cada equipa deve apresentar 2 (duas) bolas.

- 3. Na zona envolvente à superfície de jogo podem ser colocadas bolas adicionais. Diga duas condições a que devem obedecer esta premissa.**
 - A) Essas bolas devem estar a, pelo menos, 1,5 metros das linhas de baliza e das linhas laterais e o seu uso esteja sob controlo dos Árbitros.
 - B) Essas bolas devem cumprir as especificações da Lei 2 e estar a, pelo menos, 1 metros das linhas de baliza e das linhas laterais.
 - C) Essas bolas devem cumprir as especificações da Lei 2 e o seu uso esteja sob controlo dos Árbitros.
 - D) Essas bolas devem cumprir as especificações da Lei 2 e estar junto às áreas técnicas.

- 4. A circunferência da bola é de:**
 - A) 62 cm no mínimo e 65 cm no máximo.
 - B) 64 cm no mínimo e 66 cm no máximo.
 - C) 62 cm no mínimo e 64 cm no máximo.
 - D) 64 cm no mínimo e 68 no máximo.

5. Diga o peso, mínimo e máximo, da bola no início do jogo?

- A) Deve ter um mínimo de 400 grs e um máximo de 440 grs.
- B) Deve ter um mínimo de 440 grs e um máximo de 480 grs.
- C) Deve ter um mínimo de 420 grs e um máximo de 460 grs.
- D) Deve ter um mínimo de 440 grs e um máximo de 460 grs.

6. Que pressão deve ter uma bola para um jogo disputado numa superfície de jogo ao nível do mar?

- A) A pressão da bola ao nível do mar deve ser de 0,6 a 0,9 atmosferas, ou seja 600 a 900 gramas por cm^2 .
- B) A pressão da bola ao nível do mar deve ser de 0,61 a 1,11 atmosferas, ou seja 6001 a 1101 gramas por cm^2 .
- C) A pressão da bola ao nível do mar deve ser superior a 0,9 atmosferas.
- D) A pressão da bola ao nível do mar deve ser superior a 0,6 atmosferas.

7. A que nível terrestre deve ser utilizada uma bola de futsal com uma pressão equivalente a 0,6 a 0,9 atmosferas?

- A) Ao nível do mar.
- B) Ao nível do solo.
- C) Ao nível do mar ou do solo.
- D) Nenhuma resposta está correta.

8. As Leis de Jogo indicam uma forma prática de avaliar se a bola está em condições de ser utilizada, avaliada o seu ressalto. Assinale a alínea correta.

- A) Deverá saltar a uma altura compreendida entre os 65 e os 85 cm no primeiro ressalto quando largada de uma altura de 2 metros.
- B) Deverá saltar a uma altura compreendida entre os 50 e os 65 cm no primeiro ressalto quando largada de uma altura de 2 metros.
- C) Deverá saltar a uma altura compreendida entre os 65 e os 85 cm no primeiro ressalto quando largada de uma altura acima da cabeça.
- D) Deverá saltar a uma altura compreendida entre os 60 e os 90 cm no primeiro ressalto quando largada de uma altura acima da cabeça.

9. Considera que deve interromper o jogo sempre que se verifique a presença duma segunda bola, no interior da superfície de jogo, na proximidade de uma baliza.

- A) Apenas deverá interromper o jogo nos casos em que a bola adicional interfere no jogo.
- B) O jogo deve ser interrompido logo que a segunda bola seja tocada por um jogador.
- C) Sim, desde que algum jogador solicite tal interrupção.
- D) Sim, desde que a bola entre na superfície de jogo.

10. A bola após rebentar, foi substituída por outra regulamentar. O jogo reinicia-se com um pontapé de saída. Em que casos esta afirmação é válida?

- A) Sempre que ocorra uma paragem de jogo, motivada pelo rebentamento da bola.
- B) Quando a bola rebenta após embater num dos postes, na barra ou no guarda-redes, entra na baliza ou o jogo está prestes a recomeçar com pontapé de saída e a bola rebenta.
- C) Quando a bola rebenta após embater num dos postes ou barra e entra; quando o jogo está prestes a recomeçar com pontapé de saída ou quando rebenta no preciso momento em que termina um dos períodos.
- D) Quando a bola rebenta após embater num dos postes ou barra e entra.

11. No decorrer de uma jogada de ataque, um jogador passa a bola a um seu colega. Entretanto, na sua trajetória, a bola perde as suas condições regulamentares e chega ao colega que se encontra dentro da área de grande-penalidade já vazia. Como deve proceder o Árbitro?

- A) O Árbitro, com a nova bola, recomeçará o jogo com um lançamento de bola ao solo em cima da linha de área de grande-penalidade paralela à linha de baliza.
- B) O Árbitro, com a nova bola, recomeçará o jogo com um livre indireto em cima da linha de área de grande-penalidade paralela à linha de baliza a punir a equipa do jogador defensor.
- C) O Árbitro deve solicitar uma nova bola e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre indireto a punir a equipa do jogador atacante.
- D) O Árbitro deve interromper o jogo e executar um lançamento de bola ao solo com uma nova bola.

12. O jogador encarregado da execução de um pontapé-livre indireto, atira a bola diretamente para a baliza que, batendo estrondosamente na barra, rebenta e cai vazia no chão. O que decidir?

- A) O Árbitro deve interromper o jogo e mandar repetir o respetivo livre.
- B) O Árbitro deve interromper o jogo, pedir uma nova bola e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo de acordo com a Lei 8.
- C) O Árbitro deve interromper o jogo, pedir uma nova bola e recomeçar o jogo com um lançamento de baliza.
- D) O Árbitro deve interromper o jogo e recomeçar o jogo com um lançamento de baliza.

Lei 2 – Respostas certas:

1 - B); 2 - A); 3 - C); 4 - C); 5 - A); 6 - A); 7 - A); 8 - B); 9 - A); 10 - C); 11 - A); 12 - B).

- 1. Um jogo de futsal não pode ter início se qualquer das equipas for composta por menos de:**
 - A) Cinco jogadores.
 - B) Quatro jogadores.
 - C) Três jogadores.
 - D) Dois jogadores.

- 2. Qual o número mínimo de jogadores para se iniciar um jogo de futsal?**
 - A) Três jogadores.
 - B) Cinco jogadores.
 - C) Seis jogadores.
 - D) Quatro jogadores.

- 3. Por circunstâncias estranhas, o Árbitro inicia o jogo sem a presença do guarda-redes de uma equipa. Logo a seguir, há um remate a essa baliza e a bola entra. Nesse momento o Árbitro dá pelo seu erro. Como deve proceder?**
 - A) O Árbitro deve validar o golo e mencionar o facto no relatório do jogo.
 - B) O Árbitro não valida o golo e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de grande-penalidade paralela à linha de baliza no local mais perto do local onde a bola entrou na baliza.
 - C) O Árbitro não valida o golo e manda repetir o pontapé de saída inicial, visto ser obrigatório a equipa possuir um guarda-redes na superfície de jogo.
 - D) Nenhuma resposta está correta.

- 4. Qual o número mínimo de substitutos que uma equipa está obrigada a designar antes do início do jogo?**
 - A) 7.
 - B) 1.
 - C) 4.
 - D) Não existe um número mínimo.

5. De acordo com as leis de jogo qual o número mínimo e máximo de substitutos que uma equipa pode indicar ao Árbitro num jogo oficial de seniores?

- A) Poderá não apresentar um, ou apresentar os que entender até ao máximo de 7.
- B) Poderá não apresentar nenhum, ou apresentar os que entender até ao máximo de 9.
- C) Poderá não apresentar nenhum, ou apresentar os que entender até ao máximo de 7.
- D) Poderá não apresentar nenhum, ou apresentar até o máximo de 6.

Nota: De acordo com o Comunicado Oficial de 2012.07.17, referente às alterações das Leis de Jogo de Futsal “podem ser utilizados até um máximo de 9 substitutos em qualquer jogo disputado numa competição oficial organizada pela FIFA, pelas confederações ou federações membro”.

6. Em que condições, num jogo de seniores, podem ser apresentados mais do que nove substitutos?

- A) Em jogos das competições oficiais de Seleções Nacionais.
- B) Em circunstância alguma as equipas poderão apresentar mais do que nove substitutos.
- C) Pode ser apresentado um número maior de substitutos em jogos não oficiais desde que as equipas participantes cheguem a acordo quanto ao seu número máximo e os Árbitros sejam informados antes do jogo.
- D) Em jogos dos campeonatos de Juniores (escalões de formação)

Nota: De acordo com as Leis de Jogo de Futsal nos jogos “da seleção nacional “A” podem ser usados um máximo de 10 substitutos”.

7. O Árbitro autorizou um jogador lesionado a voltar ao jogo pela linha de baliza. Em que circunstâncias isso é possível sem desrespeitar as instruções em vigor?

- A) Desde que o jogo esteja a decorrer na metade da superfície de jogo adversária.
- B) Desde que o jogo esteja a decorrer na sua metade da superfície de jogo.
- C) Apenas se o jogo estiver interrompido.
- D) Errou o Árbitro. Não deve ser autorizada a entrada de nenhum jogador lesionado sem o jogo estar interrompido.

- 8. Um jogador passa a bola a um seu colega que se encontra na superfície de jogo junto à linha lateral para onde tinha ido por uma incidência normal do jogo. Onde deve ser punida a sua infração?**
- A) Deve ser punida no local onde o jogador jogou a bola.
 - B) Deve ser punida no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - C) Não deve ser punida uma vez que não existiu qualquer infração. Se o jogo for interrompido por este facto recomeça com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a Lei 8.
 - D) Não deve ser punida uma vez que não existiu qualquer infração.
- 9. Um jogador solicitou ao Árbitro autorização para se deslocar às cabines por necessidade fisiológicas. Quando regressou, uma vez que não havia sido substituído, apresentou-se junto da linha lateral, de onde fez sinal ao Árbitro solicitando-lhe a reentrada. Como a sua saída não foi por motivo de lesão, poderá o Árbitro autorizá-lo a entrar ou terá que aguardar por uma paragem de jogo?**
- A) O jogador só poderá entrar quando o jogo estiver interrompido.
 - B) O jogador pode entrar por qualquer parte da superfície de jogo bastando para tal a autorização do Árbitro.
 - C) O Árbitro poderá autorizá-lo a entrar na superfície de jogo com o jogo a decorrer.
 - D) Nesta situação o jogador não necessita da autorização do Árbitro para reentrar no jogo.
- 10. Estavam decorridos 10 minutos de jogo quando o Árbitro se apercebeu que uma das equipas está a jogar com seis elementos. O que deve fazer o Árbitro?**
- A) Se não puder aplicar a Lei da Vantagem, ou se o jogador não interferir no jogo, o Árbitro deve interromper a partida, advertir o jogador que está a mais, mandá-lo sair da superfície de jogo para o banco e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - B) O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador que está a mais, mandá-lo sair da superfície de jogo para o banco e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção. Mas só se teve interferência no jogo.
 - C) Se não puder aplicar a Lei da Vantagem ou o jogador interferir no jogo, o Árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador que está a mais, mandá-lo sair da superfície de jogo para o banco e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a Lei 13.
 - D) Interrompe o jogo, adverte o jogador que está a mais, recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção do jogo.

11. Nas provas organizadas pela FPF, ao falarmos de um determinado número máximo de substitutos em aquecimento, falamos de quantos?

- A) Não existe um número regulamentar. Depende dos inscritos no Mod.144.
- B) Quatro elementos, sob a responsabilidade do treinador ou do seu adjunto.
- C) Cinco, desde que um destes elementos seja o guarda-redes.
- D) Todos os substitutos.

12. Quais os direitos dos capitães de equipa?

- A) Dar instruções aos seus jogadores. Solicitar do Árbitro qualquer esclarecimento sobre ocorrências do jogo. Os capitães de equipa têm ainda o direito de tomar parte no sorteio feito pelo Árbitro e aquele que o ganhar compete-lhe escolher a baliza em direção da qual a sua equipa atacará durante a primeira parte;
- B) Respeitar e fazer respeitar as determinações do Árbitro e participar no sorteio inicial;
- C) Dar instruções aos seus jogadores. Solicitar do Árbitro respeitosamente, qualquer esclarecimento sobre ocorrências do jogo. Os capitães de equipa têm ainda o direito de tomar parte no sorteio feito pelo Árbitro e aquele que o ganhar compete-lhe escolher a baliza em direção da qual a sua equipa atacará durante a primeira parte.
- D) Dar instruções aos seus jogadores; Respeitar as decisões dos Árbitros; Tomar parte no sorteio inicial.

13. Posteriormente ao preenchimento e entrega da ficha técnica à equipa de arbitragem, e não se tendo ainda o jogo iniciado, poderá ser alterada a composição da ficha técnica?

- A) Sim. Se algum dos jogadores efetivos não se encontrar em condições de iniciar o jogo devido a incapacidade física pode ser substituído por qualquer dos substitutos constantes da ficha técnica entregue, podendo ser adicionado mais um jogador à ficha técnica na condição de suplente.
- B) Sim. Se algum dos jogadores efetivos não se encontrar em condições de iniciar o jogo devido a incapacidade física pode ser substituído por qualquer dos substitutos constantes da ficha técnica entregue.
- C) Sim. Se algum dos jogadores efetivos não se encontrar em condições de iniciar o jogo devido a incapacidade física pode ser substituído por qualquer dos substitutos constantes da ficha técnica entregue, mas não pode ser adicionado mais nenhum jogador à ficha técnica.
- D) Não. O Árbitro não permite, uma vez que após a ficha técnica ser entregue não são admitidas rasuras nem alterações aos elementos lá constantes.

Processo de substituição

14. Em futsal, em que momento prevê a Lei 3, o processamento de uma substituição de um jogador? E quanto ao guarda-redes?

- A) As substituições podem ser efetuadas em qualquer momento do jogo. A do guarda-redes implica aviso prévio ao Árbitro.
- B) As substituições podem ser efetuadas em qualquer momento do jogo, exceto durante as Pausas Técnicas.
- C) As substituições podem ser efetuadas em qualquer momento do jogo.
- D) As substituições podem ser efetuadas em qualquer momento do jogo. A do guarda-redes terá de ser efetuada com o jogo interrompido.

15. Quando se considera uma substituição consumada?

- A) Quando o substituto entra na superfície de jogo pela zona de substituições da sua equipa, após entregar o colete ao jogador que substitui, a menos que este jogador tenha deixado a superfície de jogo por outro local, por motivos previstos.
- B) Quando o jogador deixa a superfície de jogo pela sua zona de substituições.
- C) Quando o substituto penetra na superfície de jogo pela zona de substituições.
- D) Assim que o Árbitro der autorização para o substituto entrar na superfície de jogo.

16. Quando é que um substituto se torna jogador efetivo?

- A) Imediatamente após ter entrado na superfície de jogo desde que o processo das substituições tenha sido respeitado.
- B) Após ter saído da superfície de jogo o jogador a substituir e desde que o processo das substituições tenha sido respeitado.
- C) Imediatamente após ter entrado na superfície de jogo, desde que o processo das substituições tenha sido respeitado e o Árbitro dê autorização.
- D) Assim que o seu colega sair da superfície de jogo.

17. O jogador, ao ser substituído, deve deixar a superfície de jogo por uma das zonas de substituição sendo que posteriormente, um seu colega, até aí substituto, pode entrar na superfície de jogo. Encontra alguma imprecisão na afirmação?

- A) Não. A afirmação está de acordo a Lei 12.
- B) Sim. O jogador deve deixar a superfície de jogo pela sua zona de substituições.
- C) Não. A afirmação é totalmente concordante com o texto da Lei 3.
- D) Sim. O jogador deve sair por qualquer zona da superfície de jogo.

18. Um substituto encontrava-se junto à zona de substituições para entrar e substituir um seu colega de equipa, numa situação em que a bola não estava em jogo. Quando este saiu, o terceiro Árbitro fez-lhe sinal para não entrar, porque este teria de colocar as caneleiras e tapá-las com as meias. Então o Árbitro manda recomeçar o jogo sem consumir a substituição. Em que fundamento legal se baseou para assim proceder?

- A) Não há fundamento legal que torne a decisão do Árbitro incorreta
- B) O Árbitro esteve bem porque uma substituição pode ser efetuada em qualquer momento, esteja ou não a bola em jogo. Além disso o jogador estava a infringir a Lei 4.
- C) O Árbitro deveria ter advertido o jogador e deixá-lo fora da superfície de jogo até à próxima interrupção.
- D) Fez mal o Terceiro Árbitro, essa situação é da responsabilidade do Árbitro.

19. Um substituto está a atuar desde o início do jogo no lugar de um seu colega que tinha sido designado como jogador. Um outro substituto entra na superfície de jogo substituindo o seu colega que saiu lesionado. Como proceder?

- A) Mencionar o facto inicial no relatório de jogo e deixar prosseguir o jogo caso o processo de substituições tenha ocorrido conforme o previsto na Lei.
- B) Não agir disciplinar e tecnicamente, desde que o infrator não interfira com o jogo.
- C) Se não puder aplicar a Lei da Vantagem interromper o jogo e advertir o substituto que ocupou o lugar do jogador no início de jogo. Recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava.
- D) Não deve agir tecnicamente, disciplinarmente o jogador será advertido.

20. Numa substituição do guarda-redes por um jogador substituto, mas não designado ou inscrito na qualidade de guarda-redes, quais as condições são indispensáveis para além da autorização do Árbitro, da respetiva troca da camisola e da manutenção da mesma numeração?

- A) A substituição é consumada quando, depois da saída do jogador que vai ser substituído, o substituto penetra na superfície de jogo a partir da sua zona de substituições.
- B) A substituição é consumada quando, após autorização do Árbitro e depois da saída do jogador que vai ser substituído por qualquer ponto da linha lateral do lado dos bancos, o substituto penetra na superfície de jogo a partir da sua zona de substituições.
- C) A substituição é consumada quando, após autorização do Árbitro ou do cronometrista ou terceiro Árbitro quando existir e depois da saída do jogador que vai ser substituído, o substituto penetra na superfície de jogo a partir da sua zona de substituições.
- D) A substituição é consumada quando o substituto penetra na superfície de jogo a partir da sua zona de substituições.

21. Aos 16 minutos de jogo dois jogadores da equipa A são expulsos pelo árbitro por acumulação de cartões amarelos. Passados 35 segundos, a equipa B que jogava em superioridade numérica face ao adversário obtém golo na baliza adversária. Face a estas circunstâncias o árbitro deve...

- A) ... autorizar a entrada de 2 jogadores da equipa A.
- B) ... impossibilitar a equipa A de colocar qualquer jogador enquanto não terminar os 2 minutos de suspensão.
- C) ... autorizar a equipa A de colocar mais um jogador em campo.
- D) ... terminar o jogo devido à insuficiência de jogadores da equipa A.

22. Aquando de uma substituição, o jogador recusa-se a sair. Se fosse o Árbitro como procedia?

- A) Deixa seguir o jogo pois quem tem a responsabilidade de fazer sair o jogador aquando de uma substituição, compete aos responsáveis da sua equipa.
- B) Advertia o jogador por demorar a sua saída da superfície de jogo e se este continuasse com a mesma atitude, expulsava-o por acumulação de amarelos.
- C) Avisava o capitão de equipa, que se o jogador não saísse dava o jogo por terminado. Se esta ação não resultasse ia junto do delegado ao jogo e comunicava-lhe o mesmo.
- D) Avisava o capitão de equipa, que se o jogador não saísse dava o jogo por terminado.

23. Com o jogo a decorrer, um substituto entra na superfície de jogo sem autorização do Árbitro. Este é ou não obrigado a interromper o jogo?

- A) O jogo deve ser sempre interrompido imediatamente. O Árbitro deverá advertir o infrator e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto da infração.
- B) Se for um jogador que entrou na superfície de jogo infringindo o processo de substituições pode aplicar a Lei da Vantagem, se for caso disso. O Árbitro deverá advertir o infrator e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto da infração.
- C) Pode aplicar a Lei da Vantagem. Caso contrário deverá interromper o jogo advertir, o infrator e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a Lei 13.
- D) O jogo deve ser sempre interrompido imediatamente.

24. Deverão os Árbitros interromper o jogo, sempre e quando se verifica a entrada na superfície de jogo de um “jogador” expulso anteriormente?

- A) Deverão interromper, no caso de não ser possível aplicar a Lei da Vantagem.
- B) Deverão interromper quando o atleta tem interferência direta no jogo.
- C) Deverão, no caso de não poderem aplicar a Lei da Vantagem ou quando o referido atleta tem interferência direta no jogo.
- D) O jogo deve ser interrompido de imediato.

25. Está prevista, nas Leis de Jogo, alguma situação em que o jogador a ser substituído não se veja obrigado a sair pela zona de substituições?

- A) Não, sempre que exista substituição, deve ser observada esta zona.
- B) Sim, desde que um jogador esteja lesionado.
- C) Sim, estando lesionado um substituto.
- D) Não, qualquer jogador que vai ser substituído tem de sair pela sua zona de substituições.

26. Um substituto prepara-se para entrar após o seu colega ter saído pela sua zona de substituições. O substituto cospe num jogador adversário caído, acidentalmente, fora da superfície de jogo. Como analisar e proceder em conformidade?

- A) Interromper o jogo, caso não possa aplicar a Lei da Vantagem, expulsar o infrator, permitir a referida substituição por outro substituto e o jogo recomeça com lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a Lei 8.
- B) Interromper o jogo e expulsar o infrator, permitir a referida substituição o jogo recomeça com lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava.
- C) Interromper o jogo, caso não possa aplicar Lei da Vantagem, expulsar o infrator, permitir a referida substituição por outro substituto e recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto, no local onde esta se encontrava, de acordo com a Lei 13.
- D) Interromper o jogo, caso não possa aplicar Lei da Vantagem, expulsar o infrator, permitir a referida substituição por outro substituto.

27. Um guarda-redes substituto pode ou não participar no jogo sem o guarda-redes (jogador) sair?

- A) Pode, se substituir qualquer jogador.
- B) Pode, se substituir qualquer jogador ou substituto.
- C) Tal situação não é permitida exceto se substituir o guarda-redes.
- D) Nenhuma das respostas está correta.

28. O jogador nº 10 vai ser substituído pelo substituto nº 11. O primeiro jogador deixa a superfície de jogo pela sua zona de substituições. O jogador nº 11, antes de entrar na superfície de jogo, atira uma caneleira a um jogador adversário que se encontra sobre a linha lateral mas totalmente dentro da superfície de jogo. Como proceder?

- A) Expulsão do substituto ficando a sua equipa reduzida com menos um jogador.
- B) Expulsão do substituto podendo o jogador nº 10 continuar como jogador.
- C) Expulsão do substituto podendo o jogador nº 10 continuar como jogador ou ser substituído por qualquer outro substituto.
- D) Expulsão do substituto, recomeça o jogo com pontapé livre indireto contra a equipa do agressor, executado no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção.

Nota: Numa interpretação extensiva das Leis de Jogo de Futsal, segundo o qual “tocar na bola com um objeto lançado (...) corresponde a tocar deliberadamente a bola com a mão”, ou seja, assume-se o objeto como o prolongamento da mão, entende-se que a substituição foi consumada.

29. Deve o Árbitro interromper o jogo se no decorrer normal do mesmo uma equipa ficar reduzida a menos de três jogadores?

- A) Sim. Deve interromper de imediato o jogo.
- B) Não. Pode aplicar a Lei da Vantagem. No entanto não deverá recomeçar o jogo depois de a bola ter deixado de estar em jogo.
- C) Sim. A Lei da Vantagem não se aplica quando uma equipa fica reduzida a menos de três jogadores.
- D) Não. Pode aplicar a Lei da Vantagem.

30. Um substituto entra na superfície de jogo ficando a sua equipa a jogar com um jogador a mais. Com a bola em jogo esse jogador agride, dentro da sua área de grande-penalidade, um jogador adversário. Como proceder?

- A) Interrompe o jogo, expulsa o agressor e recomeça com um pontapé de grande-penalidade.
- B) Interrompe o jogo, expulsa o agressor e recomeça com um pontapé-livre indireto em cima da linha da área de grande-penalidade no ponto mais próximo da infração.
- C) Interrompe o jogo, expulsa o agressor e recomeça com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava, salvo condições previstas na Lei.
- D) Interrompe o jogo, expulsa o agressor e recomeça com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava, salvo condições previstas na Lei.

31. Estando a bola em jogo, um jogador agride um substituto que acabara de entrar na superfície de jogo sem autorização. Então o Árbitro apita, expulsa o jogador que agrediu, adverte o substituto e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto favorável à equipa do agressor no local em que a bola se encontrava aquando da interrupção. Concorda com o Árbitro?

- A) Não concordo. Disciplinarmente está correta a decisão. O jogo deveria recomeçar com um livre indireto contra a equipa do substituto no local onde ele se encontrava.
- B) Não concordo. O Árbitro agiu bem disciplinarmente. O recomeço do jogo deveria ser efetuado com pontapé-livre direto contra o jogador agressor.
- C) Concordo. A punição técnica contra a equipa do substituto é porque a primeira infração foi a entrada indevida do substituto na superfície de jogo e a agressão ocorreu posteriormente.
- D) Disciplinarmente está correta a decisão. Tecnicamente o jogo deveria recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local onde a mesma se encontrava.

32. Uma equipa está a jogar com três jogadores. Nesse momento um jogador defensor sai da superfície de jogo. Neste caso o Árbitro deve ou não assinalar a infração?

- A) Não, porque nestas circunstâncias poder-se-á aplicar a Lei da Vantagem.
- B) Sim. O jogador abandonou deliberadamente a superfície de jogo sem a autorização.
- C) Sim, porque o jogador abandona deliberadamente a superfície de jogo sem a autorização dos Árbitros. Neste caso deverá dar o jogo por terminado uma vez que a equipa ficará reduzida a menos de três jogadores.
- D) Sim. O jogador abandonou deliberadamente a superfície de jogo sem a autorização. O jogo não pode prosseguir apenas com dois jogadores de uma equipa.

33. É necessária alguma condição especial para que um substituto possa entrar na superfície de jogo para substituir um colega que tenha sido expulso independentemente da marcação de golos e/ou de decorrido o período de dois minutos?

- A) Sim é necessária a autorização do cronometrista, apesar de o jogador só poder entrar após a confirmação do Árbitro.
- B) Sim, é necessária a autorização do cronometrista, apesar de o substituto só poder entrar após a autorização do terceiro Árbitro.
- C) Sim é necessária a autorização do cronometrista.
- D) Sim é necessária a autorização do Árbitro

34. Substituto preparado para completar a sua equipa por motivo de expulsão de um colega. Antes do AA-cronometrista autorizar a sua entrada, o jogador entra inadvertidamente na superfície de jogo, pela sua zona de substituições. Qual o procedimento a adotar pelo Árbitro?

- A) Não podendo aplicar a Lei da Vantagem, interrompe o jogo. Adverte-o e fá-lo sair da superfície de jogo. A sua equipa é punida com pontapé-livre indireto no local da infração.
- B) Não podendo aplicar a Lei da Vantagem, interrompe o jogo. Adverte-o e fá-lo sair da superfície de jogo. A sua equipa é punida com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava, de acordo com Lei 13.
- C) Interrompe o jogo, adverte-o e fá-lo sair da superfície de jogo. A sua equipa é punida com pontapé-livre indireto no local da infração, de acordo com Lei 13.
- D) Não podendo aplicar a Lei da Vantagem, interrompe o jogo. A sua equipa é punida com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontra, de acordo com Lei 13.

35. Ambas as equipas jogam com 4 jogadores. O jogador nº 3 da equipa A prepara-se para marcar um golo quando é agredido, com um pontapé na perna direita, pelo jogador nº 7 da equipa B, conseguindo, no entanto rematar com o pé esquerdo e marcar golo. O Árbitro, aplicando a Lei da Vantagem, validou o golo e quando se prepara para recomençar o jogo é inquirido pelo treinador do clube B, sobre com quantos jogadores pode a sua equipa reiniciar o jogo. Qual a resposta correta?

- A) 3.
- B) 4.
- C) 5.
- D) O Árbitro não lhe indica nada, a equipa é que decide o que fazer.

Nota: De acordo com as Leis de Jogo de Futsal “se um jogador que comete uma infração é expulso (...) após a aplicação da Lei da Vantagem e a sua equipa que sofre um golo após a aplicação da Lei vantagem e antes de ser expulso, o número de jogadores da sua equipa não será reduzido, já que a infração foi cometida antes de o golo ser marcado”.

36. Uma equipa com 5 jogadores joga contra outra só com 3 elementos. Falta pouco mais de dez segundos para o jogo terminar, quando a equipa com 5 jogadores está prestes a obter um golo. Então, um jogador da equipa com 3 elementos sai deliberadamente da superfície de jogo para provocar a inferioridade numérica, sendo obtido golo depois dessa atitude. O Árbitro aponta o centro da superfície de jogo. Quando se preparava para dar o jogo por terminado, o jogador que saíra propositadamente apresta-se para continuar. Como deverá agir o Árbitro?

- A) O Árbitro deverá advertir esse jogador por ter abandonado a superfície de jogo, permitirá a sua reintegração e dar continuidade ao jogo até final.
- B) O Árbitro deve permitir a sua reintegração e dar continuidade ao jogo até final. A atitude desse jogador em nada beneficiou a sua equipa.
- C) O Árbitro deverá terminar imediatamente o jogo e advertir esse jogador.
- D) O Árbitro deverá advertir esse jogador por ter abandonado a superfície de jogo sem sua autorização.

Hidratação de jogadores

37. Os jogadores estão autorizados a ingerir bebidas refrescantes durante uma interrupção do jogo. Onde poderão fazê-lo?

- A) Apenas fora da superfície de jogo.
- B) Dentro e fora da superfície desde que não sejam lançados para a superfície de jogo quaisquer recipientes que contenham líquidos.
- C) Dentro e fora da superfície de jogo durante um Pausa Técnica ou no momento da verificação de uma lesão de um jogador por parte da equipa médica.
- D) Em qualquer local dentro da superfície de jogo.

38. É permitido aos jogadores tomar bebidas refrescantes durante as Pausas Técnicas ou numa interrupção do jogo:

- A) Em qualquer parte da superfície do jogo e sem autorização dos Árbitros;
- B) Em qualquer parte da superfície do jogo e com autorização dos Árbitros;
- C) Apenas fora da superfície do jogo.
- D) Durante as Pausas Técnicas não é permitido aos jogadores ingerir bebidas.

39. Os jogadores estão autorizados a ingerir bebidas refrescantes durante uma interrupção do jogo. Segundo as Leis de Jogo e as Normas e Instruções para Árbitros de futsal, onde podem ser colocadas essas bebidas e em que recipientes?

- A) Podem ser colocadas em recipientes a, aproximadamente, dois metros de distância das linhas laterais. O guarda-redes pode colocar uma garrafa no canto da sua baliza.
- B) Podem ser colocadas a, aproximadamente, um metro de distância das linhas laterais e de baliza em garrafas de plástico. O guarda-redes pode colocar uma garrafa no canto da sua baliza.
- C) Nada está determinado em relação ao local onde se podem colocar as bebidas estando definido que as mesmas devem ser fornecidas em garrafas de plástico.
- D) Nada está determinado em relação ao local onde se podem colocar as bebidas.

Lei 3 – Respostas certas:

1 - C); 2 - C); 3 - A); 4 - D); 5 - B); 6 - C); 7 - C); 8 - C); 9 - C); 10 - C); 11 - C); 12 - C); 13 - A); 14 - B); 15 - A); 16 - A); 17 - B); 18 - B); 19 - A); 20 - A); 21 - C); 22 - A); 23 - C); 24 - C); 25 - B); 26 - A); 27 - A); 28 - A); 29 - B); 30 - C); 31 - C); 32 - A); 33 - C); 34 - B); 35 - B); 36 - A); 37 - A); 38 - C); 39 - C).

1. A numeração dos jogadores é obrigatória e...

- A) Normalmente será do 1 ao 15.
- B) Numeração livre do 1 ao 99.
- C) As regras da competição estipulam a numeração dos jogadores, estando o número 1 reservado para o guarda-redes indicado em primeiro lugar. Os restantes jogadores podem utilizar a numeração de 2 a 99, não sendo permitido a existência de 2 ou mais jogadores com o mesmo número.
- D) As regras da competição devem estipular a numeração dos jogadores, que normalmente será do 1 ao 15, estando o número 1 reservado para o guarda-redes.

2. Durante o desenrolar de um jogo o Árbitro apercebe-se que dois jogadores da mesma equipa têm o mesmo número na camisola. Como deve proceder?

- A) Interromper o jogo, advertir o jogador que cujo número não corresponde ao que lhe foi atribuído. Providenciar para que a irregularidade seja corrigida. Recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde estava a bola aquando da interrupção.
- B) Interromper o jogo e advertir os dois jogadores. Providenciar para que a irregularidade seja corrigida. O recomeço do jogo será com lançamento de bola ao solo.
- C) Interromper o jogo, advertir o jogador que cujo número não corresponde ao que lhe foi atribuído. Providenciar para que a irregularidade seja corrigida. O recomeço do jogo será feito com um pontapé indireto no local onde estava o jogador aquando da interrupção.
- D) Deixa os jogadores jogar assim e menciona os factos no relatórios para a entidade organizadora se pronunciar.

3. Que peças são obrigatórias no equipamento dos guarda-redes?

- A) Meias, Caneleiras, Camisola e Luvas
- B) Meias, Caneleiras, Camisola e Calçado
- C) Meias, Caneleiras, Camisola, Calçado e Luvas
- D) Meias, Caneleiras, Camisola, Calçado, Luvas, Calças

4. O equipamento base obrigatório do jogador compreende os seguintes elementos separados:

- A) Camisola ou camisa, Calças, Meias, Caneleiras e Calçado.
- B) Camisola ou camisa, Calções, Meias, Caneleiras e Calçado.
- C) Camisola ou camisa, Calções ou calças, Meias, Caneleiras e Calçado.
- D) Camisola, Calções ou calças, Meias, Caneleiras e Calçado.

5. Para um jogo de futsal as equipas apresentaram-se equipadas conforme abaixo mencionado. Assinale a situação permitida.

- A) Equipa A Camisola verde, calção azul e meia vermelha.
 Equipa B Camisola azul, calção verde e meia azul.
- B) Equipa A Camisola vermelha, calção preto e meia branca.
 Equipa B Camisola preta, calção vermelho e meia branca.
- C) Equipa A Camisola verde, calção preto e meia cinza.
 Equipa B Camisola cinza, calção preto e meia verde.
- D) Equipa A Camisola Azul, calção azul e meia vermelha.
 Equipa B Camisola azul, calção verde e meia azul.

6. Existe nas Normas e Instruções uma restrição à braçadeira do capitão de equipa. Qual é?

- A) Deverá ter no mínimo 8 cm de largura.
- B) Deverá ser colocada no braço direito.
- C) Deverá ser de cor diferente da camisola do jogador que a enverga.
- D) Deverá ter no mínimo 6 cm de largura.

7. Um jogador da equipa A tem uma fita / tape na parte exterior das meias, poderá jogar nessas condições?

- A) Sim, a única exigência é que estas cubram a totalidade das caneleiras.
- B) Não, porque não é permitido a utilização de qualquer fita ou tape por cima das meias.
- C) Sim, desde que esta fita tenha a mesma cor que a meia ou o sector onde está aplicado.
- D) Não, porque não é permitido a utilização de qualquer fita ou tape.

8. As caneleiras são obrigatórias e obedecem a certas particularidades. Que são ...

- A) Cobertas pelas meias e terem a medida e peso regulamentares.
- B) Devem oferecer o grau de proteção apropriado; Estarem inteiramente cobertas pelas meias; Deverão ser de borracha, plástico ou material similar aprovado.
- C) Feitas de material aprovado, oferecer grau de proteção adequado.
- D) Deverão oferecer proteção adequada.

9. As caneleiras devem:

- A) Ser inteiramente cobertas pelas meias e oferecer um grau de proteção apropriado.
- B) Ser de matéria adequada (borracha, plástico, ou matérias similares aprovadas).
- C) Ser inteiramente cobertas pelas meias.
- D) Todas as alíneas anteriores estão corretas.

10. O Árbitro não permitiu que um jogador, cuja equipa usava meia verde, usasse umas caneleiras cor-de-rosa, com 9 cm de altura e feitas de papel. Esteve bem o Árbitro?

- A) Sim. As caneleiras têm de ter mais de 10 cm.
- B) Sim. Usando meias verdes as caneleiras não podiam ser cor-de-rosa.
- C) Sim. As caneleiras não podem ser de papel.
- D) Sim. As caneleiras têm de ter mais de 12 cm.

11. Quantos equipamentos de cor diferente, não incluindo os Árbitros, podem estar presentes aquando da saudação inicial num jogo de futsal?

- A) 14.
- B) 6.
- C) 4.
- D) 12.

12. O equipamento usado pelos jogadores, em matéria de segurança, deve obedecer a regras especiais. Escolha a mais correta.

- A) Serem de material aprovado e não constituírem perigo para os adversários.
- B) Serem de material aprovado e não constituírem perigo para os adversários e substitutos.
- C) Serem de material aprovado e não constituírem perigo para os adversários e para o próprio jogador que os usa.
- D) Serem de material aprovado.

13. Dos seguintes equipamentos feitos de material maleável e leve, quais os que atualmente são autorizados para a proteção dos próprios jogadores;

- A) Protetores de cabeça e máscaras faciais.
- B) Joelheiras e material maleável de proteção de fios e brincos.
- C) Joelheiras e todo o tipo de óculos.
- D) Joelheiras e todo o material aprovado.

14. Está o guarda-redes obrigado a usar luvas?

- A) Sim. As recomendações da Lei 4 alertam para a obrigatoriedade da utilização de equipamento que proteja fisicamente os guarda-redes.
- B) Não. A Lei 4 nada refere sobre a obrigatoriedade das luvas.
- C) Sim. As recomendações da Lei 4 alertam para a obrigatoriedade da utilização de equipamento que proteja fisicamente os guarda-redes. O Árbitro deve vistoriar as mesmas e certificar-se que não oferecem perigo para a sua e a integridade física dos adversários.
- D) Se o guarda-redes usar luvas, o Árbitro deve fazer com que sejam retiradas por oferecer perigo para a integridade física dos jogadores.

15. Que restrições são postas ao guarda-redes relativamente ao seu equipamento?

- A) Cada guarda-redes deve usar um equipamento de cor(es) que o distinga do Árbitro e do outro guarda-redes.
- B) Cada guarda-redes deve usar um equipamento de cor(es) que o distinga dos Árbitros e dos jogadores adversários.
- C) Os guarda-redes devem usar um equipamento de cor(es) que o distinga dos demais jogadores e dos Árbitros.
- D) Cada guarda-redes deve usar um equipamento que o distinga dos outros jogadores, dos Árbitros e dos restantes elementos dos bancos dos técnicos.

16. O Uso de jóias é...

- A) Estritamente proibido.
- B) Autorizado desde que coberto por fita protetora.
- C) É estritamente proibido o uso de qualquer jóia e devem ser retirados pelos jogadores e substitutos antes do início do jogo.
- D) Autorizado desde que coberto por fita protetora e não ofereça perigo para a integridade física dos restantes jogadores.

17. O uso de jóias pelos Árbitros e Árbitros assistentes é...

- A) É estritamente proibido.
- B) Ao terceiro Árbitro ou cronometrista é autorizado o uso de relógio.
- C) É estritamente proibido, exceto para o Árbitro que pode usar um relógio ou dispositivo similar para cronometrar o jogo, em caso de ausência do cronometrista.
- D) É estritamente proibido, exceto para o cronometrista quando houver 3º Árbitro.

18. Quando e em que circunstâncias se torna obrigatório o Árbitro ordenar a saída da superfície de jogo de um jogador para corrigir o seu equipamento?

- A) Na primeira interrupção de jogo se não o tenha ainda feito, mas tem de sair pela linha lateral.
- B) Quando o jogador entender visto não ser obrigado a sair da superfície de jogo.
- C) Na primeira interrupção de jogo, se não o tenha ainda feito.
- D) Não existe qualquer regulamentação nesta matéria.

19. Com o jogo a decorrer, o Árbitro verifica que um jogador está a jogar com uma jóia e, de imediato, diz ao jogador que a deve tirar. Passados alguns minutos, verifica que o jogador não acatou a sua decisão (não tirou a jóia). Se fosse o Árbitro desse jogo, diga como procedia?

- A) Na primeira interrupção de jogo advertia o infrator, e ordenava que ele retirasse a jóia.
- B) Na primeira interrupção de jogo saía para regularizar o equipamento. O jogador em questão só pode reentrar na superfície de jogo, numa interrupção de jogo e após verificar se tinha tirado a jóia.
- C) Interrompia o jogo, se não houver lugar à Lei da Vantagem, advertia o jogador por comportamento antidesportivo e mandava-o sair para tirar a jóia. O jogo recomeçava com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a Lei 13.
- D) Interrompia o jogo, advertia o jogador por comportamento antidesportivo e mandava-o sair para tirar a jóia. O jogo recomeçava com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

20. No decurso de um jogo de futsal, o Árbitro verifica que um jogador está a usar um brinco, que lhe foi ordenado retirar, antes de o jogo começar. Pode ou deve o Árbitro interromper o jogo? E qual o procedimento?

- A) O Árbitro deve interromper o jogo, se não houver lugar à Lei da Vantagem, o jogador tem que sair para retirar o acessório. A sua equipa será punida com um pontapé-livre indireto, no local da bola de acordo com a Lei 13.
- B) O Árbitro não interrompe o jogo mas manda sair o jogador para regularizar a situação.
- C) O Árbitro interrompe o jogo, se não houver lugar à Lei da Vantagem e, após advertência, o jogador tem que sair da superfície de jogo para retirar o acessório. A sua equipa será punida com um pontapé-livre indireto, no local da bola de acordo com a Lei 13.
- D) Deve interromper o jogo, manda sair o jogador, recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

21. Um jogador terá obrigatoriamente que abandonar a superfície de jogo para regularizar uma peça do equipamento.

- A) Não. Poderá fazê-lo na superfície de jogo, desde que a equipa de arbitragem tenha conhecimento e o tenha vistoriado.
- B) Sim. Deve abandonar a superfície de jogo, só podendo reentrar numa paragem de jogo e com autorização da equipa de arbitragem.
- C) Não. Poderá fazê-lo na superfície de jogo, desde que essa peça seja camisola ou calção.
- D) Sim. Nenhum jogador pode jogar com o equipamento deformado.

22. Com a bola em jogo, um jogador perde uma caneleira. O Árbitro repara e diz-lhe que a coloque. Pouco depois a bola sai da superfície de jogo e o Árbitro repara que o jogador continua sem a caneleira. O que deve fazer o Árbitro?

- A) O Árbitro manda o jogador sair do superfície de jogo para corrigir o seu equipamento, só podendo regressar ao mesmo numa interrupção de jogo, após o Árbitro se ter assegurado que o equipamento deste está em ordem, devendo aguardar pela autorização do Árbitro antes de entrar na superfície de jogo.
- B) O Árbitro deve advertir o infrator por comportamento antidesportivo, uma vez que desobedeceu ao Árbitro não tendo colocado a caneleira. O jogador deve sair do superfície de jogo para corrigir o seu equipamento só podendo regressar ao mesmo após autorização do Árbitro.
- C) O Árbitro deve mandar o jogador sair do superfície de jogo para corrigir o seu equipamento, podendo regressar ao mesmo logo que regularize a situação e após autorização do Árbitro.
- D) O Árbitro deve advertir o infrator por comportamento antidesportivo, uma vez que desobedeceu ao Árbitro não tendo colocado a caneleira.

23. Um jogador andava a jogar com a camisola rota. O Árbitro, que passou perto dele acompanhando uma jogada, nada lhe disse e só quando essa jogada terminou é que o mandou sair para retificar o equipamento. Entende que procedeu bem?

- A) Não procedeu bem. O Árbitro deveria ter interrompido o jogo e mandar o jogador corrigir o seu equipamento. O jogo recomeçava com livre indireto a favor da equipa adversária por infração à Lei.
- B) Não procedeu bem. O Árbitro quando passou perto do jogador devia ter convidá-lo a deixar a superfície de jogo para corrigir o equipamento.
- C) O Árbitro só terá de avisar o jogador na primeira interrupção de jogo.
- D) Não procedeu bem. O Árbitro devia dizer ao jogador para corrigir o seu equipamento.

24. Diga se concorda com a seguinte afirmação: "Sempre que um jogador tenha uma anomalia no seu equipamento e necessite de trocá-lo, terá de sair para fora da superfície de jogo, a fim de regularizá-lo".

- A) Sim, só poderá trocar de equipamento fora da superfície de jogo, desde que o mesmo tenha sido vistoriado por um dos Árbitros e esteja em conformidade.
- B) Não, pode trocar de equipamento dentro da superfície de jogo, desde que o mesmo tenha sido vistoriado por um dos Árbitros e esteja em conformidade.
- C) Sim, terá de sair sempre da superfície de jogo para regularizar o equipamento.
- D) Não, pode trocar de equipamento dentro da superfície de jogo.

25. No decurso do jogo, um jogador perdeu uma sapatilha. Sentou-se no chão, ali perto de um dos Árbitros, e calçou-a. O que deve fazer?

- A) Não deve intervir.
- B) Não deve intervir porque o jogo não se desenrola naquele local.
- C) Deve intervir porque é uma situação da sua competência.
- D) Não deve permitir essa situação, o jogador será advertido por comportamento antidesportivo.

26. No decurso do jogo, um jogador perdeu uma sapatilha. Permitia que ele a calçasse dentro da superfície de jogo ou mandava-o sair para o fazer?

- A) Permitia que calçasse a sapatilha dentro da superfície de jogo.
- B) Permitia que calçasse a sapatilha dentro da superfície de jogo se a bola estivesse em poder da equipa adversária.
- C) Não permitia, mandando-o sair da superfície para regularizar o equipamento.
- D) Não é da competência do Árbitro permitir ou não essa situação.

27. Com o jogo a decorrer, dois colegas de equipa, decidem trocar de sapatilhas um com o outro. Indique qual será o procedimento mais correto do Árbitro.

- A) No caso de os referidos jogadores não tentarem jogar a bola sem o equipamento regularizado o Árbitro deve deixar o jogo prosseguir uma vez que as sapatilhas já foram vistórias, pelo que não existe qualquer infração.
- B) O Árbitro deve deixar o jogo prosseguir dado que não se verificou qualquer infração.
- C) O Árbitro deve interromper o jogo e advertir os dois jogadores por comportamento antidesportivo, mandando-os sair se necessário do superfície de jogo para regularizarem o equipamento.
- D) O Árbitro não deve tomar nenhuma atitude.

28. Um jogador com a bola em jogo pontapeia com o pé descalço. Pode o Árbitro permitir esta situação?

- A) Nunca.
- B) Sempre.
- C) Pode, em situações específicas.
- D) Um jogador não pode jogar a bola descalço, será advertido por esse motivo.

29. Um jogador solicita autorização para trocar de sapatilhas na sua área técnica, não sendo substituído. Após a troca, reentra em superfície de jogo sem autorização do Árbitro, no momento em que se verifica um ataque prometedor da equipa adversária, que ele anula, agarrando a bola com as mãos. O Árbitro interrompe de imediato o jogo e aplica técnica e disciplinarmente as sanções que se impunham. Esclareça então, o modo de atuação do Árbitro.

- A) O Árbitro deve expulsar o jogador exibindo-lhe o cartão vermelho e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto ou pontapé de grande-penalidade no local da infração.
- B) O Árbitro deve expulsar o jogador infrator por receber duas advertências e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto ou pontapé de grande-penalidade no local da infração.
- C) O Árbitro deve expulsar o jogador por acumulação de amarelos e recomeçar o jogo com um livre indireto no local da infração.
- D) O Árbitro deve expulsar o jogador infrator por receber duas advertências e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

30. Um jogador foi mandado sair da superfície de jogo para corrigir o seu equipamento e outro para trocar de camisola que, entretanto, se rasgara. Para efeitos de reentrada na superfície de jogo existe alguma diferença?

- A) Sim. O jogador que saiu apenas para corrigir o equipamento pode reentrar na superfície de jogo logo que tenha corrigido o mesmo. O jogador que saiu para trocar de equipamento pode reentrar na superfície de jogo depois de ser vistoriado e numa interrupção de jogo.
- B) Sim. O jogador que saiu apenas para corrigir o seu equipamento pode reentrar na superfície de jogo depois de ser vistoriado, mas não é necessário que o jogo esteja interrompido.
- C) Não. Ambos os jogadores só podem reentrar com autorização do Árbitro, depois de este se ter certificado que o equipamento está em ordem, podendo fazê-lo com a bola em jogo sob a supervisão do Terceiro Árbitro.
- D) Não. Ambos os jogadores só podem reentrar com autorização do Árbitro, depois de este se ter certificado que o equipamento está em ordem.

31. Um jogador, por conselho médico, apresenta-se com uma ligadura preventiva de lesões num dos cotovelos. O Árbitro consentiu que ele jogasse. Oito dias depois, o mesmo jogador volta a apresentar-se nas mesmas condições. O Árbitro deste jogo não consentiu a sua participação, utilizando tal proteção. Qual dos dois Árbitros agiu corretamente?

- A) O primeiro agiu corretamente.
- B) O segundo agiu corretamente.
- C) Nenhum deles agiu corretamente.
- D) Nenhum deles agiu incorretamente.

32. Um jogador que tinha saído para envergar uns calções novos, em virtude dos seus estarem rotos, regressou ao jogo sem pedir autorização o Árbitro. Este interrompeu de imediato o jogo, exibindo-lhe o cartão amarelo e ordenou o recomeço através de um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção. Concorda com a decisão do Árbitro?

- A) Concordo com as decisões do Árbitro, caso não haja aplicação da Lei da Vantagem.
- B) Concordo com as decisões do Árbitro, caso não haja aplicação da Lei da Vantagem ou o jogador tenha interferido com o jogo.
- C) Não concordo com a decisão disciplinar do Árbitro. Tecnicamente agiu bem.
- C) Não concordo com a decisão do Árbitro.

33. O Árbitro interrompeu o jogo para advertir um jogador que infringiu a Lei 4 “Equipamento dos jogadores”. Como e em que local é que o jogo deve recomeçar?

- A) O jogo deverá recomeçar com pontapé-livre indireto contra a equipa desse jogador, no local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido, de acordo com a Lei 13.
- B) O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre direto contra a equipa desse jogador, no local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido.
- C) O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre indireto contra a equipa desse jogador, no local onde ele se encontrava quando o jogo foi interrompido.
- D) O jogo deverá recomeçar com lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido.

34. No decurso de um jogo, o guarda-redes troca de posição com um companheiro, trocando também de camisola, sem avisar o Árbitro. O jogador que foi para a baliza, com o jogo em andamento, toca a bola com a mão, dentro da sua área de grande-penalidade, evitando o golo contra a sua equipa. Que decisão tomar?

- A) Nenhuma. Os dois jogadores, devem ser advertidos, com cartão amarelo, na primeira interrupção do jogo.
- B) Deve interromper o jogo, advertir os dois jogadores, providenciar a troca da camisola e ordena o recomeço com um pontapé-livre indireto no local onde se encontrava a bola aquando da interrupção, de acordo com a Lei 13.
- C) Deixar prosseguir o jogo e, na primeira interrupção, expulsar os dois jogadores que trocaram de camisola sem estarem autorizados.
- D) Nenhuma. O Árbitro deve deixar o jogo prosseguir.

Nota: Nesta situação não está em causa uma infração à Lei 4, na medida em que não existe uma irregularidade no equipamento, o qual, aliás, pressupõe-se vistoriado pelos Árbitros antes do início de jogo. Os jogadores em causa devem ser advertidos por comportamento antidesportivo pois verificou-se uma **“troca de lugar com o guarda-redes durante o jogo sem autorização dos Árbitros”**. Importa ainda ter em atenção que, de acordo com a Lei 5, os Árbitros devem “interromper o jogo, quando assim o entenderem, por qualquer infração às Leis do Jogo de Futsal”, sendo que, neste caso, um “pontapé-livre indireto será igualmente concedido à equipa do jogador que, no entender dos Árbitros (...) cometa quaisquer outras faltas não mencionados anteriormente na Lei 12 ou em qualquer outra Lei, pelas quais o jogo seja interrompido a fim de advertir ou expulsar um jogador” porque se deve assinalar a primeira infração que foi a troca de posição sem a respetiva autorização dos Árbitros.

35. Como deve proceder o Árbitro, técnica e disciplinarmente, se verificar que o guarda-redes que alinhou na primeira parte naquele posto se encontra a jogar a avançado por troca com o número 9 que está agora na baliza?

- A) Se não houver lugar à aplicação da Lei da Vantagem, o Árbitro deve interromper o jogo, advertir os jogadores, vistoriar os seus equipamentos e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto.
- B) O Árbitro deve deixar o jogo continuar e advertir os jogadores logo que a bola deixe de estar em jogo.
- C) O Árbitro deve deixar o jogo continuar sem tomar qualquer atitude.
- D) O Árbitro deve interromper o jogo, advertir os jogadores, vistoriar os seus equipamentos e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.

Nota: De acordo com as Leis de Jogo de Futsal o jogo não necessita de ser interrompido por qualquer infração à Lei 4. Além disso o jogador infrator apenas deverá ser advertido se, depois de mandado sair da superfície de jogo devido a uma infração a esta Lei, e que não tenha sido substituído, volta a penetrar a superfície de jogo sem a autorização dos Árbitros ou do terceiro Árbitro o que não é o caso. Assim, os jogadores em causa devem ser advertidos por comportamento antidesportivo pois verificou-se uma **“troca de lugar com o guarda-redes durante o jogo sem autorização dos Árbitros”**. Importa ainda ter em atenção que, de acordo com a Lei 5, os Árbitros devem **“interromper o jogo, quando assim o entenderem, por qualquer infração às Leis do Jogo de Futsal”**, sendo que, neste caso, um **“pontapé-livre indireto será igualmente concedido à equipa do jogador que, no entender dos Árbitros (...) cometa quaisquer outras faltas não mencionados anteriormente na Lei 12 ou em qualquer outra Lei, pelas quais o jogo seja interrompido a fim de advertir ou expulsar um jogador”**, porque se deve assinalar a primeira infração que foi a troca de posição sem a respetiva autorização dos Árbitros.

Lei 4 – Respostas certas:

1 - C); 2 - A); 3 - B); 4 - B); 5 - A); 6 - C); 7 - C); 8 - B); 9 - D); 10 - C); 11 - C); 12 - C); 13 - A); 14 - B); 15 - C); 16 - C); 17 - C); 18 - C); 19 - C); 20 - C); 21 - A); 22 - B); 23 - B); 24 - B); 25 - A); 26 - A); 27 - A); 28 - C); 29 - B); 30 - C); 31 - D); 32 - B); 33 - A); 34 - B); 35 - A).

1. O que entende pela expressão “espera e vê”?

- A) É a temporização que deve ser observada entre a análise e a decisão, para verificar se estão reunidas as condições para a respetiva penalização.
- B) É o espaço de tempo em que se aguarda para intervir posteriormente.
- C) É aguardar para ver se um jogador que reentra na superfície de jogo toma parte ativa no jogo.
- D) Esta expressão não está contemplada nas Leis do Jogo.

2. A linguagem corporal é uma ferramenta que os Árbitros utilizam para:

- A) Os ajudar a controlar o jogo e demonstrar autoridade e autocontrolo.
- B) A explicação de uma decisão.
- C) A linguagem corporal não deverá ser utilizada pelos Árbitros.
- D) Mostrar aos jogadores que ele é que decide.

3. Como deve proceder o Árbitro se lhe faltarem os Árbitros assistentes?

- A) Procurará encontrar na assistência um Árbitro oficial ou qualquer pessoa da sua confiança. Se tal não for possível escolhe, por sorteio, qual o clube a cujo delegado caberá o encargo de recrutar um substituto dos elementos em falta.
- B) O Árbitro dirige o jogo com o Segundo Árbitro relatando os factos no relatório do jogo.
- C) Deixa ao critério dos clubes a escolha do referido elemento.
- D) Deve entrar em contato com a entidade organizadora para resolver a situação.

4. Existem situações em que está o Árbitro obrigado a usar o apito. Outras em que está recomendado que o faça e outras ainda em que está proibido de o fazer. O lançamento de bola ao solo está incluído em qual destas?

- A) Uso Obrigatório.
- B) Uso Recomendado.
- C) Uso Proibido.
- D) Uso Adequado.

5. Após um remate a bola entra na baliza, embora tenha levantado dúvidas. O Segundo Árbitro procurará estabelecer contato visual com o Árbitro que se encontra próximo da linha divisória do meio superfície de jogo. Quem competirá soar o apito?

- A) Ao Segundo Árbitro porque está mais próximo da baliza onde se marcou golo.
- B) A nenhum dos Árbitros porque as recomendações para Árbitros de futsal impedem os mesmos de soar o apito quando está em causa a marcação de um golo.
- C) Ao Árbitro porque está mais próximo da mesa do cronometrista.
- D) Ao cronometrista no caso de os dois Árbitros terem dúvidas e ele verificar que a bola entrou na baliza.

6. A Lei 5 concede poderes discricionários ao Árbitro quando este tem que tomar medidas disciplinares?

- A) Sim. A Lei 5 dá poderes discricionários em todas as situações.
- B) Não. Em casos de brutalidade ou conduta violenta, o Árbitro não tem poderes discricionários.
- C) Não. Em todas as circunstâncias em que se comentam infrações disciplinares, o Árbitro é obrigado a atuar.
- D) Sim. A Lei 5 dá poderes discricionários aos Árbitros mas não em todas as situações.

7. A Lei 5 refere-se ao Árbitro e nela são-lhe atribuídos diversos poderes. Procure encontrar a relação entre eles e o conteúdo da Lei 9.

- A) A Lei 5 atribui ao Árbitro poderes técnicos que pode aplicar quando a bola está ou não em jogo de acordo com a Lei 9.
- B) A Lei 5 atribui ao Árbitro poderes técnicos para aplicar a bola está em jogo.
- C) A Lei 5 atribui ao Árbitro poderes técnicos para aplicar somente se a bola estiver nas condições regulamentares e em jogo conforme a Lei 9.
- D) A Lei 5 atribui ao Árbitro poderes disciplinares para aplicar de acordo com a Lei 9.

8. Os Árbitros têm poderes técnicos e disciplinares durante as interrupções de jogo?

- A) Sim, mantêm os poderes técnicos e disciplinares.
- B) O Árbitro deixa de ter poderes disciplinares.
- C) O Árbitro deixa de ter poderes técnicos.
- D) Durante as interrupções de jogo, o Árbitro não tem poderes técnicos ou disciplinares.

Nota: Em algumas situações os Árbitros podem punir tecnicamente uma equipa, nomeadamente nas situações em que uma equipa pode ser punida por infringir o tempo limite permitido de 4 segundos para reiniciar o jogo.

9. Podem ser assinaladas faltas técnicas estando o jogo interrompido?

- A) Não, as faltas técnicas são marcadas com a bola em jogo.
- B) Sim, devido a qualquer infração cometida pelos substitutos punível com pontapé-livre indireto.
- C) Sim em determinadas situações por infração à regra dos 4 segundos.
- D) Não, as faltas técnicas não são assinaladas com o jogo interrompido.

10. Diga em que circunstâncias o Segundo Árbitro deve assinalar faltas.

- A) Quando esteja mais perto do lance que o Árbitro.
- B) Quando esteja mais perto do lance que o Árbitro e que este as veja, mas não as marque.
- C) Quando assim o entender por qualquer infração às Leis do Jogo de Futsal.
- D) Desde que entenda que existe falta.

11. O capitão de equipa “expulsou” um seu colega, o qual acatou a sua decisão, saindo da superfície de jogo sem solicitar autorização do Árbitro. Como deve este proceder?

- A) O Árbitro não deve permitir que o jogador saia porque o capitão não tem competência para o expulsar.
- B) O Árbitro não permite a saída do jogador e adverte o capitão de equipa (cartão amarelo) porque a Lei não lhe concede esse direito.
- C) O Árbitro deve limitar-se a considerar advertido o jogador que abandonou a superfície de jogo sem autorização.
- D) O Árbitro avisa o capitão de equipa que não pode fazer isso, não tem poderes para tal.

12. Quem escolhe o lado da moeda no sorteio inicial de um jogo em superfície de jogo neutro?

- A) O Árbitro uma vez que nenhuma das equipas é considerada visitada.
- B) O capitão da equipa considerada visitante.
- C) O capitão da equipa considerada visitada.
- D) Os delegados das duas equipas fazem um sorteio entre si para designar quem joga como visitado.

13. Mostrar dois cartões amarelos ao mesmo jogador e não o expulsar é:

- A) Um erro de observação.
- B) Um erro de direito.
- C) Um erro de facto.
- D) Um erro de observação que dá direito a protesto de jogo.

14. O Árbitro está autorizado a pedir intervenção da força policial ou do agente de segurança para retirar da superfície de jogo:

- A) O 2º Árbitro se este tiver uma conduta imprópria
- B) Um jogador que após ter sido expulso se recusa a sair da superfície de jogo
- C) Um jogador que após o treinador o mandar sair para ser substituído se recusa a sair
- D) Um delegado de uma equipa se este entrar na superfície de jogo e se recusar a sair.

15. Pode o Árbitro recusar-se a dar início ao jogo por considerar que a força policial presente, não é suficiente para que sejam garantidas as condições de segurança?

- A) Sim, o Árbitro não deve dar início ao jogo se verificar que não tem segurança.
- B) Sim, o Árbitro deve informar os delegados das equipas que não existe segurança para a realização do jogo.
- C) Não, esta função é da responsabilidade da força policial designada para o jogo.
- D) Não, esta função é da responsabilidade da entidade organizadora do jogo.

16. Quem é que tem poderes para suspender um jogo?

- A) Entidade organizadora da prova, delegado do clube visitado ou o Árbitro.
- B) Entidade organizadora da prova, capitães de equipa dos clubes ou o Árbitro.
- C) Entidade organizadora da prova, força policial ou o Árbitro.
- D) Entidade organizadora da prova, a força policial, o Árbitro, delegado do clube visitado.

17. O Árbitro, ao abrigo das Leis de Jogo, decide suspender um jogo antes de se terem esgotado os 40 minutos regulamentares. Pode o jogo ser reiniciado?

- A) Sim. Se o Segundo Árbitro achar que a decisão do Árbitro foi errada pode reiniciar o jogo com o cronometrista ou outro Árbitro oficial da bancada.
- B) Basta as equipas chegar a acordo e recrutar Árbitros oficiais na bancada e reiniciar o jogo.
- C) Não, se o Árbitro suspendeu o jogo, não pode qualquer Árbitro oficial substituí-lo.
- D) Sim, se o Árbitro suspendeu o jogo, qualquer Árbitro oficial pode reiniciar o jogo.

18. Se no decurso de um jogo o segundo Árbitro não puder desempenhar a sua função, a quem compete substituí-lo?

- A) Ao Árbitro Assistente - Cronometrista.
- B) Ao Árbitro Assistente - Terceiro Árbitro.
- C) Ao delegado da equipa visitada.
- D) Ao capitão da equipa visitada.

19. Que procedimento deve o Árbitro tomar quando, por motivos de indisciplina do público ou outro, se vê obrigado a não dar continuidade ao jogo?

- A) Deverá dar conhecimento dessa decisão aos capitães de equipa e Delegados dos Clubes.
- B) Somente é obrigatório informar os Delegados dos Clubes.
- C) É suficiente informar os capitães das equipas.
- D) Deve entrar em contato com a entidade organizadora.

Nota: Segundo as Normas e Instruções para Árbitros de Futsal “quando por motivo de força maior o Árbitro interromper o jogo, os capitães dos dois clubes, são obrigados a inquirir dele se o jogo prossegue ou não, devendo o Árbitro elucidá-los”. É ainda referido que “decidida a interrupção definitiva e participada aos capitães dos grupos, o Árbitro não poderá reconsiderar e intentar o recomeço do encontro”.

20. Perante o comportamento inadequado do Árbitro, o Segundo Árbitro, em conjunto com ambos os Árbitros Assistentes e os Delegados, entenderam que deveriam prescindir da colaboração daquele.

- A) Assumindo a responsabilidade desta situação, poderão fazê-lo.
- B) Não será possível, dado que as Leis do jogo não contemplam esta situação.
- C) Após comunicar à força policial e assinar um documento, poderão fazê-lo.
- D) Devendo de imediato entrar em contato com a entidade organizadora do jogo.

21. Qual a sinalética permitida em movimento?

- A) Lei da Vantagem, pontapé-livre indireto e contagem dos 4 segundos pelo guarda-redes.
- B) Lei da Vantagem, pontapé-livre indireto (pelo Árbitro que após a execução acompanha a jogada) e contagem dos 4 segundos pelo guarda-redes.
- C) Lei da Vantagem, pontapé-livre indireto (pelo Árbitro que após a execução, acompanha a jogada) e contagem dos 4 segundos.
- D) Lei da Vantagem, pontapé-livre indireto, pontapé de linha lateral e contagem dos 4 segundos.

Aplicação da Lei da Vantagem

22. Quando um Árbitro decide aplicar a Lei da Vantagem tem em consideração alguns aspetos importantes. Quais são?

- A) A oportunidade imediata de um ataque perigoso contra a baliza adversária, a gravidade da infração, o ambiente em que o jogo decorre, que a infração cometida não seja a sexta falta acumulada de uma equipa ou outra superior, a menos que ocorra uma clara ocasião de golo e o local onde a falta foi cometida.
- B) O ambiente em que o jogo decorre, a oportunidade imediata de um ataque perigoso contra a baliza adversária e a gravidade da infração.
- C) O local onde a falta foi cometida, o ambiente em que o jogo decorre, a oportunidade imediata de um ataque perigoso contra a baliza adversária.
- D) O local onde a falta foi cometida, o ambiente em que o jogo decorre.

23. Uma equipa, que já tinha acumulado quatro faltas comete mais uma. O Árbitro considerou adequado aplicar a Lei da Vantagem. Como deverá agir o Árbitro Assistente – Cronometrista?

- A) Deverá erguer ligeiramente o marco indicativo das 5 faltas, colocando-o em posição de acordo com o estabelecido.
- B) Deverá aguardar a respetiva sinalética do Árbitro para, posteriormente, indicar a quinta falta acumulada por uma equipa, com uma apitadela ou outro sinal acústico diferente do dos Árbitros, após ter sido informado pelo terceiro Árbitro.
- C) Deverá indicar imediatamente a quinta falta acumulada por uma equipa, com uma apitadela ou outro sinal acústico diferente do dos Árbitros.
- D) Deverá colocar de imediato o marco indicativo das 5 faltas.

24. Existe uma infração em que nunca o Árbitro poderá aplicar a Lei da Vantagem. Que infração é essa.

- A) Na execução de um pontapé de grande-penalidade, e após o apito do Árbitro, um colega do executante aproxima-se a menos de 5 da marca de grande-penalidade.
- B) Num pontapé de linha lateral mal executado.
- C) Num lançamento de baliza com um adversário dentro da área de grande-penalidade.
- D) Num lançamento de baliza ou num pontapé de canto mal executados.

- 25. A meio da metade da superfície de jogo da equipa defensora um jogador atacante cometeu uma falta merecedora de advertência. O Árbitro aplicou a Lei da Vantagem e deixou seguir o jogo porque a bola sobrou para um colega do defensor que vinha da sua área de grande-penalidade. Quando a jogada terminou o Árbitro foi advertir o jogador faltoso. Acha que ele procedeu da melhor forma?**
- A) Por princípio não devia ter aplicado a Lei da Vantagem porque o jogador estava muito distante da baliza.
 - B) Sim, aplicou corretamente a Lei da Vantagem.
 - C) Não devia ter aplicado a Lei da Vantagem porque havia uma advertência para fazer.
 - D) Sim, aplicou corretamente a Lei da Vantagem, pois a mesma pode e deve ser aplicada em qualquer local da superfície de jogo para dar fluidez ao jogo.
- 26. Um jogador entrou em tackle sobre um adversário que conduzia a bola, atingindo-o nas pernas e fazendo-o cair. A bola sobra para um colega do jogador que foi derrubado. O Árbitro resolveu interromper o jogo. O que o terá levado a não aplicar a Lei da Vantagem?**
- A) O Árbitro terá decidido não aplicar a Lei da Vantagem porque o jogador que ficou com a bola estava muito perto da área adversária.
 - B) O Árbitro terá decidido não aplicar a Lei da Vantagem porque o jogador ficou lesionado com alguma gravidade na disputa do lance, e no seguimento da jogada não existia uma clara ocasião de golo da sua equipa.
 - C) O Árbitro terá decidido não aplicar a Lei da Vantagem porque o jogador adversário tinha de ser expulso apesar de haver uma clara oportunidade de golo.
 - D) O Árbitro terá decidido não aplicar a Lei da Vantagem porque o jogador que ficou com a bola estava muito longe da área adversária.
- 27. O Árbitro que acompanha uma jogada de ataque na sua zona de ação, faz a sinalética de Lei da Vantagem. O jogador atacante, na ânsia de ultrapassar o defensor que o segue, mete-lhe o braço pelo peito e empurra-o para trás, conseguindo assim travá-lo e ficar com a bola. Como deve proceder o Árbitro?**
- A) Interromper o jogo, contabilizar uma falta para cada equipa e recomeçar a partida com um pontapé-livre direto contra a equipa do atacante.
 - B) Marcar a primeira infração ordenando a execução de um pontapé-livre direto favorável à equipa do atacante.
 - C) Deixar seguir o jogo e acumular as faltas quando a jogada terminar.
 - D) Deixar o jogo prosseguir e na primeira interrupção advertir o jogador faltoso.

28. Junto à linha lateral, um jogador sofre uma falta. O Árbitro não interrompe o jogo por ter aplicado a Lei da Vantagem, visto a bola seguir claramente para um colega de equipa. Todavia a bola sai diretamente para fora da superfície de jogo. Poderá o Árbitro voltar atrás e punir aquela falta?

- A) O Árbitro poderá voltar atrás e punir a falta independentemente do tempo que decorra entre a falta e a saída da bola.
- B) O Árbitro deve mandar recomeçar o jogo com um pontapé de linha lateral.
- C) O Árbitro poderá voltar atrás e punir a falta se o fizer nos segundos imediatos a seguir à falta.
- D) Não, após a bola sair da superfície de jogo, o Árbitro já não pode voltar atrás na sua decisão.

Nota: De acordo com as Leis de Jogo “a decisão de sancionar a infração inicial deve ser tomada nos segundos seguintes à sua ocorrência, mas não se pode voltar atrás, se não se tiver sido feita a sinalética correspondente ou se tiver permitido outra jogada.”

29. Um jogador joga deliberadamente a bola com a mão para evitar que chegue a um adversário, mas mesmo assim não o consegue. O Árbitro limitou-se apenas a aplicar a Lei da Vantagem visto o jogador ter ficado de posse da bola efetiva e em condições de criar perigo para a baliza adversária. A bola acabou por sair pela linha de baliza, sendo repostada imediatamente em jogo pelo guarda-redes adversário. Concorde com a decisão do Árbitro?

- A) Sim porque o jogador ao jogar a bola deliberadamente com a mão não conseguiu impedir que esta fosse para o adversário
- B) Concorde que tenha aplicado a Lei da Vantagem. Contudo, na primeira interrupção do jogo devia ter advertido o jogador infrator por comportamento antidesportivo.
- C) Não. O Árbitro deveria ter interrompido o jogo, assinalado um pontapé-livre direto contra a equipa do infrator e o mesmo deveria ser advertido por comportamento antidesportivo
- D) Não. O Árbitro deveria ter interrompido o jogo e advertir o jogador faltoso por comportamento antidesportivo.

Nota: De acordo com as Leis do Jogo um jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo quando “toca a bola com a mão para impedir que um adversário se apodere dela ou desenvolva um ataque” independentemente de a sua ação ter tido ou não sucesso.

Faltas simultâneas

30. Que princípio geral de punição deverá ser seguido pelo Árbitro quando ele interromper o jogo pelo facto de um jogador ter incorrido em duas faltas simultâneas?

- A) Deverá ser sempre punida a primeira infração.
- B) Deverá ser sempre punida a mais grave.
- C) Deverá ser sempre punida a primeira infração se esta for merecedora de advertência.
- D) As três respostas estão corretas.

31. Um jogador da equipa A joga de forma perigosa com contacto sobre um jogador da equipa B, que, em forma de resposta e simultaneamente, agride com um murro o jogador da equipa A (que realizou jogo perigoso). A ação decorreu na área de grande-penalidade do jogador da equipa B. Como deve proceder o Árbitro?

- A) O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador da equipa B, e recomeçar o jogo com um pontapé de grande-penalidade a favor da equipa A, uma vez que a infração do jogador da equipa B foi mais grave.
- B) O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador da equipa B, e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto.
- C) O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador da equipa B, advertir o jogador da equipa A e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, devendo ainda acumular as faltas, uma para cada equipa.
- D) O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador da equipa B, e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto contra a equipa A.

32. Dois jogadores adversários jogam simultaneamente a bola com as mãos, ficando esta entalada entre os braços de ambos. Por esse fato o Árbitro interrompeu a partida. Como deverá processar-se o recomeço do jogo?

- A) O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local em que os jogadores jogaram simultaneamente a bola com as mãos e acumular as faltas de ambas as equipas.
- B) O jogo deve recomeçar com um pontapé livre direto contra o jogador defensor.
- C) Visto ambos serem culpados de infração, o Árbitro deve deixar o jogo prosseguir.
- D) O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local em que os jogadores jogaram simultaneamente a bola com as mãos.

33. Um jogador atira uma sapatilha a um adversário que, no entanto, não o atinge, indo a sapatilha bater na bola. Qual deve ser a decisão do Árbitro?

- A) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador faltoso e manda recomeçar o jogo com um pontapé-livre-indireto no local do início da ação.
- B) O Árbitro interrompe o jogo, adverte por comportamento antidesportivo o jogador faltoso, recomeça o jogo com um pontapé-livre direto, no local onde a sapatilha teve contato com a bola.
- C) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador faltoso e manda recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto ou grande-penalidade, conforme o local do possível contato fosse fora ou dentro da área de grande-penalidade onde se encontrava o adversário.
- D) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador faltoso e manda recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto no local do início da ação.

Nota: De acordo com as Leis de Jogo de Futsal deve ser punida a equipa do jogador que **“tentar agredir um adversário”** sendo o atleta em causa expulso por **“tornar-se culpado de conduta violenta”**.

34. Um substituto que estava a fazer exercícios de aquecimento atira um objeto (uma sapatilha) com toda a força contra um adversário que passava perto da linha lateral, que o provocou dizendo: “Oh palhaço, nunca mais aqueces”? Por sorte a sapatilha passou mesmo rente à cara do adversário sem lhe tocar. Que medidas devem ser tomadas pelo Árbitro?

- A) O Árbitro deve advertir o jogador que provocou o substituto, expulsar o substituto por conduta violenta e mandar recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto a punir a equipa do jogador que proferiu as palavras injuriosas no local dessa infração, pois foi a primeira falta cometida.
- B) O Árbitro deve expulsar o jogador que provocou o substituto, expulsar o substituto por conduta violenta e mandar recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto a punir a equipa do substituto no local onde se encontrava a bola no momento da infração.
- C) O Árbitro deve expulsar o jogador que provocou o substituto, expulsar o substituto por conduta violenta e mandar recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto a punir a equipa do jogador que proferiu as palavras injuriosas no local dessa infração, pois foi a primeira falta cometida.
- D) O Árbitro deve advertir o jogador que provocou o substituto, expulsar o substituto por conduta violenta e mandar recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto a punir a equipa do substituto no local onde se encontrava a bola no momento da infração.

Nota: Tratando-se de duas faltas consecutivas dever-se-á assinalar a primeira.

35. Em determinado momento do jogo ocorreram incidentes graves em diversos locais, envolvendo diversos jogadores. A equipa de arbitragem identificou parte deles que foram por isso expulsos, após o que foi reiniciada a partida. Foi correta a decisão do Árbitro?

- A) A decisão foi incorreta. Deveria procurar pedir a identificação dos outros intervenientes para que pudesse expulsar todos os prevaricadores.
- B) A decisão foi incorreta porque não devia dar continuidade ao jogo sem expulsar todos os jogadores prevaricadores. Ao não lhe ser possível identificar todos, deveria dar o jogo por terminado, relatando os factos no boletim do jogo.
- C) A decisão foi correta. O Árbitro só poderá tomar decisões sobre ocorrências verificadas pelos elementos que constituem a equipa de arbitragem.
- D) A decisão foi correta. O Árbitro deve fazer relatório pormenorizado das ocorrências.

36. Dois jogadores adversários cometem faltas simultaneamente entre si, dentro da área de grande-penalidade da equipa A, o jogador A agride a soco e o jogador B cospe-lhe. Como deve agir o Árbitro técnica e disciplinarmente?

- A) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa os dois jogadores e recomeça-o com a marcação de uma grande-penalidade a favor da equipa B, e a ambas as equipas será acumulada uma falta.
- B) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa os dois jogadores e recomeça-o com lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção (de acordo com a Lei 8), e a ambas as equipas será acumulada uma falta.
- C) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa os dois jogadores e recomeça-o com lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção (de acordo com a Lei 8).
- D) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa os dois jogadores e recomeça-o um pontapé-livre indireto contra a equipa atacante.

Contagem dos 4 segundos

37. Há situações em que pode ser aplicada a Lei da Vantagem quando um jogador infringe a regra dos 4 segundos. Indique uma delas:

- A) Guarda-redes controla a bola na sua metade da superfície de jogo com o jogo a decorrer.
- B) Pontapé de linha lateral.
- C) Pontapé-livre direto.
- D) Pontapé de canto.

38. Indique que situação configura uma das exceções à contagem dos 4 segundos inscritas nas Leis do Jogo.

- A) Pontapé de canto.
- B) Grande-penalidade.
- C) Faltas acumuladas (livre de 10 metros).
- D) Pontapé de linha lateral.

39. Indique que situação configura uma das exceções à contagem dos 4 segundos inscritas nas Leis de Jogo.

- A) Lançamento de baliza.
- B) Pontapé de linha lateral.
- C) Pontapé de saída.
- D) Pontapé de canto.

40. Diga em que situações é aplicada a regra dos 4 segundos?

- A) Pontapés de saída. Pontapé de grande-penalidade. Pontapé de linha lateral.
- B) Pontapé de canto. Lançamento de baliza, quando a bola se encontra em condições de o guarda-redes a repor em jogo. Pontapés livres sem barreira.
- C) Pontapé de canto. Lançamento de baliza. Pontapés livres sem barreira.
- D) Na execução dos pontapés de grande-penalidade, pontapés-livres da marca dos 10 metros (faltas acumuladas), quando o guarda-redes controla a bola por mais de 4 segundos na sua metade da superfície ou num pontapé de linha lateral.

Assistência a jogadores lesionados

41. Indique o local onde se deve efetuar a assistência a jogadores lesionados.

- A) Na zona envolvente à superfície de jogo ou dentro desta caso se trate de uma situação grave.
- B) No local onde o jogador se encontra no momento em que solicita a assistência médica.
- C) Dentro ou fora da superfície de jogo.
- D) A assistência terá de ser feita fora da superfície de jogo.

42. Refira as situações e condicionantes em que é permitido prestar assistência a jogadores lesionados, dentro da superfície de jogo.

- A) Quando se trata da lesão do guarda-redes ou jogadores que requeiram cuidados imediatos
- B) Em nenhuma circunstância se deve permitir assistência a jogadores, no interior da superfície de jogo
- C) Por princípio, o tratamento deverá ser feito no exterior, mas quando se trata da lesão do guarda-redes, de lesão que se suspeita grave ou quando chocam jogadores diversos, que requeiram cuidados imediatos
- D) Sempre que o jogador sofra uma lesão grave.

43. O Árbitro, a pedido do jogador que se encontrava caído no solo, chamou o médico e o massagista para examinarem a lesão que sofrera. Verificam que não tinha qualquer gravidade, pelo que o Árbitro os mandou retirar imediatamente. Acha o procedimento do Árbitro correto, ou terá cometido alguma falha?

- A) O procedimento do Árbitro não foi correto. O jogador lesionado deveria, também, sair da superfície de jogo juntamente com o médico e o massagista.
- B) O procedimento do Árbitro não foi correto. O jogador lesionado não necessitava de assistência pelo que não era necessário chamá-la.
- C) O procedimento do Árbitro foi correto. O jogador lesionado não tem obrigatoriamente de sair da superfície de jogo neste caso em concreto.
- D) O procedimento do Árbitro foi correto. O jogador lesionado não tem de sair da superfície de jogo.

44. O Árbitro verificou que um jogador se encontrava lesionado. Depois de lhe perguntar se necessitava de assistência, apenas mandou entrar a equipa médica. Os maqueiros também entraram de imediato. Houve alguma incorreção nesta situação?

- A) Não, o Árbitro esteve bem pois pode mandar entrar ao mesmo tempo a equipa médica e os maqueiros.
- B) Não, pois deste modo evita perdas desnecessárias de tempo.
- C) Sim. Os maqueiros apenas entrarão ao sinal do Árbitro.
- D) Esta situação não está contemplada na regulamentação em vigor.

45. Um jogador lesiona-se e fica estendido no solo. O Árbitro, após questioná-lo, chama a equipa médica para o assistir. Quando chegam junto dele, já se estava a levantar. Deve o Árbitro mandá-lo sair da superfície de jogo?

- A) Não, porque a equipa médica foi chamada e entrou na superfície de jogo para prestar assistência ao jogador, mas tal não era necessário.
- B) Sim, porque a equipa médica foi chamada e entrou na superfície de jogo para prestar assistência ao jogador sendo que este não conseguiu recuperar dentro da superfície de jogo.
- C) Sim, porque a equipa médica foi chamada e entrou na superfície de jogo para prestar assistência ao jogador.
- D) Não, porque a equipa médica foi chamada e entrou na superfície de jogo.

46. O guarda-redes choca com um colega e um jogador adversário, necessitando todos de assistência médica. O guarda-redes foi o primeiro a recuperar e só depois recuperaram os restantes jogadores. Deverá o Árbitro ordenar a saída dos dois jogadores?

- A) Não. Nestas circunstâncias os jogadores podem continuar na superfície de jogo.
- B) Sim. Dado que o guarda-redes recuperou primeiro, os jogadores devem sair da superfície de jogo.
- C) Sim. Dado que o choque não foi entre o guarda-redes e um jogador, os jogadores devem sair da superfície de jogo.
- D) Não. No entanto se algum deles tiver qualquer sinal de sangue, deverá sair da superfície de jogo.

- 47. O guarda-redes, sobre a linha de baliza e entre os postes, mergulha, conseguindo agarrar a bola. Durante a ação bate com a cabeça no poste e fica estendido com a bola na mão. O Árbitro resolve interromper o jogo imediatamente. Depois de prestar assistência ao guarda-redes, como deve recomeçar exatamente o jogo?**
- A) O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo.
 - B) O jogo deve recomeçar com um livre indireto contra o guarda-redes.
 - C) O jogo deve recomeçar com um livre indireto a favor do guarda-redes.
 - D) O jogo deve recomeçar com um lançamento de baliza.
- 48. Um jogador ficou caído no chão no rescaldo de uma jogada algo disputada. O Árbitro deixou seguir o jogo. Só quando a bola acabou por sair da superfície de jogo é que foi junto daquele jogador. Que razão o terá levado a não interromper imediatamente o jogo?**
- A) O Árbitro terá considerado que o referido jogador não se encontrava gravemente lesionado.
 - B) O Árbitro terá considerado que o referido jogador estava a simular.
 - C) O Árbitro ter aplicado a Lei da Vantagem.
 - D) O Árbitro ter aplicado a Lei da Vantagem após verificar que a lesão do jogador não era de muita gravidade.
- 49. Um jogador que saíra por motivo de lesão, ao ver a sua equipa em perigo, corre para dentro da superfície de jogo. Dirige-se para a sua área e pontapeia a bola para canto, no momento em que esta ia a entrar na baliza. O que deve fazer o Árbitro?**
- A) Advertir o jogador e recomeçar o jogo com bola ao solo.
 - B) Advertir o jogador e recomeçar o jogo com pontapé livre indireto no local da infração.
 - C) Advertir o jogador e recomeçar o jogo com pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção do jogo.
 - D) Expulsa o jogador por dupla advertência, uma por entrar sem autorização dos Árbitros e outra por jogar a bola, e recomeça o jogo com pontapé livre indireto no local da infração.

50. Um jogador sai da superfície de jogo por se encontrar com uma ferida a sangrar. Sabe-se que só pode reentrar depois de o sangue ser estancado. Pretende-se saber se o Árbitro Assistente – 3º Árbitro – fizer sinal de que o jogador está em condições de regressar, o Árbitro poderá autorizar a sua entrada, mesmo com o jogo a decorrer ou tem de esperar por uma paragem de jogo?

- A) O Árbitro pode autorizar a entrada do jogador na superfície com o jogo a decorrer, mas este não pode entrar se o jogo estiver a decorrer na zona onde ele se encontra.
- B) O Árbitro só pode autorizar a entrada do jogador na superfície de jogo com o jogo interrompido.
- C) Nestes casos de sangue, é proibido entrar na superfície de jogo com este a decorrer pois o 3º Árbitro deve verificar o estado do jogador antes da sua reentrada.
- D) O Árbitro pode autorizar a entrada do jogador na superfície de jogo com o jogo a decorrer.

Posicionamentos

51. Quais os elementos da equipa de arbitragem devem permanecer fora da superfície de jogo quando a bola está em jogo?

- A) Árbitros.
- B) Árbitros e Árbitros Assistentes.
- C) Árbitros Assistentes.
- D) Apenas o 3º Árbitro.

52. Na marcação de um pontapé de grande-penalidade os Árbitros têm de se colocar:

- A) Um dos árbitros posiciona-se no enfiamento da marca de grande-penalidade sobre a linha lateral, verifica se a bola está corretamente colocada, identifica o executante e verifica se os jogadores respeitam a distância regulamentar durante a execução do pontapé. Não dá a ordem de execução até que se certifique que a posição de todos os jogadores é a correta, com a ajuda do outro árbitro, que se encontra na linha de baliza.
- B) Um coloca-se no exterior da linha lateral no enfiamento da marca de grande-penalidade enquanto o outro situa-se no exterior da linha de baliza na interceção desta com a linha de baliza.
- C) Um coloca-se no exterior da linha lateral ligeiramente atrás da marca de grande-penalidade enquanto o outro situa-se no exterior da linha de baliza na interceção desta com a linha da área de grande-penalidade
- D) Um coloca-se dentro da superfície de jogo, mais ou menos a 2 metros da linha lateral, no enfiamento da marca de grande-penalidade enquanto o outro situa-se no exterior da linha lateral oposta na interceção desta com a linha de baliza.

53. Onde se devem colocar os Árbitros aquando das marcações dos pontapés de grande-penalidade para achar um vencedor?

- A) O árbitro coloca-se na linha de baliza a cerca de 2 m da baliza. O seu dever principal é verificar se a bola ultrapassa a linha de baliza e se o guarda-redes avança. O segundo árbitro coloca-se no enfiamento da marca de grande-penalidade a cerca de 3 m da mesma para controlar a correta posição da bola e ainda do guarda-redes colega de equipa do executante.
- B) Na altura decidem a posição onde ficam.
- C) O Segundo Árbitro na linha de baliza a cerca de 2 metros da baliza e o Árbitro no enfiamento da marca de grande-penalidade a cerca de 3 metros desta.
- D) O Segundo Árbitro na linha de baliza a cerca de 1 metro da baliza e o Árbitro no enfiamento da marca de grande-penalidade a cerca de 3 metros desta.

Lei 5 – Respostas certas:

1 - A); 2 - A); 3 - B); 4 - C); 5 - A); 6 - C); 7 - A); 8 - A); 9 - C); 10 - C); 11 - C); 12 - A);
 13 - B); 14 - A); 15 - C); 16 - C); 17 - C); 18 - B); 19 - C); 20 - B); 21 - B); 22 - A); 23 - A);
 24 - B); 25 - D); 26 - B); 27 - A); 28 - C); 29 - B); 30 - B); 31 - C); 32 - A); 33 - C); 34 - C);
 35 - B); 36 - B); 37 - A); 38 - B); 39 - C); 40 - B); 41 - A); 42 - C); 43 - A); 44 - C); 45 - C);
 46 - A); 47 - A); 48 - A); 49 - C); 50 - A); 51 - B); 52 - A); 53 - A).

1. A Lei encarrega o 3º Árbitro de desempenhar diversas missões. Refira três delas.

- A) Regista os jogadores que participam no jogo; controla as substituições de bola a pedido dos Árbitros; verifica o equipamento dos substitutos antes de estes entrarem na superfície de jogo.
- B) Indica o pedido de Pausa Técnica de uma equipa, com uma apitadela ou outro sinal acústico diferente do dos Árbitros, controla o desconto de um minuto de Pausa Técnica e indica o fim do Pausa Técnica de um minuto com uma apitadela ou outro sinal acústico diferente do dos Árbitros.
- C) Regista os jogadores que participam no jogo, controla as substituições de bola a pedido dos Árbitros e controla o desconto de um minuto de Pausa Técnica.
- D) Regista os jogadores que participam no jogo, controla as substituições de bola a pedido dos Árbitros.

2. Como deverá proceder o Árbitro Assistente – 3º Árbitro – se verificar que, nas costas do Árbitro, um jogador agride um adversário com um murro?

- A) Indicar aos Árbitros quando tiver sido cometido um ato de violência fora do seu ângulo de visão da superfície de jogo.
- B) Aguardar a primeira interrupção para expulsar o agressor.
- C) Deixar prosseguir o jogo.
- D) Indicar ao Árbitro, através de sinal sonoro, a ocorrência.

3. Que tipos de faltas cometidas pelos defensores, dentro da sua área de grande-penalidade, estão claramente definidas nas Leis de jogo para serem indicadas pelo Árbitro Assistente – 3º Árbitro?

- A) Indica aos árbitros um erro manifesto na advertência ou expulsão de um jogador ou no caso de ter existido uma conduta violenta fora do seu campo de visão.
- B) São todas infrações cometidas fora do ângulo de visão do Árbitro principal.
- C) São as cometidas que dão origem a pontapés-livre direto.
- D) São as cometidas que dão origem a pontapés-livre indireto.

4. Segundo as Leis de Jogo, em quantas situações se torna obrigatório o uso do sinal acústico por parte do cronometrista?

- A) 4.
- B) 8.
- C) 11.
- D) 14.

- 5. Como sabe existem regras e recomendações para se conseguir uma boa colaboração entre os elementos de uma equipa de arbitragem. Quando se obtém um golo legal qual deve ser a atitude a tomar pelos Árbitros Assistentes?**
- A) O Terceiro Árbitro deve registar o número do jogador que marcou o golo e o Cronometrista registar o golo no painel eletrónico, se disponível.
 - B) O Cronometrista deve registar o número do jogador que marcou o golo e registar o golo no painel eletrónico, se disponível. O Terceiro Árbitro não deve fazer nada.
 - C) O Cronometrista deve registar o número do jogador que marcou o golo e registar o golo no painel eletrónico, se disponível após confirmação do Terceiro Árbitro.
 - D) O Cronometrista deve registar o número do jogador que marcou o golo e registar o golo no painel eletrónico.
- 6. A bola ressalta no Terceiro Árbitro que se encontra temporariamente na superfície de jogo e isola um jogador que faz golo. Que decisão deve o Árbitro tomar?**
- A) Validava o golo, pois o Terceiro Árbitro faz parte do jogo.
 - B) O Árbitro deve invalidar o golo e recomeça o jogo com uma bola ao solo, de acordo com a Lei 8.
 - C) Validava o golo. O Terceiro Árbitro faz parte da equipa de arbitragem e a equipa que obteve o golo não pode ser prejudicada, porque o Terceiro Árbitro se encontrava indevidamente dentro da superfície de jogo.
 - D) O Árbitro deve invalidar o golo e recomeça o jogo com uma bola ao solo, de acordo com a Lei 8. Dispensa os serviços do Terceiro Árbitro por este ter ingerência no jogo.
- 7. O marcador eletrónico existente no pavilhão onde se disputava o jogo deixou de funcionar. Nestas circunstâncias, que decisões devem os Árbitros tomar?**
- A) O Cronometrista deve ter sempre consigo um cronómetro manual que lhe permita cronometrar o jogo. Quanto esta situação ocorrer, um elemento oficial de cada equipa pode perguntar ao Cronometrista quanto tempo foi jogado, etc. O cronómetro manual serve ainda para cronometrar os tempos mortos.
 - B) O Cronometrista deve ter sempre consigo um cronómetro manual que lhe permita cronometrar o jogo. Quanto esta situação ocorrer, um elemento oficial de cada equipa pode perguntar ao cronometrista quanto tempo foi jogado, etc.
 - C) O Cronometrista deve ter sempre consigo um cronómetro manual que lhe permita cronometrar o jogo. O cronómetro manual serve ainda para cronometrar os tempos mortos.
 - D) O Cronometrista deve ter sempre consigo um cronómetro manual que lhe permita cronometrar o jogo. Mas a responsabilidade do tempo de jogo que falta cabe ao Árbitro.

- 8. A equipa defensora prepara-se para executar um lançamento de baliza ou um pontapé-livre dentro da sua área de grande-penalidade. Quando deve ser iniciado o cronómetro?**
- A) No lançamento de baliza quando a bola sair da área para a superfície de jogo e no pontapé-livre assim que se mova.
 - B) Em ambas as situações quando a bola ultrapassar a linha da área de grande-penalidade para o interior da superfície de jogo.
 - C) Logo após o apito do Árbitro.
 - D) Em ambas as situações quando a bola sair da área de grande-penalidade.
- 9. Num lançamento de bola ao solo, quando deve o Cronometrista colocar o relógio em marcha?**
- A) Quando, após tocar no solo, é jogada por um jogador.
 - B) Logo que toca no solo.
 - C) Logo que o Árbitro a larga da sua mão.
 - D) Quando a bola tocar no solo disputada por dois jogadores adversários.
- 10. O cronometrista aciona inadvertidamente o buzinho. Que ação deve o Árbitro efetuar?**
- A) Em qualquer circunstância, o Árbitro deve interromper o jogo de imediato e recomeçá-lo com execução de uma bola ao solo.
 - B) Uma vez que a ação do Cronometrista foi acidental e sem motivo não deve, em nenhuma circunstância, interromper o jogo.
 - C) O Árbitro só deve interromper o jogo se considerar que a ação do Cronometrista interferiu com o jogo.
 - D) O Árbitro deve interromper o jogo, se considerar que a ação do Cronometrista interferiu com o jogo, e dispensar os seus serviços.
- 11. Na marcação de uma grande-penalidade, o guarda-redes adiantou-se mais de um metro antes de a bola partir. Como deve agir o Árbitro Assistente – Terceiro Árbitro?**
- A) Deve deixar executar o pontapé de grande-penalidade.
 - B) Deve deixar executar o pontapé de grande-penalidade e, de seguida, agir em conformidade.
 - C) Nada fazer uma vez que se encontra um Árbitro melhor posicionado para avaliar o lance.
 - D) Deve deixar executar o pontapé de grande-penalidade e com o jogo interrompido advertir o guarda-redes.

12. Tem lugar uma substituição não conforme as Leis de jogo. Como deve proceder o Árbitro Assistente – Cronometrista?

- A) Apitar de imediato para informar o Árbitro.
- B) Se a bola estiver de posse da equipa que cometeu a infração aciona de imediato o buzão para informar os Árbitros.
- C) Não faz soar o buzão e na próxima interrupção informa os Árbitros.
- D) Não faz soar o buzão e na próxima interrupção informa os Árbitros para advertir os jogadores infratores.

13. Quem é responsável do registo dos jogadores que participam no jogo?

- A) É da competência e obrigação do Árbitro Assistente nas funções de Terceiro Árbitro.
- B) É da competência e obrigação do Árbitro Assistente nas funções de Cronometrista.
- C) É da competência e obrigação do Árbitro e Segundo Árbitro.
- D) É da competência dos Delegados das duas equipas.

14. Num jogo em que o Conselho de Arbitragem nomeou dois Árbitros Assistentes, um com a função de Cronometrista e outro como Terceiro Árbitro a quem compete indicar a quinta falta acumulada?

- A) Ao Árbitro Assistente Cronometrista.
- B) Ao Terceiro Árbitro.
- C) Ao Cronometrista após ter sido informado pelo Terceiro Árbitro.
- D) Compete ao Árbitro indicar ao Cronometrista.

15. Uma equipa atingiu a quinta falta acumulada, o Cronometrista não assinalou no marcador eletrónico. Como deve proceder o Árbitro se o jogo já estiver a decorrer?

- A) Deve interromper de imediato o jogo e mandar retificar o marcador eletrónico.
- B) Na próxima interrupção mandará o Cronometrista retificar o marcador eletrónico.
- D) O Árbitro pode interromper o jogo ou não fazer nada.
- C) O Árbitro não deve fazer nada, visto não ser da sua competência.

Lei 6 – Respostas certas:

1 - A); 2 - A); 3 - A); 4 - A); 5 - A); 6 - B); 7 - B); 8 - B); 9 - B); 10 - C); 11 - C); 12 - B); 13 - A); 14 - B); 15 - B).

1. A pretexto de vários jogos de um torneio de Juniores C terem sido marcados para serem realizados no mesmo pavilhão, e pelo facto de o início do penúltimo jogo estar consideravelmente atrasado em relação à hora inicialmente marcada, os delegados de ambas as equipas pretendem reduzir cada período do jogo para 10 minutos. Deverá o Árbitro permitir esta situação?

- A) O Árbitro não deverá permitir esta situação, uma vez que não é da sua competência alterar a duração dos períodos do jogo, devendo negar o pedido aos delegados.
- B) O Árbitro deve negar o pedido dos delegados, uma vez que tal pedido deve ser apresentado com antecedência pelos delegados junto da entidade organizadora da competição, que deve posteriormente informar o Árbitro de qualquer alteração.
- C) O Árbitro deve aceder ao pedido dos delegados desde que a duração das partes do jogo tenha sido combinada de comum acordo entre o Árbitro e as equipas participantes. Qualquer acordo deste tipo deve ser imperativamente feito antes do início do jogo e estar de acordo com o regulamento da competição sendo os factos detalhados no relatório do jogo.
- D) O Árbitro deve aceder ao pedido dos delegados desde que a duração das partes do jogo tenha sido combinada de comum acordo entre o Árbitro e as equipas participantes.

Nota: Segundo as Leis de Jogo de Futsal “o jogo compreenderá dois períodos iguais de 20 minutos cada um, salvo acordo mútuo entre o Árbitro e as duas equipas. Qualquer acordo para alterar a duração dos períodos do jogo deve ter lugar antes do início do jogo e deve respeitar as regras da competição.”

2. O buzinho é acionado no momento em que a bola é passada a um jogador que tem somente à sua frente o guarda-redes adversário. Terá ainda possibilidade de chutar à baliza?

- A) Sim porque o jogo apenas termina após o remate do atacante surtir efeito.
- B) Não porque o seu remate é posterior ao buzinho.
- C) Sim porque o jogo apenas termina após o remate do atacante surtir efeito a não ser que, entretanto, seja cometida qualquer infração.
- D) O Árbitro tem de deixar concluir a jogada e depois terminar o jogo.

3. Durante o período de Pausa Técnica, que jogadores se podem sentar no banco de substitutos?

- A) Os jogadores
- B) Os substitutos
- C) Qualquer jogador.
- D) Qualquer elemento do banco dos técnicos.

4. Poderá um Árbitro permitir que o jogo continue para além do buzirão do cronometrista?

- A) Apenas para permitir a execução de uma grande-penalidade ou um pontapé livre sem barreira.
- B) Pelas razões expostas na Lei 13.
- C) Pelas razões expostas na Lei 7.
- D) Apenas para permitir a execução de uma grande-penalidade.

Nota: Cf.com Cardoso, A. e Rocha, J. (2012). «Alterações às Leis de jogo». Ação de formação e avaliação. Agosto 2012 Braga: Conselho de Arbitragem FPF, página 6-8

5. A poucos segundos do final do jogo, encontrando-se as equipas empatadas, um jogador da equipa visitante remata à baliza. Durante o trajeto da bola é acionado o buzirão pelo 3º Árbitro (cronometrista). Um defensor, na sua área de grande-penalidade, face ao sinal do buzirão do 3º Árbitro (cronometrista) de fim tempo regulamentar, agarra a bola com as mãos, entregando-a ao Árbitro que dá o jogo por terminado. Será que o Árbitro agiu de forma correta ou não?

- A) Sim, o jogo termina ao buzirão do 3º Árbitro (cronometrista).
- B) Não foi correta a decisão do Árbitro, o jogo só termina quando o Árbitro apitar, como existiu um buzirão indevido por parte do 3º Árbitro (cronometrista), o Árbitro devia fazer um lançamento de bola ao solo.
- C) Não foi correta a decisão do Árbitro, devia ter apitado para pontapé de grande-penalidade, após a execução daria o jogo por terminado.
- D) Não foi correta a decisão do Árbitro, devia ter apitado para grande-penalidade.

6. É efetuado um centro por um jogador atacante para o interior da área de grande-penalidade a partir de uma zona próxima da interceção entre a linha de baliza e a linha lateral onde, para além do guarda-redes, dois adversários se aprestam para disputar a bola. Antes de a bola chegar ao local da contenda toca o buzão indicando o fim do tempo regulamentar. Os dois jogadores adversários abstêm-se de disputar a bola. O guarda-redes faz-se ao lance e soca a bola, introduzindo-a involuntariamente na sua baliza. Como proceder?

- A) Não validar o golo porque o jogo termina ao buzão do 3º Árbitro (cronometrista).
- B) Validar o golo uma vez que este resulta do efeito do pontapé.
- C) Não validar o golo porque, nesta situação, o Árbitro não deve aguardar pelo efeito do pontapé.
- D) Não validar o golo.

Nota: De acordo com o Comunicado Oficial nº 15, datado de 2012.07.17 da FPF (fls. 5 e 6) os Árbitros, nesta situação, devem atender aos seguintes aspetos: “Se a bola tiver sido jogada na direção de uma das balizas, os Árbitros devem esperar que o pontapé surta o seu efeito mesmo que o cronometrista acione o sinal acústico. O período termina quando (...) a bola toque no guarda-redes ou outro jogador defensor, nos postes da baliza, na barra transversal ou no solo, atravessando a linha de baliza e se marque golo”. Neste caso o golo não poderá ser validado porque não se aplica o primeiro pressuposto, ou seja, a bola não foi jogada em direção a uma das balizas.

Lei 7 – Respostas certas:

1 - C); 2 - B); 3 - C); 4 - C); 5 - C); 6 - C).

- 1. No sorteio efetuado antes de o jogo começar, o capitão beneficiado deve escolher a bola ou a baliza para onde vai atacar?**
 - A) A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza para onde vai atacar ou a bola.
 - B) A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a baliza para onde vai atacar.
 - C) A equipa favorecida pelo sorteio escolhe a bola.
 - D) A equipa favorecida pelo sorteio pode escolher entre decidir o que quer ou dar à outra equipa a decisão de escolher.

- 2. Diga, justificando a sua resposta, se o pontapé de saída tem características de livre direto ou indireto?**
 - A) De livre indireto pois não se pode obter golo diretamente na baliza adversária.
 - B) De livre direto pois pode-se obter golo diretamente na baliza adversária e na própria baliza.
 - C) De livre direto porque se pode obter golo na baliza adversária.
 - D) De livre indireto, mas pode-se obter golo diretamente na baliza adversária.

- 3. A quem compete verificar se o pontapé de início ou reinício de jogo é bem executado?**
 - A) Árbitro.
 - B) Segundo Árbitro.
 - C) Cronometrista.
 - D) 3º Árbitro.

- 4. Quando é iniciado o cronómetro no pontapé de saída?**
 - A) Quando a bola é chutada e se movimenta na superfície de jogo para qualquer direção.
 - B) Quando a bola é chutada, se movimenta em direção à superfície de jogo contrária e percorra o seu perímetro.
 - C) Quando a bola é chutada e se movimenta em direção à superfície de jogo contrária e após o segundo toque noutro jogador.
 - D) Quando a bola é chutada e se movimenta em direção à superfície de jogo contrária.

- 5. Num jogo para o qual não foram nomeados Árbitros Assistentes o Árbitro constata que o seu relógio está parado. Estava quase ao findar a primeira parte. Como procederia?**
- A) Se não funcionasse pediria um ao Segundo Árbitro.
 - B) Tal situação não poderá ocorrer uma vez que o uso de relógio por parte dos Árbitros está proibido pelo exposto na Lei 4.
 - C) Se não funcionasse dava o jogo por terminado e mencionava os factos no relatório.
 - D) Se o 2º Árbitro não tivesse relógio, pediria um emprestado ao Delegado da equipa visitada.
- 6. A equipa do capitão vencedor do sorteio inicial tem direito a dar o primeiro pontapé na bola em que parte do jogo?**
- A) 1ª Parte.
 - B) 2ª Parte.
 - C) 1ª Parte do Prolongamento (se existir).
 - D) As três respostas estão corretas.
- 7. O pontapé de saída, como está tipificado nas Leis de Jogo, acontece em algumas situações concretas do jogo. Posto isto, qual o número mínimo de pontapés de saída num jogo da Final da Taça de Portugal que termina empatado?**
- A) 2.
 - B) 5.
 - C) 4.
 - D) 6.
- 8. Num pontapé de saída, a bola é chutada diretamente para a baliza adversária que entra. O que deve fazer o Árbitro?**
- A) Deve mandar repetir o pontapé de saída.
 - B) Deve recomençar o jogo com um lançamento de baliza.
 - C) Deve validar o golo.
 - D) As três respostas são possíveis consoante a interpretação das Leis do Jogo.

9. De um pontapé de saída não se pode obter golo diretamente? Como devia proceder o Árbitro se o executante o fizesse diretamente para a sua própria baliza?
- A) O Árbitro devia mandar repetir o pontapé de saída.
 - B) O Árbitro devia assinalar pontapé de canto.
 - C) O Árbitro devia validar o golo.
 - D) O Árbitro devia mandar repetir o pontapé de saída e advertir o executante.
10. Num pontapé de saída, após um golo ou no início do segundo tempo, qual a distância mínima que os jogadores adversários se podem colocar em relação à bola?
- A) Os jogadores adversários devem colocar-se no mínimo a 5 metros da bola na metade da sua superfície de jogo.
 - B) Os jogadores adversários devem colocar-se no mínimo a 5 metros da bola.
 - C) Os jogadores adversários devem colocar-se no mínimo a 3 metros da bola, na metade da sua superfície de Jogo.
 - D) Os jogadores adversários devem colocar-se no mínimo a 5 metros da bola, na metade da sua superfície de Jogo.
11. Pontapé de saída. O executante toca a bola lateralmente ao longo da linha de meio campo, para um colega que, aplicando forte pontapé obtém golo na baliza adversária. O Árbitro deve validar o golo?
- A) Sim, a bola entrou corretamente em jogo.
 - B) Não, o pontapé de saída deve ser repetido.
 - C) Não, a bola só entra em jogo quando for pontapeada e se mova para um dos meios superfície de jogos.
 - D) Qualquer das três situações é possível.
12. Num recomeço de jogo, um jogador adversário estava colocado a 5 metros da bola e antes da execução, avança 1,5 metros, intercetando a bola entretanto chutada à baliza. O Árbitro deixou prosseguir o lance. Foi correta a sua decisão?
- A) Foi correta pois tratava-se de um pontapé de canto.
 - B) Foi correta pois tratava-se de um pontapé de início de jogo.
 - C) Foi incorreta pois o jogador tem sempre de cumprir a distância mínima de 5 metros.
 - D) Foi correta pois tratava-se de um pontapé de linha lateral.

13. Os jogadores devem estar a que distância do Árbitro quando este efetua um lançamento de bola ao solo?

- A) Não existe distância obrigatória, não podem é estorvar o lançamento de bola ao solo.
- B) Metro e meio
- C) Um metro.
- D) Têm de estar a distância regulamentar.

14. Poderá ser executado um lançamento de bola ao solo sobre a linha de baliza?

- A) Não, somente sobre a linha da área de grande-penalidade.
- B) Sim, desde que seja efetuada sobre a linha de baliza, fora da área de grande-penalidade.
- C) Sim, desde que seja efetuada sobre a linha de baliza na interceção com a linha da área de grande-penalidade.
- D) Sim, em toda a extensão da linha de baliza.

15. Num lançamento de bola ao solo, ambas as equipas decidiram não estar nesse recomeço, o qual foi feito pelo Árbitro nos termos da Lei. No entanto o Árbitro verifica que uma ou as duas equipas se recusam a jogar após o lançamento. O que deve fazer o Árbitro?

- A) O Árbitro deve advertir os dois capitães de equipa.
- B) Deve interromper definitivamente o jogo.
- C) Deve diligenciar junto dos delegados dos clubes para a resolução do problema.
- D) Deixar o jogo seguir.

16. A bola encaminha-se para a baliza. Um espetador entra na superfície de jogo e pontapeia a bola para fora. O Árbitro providencia a saída do elemento estranho. Depois, pede a bola e prepara-se para recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo. Esse lançamento deverá ter lugar em que local?

- A) O lançamento de bola ao solo deverá ser efetuado no local onde estava a bola quando o espetador penetrou na superfície de jogo se o Árbitro apitou depois do contato do jogador na bola.
- B) O lançamento de bola ao solo deverá ser efetuado no local onde estava a bola quando o Árbitro interrompeu o jogo.
- C) O lançamento de bola ao solo deverá ser efetuado no local em que o espetador teve contato com a bola ou onde esta se encontrava se o Árbitro interrompeu o jogo antes do contato.
- D) O lançamento de bola ao solo deverá ser efetuado no local onde estava a bola quando o espetador penetrou na superfície de jogo.

17. Quando é jogado um prolongamento a que equipa compete efetuar o pontapé de saída?

- A) À outra equipa que não o executou aquando do início do tempo regulamentar.
- B) À mesma equipa que o executou no início do tempo regulamentar.
- C) À equipa que perder o novo sorteio para definir a baliza para onde se ataca.
- D) À equipa que ganhar o novo sorteio para definir a baliza para onde se ataca.

18. O buzão foi acionado no momento em que um defensor comete uma infração punível com um pontapé-livre direto junto da sua área de grande-penalidade. O Árbitro assinala a infração e autoriza o recomeço de jogo. Antes de o pontapé-livre ser marcado, um jogador da equipa atacante, que se encontrava junto da bola, corre e coloca-se na frente do guarda-redes, tapando-lhe a visão, saindo depois da superfície de jogo para evitar tocar na bola. Já depois de ter saído, um seu colega marca o pontapé-livre e faz golo. Que decidir?

- A) O Árbitro não deve validar o golo porque foi obtido de forma incorreta.
- B) O Árbitro deve validar o golo.
- C) O Árbitro deve invalidar o golo punindo o infrator por tapar a visão do guarda-redes.
- D) O Árbitro deve invalidar o golo.

Lei 8 – Respostas certas:

1 - B); 2 - A); 3 - A); 4 - A); 5 - A); 6 - B); 7 - C); 8 - B); 9 - A); 10 - C); 11 - A); 12 - B); 13 - A); 14 - B); 15 - B); 16 - C); 17 - C); 18 - B.

1. Estando o jogo interrompido dois jogadores adversários travam-se de razões, discutindo um com o outro com empurrões mútuos, até que um deles dá um murro no outro. Como deve agir o Árbitro que, entretanto, os tentava separar?

- A) O Árbitro deve advertir os dois jogadores por comportamento antidesportivo e o jogo recomeçará com um pontapé-livre indireto contra a equipa do jogador que iniciou os empurrões.
- B) O Árbitro deve expulsar por conduta violenta o jogador que deu o murro no adversário e o outro jogador deverá ser advertido por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça em conformidade.
- C) O Árbitro deve expulsar por conduta violenta o jogador que deu um murro no adversário e o outro jogador deverá ser advertido por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com uma bola ao solo no local onde se encontrava.
- D) O Árbitro deve expulsar os dois jogadores por conduta inconveniente. O jogo recomeça em conformidade.

2. Quando é que a bola está fora do jogo?

- A) A bola está fora do jogo quando atravessar completamente a linha de baliza ou a linha lateral, quer junto ao solo, quer pelo ar, o jogo seja interrompido pelo Árbitro ou a bola tenha tocado no teto.
- B) A bola está fora do jogo quando o jogo seja interrompido pelo Árbitro ou toque no teto.
- C) A bola está fora do jogo quando toque na linha de baliza ou linha lateral, junto ao solo, ou toque no teto.
- D) Quando o Árbitro interromper o jogo.

3. A Lei 9 diz que a bola está fora do jogo quando:

- A) Atravessar completamente a linha de baliza, por entre os postes e por baixo da barra, ou a linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar; O jogo seja interrompido pelos Árbitros; Toque no teto.
- B) Atravessar completamente a linha de baliza, por entre os postes e por baixo da barra ou a linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar; O jogo seja interrompido pelos Árbitros assistentes; Toque no teto.
- C) Atravessar completamente a linha de baliza, por entre os postes e por baixo da barra ou a linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar.
- C) Nenhuma das alíneas está totalmente certa.

4. **A bola não está em jogo quando ultrapassa completamente a linha lateral ou de baliza, quer seja pelo ar, quer rente ao solo. Qual a outra situação em que a bola também deixa de estar em jogo?**
- A) Quando o Árbitro interrompe o jogo.
 - B) Quando o Árbitro assinala pontapé de linha lateral.
 - C) Quando o Árbitro assinala lançamento de baliza.
 - D) Quando o Árbitro assinala pontapé de canto.
5. **A bola preparava-se para entrar na baliza não havendo defensores ou atacantes com possibilidade a jogar. Quando estava a cerca de 20 cm da baliza, o Árbitro inadvertidamente apita. A bola imediatamente a seguir entra na baliza. Como deve agir o Árbitro?**
- A) Validar o golo.
 - B) Não validar o golo e recomeçar com um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de grande-penalidade.
 - C) Dar o jogo por terminado pois cometeu um erro grave que prejudicou uma das equipas.
 - D) Não validar o golo.
6. **O Árbitro segue o ataque da equipa A, correndo sobre a linha lateral. Um defensor da equipa B afasta a bola que toca nas pernas do Árbitro e regressa para jogo, sendo dominada por outro atacante da equipa A. O Árbitro não interrompe o jogo. Concorde com a decisão do Árbitro?**
- A) Concorde, se o Árbitro se encontrava parcialmente fora da superfície de jogo.
 - B) Concorde, se o Árbitro se encontrava dentro da superfície de jogo.
 - C) Concorde, se o Árbitro se encontrava fora da superfície de jogo mas a jogada foi muito rápida.
 - D) Não concordo. O jogo devia ter sido interrompido quando tocou no Árbitro que se encontrava dentro da superfície de jogo.
7. **A bola vinda diretamente de um pontapé-livre, a meio superfície de jogo, toca no Árbitro e entra na baliza. Como proceder:**
- A) Se se tratasse de um pontapé-livre direto; B) Se o livre fosse indireto?**
- A) O golo é válido em ambas as situações.
 - B) O golo só é válido na situação A).
 - C) O golo só é válido na situação B).
 - D) Nenhuma das alíneas está correta.

- 8. Um jogador dentro da sua área de grande-penalidade ao pontapear a bola faz com que esta saía pelo vértice que une a linha de baliza e a linha lateral, ou seja na área de canto da sua defesa. Como deve recomeçar o jogo?**
- A) O jogo recomeça com um lançamento de baliza a favor da equipa defensora.
 - B) O jogo recomeça com um pontapé de linha lateral a favor da equipa adversária.
 - C) O jogo deve recomeçar com um pontapé de canto contra a equipa defensora.
 - D) Como existem dúvidas a quem pertence a bola, o Árbitro executa um lançamento de bola ao solo junto ao vértice de canto.
- 9. A bola transpõe a linha lateral. Antes de os Árbitros assinalarem que a bola está fora do jogo, um jogador agride um adversário dentro da sua área de grande-penalidade. Como devem proceder os Árbitros?**
- A) Expulsar o defensor e recomeçar o jogo com um pontapé de grande-penalidade.
 - B) Expulsar o defensor e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local da infração, tendo presente o exposto na Lei 13.
 - C) Expulsar o defensor e recomeçar o jogo com um pontapé de linha lateral.
 - D) Expulsar o defensor e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.

Lei 9 – Respostas certas:

1 - B); 2 - A); 3 - C); 4 - A); 5 - B); 6 - B); 7 - B); 8 - B); 9 - C).

1. **A Lei 10 diz que "um golo é marcado quando a bola transpõe completamente a linha de baliza, desde que nenhuma infração às Leis do Jogo tenha sido previamente cometida pela equipa a favor da qual o golo será marcado". Existe aqui alguma imprecisão. Qual é?**
 - A) Entre a barra e ao lado dos postes.
 - B) Entre os postes e por baixo da barra.
 - C) Entre os postes e por cima da barra.
 - D) Todas as respostas estão corretas.

2. **Após a marcação de um golo e depois a equipa adversária executar rapidamente o pontapé de saída, o Árbitro apercebe-se que a equipa que marcou o golo estava a jogar com 6 (seis) jogadores. Como deve proceder o Árbitro?**
 - A) Deve tomar medidas contra o jogador faltoso previstas na Lei 3, o golo deve ser validado. O Árbitro deve mencionar os factos no Relatório do jogo.
 - B) Deve invalidar o golo e advertir o jogador faltoso e efetuar um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de grande-penalidade da equipa que sofreu o golo.
 - C) Deve invalidar o golo, advertir o jogador faltoso e mandar executar um pontapé-livre indireto, a executar pela equipa adversária em qualquer ponto na área de grande-penalidade da equipa que sofreu o golo.
 - D) O golo deve ser validado e mencionar os factos no Relatório do jogo.

3. **Um substituto, que entrou na superfície de jogo sem autorização do Árbitro, marca um golo. O Árbitro apercebe-se desta situação antes de recomeçar o jogo. Como deve proceder?**
 - A) O golo é válido e relata os factos no relatório do jogo.
 - B) O Árbitro não validará o golo e o jogador deverá ser advertido por comportamento antidesportivo.
 - C) O golo não será válido e o jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo. O jogo recomeçará com um pontapé-livre indireto a favor da equipa adversária no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção de acordo com a Lei 13.
 - D) O Árbitro não validará o golo e o jogador deverá abandonar a superfície de jogo.

- 4. Um substituto entrou na superfície de jogo fazendo com que a sua equipa tivesse seis jogadores. Após a obtenção de um golo por parte da equipa adversária, o Árbitro verifica a infração. Como deve proceder o Árbitro?**
- A) O Árbitro não validará o golo e deve fazer sair o substituto. O jogo recomeça com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, ou seja, em cima da linha da área de grande-penalidade, no local mais próximo onde ela se encontrava no momento da interrupção.
 - B) O golo é válido, o jogador em causa é advertido. Deve ainda abandonar a superfície de jogo. O jogo recomeça com um pontapé de saída favorável à sua equipa.
 - C) O golo é válido. O jogador em causa deve abandonar a superfície de jogo. O jogo recomeça com um pontapé de saída favorável à sua equipa.
 - D) O Árbitro não validará o golo e deve fazer sair o substituto.
- 5. Um substituto, que infringiu o processo de substituição fazendo com que a sua equipa jogue com um jogador a mais, marca um golo. O Árbitro apercebe-se desta situação antes de recomeçar o jogo. Como deve proceder?**
- A) O golo é válido uma vez que se tratou de uma substituição mal consumada e não de um elemento a mais.
 - B) O Árbitro não validará o golo e o jogador deverá ser advertido por comportamento antidesportivo. O jogo recomeçará com um pontapé-livre indireto a favor da equipa adversária no local da infração (Observar Lei 13).
 - C) O golo não será válido e o jogador deve ser advertido por infringir o processo da substituição. O jogo recomeçará com um pontapé-livre indireto a favor da equipa adversária no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção de acordo com a Lei 13.
 - D) O golo não será válido e o jogador deve ser advertido infringir o processo da substituição.
- 6. Com o jogo a decorrer, um jogador informa o Árbitro que vai abandonar a superfície de jogo para mudar de sapatinhas. O Árbitro acede. Entretanto, há um remate e a bola bate naquele jogador que ia sair, entrando na baliza. O golo deve ou não ser validado? Porquê?**
- A) O Árbitro não deverá validar o golo porque considera o jogador como um elemento estranho.
 - B) O Árbitro deverá validar o golo porque o jogador não jogou a bola de forma voluntária, não cometendo qualquer comportamento antidesportivo.
 - C) O Árbitro não deverá validar o golo e advertir o jogador infrator.
 - D) O Árbitro não deverá validar o golo, recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local do contacto com o jogador que ia a sair.

- 7. Um jogador remata à baliza. Entretanto um colega de equipa (nº 10) tinha saído acidentalmente pela linha de baliza, mas sem influenciar a ação dos seus adversários. A bola é defendida pelo guarda-redes que a soca para o lado onde se encontra o nº 10. Este reentra na superfície de jogo e marca golo. O golo é válido?**
- A) O golo é válido porque o jogador recebeu a bola de um adversário.
 - B) O golo não é válido porque o nº 10 tinha abandonado deliberadamente a superfície de jogo sem autorização.
 - C) O golo é válido porque não existe qualquer infração antecedente.
 - D) O golo não é válido porque o nº 10 não pediu autorização ao Árbitro para reentrar na superfície de jogo.
- 8. Em que circunstância pode um jogador descalço, pontapear a bola, obtendo golo?**
- A) Desde que tenha ficado nesse estado, no momento imediatamente anterior e acidentalmente.
 - B) Em nenhuma circunstância o pode fazer, por não poder jogar descalço.
 - C) Desde que seja obtido na sua própria baliza, não beneficiando assim o infrator.
 - D) Desde que tenha ficado nesse estado acidentalmente.
- 9. Um jogador perde acidentalmente uma sapatilha e imediatamente a seguir joga a bola descalço introduzindo-a na baliza adversária. Como deve agir o Árbitro?**
- A) O Árbitro deve validar o golo por não existir qualquer infração uma vez que o jogador perdeu a sapatilha acidentalmente.
 - B) O Árbitro não deve validar o golo uma vez que o jogador chutou a bola já com o pé descalço. A equipa do jogador deve ser punida com um pontapé-livre indireto no local onde o jogador cometeu a infração (Ver Lei 13 – Local dos pontapés-livres)
 - C) O Árbitro não valida o golo. O jogo recomeça com uma bola ao solo no local onde o jogador chutou a bola, salvo se foi dentro da área de grande-penalidade, em que a bola ao solo será na linha da área de grande-penalidade no local mais próximo onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - D) O Árbitro não valida o golo, pois nunca pode ser obtido golo sem estar devidamente calçado.

10. Após uma defesa, o guarda-redes da equipa B remata a bola com violência fazendo-a embater no poste da baliza adversária e regressar para a sua área e não evita que esta entre na sua baliza. Que decisão deve tomar o Árbitro?

- A) Validar o golo.
- B) Marcar um pontapé de canto a favor da equipa adversária.
- C) Mandar repetir o pontapé ao guarda-redes.
- D) Não validar o golo.

11. O Árbitro valida um golo marcado por um jogador que no momento do pontapé não tinha sapatilha. Foi correta a decisão do Árbitro? Porquê?

- A) O Árbitro deveria ter interrompido o jogo, advertir o jogador e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto.
- B) Não foi correta porque o adversário ficou parado na expectativa que o Árbitro fosse interromper o jogo.
- C) A decisão do Árbitro foi correta porque a sapatilha saiu do pé do jogador acidentalmente.
- D) Não foi correta a decisão do Árbitro. Não pode ser obtido golo sem estar devidamente calçado.

12. Estava iminente um golo. Um adepto da equipa defensora salta para dentro da superfície de jogo, lança-se em voo para tentar intercetar a bola, mas, embora lhe toque ainda com a ponta dos dedos, não consegue evitar que ela entre na baliza. Que procedimentos deverão tomar o Árbitro perante este caso?

- A) Deverá interromper o jogo, providenciar a saída do espetador e recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local em que o espetador teve contato com a bola
- B) Deverá interromper o jogo e recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava quando da interrupção.
- C) Deverá validar o golo, ordenar a saída do espetador e recomeçar com um pontapé de saída.
- D) Deverá interromper o jogo e recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local por onde o espetador penetrou na superfície de jogo.

- 13. Do banco dos técnicos, um substituto levanta-se, corre para dentro da superfície de jogo onde acaba por não chegar a tocar na bola. O Árbitro assistente - cronometrista - aciona o buzinho, que não foi audível por ninguém. A jogada termina em golo favorável à equipa que tem um jogador a mais na superfície de jogo. Nesse momento o Árbitro apercebe-se que o assistente o está a chamar. Vai então junto dele e toma conhecimento dos factos. Que decisões tomar?**
- A) O golo não é válido e o substituto deve ser advertido por comportamento antidesportivo.
 - B) O golo não é válido, o substituto deve ser advertido por comportamento antidesportivo e o jogo recomeça com pontapé livre indireto.
 - C) O golo não é válido, o substituto deve ser advertido por comportamento antidesportivo e o jogo recomeça com pontapé livre indireto contra a equipa do substituto.
 - D) O golo não é válido, o substituto deve abandonar a superfície de jogo.
- 14. Quando a bola se encaminhava na direção da baliza, com possibilidade de obter um golo, é arremessada uma garrafa de plástico por um espetador que toca na bola. Apesar do contato ultrapassa a linha de baliza entre os postes e a barra transversal. Como deveria agir o Árbitro?**
- A) O Árbitro não validava o golo. Ordenava a retirada da garrafa da superfície de jogo. O jogo recomeçava com um lançamento de bola ao solo. No fim mencionava os factos no Relatório.
 - B) O Árbitro validava o golo caso a garrafa fosse atirada pela claque afeta à equipa defensora, uma vez que a bola já ia na direção da baliza. Não considerava golo se a garrafa fosse atirada pela claque da equipa atacante.
 - C) O Árbitro não validava o golo. Ordenava a retirada da garrafa da superfície de jogo e recomeçava o jogo com uma bola ao solo no local do contato da garrafa com a bola ou em cima da linha da área de grande-penalidade caso se encontrasse dentro da área de grande-penalidade no momento do contato. Mencionava os factos no relatório.
 - D) O Árbitro validava o golo.
- 15. Um golo é marcado quando uma pessoa estranha ao jogo se encontra na superfície de jogo. Os Árbitros apercebem-se da situação antes de o jogo recomeçar. O golo deve ser validado se:**
- A) A pessoa estranha ao jogo era um agente externo ou um elemento oficial de uma das equipas e interferiu no jogo.
 - B) A pessoa estranha ao jogo era um agente externo e não interferiu no jogo.
 - C) A pessoa estranha ao jogo era um substituto, um jogador expulso ou um elemento oficial da equipa que marcou o golo.
 - D) A afirmação não é correta. O golo nunca deve ser validado.

16. Um jogador atacante, na disputa da bola com o guarda-redes, cai para dentro da baliza. A bola continuou em jogo na posse de um defensor que passa a bola ao seu guarda-redes. Nesse momento, o jogador atacante que tinha caído para dentro da baliza reentra em superfície de jogo, interceta a bola e faz golo. Como deve proceder o Árbitro?

- A) Não validar o golo e advertir o jogador atacante por comportamento antidesportivo.
- B) Validar o golo por considerar que a saída da superfície de jogo do atacante se deveu a um incidente normal de jogo.
- C) Não validar o golo e advertir por abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem autorização.
- D) Não validar o golo e advertir o jogador atacante por entrar na superfície de jogo sem sua autorização.

17. Um jogador cai acidentalmente dentro da baliza. Daí distrai com palavras o guarda-redes adversário no momento em que um outro atacante remata à baliza. O guarda-redes acaba por deixar entrar a bola. É golo?

- A) Não é golo. O jogador atacante deve ser advertido por comportamento antidesportivo.
- B) O golo é válido.
- C) O golo é valido se as palavras não influenciaram o guarda-redes.
- D) O golo não é válido.

Nota: De acordo as Leis de Jogo um jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo se “distrai de forma verbal um adversário durante o jogo”. Nestes casos, poder-se-á assinalar um pontapé-livre indireto quando estão em causa “quaisquer outras faltas não mencionados anteriormente na Lei 12 ou em qualquer outra Lei, pelas quais o jogo seja interrompido a fim de advertir ou expulsar um jogador.” Ora, importa ainda ter em atenção que “um golo é marcado (...) desde que a equipa que marca não tenha previamente infringido as Leis do Jogo de Futsal.”

18. Um avançado seguia com a bola num ataque bastante prometededor, em posição frontal à baliza. Quando se preparava para chutar a bola, o defensor pisa o seu pé de apoio descalçando-o. Apesar disso o avançado joga imediatamente a bola obtendo golo. O que deve fazer o Árbitro?

- A) O Árbitro deve validar o golo.
- B) O Árbitro deve invalidar o golo punindo a infração inicial (defesa que pisou o avançado) com pontapé-livre direto ou grande-penalidade de acordo com o local da infração.
- C) O Árbitro deve invalidar o golo punindo a infração inicial (defesa que pisou o avançado) com pontapé-livre direto ou grande-penalidade de acordo com o local da infração, e advertindo o avançado por ter jogado a bola descalço (comportamento antidesportivo).
- D) O Árbitro deve validar o golo. O jogador adversário que o pisou deve ser expulso.

- 19. Um avançado, na sequência do seu remate à baliza, sai da superfície de jogo pela linha de baliza. No mesmo instante, o guarda-redes defende a bola sem a deter e aquele avançado reentra na superfície de jogo do jogo, apodera-se da bola e “faz” golo. O que deve fazer o Árbitro?**
- A) Não validar o golo e advertir o jogador, por entrar em superfície de jogo sem autorização.
 - B) Validar o golo. A saída do avançado foi acidental.
 - C) Advertir o jogador e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
 - D) Não valida o golo.
- 20. Quais são os métodos para determinar o vencedor de um jogo sempre que o regulamento de uma competição exigir que haja uma equipa vencedora no final de um jogo ou de uma eliminatória que tenha terminado empatada?**
- A) Por sorteio feito por moeda ao ar.
 - B) O número de golos marcados fora, os prolongamentos e os pontapés da marca de grande-penalidade.
 - C) Quando seja obtido um golo no prolongamento.
 - D) Os prolongamentos e os pontapés de grande-penalidade.
- 21. Estava eminente um golo. O atacante dentro da área de grande-penalidade remata diretamente à baliza adversária sem qualquer oposição. O defensor, consciente de que não poderia intercetar a bola, decide entrar em tackle sobre a baliza de modo a afastá-la da linha de baliza conseguindo concretizar os seus intentos. Por sua vez, a bola após ter sido rematada passa na linha de baliza onde se deveria encontrar a baliza e, momentos depois, penetra nesta por baixo da trave e entre os postes. Para além de ordenar a regularização da posição da baliza quais os procedimentos a adotar?**
- A) Deverá interromper o jogo, expulsar o defensor por impedir ou destruir uma clara ocasião de golo e recomeçar com um pontapé de grande-penalidade;
 - B) Deverá validar o golo em obediência à Lei da Vantagem uma vez que a bola entraria na baliza.
 - C) Deverá interromper o jogo, expulsar o infrator por anular uma clara oportunidade de golo e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava, de acordo com a Lei 13.
 - D) Deverá interromper o jogo, advertir o defensor por comportamento antidesportivo.

Lei 10 – Respostas certas:

1 - B); 2 - A); 3 - C); 4 - B); 5 - C); 6 - B); 7 - B); 8 - A); 9 - A); 10 - A); 11 - C); 12 - A); 13 - C); 14 - C); 15 - B); 16 - B); 17 - A); 18 - A) 19 - B); 20 - B); 21 - C).

1. Indique dois recomeços de jogo em que não há infração de fora-de-jogo.

- A) Nos pontapés livres indiretos e lançamentos laterais.
- B) O fora-de-jogo não se aplica em nenhum momento.
- C) Nos pontapés de canto e lançamentos laterais.
- D) Nos pontapés de saída e lançamentos laterais.

2. Quando é que um jogador se encontra em posição de fora-de-jogo?

- A) Se estiver no meio superfície de jogo contrário, mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e que o penúltimo adversário.
- B) Um jogador nunca se encontra em posição de fora-de-jogo.
- C) Se estiver no meio superfície de jogo contrário, mais perto da baliza adversária do que a bola e que os dois últimos adversários.
- D) Nenhuma informação está correta.

3. Num jogo de futsal que parte do corpo de um avançado não conta para definir se o mesmo se encontra ou não em posição de fora-de-jogo em relação ao adversário?

- A) Os braços, porque as Leis de jogo impedem a obtenção de golos de forma deliberada com esta parte do corpo.
- B) Nenhuma parte do corpo é considerada.
- C) Mãos e cabeça.
- D) Todas as opções estão corretas.

Lei 11 – Respostas certas:

1 - B); 2 - B); 3 - B).

1. Quais as condições básicas para sancionar uma falta?

- A) O jogador cometa uma das dez faltas graves previstas na Lei 12 e o jogo esteja a decorrer.
- B) A falta seja cometida por negligência, o jogo esteja a decorrer e a falta seja cometida sobre adversários.
- C) Deve ser cometida por um jogador ou um substituto que não cumpriu corretamente o processo de substituições, ocorrer dentro da superfície de jogo e com a bola em jogo.
- D) A falta seja cometida por imprudência, o jogo esteja a decorrer.

2. Para se considerar e punir uma falta é necessário que estejam reunidas três condições básicas. Descreva-as.

- A) Ser cometida por um jogador ou por um substituto que não tenha cumprido corretamente o processo de substituições; Deve ocorrer dentro da superfície de jogo e com a bola em jogo ou não.
- B) Deve ser cometida por um jogador ou por um substituto que não tenha cumprido corretamente o processo de substituições; Deve ocorrer dentro da superfície de jogo e com a bola em jogo.
- C) Deve ser cometida por um jogador ou por um substituto que tenha cumprido corretamente o processo de substituições; Deve ocorrer dentro da superfície de jogo e com a bola em jogo.
- D) Deve ser cometida por um jogador ou por um substituto que tenha cumprido corretamente o processo de substituições.

3. Dois jogadores da equipa A disputam a bola com um jogador da equipa B. O Árbitro assinalou falta justificando a sua decisão pelo facto de “serem dois contra um”. Esteve bem?

- A) Sim. Não é permitido dois jogadores da mesma equipa disputarem a bola com um jogador adversário.
- B) Sim, qualquer situação em que na disputa da bola uma das equipas está em superioridade, deve ser punida a falta.
- C) Não, apenas deveria interromper o jogo se algum dos jogadores da equipa A cometer uma falta.
- D) Não. É permitido dois jogadores da mesma equipa disputarem a bola com um jogador adversário.

Infrações puníveis com pontapé-livre direto

4. **Diga as condições necessárias para que o Árbitro possa punir com um pontapé-livre direto a equipa de um jogador que cometeu uma infração. Escolha a mais completa.**
- A) Um jogador cometa uma das 10 faltas graves previstas na Lei 12 sobre um adversário.
 - B) É necessário que um jogador cometa uma das 10 faltas graves previstas na Lei 12 sobre um adversário e que o jogo esteja a decorrer.
 - C) Um jogador cometa uma das 10 faltas graves previstas na Lei 12 sobre um adversário, que o jogo esteja a decorrer e que a falta seja cometida dentro ou fora da superfície de jogo.
 - D) É necessário que um jogador cometa uma das 10 faltas graves previstas na Lei 12.
5. **Na Lei 12 existem três faltas que não se inserem nas cometidas por imprudência, negligência ou excesso de combatividade, mas também são sancionadas com um pontapé-livre direto. Quais são essas faltas?**
- A) Agarrar um adversário; Cuspir sobre um adversário; Tocar deliberadamente a bola com as mãos (exceto o guarda-redes fora da sua própria área de grande-penalidade).
 - B) Cuspir num adversário, agarrar um adversário e tocar deliberadamente a bola com as mãos (exceto o guarda-redes dentro da sua área de grande-penalidade).
 - C) Agarrar um adversário, tocar deliberadamente a bola com as mãos (exceto o guarda-redes dentro da sua área de grande-penalidade) e agredir ou tentar agredir um adversário.
 - D) Cuspir num adversário, agarrar um adversário e tocar deliberadamente a bola com as mãos.
6. **No decorrer do jogo são cometidas faltas punidas com livre direto ou indireto. Qual das apresentadas é cometida por imprudência ou negligência.**
- A) Agredir ou tentar agredir um adversário.
 - B) Saltar sobre um adversário.
 - C) Utilizar força excessiva para carregar um adversário.
 - D) Jogar a bola com as mãos anulando uma linha de passe.
7. **As faltas cometidas por imprudência, negligência ou força excessiva, são:**
- A) Empurrar um adversário.
 - B) Agarrar um adversário.
 - C) Cuspir sobre um adversário.
 - D) Empurrar e saltar sobre um adversário.

- 8. Das faltas punidas com pontapé-livre direto, qual delas não faz parte das cometidas por imprudência ou negligência.**
- A) Carregar um adversário.
 - B) Agarrar um adversário.
 - C) Empurrar um adversário.
 - D) Agredir um adversário.
- 9. No decorrer do jogo são cometidas faltas punidas com livre direto ou indireto. Qual das quatro apresentadas é cometida por imprudência ou negligência?**
- A) Saltar sobre um adversário.
 - B) Carregar um adversário com força excessiva.
 - C) Efetuar uma carga de ombro a um adversário.
 - D) Agredir um adversário.
- 10. A Lei 12 define as dez faltas que devem ser punidas com um pontapé-livre direto. Diga três delas que possam ser praticadas sem utilizar as mãos ou os pés.**
- A) Carregar, saltar e empurrar o adversário.
 - B) Carregar, rasteirar e cuspir o adversário.
 - C) Cuspir, saltar e carregar o adversário.
 - D) Agredir com a cabeça, saltar e carregar o adversário.
- 11. Das faltas punidas com pontapé-livre direto, qual delas não faz parte das cometidas por imprudência ou negligência.**
- A) Carregar um adversário.
 - B) Entrar em “tacle” sobre um adversário para se apoderar da bola tocando nele antes de a jogar.
 - C) Agarrar um adversário.
 - D) Saltar sobre um adversário.

12. Das faltas previstas na Lei 12, cometidas por imprudência, negligência ou força excessiva, existem duas (2) em que o simples facto de as tentar fazer, leva o Árbitro a assinalar um pontapé-livre direto. Diga quais?

- A) Dar ou tentar dar um pontapé num adversário, passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário.
- B) Dar ou tentar dar um pontapé num adversário, entrar em tackle sobre um adversário não o atingindo (tentativa).
- C) Dar ou tentar dar um pontapé num adversário; Agredir ou tentar agredir um adversário.
- D) Dar ou tentar dar um pontapé num adversário; Empurrar um adversário.

13. À luz das Leis do Jogo defina a “Imprudência”, indicando, se for caso disso a sanção disciplinar.

- A) Significa que um jogador mostra falta de atenção, consideração ou que atua sem precaução numa disputa com um adversário. Uma infração cometida por imprudência não implica nenhuma sanção disciplinar.
- B) Significa que um jogador mostra falta de atenção e consideração ao entrar com um adversário, ou que atua sem precaução. Uma infração cometida por imprudência implica como sanção disciplinar de advertência.
- C) A falta de atenção, consideração ou a atuação sem precaução numa disputa com o adversário implica uma chamada de atenção se for a primeira vez.
- D) Significa que um jogador mostra falta de atenção, consideração ou que atua sem precaução numa disputa com um adversário.

14. Na marcação de um pontapé-livre, o jogador executante pontapeia a bola intencionalmente contra um adversário, sem ser com violência, para poder em seguida continuar a jogá-la. Como deve proceder o Árbitro?

- A) O Árbitro deve interromper o jogo e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto contra a equipa do jogador faltoso no local em que atingiu o adversário.
- B) O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o infrator e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto contra a equipa do jogador faltoso no local em que atingiu o adversário.
- C) Deve deixar prosseguir o jogo, pois nenhuma infração foi cometida.
- D) O Árbitro deve mandar repetir o pontapé-livre.

15. Um defensor para mais facilmente chegar de cabeça a uma bola que vem alta apoia-se nos ombros de um adversário. O Árbitro interrompeu a partida e, após exhibir o cartão amarelo ao defensor, puniu a sua equipa com um pontapé-livre direto. Considerando que o Árbitro não agiu da melhor forma, diga em que é que a sua decisão esteve menos correta.

- A) A sua decisão esteve menos correta por advertir o jogador segundo a Lei 13.
- B) A sua decisão esteve menos correta por advertir o jogador.
- C) A sua decisão esteve menos correta porque deveria deixar prosseguir o jogo e advertir o jogador na primeira interrupção.
- C) A sua decisão esteve menos correta porque deveria deixar prosseguir o jogo.

16. Um jogador empurrou um adversário pelas costas, mas fê-lo sem qualquer intenção. Poderá, mesmo nessas circunstâncias, ser punido pelo Árbitro?

- A) Sim. É uma falta praticada por imprudência.
- B) Sim. É uma falta praticada por negligência.
- C) Não. É uma falta normal.
- D) Não. Nada deve ser assinalado e o jogo prosseguir.

17. Um jogador é carregado por um adversário sem que a bola esteja a uma distância jogável, mas com o jogo a decorrer. Como deve proceder o Árbitro?

- A) O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo, porque a bola estava distante no momento da carga.
- B) O Árbitro não deve punir, pois a carga é uma forma legal de disputar a bola independente da distância a que a mesma se encontre.
- C) Se o Árbitro considerar que a carga foi feita de forma imprudente, negligente ou por força excessiva deve assinalar um pontapé-livre direto ou pontapé de grande-penalidade.
- D) Desde que a carga seja feita na disputa da bola, deixa seguir o jogo.

18. Quais as condições para que uma carga seja considerada legal?

- A) A carga deve ser feita com o ombro sobre igual região do corpo do adversário, com a bola à distância jogável, sem ser de forma imprudente, negligente ou com força excessiva e sem fazer uso dos braços ou dos cotovelos.
- B) A carga é considerada legal se for feita com o ombro sobre igual região do corpo do adversário, com a bola à distância jogável, sem fazer uso dos braços ou dos cotovelos. O jogador que comete a carga deve mostrar interesse em jogar a bola, não cometendo a carga de forma imprudente, negligente ou com força excessiva.
- C) A carga é considerada legal se for feita com o ombro sobre igual região do corpo do adversário, com a bola à distância jogável. O jogador que comete a carga deve mostrar interesse em jogar a bola, não cometendo a carga de forma imprudente, negligente ou com força excessiva.
- D) A carga é considerada legal se for feita com o ombro sobre igual região do corpo do adversário, com a bola à distância jogável.

19. Em que local deverá ser marcado o respetivo pontapé-livre quando um avançado carrega irregularmente o guarda-redes dentro da área deste?

- A) Em qualquer ponto dentro da área de grande-penalidade.
- B) No local da infração.
- C) Em cima da linha da área de baliza, mas no local mais próximo.
- D) Em cima da linha da área de grande-penalidade, junto ao ponto mais próximo onde a falta foi cometida.

20. Um jogador tenta passar uma rasteira a um adversário, como deve ser punido pelos Árbitros?

- A) Se a tentativa for feita de forma imprudente, negligente ou com excesso de combatividade, deverá ser punido com um pontapé-livre direto ou pontapé de grande-penalidade, conforme o local do possível contato.
- B) Os Árbitros não deverão punir o jogador deixando o jogo prosseguir.
- C) Os Árbitros devem punir o jogador com um pontapé-livre indireto, uma vez que não chegou a atingir o adversário, no local do possível contato, de acordo com a Lei 13.
- D) Deixa seguir o jogo e na primeira interrupção adverte o jogador faltoso.

21. Qual destas afirmações lhe parece a mais correta:

- A) Rasteirar um adversário é comportamento antidesportivo.
- B) Rasteirar um adversário não é comportamento antidesportivo.
- C) Rasteirar um adversário pode ser comportamento antidesportivo.
- D) Rasteirar qualquer jogador é comportamento antidesportivo.

22. Numa jogada de contra-ataque, o avançado que seguia isolado é rasteirado e derrubado já dentro da área de grande-penalidade, tendo à sua frente apenas o guarda-redes contrário. Como deve proceder o Árbitro?

- A) O Árbitro deverá interromper o jogo, assinala uma grande-penalidade contra a equipa do jogador infrator e expulsá-lo da superfície de jogo.
- B) O Árbitro deverá interromper o jogo, assinala uma grande-penalidade contra a equipa do jogador infrator e toma medidas disciplinares de acordo com as Leis de jogo.
- C) O Árbitro deverá interromper o jogo, assinala uma grande-penalidade contra a equipa do jogador infrator e adverte-o por comportamento antidesportivo.
- D) O Árbitro deverá interromper o jogo, assinala uma grande-penalidade contra a equipa do jogador infrator e adverte-o por anular uma clara ocasião de golo.

23. No que respeita à análise das entradas em tackle, devem ser considerados cinco fatores de gravidade, Indique dois.

- A) Intencionalidade ou malícia e a destruição de uma jogada prometedora.
- B) Possibilidade de jogar a bola e a eminência de uma clara oportunidade de golo.
- C) Intencionalidade ou malícia, perigo para integridade física do adversário.
- D) Intencionalidade e oportunidade de golo.

24. Um jogador entra em tackle contra um adversário. Qual a sanção disciplinar em que incorre, com tal situação?

- A) Advertência ou expulsão.
- B) Expulsão.
- C) Nenhuma sanção disciplinar ou advertência, caso atinja o adversário.
- D) Nenhuma, advertência ou expulsão.

25. Qual a principal diferença existente, em termos de posição corporal, entre um tackle e uma rasteira?

- A) Não há qualquer diferença.
- B) O jogador que pratica o tackle, fá-lo com o corpo na horizontal, deslizando na superfície de jogo. O jogador que passa uma rasteira tem o corpo na vertical.
- C) O jogador que pratica o tackle, fá-lo com o corpo na vertical. O jogador que passa uma rasteira tem o corpo na horizontal
- D) O jogador que pratica o tackle, fá-lo com o corpo na vertical, deslizando na superfície de jogo. O jogador que passa uma rasteira tem o corpo na horizontal.

26. Cite três maneiras de agarrar um adversário de acordo com o texto das linhas orientadoras para Árbitros expresso na Lei 12.

- A) Impedir um adversário de avançar ou fintar agarrando-o com a ajuda dos braços, das mãos ou do corpo.
- B) Impedir um adversário de progredir na superfície de jogo agarrando-o com a ajuda dos braços, das mãos ou do corpo.
- C) Agarrar um adversário impedindo-o de ficar numa posição vantajosa, de se apoderar da bola ou destruindo um ataque prometedor.
- D) Agarrar um adversário, impedindo de se apoderar da bola ou destruindo um ataque prometedor.

27. Um defensor agarra um adversário fora da sua área de grande-penalidade e continua com ele agarrado até que este entra dentro da mesma. Como deverá ser sancionada a infração tecnicamente?

- A) Com um pontapé-livre indireto.
- B) Com um pontapé-livre direto.
- C) Com um pontapé de grande-penalidade.
- D) Com um pontapé-livre direto ou indireto.

28. Um jogador impede fisicamente um adversário de continuar a sua corrida, metendo-lhe o corpo à frente. O Árbitro puniu esta ação com um pontapé-livre direto. Qual das dez faltas graves terá sido invocada para assim proceder?

- A) Agarrar um adversário.
- B) Empurrar um adversário.
- C) Rasteirar um adversário.
- D) Obstrução a um adversário.

Nota: De acordo com o livro das Leis de Jogo um jogador será punido por agarrar um adversário quando “evitar que ele se mova para a frente ou contorne o infrator utilizando (...) o corpo.”

29. Identificar e sancionar corretamente a infração de agarrar um adversário é um dever dos Árbitros. Um jogador deve ser advertido ou expulso por esse motivo se:

- A) Se o fizer por negligência.
- B) Se o fizer por imprudência.
- C) Se anular uma clara ocasião de golo ou um ataque prometedora.
- D) Se agarrar um adversário quando este lhe ganha a posse de bola.

30. Um jogador atacante, para impedir o guarda-redes de repor a bola em jogo após uma defesa, agarra-o por um braço no momento em que lança a bola. Como deverá agir o Árbitro?

- A) Deverá interromper o jogo e punir a equipa do infrator com um pontapé-livre direto.
- B) Deverá interromper o jogo e punir a equipa do infrator com um pontapé-livre indireto.
- C) Deverá interromper o jogo e punir a equipa do infrator com um pontapé-livre direto e advertir o jogador atacante.
- D) Deverá interromper o jogo e fazer um lançamento de bola ao solo.

31. Um jogador conduz a bola e, na luta com um adversário, cai no chão e fica sem ela. Vendo que o seu adversário vai ficar com a bola, mesmo completamente deitado no chão, tenta disputá-la. Estende uma perna e consegue afastar a bola pela linha lateral. O que deve fazer o Árbitro?

- A) O Árbitro deve mandar recomeçar o jogo com um pontapé de linha lateral.
- B) O Árbitro deve mandar recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto.
- C) O Árbitro deve mandar recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto e advertir o jogador por comportamento antidesportivo.
- D) Se entender que foi falta, assinala pontapé-livre direto.

Tocar a bola com as mãos

32. Como deve proceder o Árbitro quando um jogador toca na bola com a mão?

- A) Se assinalar infração adverte-o sempre.
- B) Se assinalar infração adverte-o ou expulsa-o.
- C) Se assinalar infração não toma medidas disciplinares, adverte ou expulsa.
- D) Pelo simples facto de tocar a bola com a mão não assinala nada.

33. Em que situação deve ser punido disciplinarmente o jogador que jogue a bola com as mãos?

- A) Deverá ser punido disciplinarmente se tocar deliberadamente a bola com as mãos para impedir um adversário de ficar de posse da bola ou tentar marcar um golo.
- B) Deve ser punido disciplinarmente se introduzir ou tentar introduzir a bola na baliza adversária.
- C) Deve ser punido se impedir que a bola entre na baliza da sua equipa ou tentar introduzi-la na baliza adversária.
- D) Deverá ser punido disciplinarmente se tocar deliberadamente a bola com as mãos.

Nota: Nesta situação é relevante o conceito de “deliberado para se considerar a infração.

34. Um jogador que corte com a mão uma jogada prometedora da equipa adversária deve ser advertido. Indique mais duas situações diferentes em que o jogador, ao jogar a bola com a mão, deva ser advertido.

- A) Impedir a posse da bola por um adversário e tentar evitar, sem no entanto o conseguir, um golo na sua própria baliza.
- B) Impedir a posse da bola por um colega e tentar marcar um golo, tocando deliberadamente a bola com as mãos.
- C) Tentar marcar um golo, tocando deliberadamente a bola com as mãos e impedir o guarda-redes de soltar a bola.
- D) Sempre que jogar a bola com as mãos e impedir o guarda-redes de soltar a bola.

35. Como deve proceder o Árbitro quando a bola bate na mão de um jogador?

- A) Deve deixar prosseguir o jogo se puder aplicar a Lei da Vantagem.
- B) Deve deixar prosseguir o jogo, pois o contato da bola com a mão de um jogador só deve ser punido quando cometido intencionalmente pelo próprio jogador.
- C) Deve assinalar a infração.
- D) Deve assinalar a infração e advertir o jogador faltoso.

36. Sempre que um jogador toque na bola com a mão deve ser advertido?

- A) Não. Só deve ser advertido nos casos de comportamento antidesportivo, como tocar a bola com a mão, marcar ou tentar marcar um golo ou tentar evitar a entrada da bola na sua baliza.
- B) Não. Só deve ser advertido nos casos de comportamento antidesportivo, como tocar a bola com a mão para impedir um adversário de receber a bola ou de desenvolver um ataque prometedor, marcar ou tentar marcar um golo ou tentar evitar a entrada da bola na sua baliza.
- C) Não. Só deve ser advertido nos casos de comportamento antidesportivo, como tocar a bola com a mão para impedir que um adversário de receba a bola ou desenvolva um ataque prometedor, marque um golo ou tente evitar a entrada da bola na sua baliza.
- D) Não. Só deve ser advertido nos casos de comportamento antidesportivo.

Nota: Nesta situação o conceito de “tentar” também é relevante para considerar a infração.

37. Um defensor tenta intercetar a bola com as mãos numa situação de ataque perigoso da equipa adversária, conseguindo tocar a bola com a ponta dos dedos, mas não evitando que a bola sobrasse para um avançado que deu continuidade à jogada. Nestas circunstâncias como devia proceder o Árbitro?

- A) Como o Árbitro aplicou a Lei da Vantagem, na próxima interrupção de jogo deverá advertir o defensor e efetuar a respetiva sinalética informativa da acumulação da falta.
- B) Como o Árbitro aplicou a Lei da Vantagem, na próxima interrupção de jogo deverá advertir verbalmente o defensor.
- C) Como o Árbitro aplicou a Lei da Vantagem não deverá tomar medidas disciplinares.
- D) Como o Árbitro aplicou a Lei da Vantagem não deverá fazer nada.

38. Um espetador deu uma apitadela originando que um jogador tenha agarrado a bola com as mãos. O Árbitro interrompeu o jogo. Dirigiu-se ao Delegado da equipa visitada solicitando a intervenção deste para a resolução desta situação. Como deveria ter recomeçado o jogo?

- A) O jogo deveria ter recomeçado com um pontapé-livre direto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- B) O jogo deveria ter recomeçado com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a Lei 8.
- C) O jogo deveria ter recomeçado com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- D) O jogo deveria ter recomeçado com um lançamento de bola ao solo dentro da área de grande-penalidade se foi o local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

- 39. Um jogador toca deliberadamente a bola com a mão para evitar que chegasse a um adversário que estava numa situação prometedora, tão prometedora que acabou em golo para a equipa contrária. Como deve o Árbitro agir para o jogador que jogou a bola com as mãos?**
- A) Deve advertir o jogador por comportamento antidesportivo.
 - B) O golo não é válido. O jogador infrator deve ser expulso.
 - C) O golo é válido e o infrator deve ser advertido por comportamento antidesportivo.
 - D) Deve advertir ou expulsar o jogador infrator.
- 40. É efetuado um centro para a área de grande-penalidade onde, para além do guarda-redes, dois adversários se aprestam para disputar a bola. Um espetador dá uma apitadela e o jogador defensor agarra a bola com as mãos supondo tratar-se do apito do Árbitro. O que deve fazer o Árbitro?**
- A) Interrompe, expulsa o defensor e assinala pontapé de grande-penalidade.
 - B) Interrompe e faz um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de grande-penalidade.
 - C) Interrompe, adverte o defensor e pune a sua equipa defensora com um pontapé de grande-penalidade.
 - D) Interrompe e faz um lançamento de bola ao solo.
- 41. Um Árbitro, colocado junto à interceção da linha lateral com a linha de baliza, vê claramente um defensor meter, sorrateiramente, a mão à bola sobre a linha de golo, não a deixando entrar. Imediatamente pontapeia para longe. Como agir?**
- A) Interromper o jogo e assinalar um pontapé de grande-penalidade.
 - B) Deixar prosseguir o jogo por não existir qualquer infração.
 - C) Interromper o jogo, expulsar o jogador e punir a sua equipa com uma grande-penalidade.
 - D) Interromper o jogo, expulsar o jogador infrator.
- 42. Um guarda-redes, ao repor a bola em jogo após uma defesa, sai com ela nas mãos ligeiramente fora da área de grande-penalidade. Como agir técnica e disciplinarmente?**
- A) Deve punir apenas tecnicamente a equipa do guarda-redes com um pontapé-livre direto no local da infração.
 - B) Deve punir tecnicamente a equipa do guarda-redes com um pontapé-livre direto no local da infração e disciplinarmente advertir o infrator.
 - C) O jogo deveria prosseguir sem que houvesse lugar a qualquer punição.
 - D) Deve punir apenas tecnicamente a equipa do guarda-redes.

43. É efetuado um pontapé de linha lateral pela equipa atacante. A bola vai ao encontro do guarda-redes defensor que não consegue tocar na bola. Um colega seu colocado dentro da área de grande-penalidade dá-lhe um soco fazendo-a passar por cima da barra. Que atitudes devem os Árbitros tomar?

- A) Interromper o jogo, expulsar o defensor por anular uma clara ocasião de jogo e recomeça a partida com um pontapé de grande-penalidade.
- B) Interromper o jogo, advertir o defensor por comportamento antidesportivo e recomeçar a partida com um pontapé de grande-penalidade.
- C) Interromper o jogo, não agir disciplinarmente e recomeçar a partida com um pontapé de grande-penalidade.
- D) Interromper o jogo, advertir o defensor por comportamento antidesportivo.

Nota: De acordo com o livro das Leis de jogo um jogador apenas deverá ser advertido por jogar a bola com as mãos numa situação similar quando (...)“tenta impedir um golo ou anular uma ocasião de golo com a mão, não sendo o guarda-redes na sua própria área de grande-penalidade, e falha o seu objetivo.”Neste caso não é o ato que está em causa – o impedir a obtenção do golo - mas sim a atitude – tentar impedir a obtenção de um golo, mesmo que tal seja impossível.

44. O guarda-redes lança-se para defender uma bola rematada rente ao chão. Consegue apanhar a bola mas, deslizando pela superfície de jogo, acaba por sair fora da área de grande-penalidade com ela bem agarrada entre os braços. Deve o Árbitro intervir ou não?

- A) O Árbitro deve intervir, interrompendo o jogo para punir a equipa do guarda-redes com um pontapé-livre direto.
- B) O Árbitro deve intervir, interrompendo o jogo para punir a equipa do guarda-redes com um pontapé-livre direto ou pontapé de canto.
- C) O Árbitro deve deixar o jogo prosseguir pois a infração não foi intencional.
- D) O Árbitro deve intervir, interrompendo o jogo para punir a equipa do guarda-redes com um pontapé de canto.

Nota: Importa ter em atenção que a bola, saindo da área de grande-penalidade, pode sair pela linha de baliza no espaço compreendido entre os postos e abaixo da trave ou fora deste espaço, ou ainda entrar para o restante espaço da superfície de jogo.

Prolongamento da mão

45. Um jogador encontrava-se fora da superfície de jogo a receber tratamento. Entretanto lança um objeto sobre a bola que passava perto dele. Como agir?

- A) Se não puder aplicar a Lei da Vantagem, deve interromper o jogo advertir o jogador que lançou o objeto sobre a bola e recomeçar o jogo no local onde a bola se encontrava com livre direto.
- B) Caso não possa aplicar a Lei da Vantagem, deve interromper o jogo, advertir o jogador que lançou o objeto sobre a bola e recomeçar o jogo no local onde a bola se encontrava, com pontapé-livre direto ou indireto.
- C) Deve, se não puder aplicar a Lei da Vantagem, interromper o jogo advertir o jogador infrator e recomeçar o jogo no local onde a bola se encontrava, com livre indireto.
- D) Deve interromper o jogo advertir o jogador que lançou o objeto sobre a bola e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.

46. Um atacante finta o guarda-redes adversário e chuta a bola para a baliza deserta. Um defensor atira uma sapatilha que acerta na bola impedindo-a de entrar na baliza. Como devem agir os Árbitros?

- A) Expulsar o defensor por anular uma clara ocasião de golo e ordenar a marcação de um pontapé de grande-penalidade.
- B) Expulsar o defensor por anular uma clara ocasião de golo e ordenar a marcação de um pontapé de grande-penalidade ou um pontapé-livre direto.
- C) Expulsar o defensor por anular uma clara ocasião de golo e efetuar um lançamento de bola ao solo.
- D) Advertir o o jogador infrator por comportamento antidesportivo e orndear a marcação de uma grande-penalidade.

47. O guarda-redes dentro da sua área de grande-penalidade com uma caneleira na mão toca com ela na bola, evitando assim que ela entrasse na baliza. Como agir?

- A) Deve interromper o jogo, expulsar o infrator por impedir com a caneleira a obtenção de um golo pela equipa adversária e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto.
- B) Deve deixar seguir o jogo, a caneleira, neste caso, é um complemento da mão e o guarda-redes está autorizado a jogar a bola com as mãos dentro da sua área de grande-penalidade.
- C) Deve interromper o jogo, advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto. (Ver Lei 13).
- D) Deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes por comportamento antidesportivo e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto em cima da linha da área de GP.

48. O guarda-redes está com uma sapatilha na mão dentro da sua área de grande-penalidade, quando é surpreendido por um remate de muito longe. Como não teve tempo para mais é com a sapatilha na mão que consegue afastar a bola para canto. Qual deverá ser a decisão do Árbitro?

- A) O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com pontapé-livre indireto em cima da linha de área de grande-penalidade.
- B) Interromper o jogo, advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo, de acordo com a Lei 8.
- C) O Árbitro deve assinalar pontapé de canto, pois a sapatilha é uma extensão da mão e o guarda-redes pode jogar a bola com a mão dentro da sua área de grande-penalidade.
- D) O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes por anular uma clara ocasião de golo. O jogo recomeça com pontapé-livre indireto em cima da linha de área de grande-penalidade.

49. O guarda-redes estava a limpar as mãos com a toalha que tinha colocado atrás da baliza. Inesperadamente, um adversário, de bastante longe, chuta a bola diretamente à baliza indo esta a entrar no lado contrário da baliza onde estava o guarda-redes. Surpreendido, este apenas tem tempo de lançar a toalha com que se limpava, conseguindo atingir a bola que, enrolando-se na toalha, acabou por se imobilizar mesmo sobre a linha da baliza, evitando assim um golo certo. O Árbitro apita, corre para o local e ... Indique você qual deve ser o seu procedimento disciplinar e técnico perante este fato.

- A) Adverte o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa.
- B) Adverte o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- C) Expulsa o guarda-redes por anular uma clara ocasião de golo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa.
- D) Adverte o guarda-redes por anular uma clara ocasião de golo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa.

Nota: De acordo com os Considerandos e Alterações de Procedimento, época 2013/2014, pág. 31 - ponto 4.1 - Arremesso de toalha e outros, entende-se que o texto da Lei é claro quando diz que um guarda redes é advertido por comportamento antidesportivo se lançar um objeto contra a bola, posicionada no interior da sua área de grande-penalidade. E que será punido com pontapé-livre indireto pelo respetivo comportamento. Nunca em algum momento é previsto se com esse comportamento é anulada uma clara ocasião de golo. É evidente que o objeto se entende como sendo uma extensão da mão. Mas isso para efeitos de punição técnica, que está assim salvaguardada. O que importa é o facto de “anular manifesta ocasião de golo”. Estamos ou não perante uma evidente punição com expulsão?

50. O guarda-redes está a beber água de uma garrafa que tinha atrás da baliza quando é surpreendido por um remate de muito longe. Entretanto atira a garrafa de plástico que tem na mão que consegue afastar a bola para canto. Como agir?

- A) O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com bola ao solo.
- B) O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com um pontapé-livre indireto.
- C) O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo pois a garrafa é considerada prolongamento da mão e o guarda-redes pode jogar a bola com a mão dentro da área.
- D) O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com um pontapé-livre indireto.

Faltas punidas com um pontapé-livre indireto

Cometidas pelo guarda-redes

51. Um pontapé-livre indireto será concedido à equipa adversária, se o guarda-redes, dentro da sua área de grande-penalidade cometer uma das seguintes faltas:

- A) Depois de jogar a bola, tocar-lhe novamente após ter sido deliberadamente jogada por um colega de equipa sem ter sido jogada ou tocada por um adversário;
- B) Tocar a bola com as mãos fora da sua área de grande-penalidade após ter sido deliberadamente pontapeada por um colega de equipa;
- C) Tocar a bola com as mãos dentro da sua área de grande-penalidade após tê-la recebido diretamente de um pontapé de linha lateral executado por um colega de equipa.
- D) Tocar a bola com as mãos em qualquer situação dentro da sua área de grande-penalidade.

52. O guarda-redes, após uma defesa, ficou parado com a bola nas mãos durante uns instantes. O que deve fazer o Árbitro?

- A) Deve sancionar o guarda-redes por retardar o recomeço de jogo.
- B) Deve deixar prosseguir o jogo, caso não infrinja a regra dos 4 segundos.
- C) Deve sancionar o guarda-redes por perda de tempo.
- D) Deve sancionar o guarda-redes por retardar o recomeço de jogo e exhibir-lhe o cartão amarelo por esse motivo.

53. O guarda-redes, após uma defesa, fica parado com a bola nas mãos por mais de quatro segundos, o que leva o Árbitro a considerar faltosa a sua demora. Como deve agir o técnico e disciplinarmente?

- A) O Árbitro deve agir disciplinarmente advertindo o guarda-redes e tecnicamente a sua equipa com um pontapé-livre indireto.
- B) O Árbitro não deve tomar qualquer atitude deixando prosseguir o jogo.
- C) O Árbitro deve interromper o jogo e assinalar um pontapé-livre indireto.
- D) O Árbitro interrompe o jogo, adverte o guarda-redes por retardar o recomeço de jogo e executa um lançamento de bola ao solo.

54. O Árbitro pune o guarda-redes com um pontapé-livre indireto por ter dado seis passos com a bola em seu poder. Concorda com ele?

- A) Não, tudo foi correto se ele não infringiu a regra dos 4 segundos, com a bola em seu poder.
- B) Sim, agiu de acordo com a Lei, uma vez que o guarda-redes não pode dar seis passos com a bola em seu poder.
- C) Sim, concordo porque apenas pode entre 3 e 4 passos com a bola na mão.
- D) Não. Devia ter deixado o jogo prosseguir ou se interrompeu o jogo executar um lançamento de bola ao solo.

55. Quando é que um guarda-redes, depois de colocar a bola em jogo após um lançamento de baliza, pode voltar a jogá-la vinda de um colega de equipa?

- A) Somente a poderá jogar depois de sido tocada ou jogada por um adversário ou, ainda, a receber na metade da superfície de jogo da equipa adversária
- B) Depois de a bola ter estado na metade da superfície de jogo da equipa adversária, ter sido tocada ou jogada por um adversário, ou ainda a receber na metade da superfície da equipa adversária.
- C) Após a bola ter sido tocada ou jogada por um adversário, ou ainda se a receber na metade da superfície de jogo da sua equipa, ou ainda depois de sair da superfície de jogo.
- D) Apenas a pode voltar a jogar dentro da sua área de grande-penalidade após um seu colega de equipa lhe passar a bola.

56. Um guarda-redes, após defender a bola, passa-a para um seu colega ainda dentro da área de grande-penalidade que a recebe com o pé. Este, ao ver aproximar-se um adversário, levanta a bola e resolve devolvê-la rapidamente ao seu guarda-redes com um ligeiro toque de cabeça, antes que ela saísse da área. O guarda-redes recolhe-a imediatamente. O Árbitro interrompe o jogo, advertiu o guarda-redes e assinalou um pontapé-livre indireto contra a sua equipa. Estará correto?

- A) A decisão do Árbitro não foi correta. O guarda-redes não infringiu as Leis do Jogo por receber a bola de um passe de um colega feito com a cabeça.
- B) O Árbitro agiu corretamente pois o guarda-redes tentou contornar o espírito da Lei.
- C) O Árbitro agiu corretamente de acordo com o exposto na Lei 12.
- D) A decisão do Árbitro não foi correta.

57. O guarda-redes defende com as mãos um passe que lhe é feito por um colega com os pés, evitando claramente um golo. O Árbitro advertiu o guarda-redes e recomeçou o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa. Considera correta ou incorreta a decisão?

- A) Correta, segundo as leis de jogo.
- B) Incorreta na vertente disciplinar.
- C) Incorreta na vertente técnica e disciplinar.
- D) Nenhuma das respostas está correta

58. Um jogador pontapeia a bola, de forma deliberada, na direção do seu guarda-redes. Este defende a mesma com uma palmada para canto. Que decidir?

- A) Ordenar a marcação de um pontapé de canto.
- B) Ordenar a marcação de um pontapé-livre indireto.
- C) Ordenar a marcação de um pontapé-livre indireto e advertir o infrator.
- D) Ordenar a marcação de um pontapé-livre indireto e expulsar o guarda redes por anular uma clara ocasião de golo.

59. O Árbitro apita apercebendo-se que o guarda-redes iria tocar a bola novamente na sua própria metade da superfície de jogo, após ter sido deliberadamente pontapeada por um colega de equipa sem ter sido jogada ou tocada por um adversário, algo que não veio a ocorrer. Como deverá agir o Árbitro?

- A) Deixar prosseguir o jogo.
- B) Recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
- C) Recomeçar o jogo e punir a equipa do guarda-redes com um pontapé-livre indireto no local da infração.
- D) Advertir o guarda redes e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.

60. O guarda-redes, após defender a bola, coloca-a no chão, quando é que pode voltar a jogá-la com as mãos?

- A) Se a bola tocar no Árbitro e voltar para ele.
- B) Pode voltar a jogá-la de imediato, desde que não exceda os quatro segundos.
- C) Pode voltar a jogá-la de imediato, desde que não exceda os quatro segundos e esteja dentro da sua área de grande-penalidade.
- D) Não pode voltar a jogá-la com as mãos, se o fizer a sua equipa será punida com um pontapé-livre indireto.

61. Um defensor atrasa a bola com os pés para o seu guarda-redes. Este recebe-a com os pés, transporta-a até à linha da área de grande-penalidade e em cima desta, agarra-a com as mãos e recoloca-a em jogo. O que fazer?

- A) Deixar seguir o jogo se o guarda-redes não infringiu a regra dos 4 segundos.
- B) Punir a equipa do defensor com um pontapé-livre direto por motivo de o guarda-redes jogar a bola com as mãos fora da sua área de grande-penalidade.
- C) Punir a equipa do guarda-redes com um pontapé-livre indireto por motivo de este ter agarrado a bola com as mãos vinda de um passe com o pé de um colega de equipa.
- D) Punir a equipa do guarda-redes com um pontapé-livre indireto e advertir o guarda redes por comportamento antidesportivo.

62. O guarda-redes defende com as mãos um passe efetuado deliberadamente com os pés por um colega seu, evitando que a bola entrasse na sua baliza. O Árbitro interrompeu o jogo e apenas puniu a sua equipa com um pontapé-livre indireto. Poderá o Árbitro ter razão e a sua decisão ser correta?

- A) O Árbitro tem razão uma vez que o guarda-redes apenas cometeu a infração de jogar a bola com as mãos, na sua própria área de grande-penalidade, vinda de um passe efetuado deliberadamente com os pés por um colega seu.
- B) O Árbitro procedeu mal, devia ter expulsado o guarda-redes por ter impedido a equipa adversária de marcar um golo jogando a bola com as mãos, punindo a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade.
- C) O Árbitro procedeu mal, devia ter expulsado o guarda-redes por ter impedido a equipa adversária de marcar um golo jogando a bola com as mãos, punindo a sua equipa com um livre indireto no local da infração por se tratar do guarda-redes.
- D) O Árbitro procedeu mal, devia ter advertido o guarda-redes, punindo a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade.

63. O guarda-redes recebe a bola com as mãos vinda de um pontapé de linha lateral efetuado por um seu colega. O Árbitro apita imediatamente para punir a sua equipa. Em seguida o jogo foi recomeçado com o respetivo livre, sendo obtido golo diretamente na baliza do guarda-redes infrator. O Árbitro validou o golo. Será possível ter agido bem?

- A) É possível, se o guarda-redes recebeu com as mãos fora da área de grande-penalidade.
- B) Não é possível, porque o guarda-redes recebeu a bola com as mãos.
- C) Não é possível, porque o guarda-redes recebeu a bola diretamente de um pontapé de linha lateral.
- D) Essa situação não é possível, é um erro grave do Árbitro.

Cometidas pelos jogadores que não guarda-redes

64. A Lei 12 refere que: “Um pontapé-livre indireto será igualmente concedido à equipa adversária do jogador que, no entender do Árbitro”:

- A) Impeça o guarda-redes de soltar a bola dos pés.
- B) Cometa quaisquer outras faltas não mencionados anteriormente na Lei 12 ou em qualquer outra Lei, pelas quais o jogo seja interrompido a fim de advertir ou expulsar um jogador.
- C) Cometa contra um colega de equipa uma das dez faltas punidas com pontapé-livre direto se forem cometidas contra um adversário.
- D) Impeça o guarda-redes de soltar a bola das mãos.

65. Na Lei 12 são definidas:

10 faltas praticadas por qualquer jogador puníveis com livre direto;

4 faltas praticadas pelo guarda-redes puníveis com livre indireto;

4 faltas praticadas por qualquer jogador puníveis com livre indireto.

Cite duas das que integram este último grupo.

- A) Jogue de maneira perigosa e impeça a progressão de um adversário.
- B) Impeça o guarda-redes de soltar a bola das mãos e jogue de maneira perigosa.
- C) Cometa outras faltas não mencionadas anteriormente na Lei 12, pelas quais o jogo seja interrompido a fim de advertir ou expulsar um jogador e tente rasteirar o adversário.
- D) Jogue de maneira perigosa e salta sobre um colega de equipa.

Jogar de forma perigosa na presença de um adversário

66. O que entende por “Jogar de Forma Perigosa”?

- A) Corresponde a toda a ação de um jogador que, ao tentar jogar a bola, coloca em risco a integridade física de qualquer jogador, (incluindo a própria). É cometido na proximidade de um adversário, impedindo-o de jogar a bola por receio de se lesionar.
- B) Corresponde a toda a ação de um jogador que, ao jogar a bola, coloca em risco a integridade física de um jogador adversário. Com esta atitude origina o impedimento de o adversário jogar a bola.
- C) Corresponde a toda a ação de um jogador que, ao jogar a bola, coloca em risco a integridade física de um jogador adversário. Com esta atitude impede o adversário de jogar a bola, pelo que deverá ser, neste caso, advertido.
- D) Corresponde a toda a ação de um jogador que, ao jogar a bola, coloca em risco a integridade física de um jogador adversário, disputando a bola com negligência.

67. Em que circunstância a prática de jogo perigoso não origina uma sanção disciplinar?

- A) Sempre que o jogador que o pratique não coloque em perigo a integridade física de outros jogadores.
- B) Se ação comporta um evidente risco de lesão, ou quando um jogador por jogo perigoso, anula uma clara oportunidade de golo.
- C) Se ação comporta um evidente risco de lesão, o Árbitro deve advertir o jogador, ou quando um jogador por jogo perigoso, anula uma clara oportunidade de golo, o Árbitro deve expulsá-lo.
- D) Se ação comporta um evidente risco de lesão do adversário.

68. Cite um caso concreto de prática de jogo perigoso por parte de um jogador.

- A) Tentar jogar a bola em pontapé de bicicleta ou tesoura.
- B) Tentar jogar a bola com o pé à altura da cabeça do adversário.
- C) Baixar a cabeça para disputar a bola.
- D) Apoiar-se com as mãos nos ombros dos adversários.

69. Um jogador joga de forma perigosa, levantando uma perna quando o jogador adversário tenta cabecear a bola, atingindo-o na cabeça. Como proceder?

- A) O Árbitro interrompe o jogo, adverte o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto.
- B) O Árbitro interrompe o jogo, pune a equipa do jogador que atingiu o adversário na cabeça com livre direto ou grande-penalidade.
- C) O Árbitro interrompe o jogo e pune a equipa do jogador que atingiu o adversário na cabeça com livre indireto.
- D) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador infrator e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto.

Nota: De acordo com as Leis de Jogo de Futsal “se existir contato físico, a ação passa a ser punível com um pontapé-livre direto ou grande-penalidade.”

70. Dois jogadores da mesma equipa, chocam e provocam uma situação de perigo para a sua integridade física. Deverão ser castigados?

- A) Uma vez que provocaram uma situação de perigo deverão ser advertidos.
- B) Uma vez que provocaram uma situação de perigo deverão ser advertidos e o jogo recomeça com uma bola ao solo.
- C) O Árbitro não deve castigar esses jogadores pois trata-se um lance normal, meramente acidental.
- D) Uma vez que provocaram uma situação de perigo, o Árbitro interrompe a partida, expulsa o jogador culpado da situação e adverte o outro, o jogo recomeça com uma bola ao solo.

Fazer obstrução à progressão de um adversário

71. Do ponto de vista da punição técnica a aplicar, que diferença existe entre:

- A) Uma obstrução com contato físico provocado pelo jogador que obstrui;**
- B) Uma obstrução com contato físico provocado pelo jogador que é obstruído?**

- A) Não existe qualquer diferença na punição técnica.
- B) Na primeira situação assinala livre indireto e na segunda assinala livre direto.
- C) Assinala livre direto em ambas se o jogador obstruído for defensor.
- D) Nenhuma das respostas está correta.

72. O que entende por “impedir a progressão de um adversário”?

- A) Esta situação ocorre quando um jogador se coloca na trajetória do adversário para o obstruir, bloquear, abrandar a corrida, ou obrigá-lo a mudar de direção, sem que a bola se encontre a uma distância jogável para ambos os jogadores.
- B) Esta situação ocorre quando um jogador se coloca na trajetória do adversário para o obstruir, de efetuar uma jogada de contra-ataque, bloquear, abrandar a corrida, ou obrigá-lo a mudar de direção, desde que a bola se encontre a uma distância jogável para ambos os jogadores, quanto a sanção disciplinar implica uma advertência.
- C) Esta situação ocorre quando um jogador se coloca na trajetória do adversário para o obstruir, bloquear, abrandar a corrida, ou obrigá-lo a mudar de direção, anulando assim uma clara probabilidade de obter golo encontrando-se a bola a uma distância jogável para ambos os jogadores.
- D) Entende-se como impedir que um jogador se desloque para a baliza adversário com clara intenção de obter golo.

73. Um jogador defensor obstrui um adversário sem a bola estar à distância legal, impedindo a sua progressão. Considerando ter havido contato físico entre os dois jogadores, o que poderá levar o Árbitro a assinalar um pontapé-livre direto?

- A) O pontapé-livre direto deverá ser assinalado quando o jogador que faz a obstrução utiliza as mãos para agarrar o adversário.
- B) O pontapé-livre direto deverá ser assinalado quando o jogador que faz a obstrução utiliza os braços ou qualquer parte do corpo.
- C) O pontapé-livre direto deverá ser assinalado em todas as circunstâncias.
- D) Essa ação deve ser sempre punida quando exista contato com o seu adversário.

Nota: Na situação descrita o infrator, para obstruir o adversário impedindo a sua progressão, pode, segundo as Leis de Jogo, entre outras infrações puníveis com pontapé-livre direto “dar ou tentar dar um pontapé num adversário, passar uma rasteira a um adversário” ou “carregar um adversário”.

74. É frequente acontecer um jogador, junto da interceção entre a linha lateral e a linha de baliza, parar a bola junto deste ponto e tentar impedir com o corpo que o adversário lhe tire. Encontra nesta jogada alguma infração?

- A) Sim, porque a bola não está a uma distância jogável.
- B) Depende do modo como protege a bola.
- C) Não, porque a bola está jogável e apenas a protege para não ser desarmado.
- D) Sim. Essa situação não é permitida, como tal deve ser sancionada.

Impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos

75. Quando é que se considera que o guarda-redes está de posse da bola?

- A) Logo que lhe tenha tocado com uma parte qualquer das suas mãos ou dos seus braços.
- B) Logo que lhe tenha tocado com uma parte qualquer das suas mãos ou dos seus braços, salvo se a bola ressaltar acidentalmente nele (por exemplo, após uma defesa); está igualmente de posse da bola quando a controla intencionalmente com as mãos ou braços.
- C) Quando a controla intencionalmente com as mãos ou braços.
- D) Quando a bola está no solo e o guarda-redes tem a mão em cimadela.

76. Após ter recebido a bola o guarda-redes mantém a mesma na palma da mão. Um adversário aproxima-se por detrás dele e, com uma cabeçada, tira-lhe a bola. Será esta situação permitida?

- A) Sim, porque o guarda-redes não estava com intenção de colocar a bola em jogo rapidamente.
- B) Não, pois a bola na palma da mão é considerada como em poder do guarda-redes.
- C) Sim, uma vez que a bola não estava segura.
- D) Não, essa situação não é permitida nas Leis do jogo.

77. Após ter defendido a bola, o guarda-redes mantém a mesma na palma da mão. Um adversário aproxima-se por detrás dele e com a cabeça tira-lhe a bola da mão sem tocar no guarda-redes. Como deve proceder o Árbitro?

- A) Punir a equipa do jogador que cabeceou a bola com um pontapé-livre indireto.
- B) Deixava o jogo prosseguir.
- C) Punir a equipa do jogador que cabeceou a bola com um pontapé-livre indireto e advertia-o por comportamento antidesportivo.
- D) Interromper o jogo e advertir o jogador por comportamento antidesportivo.

78. O guarda-redes, com a bola em seu poder, bate com ela no chão antes de a chutar. Um avançado que estava perto tira-lhe a bola com o pé, sem tocar no guarda-redes e passa-a a um seu colega. O que deve fazer o Árbitro que está no enfiamento do lance?

- A) O Árbitro deve assinalar pontapé-livre indireto a favor do guarda-redes.
- B) O Árbitro não deve tomar qualquer atitude
- C) O Árbitro deve assinalar pontapé-livre direto a favor do guarda-redes.
- D) O Árbitro deve assinalar pontapé-livre indireto a favor do guarda-redes e advertir o jogador atacante por comportamento antidesportivo.

Nota: De acordo com as Leis de jogo de Futsal “um guarda-redes está na posse da bola (...) enquanto faz ressaltar a bola no solo ou a lança no ar.”

79. Um guarda-redes defende a bola junto à marca de grande-penalidade e quando vai soltar a bola das mãos é apoquentado por um adversário que lhe pretende estorvar os movimentos. O guarda-redes reage atirando a bola à cara do adversário. Como deve proceder o Árbitro?

- A) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o guarda-redes e pune a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade.
- B) O Árbitro adverte o jogador que tentou impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos.
- C) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o guarda-redes por conduta violenta e pune a equipa do atacante com um pontapé-livre indireto no local onde ele tentou impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos. O atacante deverá ainda ser advertido por comportamento antidesportivo.
- D) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o guarda-redes por conduta violenta, adverte o atacante por comportamento antidesportivo, recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo.

80. Os Árbitros deverão punir a seguinte infração praticadas sobre o guarda-redes:

- A) Chutar ou tentar chutar a bola quando o guarda-redes a vai soltar.
- B) Entrar em contato com ele quando tenta jogar a bola dentro da área.
- C) Não respeitar a distância exigida num lançamento de baliza.
- D) Distrair o guarda redes quando este vai soltar a bola.

Cometer contra um colega de equipa uma das nove falta punidas com um pontapé-livre direto se forem cometidas contra um adversário

81. A equipa de um jogador culpado de conduta violenta foi punida pelo Árbitro com um pontapé-livre indireto. É possível tão sanção?

- A) Sim, se a conduta violenta for praticada sobre um jogador substituto.
- B) Sim, se a conduta violenta for praticada sobre um elemento estranho.
- C) Sim, se a conduta violenta for praticada sobre um colega de equipa.
- D) Sim, se a conduta violenta for praticada sobre um elementos do banco dos técnicos.

Cometa quaisquer outras faltas não mencionados anteriormente na Lei 12 ou em qualquer outra Lei, pelas quais o jogo seja interrompido a fim de advertir ou expulsar um jogador.

82. A Lei 12 refere que: “Um pontapé-livre direto será igualmente concedido à equipa adversária do jogador que cometa uma das três faltas seguintes”. Apenas uma está incorreta, diga qual?

- A) Agarrar um adversário.
- B) Tocar deliberadamente a bola com as mãos (incluindo o guarda redes fora da sua própria área de grande-penalidade).
- C) Empurrar um adversário.
- D) Empurrar um adversário pelas costas.

Sanções disciplinares

83. Qual das seguintes afirmações está correta:

- A) O cartão amarelo ou vermelho só pode ser exibido aos jogadores e substitutos.
- B) Os Árbitros têm autoridade para aplicar sanções disciplinares desde que penetram e até ao momento que abandonam a superfície de jogo.
- C) O cartão amarelo ou vermelho pode ser exibido aos jogadores e substitutos e restantes elementos do banco.
- D) Os cartões amarelos ou vermelhos podem ser exibidos na superfície de jogo ou nos corredores de acesso aos balneários.

Nota: De acordo com as Leis de Jogo de Futsal um Árbitro pode exibir um cartão “publicamente e apenas na superfície de jogo após o jogo ter começado.”

84. O Árbitro deve exibir o cartão amarelo ou vermelho sempre que assinala uma grande-penalidade?

- A) Sempre que assinala uma grande-penalidade, o infrator será sancionado disciplinarmente.
- B) Não. Só quando a infração se enquadra nos motivos expressos na Lei 12.
- C) Não. Só será punido disciplinarmente se o Árbitro considerar que a infração merece medida disciplinar.
- D) Não. Apenas haverá sanção disciplinar se um defensor jogar a bola com as mão dentro da sua própria área de grande-penalidade.

85. As sanções a que estão sujeitos os jogadores podem ser de carácter técnico e disciplinar. Que condições devem ser observadas para a sua aplicação simultânea?

- A) É necessário que a bola esteja em jogo e a falta tenha sido cometida na superfície de jogo.
- B) É necessário que a bola esteja em jogo e a falta não tenha sido cometida na superfície de jogo.
- C) É necessário que a bola não esteja em jogo e a falta tenha sido cometida na superfície de jogo
- D) Não é necessário o jogo estar a decorrer para existirem sanções técnicas e disciplinares em simultâneo.

86. Podem os Árbitros exibir o cartão amarelo ou vermelho durante o intervalo ou depois do jogo terminar?

- A) Sim, desde que o façam dentro da superfície de jogo.
- B) Sim, mesmo depois de os infratores abandonarem a superfície de jogo e a zona envolvente.
- C) Durante estes períodos não é possível exibir cartões.
- D) Sim, mesmo nos corredores de acesso aos balneários.

87. Logo após o apito do Árbitro para o intervalo, quando os jogadores e os Árbitros se dirigiam para os balneários, o guarda-redes de uma das equipas e um adversário agridem-se mutuamente. Como deve proceder o Árbitro?

- A) Expulsar verbalmente os dois jogadores uma vez que a primeira parte já tinha terminado, informando os respetivos capitães de equipa que os referidos jogadores foram expulsos.
- B) Deve exibir o cartão vermelho aos dois jogadores pelos seus atos de conduta violenta, uma vez que os cartões devem ser exibidos publicamente na superfície de jogo a partir do momento em que o jogo começou. Não deve recomeçar a segunda parte sem que haja um novo guarda-redes na equipa do guarda-redes expulso.
- C) O Árbitro deve considerar expulsos os dois jogadores culpados de conduta violenta, comunicando esse facto aos respetivos delegados das suas equipas. O Árbitro não deve recomeçar a segunda parte sem que a equipa do guarda-redes expulso tenha um novo guarda-redes.
- D) Deve exibir o cartão vermelho aos dois jogadores pelos seus atos de conduta violenta, uma vez que os cartões devem ser exibidos publicamente na superfície de jogo a partir do momento em que o jogo começou.

88. Durante a execução dos pontapés da marca de grande-penalidade para se achar um vencedor, o Árbitro expulsou um substituto de uma equipa que se encontrava sentado no banco de substitutos. Foi correta a decisão do Árbitro?

- A) Não foi correto, o jogo já tinha terminado e o jogador tinha sido excluído da execução das grandes penalidades
- B) Foi correto, durante a execução dos pontapés da marca de grande-penalidade, jogadores e substitutos podem ser advertidos ou expulsos
- C) Foi incorreto, durante a execução dos pontapés da marca de grande-penalidade, só os jogadores podem ser advertidos ou expulsos
- D) Foi incorreto, durante a execução dos pontapés da marca de grande-penalidade, jogadores e substitutos não podem ser advertidos ou expulsos

Nota: De acordo com as Leis de Jogo de Futsal “o cartão amarelo ou vermelho só pode ser exibido aos jogadores e aos substitutos (...) publicamente e apenas na superfície de jogo após o jogo ter começado..

89. O Árbitro assinalou uma grande-penalidade e não exibiu qualquer cartão ao infrator.

- A) Procedeu bem porque a infração não se enquadrava nos motivos expressos na Lei 12.
- B) Procedeu bem porque o infrator não jogou a bola com as mãos.
- C) Procedeu bem porque foi a primeira falta do jogador infrator.
- D) Procedeu mal, sempre que existe uma grande-penalidade o infrator será advertido.

Advertências

90. Descreva seis faltas passíveis de advertência (cartão amarelo)?

- A) Comportamento antidesportivo; manifestar desacordo por palavras ou atos; infringir com persistência as Leis do jogo; retardar o recomeço do jogo; não respeitar a distância exigida na execução de pontapés de canto ou em pontapés livres; entrar sem autorização do Árbitro; abandonar deliberadamente o superfície de jogo
- B) Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo; manifestar desacordo por palavras ou atos; infringir com persistência as Leis do jogo; retardar o recomeço do jogo; não respeitar a distância exigida na execução de pontapés de canto ou em pontapés livres; entrar ou reentrar sem autorização do Árbitro; sair da superfície de jogo sem autorização do Árbitro
- C) Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo; manifestar desacordo por palavras ou atos; infringir com persistência as Leis do jogo; retardar o recomeço do jogo; não respeitar a distância exigida na execução de um pontapé de canto, de um pontapé-livre, ou de um lançamento lateral; entrar ou reentrar na superfície de jogo sem autorização do Árbitro; abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem autorização do Árbitro.
- D) Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo; manifestar desacordo por palavras ou atos; infringir com persistência as Leis do jogo; retardar o recomeço do jogo; não respeitar a distância exigida na execução de um pontapé de canto ou de um pontapé-livre ou de um lançamento lateral; reentrar sem autorização do Árbitro; sair deliberadamente dasuperfície de jogo.

91. Como sabe, na Lei 12 consta que as faltas passíveis de advertência são sete. No entanto, só uma delas pode ser cometida com o jogo a decorrer. Diga qual?

- A) Manifestar desacordo por palavras ou atos.
- B) Abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem autorização dos Árbitros.
- C) Infringir com persistência as Leis de jogo.
- D) Agarrar um jogador adversário pela camisola.

Tomar-se culpado de comportamento antidesportivo

92. Um jogador numa disputa de bola embrulhou-se com um adversário e ficou sem uma sapatilha. Qual deve ser a decisão do árbitro?

- A) O Árbitro deveria assinalar um pontapé-livre indireto e advertir o jogador por comportamento antidesportivo.
- B) Pode prosseguir a sua atividade até que a bola deixe de estar em jogo ou que o árbitro, de acordo com aquilo que é o seu poder discricionário, interrompa o jogo, se a bola sair e o jogador continuar a jogar sem a sapatilha, deverá ser advertido por comportamento antidesportivo.
- C) O Árbitro deveria advertir o jogador infrator por infração à Lei 4 e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local da infração (de acordo com a Lei 13).
- D) O Árbitro deveria expulsar o jogador infrator por anular uma clara ocasião de golo e recomeçar o jogo de acordo com a Lei 13, local das infrações).

93. Um jogador cabeceia a bola para o seu guarda-redes que a apanha com as mãos dentro da área de grande-penalidade. O Árbitro interrompe o jogo, adverte o jogador e pune a sua equipa com pontapé-livre indireto. O que terá acontecido?

- A) O guarda-redes violou a regra dos quatro segundos.
- B) O jogador contornou o espírito da Lei, levantando a bola com o pé, para a cabeça.
- C) O guarda-redes não pode receber a bola passada intencionalmente por um colega.
- D) O guarda-redes não pode receber a bola com as mãos quando é passada de forma intencional por um colega.

94. Quando se preparava a execução de um pontapé-livre, um jogador segura um adversário impedindo-o de assumir a posição desejada na barreira. Como deve agir o Árbitro?

- A) O Árbitro deve advertir esse jogador por comportamento antidesportivo.
- B) O Árbitro deve avisar o jogador.
- C) O Árbitro deve advertir esse jogador por conduta incorreta.
- D) O Árbitro não deve fazer nada, esse tipo de ação faz parte do jogo e é permitido.

- 95. Um jogador defensor apoia-se nos ombros de um atacante, a fim de mais facilmente chegar de cabeça à bola que vem por alto. O Árbitro interrompe o jogo, adverte o jogador defensor e pune a sua equipa com um pontapé-livre direto. Diga se concorda com a decisão do Árbitro, ou se entende que deveria proceder de forma diferente.**
- A) A decisão é incorreta ao nível técnico.
 - B) A decisão é correta.
 - C) A decisão é incorreta ao nível disciplinar.
 - D) A decisão é incorreta.
- 96. Num lance de ataque da equipa A, um seu jogador remata a bola para a baliza. Quando a bola está quase a transpor a linha de baliza entre os postes, um substituto da equipa B entra na superfície de jogo e consegue, não com as mãos, mas com um pontapé, impedir que a bola transponha essa linha, evitando assim um golo certo. Como proceder?**
- A) O Árbitro deverá interromper o jogo, expulsar o substituto por anular uma clara ocasião de golo e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
 - B) O Árbitro deverá interromper o jogo, advertir o substituto por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com livre direto.
 - C) O Árbitro deverá interromper o jogo, advertir o substituto por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com livre indireto.
 - D) O Árbitro deverá interromper o jogo, expulsar o substituto por anular uma clara ocasião de golo, a sua equipa será punida com a exclusão de um jogador de campo, o jogo recomeça com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa, de acordo com a Lei 13.
- 97. Com o jogo a decorrer um substituto entra na superfície de jogo. O Árbitro interrompe a jogada, adverte o substituto, manda-o regressar ao banco e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa. Complete a ação do Árbitro, dizendo em que local deverá ser executado aquele pontapé.**
- A) O pontapé-livre indireto deverá ser executado no local da bola.
 - B) O pontapé-livre indireto deverá ser executado no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, de acordo com a Lei 8.
 - C) O pontapé-livre indireto deverá ser executado no local onde o jogador reentrou indevidamente na superfície de jogo.
 - D) O pontapé-livre deve ser executado no local onde o jogador se encontrava quando o jogo foi interrompido de acordo com a Lei 8.

98. Uma equipa, que está a jogar com seis jogadores, sofre um golo. Só nessa altura é que o Árbitro se apercebe. Qual deve ser, então, o seu procedimento?

- A) O golo não é válido, o infrator deve ser advertido por reentrar na superfície de jogo sem autorização. O jogo recomeça com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava.
- B) O golo é válido. O jogador que está a mais será advertido por comportamento antidesportivo e deverá sair da superfície de jogo.
- C) O golo é válido. O jogador a mais deve ser advertido por entrar na superfície de jogo sem autorização e deverá sair da superfície de jogo.
- D) O golo não é válido. O jogador que está a mais será advertido por comportamento antidesportivo e deverá sair da superfície de jogo.

99. Defina o que, segundo as instruções suplementares contidas no livro das Leis do Jogo, é entendido como simulação?

- A) Um jogador que tente enganar o Árbitro, fingindo que está lesionado, ou fazendo-se vítima de falta, torna-se culpado de simulação.
- B) Um jogador que tente enganar o Árbitro, fingindo que está doente, ou fazendo-se vítima de falta, torna-se culpado de simulação.
- C) Um jogador que tente enganar o Árbitro, fingindo que está lesionado, ou fazendo-se vítima de falta, torna-se culpado de simulação se o jogo estiver a decorrer.
- D) Um jogador que tente enganar o Árbitro ou fazendo-se vítima de falta, torna-se culpado de simulação.

100. O jogo estava interrompido. Nesse momento um jogador lança um objeto contra a bola que estava a ser usada no jogo. Como agir?

- A) O Árbitro não deve fazer nada e o jogo recomeça em conformidade
- B) O Árbitro deve advertir o jogador verbalmente para não voltar a fazer tal ação. O jogo deve recomeçar com uma bola ao solo no local do contato.
- C) A bola não estava em jogo pelo que o Árbitro deve adverti-lo por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça em conformidade.
- D) O Árbitro manda retirar o objeto na superfície de jogo e adverte verbalmente o jogador dizendo-lhe que não permite mais situações do género.

Nota: De acordo com as Leis de Jogo um jogador deve ser advertido quando “evidencia falta de respeito pelo jogo”. Neste caso a falta de respeito é por um objeto essencial do jogo, a bola.

101. O Árbitro interrompeu um jogo porque um jogador, nas costas de um seu colega, disse “deixa”. O jogador acabou por acatar a ordem do colega da equipa. Diga como procederia técnica e disciplinarmente se fosse Árbitro desse encontro.

- A) Interrompia o jogo, punia a equipa do infrator com um pontapé-livre indireto no local da infração e advertia o jogador por comportamento antidesportivo.
- B) Interrompia o jogo e punia a equipa com pontapé-livre indireto no local da infração, salvo se a mesma foi praticada na área de grande-penalidade. Neste caso o pontapé-livre seria marcado em cima da linha da área de grande-penalidade no ponto mais próximo onde o jogador cometeu a infração. Não agia disciplinarmente porque não há qualquer fundamento nas Leis de Jogo.
- C) Como Árbitro desse jogo não interrompia o mesmo, por não haver lugar a sanção técnica nem disciplinar.
- D) Não fazia nada, deixava o jogo prosseguir, essa situação faz parte do jogo.

102. No decurso de uma jogada, um jogador passa a bola a um colega que tinha solicitado autorização para abandonar a superfície de jogo devido a necessidades fisiológicas. Entretanto a bola, na sua trajetória, perde as suas condições legais. O Árbitro interrompeu o jogo e pediu uma bola nova. O que deve fazer em seguida?

- A) Se na opinião do Árbitro, o jogador participou ativamente na jogada, deve advertir o infrator por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa desse jogador, executado no local da infração.
- B) Se para o Árbitro, o jogador não participou ativamente na jogada, deve recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa desse jogador, executado no local da infração.
- C) Se na opinião do Árbitro, o jogador participou ativamente na jogada, deve advertir o infrator por abandonar a superfície de jogo sem autorização e recomeça o jogo com um pontapé-livre contra a equipa desse jogador, executado no local da infração.
- D) Se na opinião do Árbitro, o jogador participou ativamente na jogada, deve advertir o infrator por comportamento antidesportivo.

103. Um avançado impede claramente o guarda-redes de soltar a bola das mãos. O Árbitro interrompeu o jogo, advertiu o infrator e recomeçou-o com um pontapé-livre indireto a favor da equipa do guarda-redes. Acha correta a decisão?

- A) Sim, se o avançado entrou em contato com o guarda-redes.
- B) Sim, se o avançado perturbou a ação do guarda-redes quando este soltava a bola das mãos.
- C) Sim, se o avançado infringiu com persistência as Leis do Jogo.
- D) Não, o Árbitro devia ter marcado pontapé livre direto contra o infrator.

Comportamento antidesportivo - marcação de golos

104. Que procedimento deve tomar o Árbitro se um jogador, ao festejar um golo que acaba de marcar, levantar a camisola e exhibir na camisola interior um slogan religioso?

- A) Deve advertir o jogador e relatar os factos no relatório.
- B) Deve relatar os factos no relatório.
- C) O Árbitro não deve tomar qualquer atitude.
- D) Deve expulsar o jogador e relatar os factos no relatório.

105. Na comemoração de um golo um jogador será advertido se, na opinião do Árbitro:

- A) Fizer gestos ofensivos, de troça ou provocadores; trepar as redes de vedação para comemorar o golo que se acaba de marcar; tirar a camisola por cima da sua cabeça, ou cobrir a cabeça com a camisola.
- B) Fizer gestos provocatórios, de troça, ou inflamatórios; se trepar as redes de vedação para comemorar o golo que acaba de ser marcado; se tirar a camisola por cima da sua cabeça, ou cobrir a cabeça com a camisola; se cobrir a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.
- C) Fizer gestos ofensivos, de troça ou provocadores; trepar as redes de vedação para comemorar o golo que se acaba de marcar; tirar a camisola por cima da sua cabeça, ou cobrir a cabeça com a camisola; fazer coreografias.
- D) Fizer gestos ofensivos, de troça ou provocadores; trepar as redes de vedação para comemorar o golo que se acaba de marcar; tirar a camisola por cima da sua cabeça.

106. Como devem agir os Árbitros quando um jogador despe a camisola e verificar que usa uma igual por baixo, com um slogan “Berlengas Livre”.

- A) Os Árbitros devem advertir o jogador por comportamento antidesportivo e mencionar o slogan no relatório de jogo.
- B) Os Árbitros não devem fazer nada pois o jogador tinha outra igual por baixo.
- C) Os Árbitros devem advertir o jogador por despir a camisola por “comportamento antidesportivo”.
- D) Os Árbitros devem pedir ao jogador para tirar essa camisola e mencionam os factos no relatório.

107. Sair da superfície de jogo para comemorar um golo não é por si só, motivo para advertência. No entanto os jogadores devem regressar o mais breve possível. Refira então as situações previstas nas Leis do jogo, que motivam a advertência a jogadores que festejam um golo.

- A) Saltar sobre os ombros dos colegas e ser transportado.
- B) Se faz gestos provocatórios, de troça, ou infamatórios, trepa as redes da vedação para comemorar um golo que acaba de ser marcado, tira a camisola por cima da cabeça ou a cobre com a camisola ou se cobre a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.
- C) Comemorar efusivamente o golo, com os elementos do banco técnico, correndo para fora da superfície de jogo.
- D) Se faz gestos provocatórios, de troça, ou infamatórios, trepa as redes da vedação para comemorar um golo que acaba de ser marcado.

108. Uma das questões é falsa. Um jogador será advertido se, na opinião do Árbitro.

- A) Tropa as vedações periféricas para celebrar um golo.
- B) Tocar a bola deliberadamente com as mãos quando cometa uma infração punível com pontapé-livre direto ou de grande-penalidade.
- C) Cobre a cabeça ou a cara com uma máscara ou artigos similares.
- D) Saltar as vedações e ir para a bancada comemorar um golo.

109. Um jogador que acaba de obter um golo para a sua equipa, salta de contente e levanta a camisola, e tapa a cabeça com ela. O que terá de fazer o Árbitro?

- A) O Árbitro deverá adverti-lo por retardar o recomeço de jogo.
- B) O Árbitro deverá adverti-lo por ridicularizar o adversário.
- C) O Árbitro deverá adverti-lo por comportamento antidesportivo.
- D) O Árbitro deverá expulsar o jogador por dupla advertência.

Manifestar desacordo por palavras ou por atos

110. O Árbitro apita para assinalar uma falta e o jogador interveniente, em sinal de desacordo dá um pontapé na bola para longe. O Árbitro mostrou-lhe o cartão amarelo. Em que se baseou o Árbitro para proceder à advertência?

- A) Manifestar desacordo por palavras ou atos.
- B) Comportamento antidesportivo.
- C) Retardar o recomeço de jogo.
- D) Porque já tinha avisado o jogador anteriormente.

Nota: Apesar de estar claramente definido que “Os Árbitros devem advertir o jogador que retardar o recomeço de jogo através das seguintes táticas: (...) pontapear a bola para longe ou levá-la nas mãos depois de os Árbitros terem interrompido o jogo” também é referido que “um jogador (...) culpado de manifestar desacordo (verbalmente ou não) das decisões dos Árbitros (...) deve ser advertido”.

111. Dois jogadores dirigem-se para junto do terceiro Árbitro a reclamar uma falta assinalada por um dos Árbitros. Que atitude deverá tomar o Árbitro?

- A) Não deve tomar qualquer atitude.
- B) Deve advertir os jogadores em causa.
- C) Deve ordenar aos jogadores que parem os protestos.
- D) Deve expulsar o que protestou com mais fervor e advertir o outro jogador.

Infringir com persistência as Leis do Jogo de Futsal

112. Um jogador cometeu 23 infrações às Leis de jogo, só na 1.ª parte, não sendo advertido em nenhuma delas, nem sequer por “infringir com persistência as Leis de jogo”. Qual poderá ter sido o motivo para tal?

- A) Infringiu em todas elas a regra dos 4 segundos.
- B) Foram todas cometidas no seu próprio meio superfície de jogo.
- C) As infrações apesar de existirem, foram todas elas sancionadas com pontapé-livre indireto.
- D) Nenhuma das alíneas está correta.

Retardar o recomeço do jogo

113. O Árbitro deve advertir os jogadores que retardem o recomeço do jogo. Nomeadamente:

- A) Quando a sua equipa sofreu golo ir buscar a bola quando o autor do golo também parte com o mesmo propósito.
- B) Executar um pontapé-livre num local errado com a deliberada intenção de obrigar os Árbitros a ordenar a sua repetição.
- C) Quando um jogador impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos.
- D) Quando se colocarem à frente da bola impedindo um jogador adversário de executar um pontapé de linha lateral que ia ser executado fora do local onde saiu a bola.

114. O Árbitro apita para assinalar uma falta que deixou o jogador descontente. O mesmo jogador, de imediato, dá um pontapé na bola para longe tendo o Árbitro mostrado o respetivo o cartão amarelo. Em que se baseou o Árbitro para proceder à advertência?

- A) Comportamento antidesportivo.
- B) Retardar o recomeço do jogo.
- C) Manifestar desacordo por palavras ou por atos após já ter sido avisado.
- D) Reincidência em comportamento antidesportivo.

115. Todos os jogadores que retardem o recomeço do jogo devem ser advertidos. Indique a situação de retardamento do jogo prevista nas “Interpretação das Leis de Jogo de Futsal e orientações para Árbitros” do livro das “Leis do Jogo”.

- A) Executar um pontapé-livre no local correto, com a exclusiva intenção de obrigar o Árbitro à sua repetição.
- B) Simular a execução de um canto e deixar a bola para outro colega de equipa o efetuar.
- C) Pontapear a bola para longe ou levá-la nas mãos, depois de o Árbitro ter interrompido o jogo.
- D) Executar um pontapé-livre no local errado.

116. Com o jogo interrompido um jogador em desacordo com um seu colega pontapeou a bola contra o teto. Qual deverá ser a decisão do Árbitro?

- A) O Árbitro deverá avisar o capitão de equipa do comportamento dos seus colegas;
- B) O Árbitro não deve intervir, porque é um assunto que só aos jogadores diz respeito;
- C) O Árbitro deverá advertir o jogador que pontapeou a bola contra o teto por esse comportamento antidesportivo.
- D) O Árbitro deve expulsar o jogador por dupla advertência.

117. Um pontapé-livre é assinalado. O jogador tenta executá-lo rapidamente. Um adversário impede a execução do pontapé-livre esticando a perna. O Árbitro interrompe o jogo, adverte o jogador que dificultou a execução do pontapé-livre e ordena a repetição do mesmo. Em que se baseou o Árbitro para exibir o cartão amarelo àquele jogador?

- A) O Árbitro baseou-se no facto de ter “sido culpado de comportamento antidesportivo”.
- B) O Árbitro baseou-se no facto de não ter “Respeitado a distância aquando da execução do pontapé-livre”.
- C) O Árbitro baseou-se no facto de ter “Retardado o recomeço do jogo”.
- D) Nenhuma das alíneas está correta.

Nota: Segundo as Leis de Jogo um jogador defensor deve ser advertido quando “não respeitar a distância exigida aquando da execução de (...) pontapé-livre”. Neste caso a rapidez da execução do pontapé-livre impediu que tal ocorresse. Importa, porém, ter em atenção o exposto no mesmo documento, na Interpretação das Leis do Jogo de Futsal e orientações para Árbitros, segundo o qual um jogador deve ser advertido por retardar o recomeço de jogo quando recorre à tática de “provocar deliberadamente um confronto tocando a bola depois que os Árbitros tenham interrompido o jogo”

Não respeitar a distância exigida aquando da execução de um pontapé de canto, pontapé-livre ou pontapé de linha lateral (jogadores que defendem)

118. Um jogador, após ter sofrido uma falta que o Árbitro sancionou, pretendeu recomeçar prontamente o jogo, não se apercebendo da proximidade de um adversário, que colocado a 3/4 metros do local da infração, intercetou a bola. Como deverá decidir o Árbitro?

- A) O Árbitro deverá deixar prosseguir o jogo.
- B) O Árbitro não deverá deixar prosseguir o jogo e adverte o infrator.
- C) O Árbitro deverá deixar prosseguir o jogo e na primeira interrupção adverte o infrator.
- D) O Árbitro manda repetir o pontapé-livre.

119. Indique três recomeços de jogo em que é necessário os jogadores adversários respeitarem a distância mínima de 5 metros da bola.

- A) Pontapé de saída, Pontapé de canto, Lançamento bola ao solo.
- B) Pontapé de canto, Pontapé-livre direto e Lançamento de baliza.
- C) Pontapé de linha lateral, Pontapés-livres e Pontapé de canto.
- D) Pontapé de saída; Pontapés-livres e Pontapés de canto.

Entrar ou reentrar na superfície de jogo sem autorização dos Árbitros ou infringir o processo da substituição

120. O jogador nº 8 da equipa visitante remata à baliza. O seu colega, com o nº 11, está fora da superfície de jogo onde esteve a receber assistência médica, embora já esteja recuperado. A bola é defendida pelo guarda-redes que a soca na direção de uma zona próxima do nº 11 que, instintivamente, penetra na superfície de jogo e pontapeia de imediato introduzindo-a na baliza. O golo é válido?

- A) Não. O jogador nº 11 deve ser advertido e a sua equipa punida com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava, de acordo com a Lei 8.
- B) Não. O jogador nº 11 deve ser advertido e a sua equipa punida com um pontapé-livre indireto no local onde o jogador penetrou a superfície de jogo.
- C) Sim. O jogador nº 11 estava recuperado e a sua equipa a jogar com menos um jogador.
- D) Não. O jogador nº 11 deve ser expulso por dupla advertência e a sua equipa punida com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava de acordo com a Lei 8.

Abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem autorização do Árbitro

121. Um atacante está junto ao poste da baliza adversária a ser marcado por um adversário. Para fugir da marcação sai da superfície de jogo pela linha de baliza. Entretanto o seu colega, que se encontrava numa posição favorável com a bola controlada, remata à baliza. Quando o guarda-redes defende a bola a soco esta ressalta para o lado oposto onde se encontrava inicialmente o primeiro atacante. Este atacante reentra na superfície de jogo por esse lado, corre para a bola e com um pequeno toque marca golo. Que decisão deverá tomar o Árbitro?

- A) O Árbitro deve invalidar o golo e advertir o jogador e recomeçar um jogo com um pontapé-livre indireto.
- B) O Árbitro deve validar o golo.
- C) O golo não é válido e o jogo recomeça com pontapé livre direto por em qualquer ponto da área de grande-penalidade.
- D) O golo não será válido. O jogador será expulso por dupla advertência, a sua equipa será punida com um pontapé-livre indireto.

122. Um guarda-redes pretende lançar a bola para a metade da superfície de jogo oposta. O Árbitro encontra-se de frente para a linha que divide a superfície de jogo em duas partes iguais. Nesse momento, um colega do guarda-redes sai da superfície de jogo e coloca-se atrás do Árbitro. O guarda-redes lança a bola para um espaço próximo da zona de substituições da equipa adversária onde, entretanto, surge o seu colega a controlar a bola. Que decisão tomar?

- A) O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local da infração.
- B) O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo pois não existiu qualquer infração.
- C) O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava.
- D) O Árbitro deve interromper o jogo e expulsar o jogador por dupla advertência e recomeça com pontapé-livre no local onde a bola se encontrava.

123. Um jogador conduz a bola junto à linha lateral. Quando um espetador lhe dirige impróprios, deixa a bola, sai da superfície e agride a soco o espectador. Como deverá agir o Árbitro?

- A) Interrompe, expulsa o agressor e recomeça o jogo com pontapé-livre direto.
- B) Interrompe, expulsa o agressor e recomeça o jogo com pontapé-livre indireto.
- C) Interrompe, expulsa o agressor e recomeça o jogo com bola ao solo.
- D) Interrompe, expulsa o agressor, diz à autoridade para fazer sair do pavilhão o espetador que ofendeu o jogador e recomeça o jogo com lançamento de bola ao solo.

Nota: De acordo com as Normas e Instruções para Árbitros de Futsal “quando um dos Árbitros vai para advertir um jogador por qualquer falta merecedora dessa sanção e o jogador tiver um comportamento punível com expulsão, já não será exibido o cartão amarelo, mas somente o vermelho.”

124. Após ter sido sancionada uma falta muito discutida pelo público um jogador da equipa defensora abandona a superfície de jogo sem invocar qualquer motivo. Como agir?

- A) O jogador deverá ser advertido por abandonar deliberadamente a superfície de jogo.
- B) O jogador deverá ser advertido por comportamento antidesportivo.
- C) O jogador deverá ser advertido por sair da superfície de jogo sem autorização.
- D) Espera que o jogador regresse e expulsa-o por dupla advertência.

Manifestar desacordo

125. Como deve proceder o Árbitro se um jogador reclamar um cartão amarelo para um adversário que cometeu falta sobre ele?

- A) O Árbitro deve avisá-lo para não tomar aquela atitude e informá-lo de que se ele, ou qualquer outro jogador da sua equipa, o tornar a fazer, será advertido.
- B) O Árbitro não deve intervir.
- C) O Árbitro deve avisá-lo para não tomar aquela atitude e informá-lo de que se ele, ou qualquer outro jogador da sua equipa, o tornar a fazer, será expulso.
- D) Deve advertir de imediato o jogador que pediu cartão para o adversário.

126. O Árbitro ordena a expulsão do jogador nº 6 (corretamente), considerando-o culpado de agressão a um adversário. Entretanto, enquanto este jogador contesta essa decisão, o jogador nº 8 assume-se como tendo sido ele o agressor e não o seu colega. Que procedimento deverá tomar o Árbitro nesta situação?

- A) Mantém a sua decisão.
- B) Mantém a sua decisão e adverte o jogador nº 8 por manifestar desacordo por palavras ou atos.
- C) Expulsa também o jogador nº 8.
- D) Nenhuma das respostas está correta.

Substitutos

127. Uma das questões enumeradas não é verdadeira. Um substituto deve ser advertido (cartão amarelo) quando cometa uma das seguintes faltas:

- A) Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo.
- B) Manifestar desacordo por palavras ou por atos.
- C) Entrar ou reentrar na superfície de jogo sem autorização do Árbitro.
- D) Reincidência em comportamento antidesportivo.

Expulsão

128. Na Lei 12 estão definidas as sanções disciplinares a aplicar pelo Árbitro passíveis de expulsão tais como: tornar-se culpado de conduta violenta e impedir um golo ou frustrar clara ocasião de golo de um adversário que se dirija em direção à sua baliza, cometendo uma falta passível de um pontapé-livre ou de um pontapé de grande-penalidade. Diga mais três dessas incorreções.

- A) Tornar-se culpado de força excessiva, torna-se culpado de falta grosseira e cuspir um adversário.
- B) Tornar-se culpado de falta grosseira, agredir um adversário e impedir a equipa adversária de marcar um golo, ou anular uma clara oportunidade de golo, tocando deliberadamente a bola com a mão (isto não se aplica ao guarda-redes na sua própria área de grande-penalidade).
- C) Tornar-se culpado de força excessiva, receber uma segunda advertência no decurso do mesmo jogo e usar linguagem ou gesto ofensivos, injuriosos e/ou grosseiros.
- D) Tornar-se culpado de falta grosseira, agredir um adversário e impedir a equipa adversária de marcar um golo, ou anular uma clara oportunidade de golo.

129. Indique uma falta prevista na Lei 12 que conduz a uma expulsão direta:

- A) Impedir a equipa adversária de marcar um golo, ou anular uma ocasião clara de golo, tocando deliberadamente a bola com a mão (isto não se aplica ao guarda-redes na sua própria área de grande-penalidade).
- B) Impedir um golo ou frustrar clara ocasião de golo dum adversário que se dirija em direção à sua baliza cometendo uma falta passível de um pontapé-livre.
- C) Receber uma dupla advertência no decurso do mesmo jogo
- D) Impedir a equipa adversária de marcar um golo, ou anular uma ocasião clara de golo.

Nota: De acordo com as Leis de Jogo de Futsal para que um jogador seja expulso por impedir a marcação de um golo tocando a bola com a mão exige-se que o faça de modo “deliberado”

130. Durante um jogo de futsal, o Árbitro expulsou três jogadores: um por agredir o adversário com o jogo interrompido, outro por incorrer em comportamento antidesportivo depois de ter recebido uma advertência anterior e o último por impedir a equipa adversária de marcar um golo, tocando deliberadamente a bola com a mão. Indique outras duas hipóteses distintas de expulsão constantes da Lei 12.

- A) Tornar-se culpado de um ato de brutalidade e cuspir num adversário ou sobre qualquer outra pessoa.
- B) Impedir um golo ou frustrar clara ocasião de golo dum adversário que se dirija em direção à sua baliza cometendo uma falta passível de um pontapé-livre ou de um pontapé de grande-penalidade e usar linguagem ou gestos ofensivos, injuriosos e/ou grosseiros.
- C) Tornar-se culpado de um ato de brutalidade e receber uma segunda advertência no decurso do mesmo jogo.
- D) Agredir um colega de equipa ou agredir um elementos no banco dos técnicos.

131. Um substituto pode ser expulso da superfície do Jogo por cometer uma das seguintes faltas:

- A) Tornar-se culpado dum ato de brutalidade.
- B) Manifestar desacordo por palavras ou atos.
- C) Cuspir sobre um adversário ou sobre qualquer outra pessoa.
- D) Entrar na superfície de jogo.

Tornar-se culpado dum ato de brutalidade

132. À luz das Leis do Jogo defina a “Força Excessiva”

- A) É quando um jogador utiliza uma brutalidade contra um adversário na disputa da bola, correndo o risco de lesionar o seu adversário com a bola em jogo. O jogador deve ser expulso.
- B) É quando o jogador faz uso excessivo da força, correndo o risco de lesionar o seu adversário. O jogador deve ser expulso.
- C) É quando um jogador utiliza uma brutalidade contra um adversário, quando o jogo se encontra interrompido. O jogador deve ser expulso.
- D) É quando um jogador utiliza uma brutalidade contra um adversário na disputa da bola, correndo o risco de lesionar o seu adversário com a bola em jogo.

133. Descreva uma cotovelada que motive a expulsão do jogador infrator.

- A) Deve ser expulso o jogador que atinja o adversário com força excessiva, usando o cotovelo como uma arma.
- B) Deve ser expulso o jogador que atinja o adversário com imprudência, usando o cotovelo como uma arma.
- C) Deve ser expulso o jogador que atinja o adversário com negligência, usando o cotovelo como uma arma.
- D) Deve ser expulso o jogador que ao disputar um lance coloque o braço na cara do seu adversário e com o cotovelo o agredir.

134. Em caso de força excessiva pode o Árbitro aplicar a Lei da Vantagem?

- A) Pode, caso se trate de uma clara ocasião de marcar golo.
- B) Em caso de brutalidade nunca se deve aplicar a Lei da Vantagem.
- C) Pode, se se tratar de um ataque prometedor.
- D) Nunca pode aplicar a Lei da Vantagem em caso de força excessiva.

135. Descreva uma entrada em tackle que motive a expulsão do jogador infrator.

- A) Um tackle pode ser motivo de expulsão do jogador quando ponha em algum perigo a integridade física de um adversário, devendo ser sancionado como falta perigosa.
- B) Um tackle pode ser motivo de expulsão do jogador quando ponha em perigo a integridade física de um adversário, devendo ser sancionado como brutalidade.
- C) Um tackle pode ser motivo de expulsão do jogador quando ponha em perigo a integridade física de um adversário, devendo ser sancionado como falta grosseira.
- D) Nenhuma das respostas está correta.

136. Quando um jogador entra em tackle sobre um adversário usando uma força excessiva, que diferença existe entre:

A) o tackle feito de frente; B) o tackle feito de lado; C) o tackle feito por trás?

- A) Não existe nenhuma diferença, pois em qualquer dos casos o jogador deve ser expulso por falta grosseira.
- B) Não existe nenhuma diferença, pois em qualquer dos casos o jogador deve ser expulso por conduta violenta.
- C) Não existe nenhuma diferença, pois em qualquer dos casos o jogador deve ser expulso.
- D) O tackle de lado não tem punição, o tackle por trás, o jogador infrator deve ser expulso.

- 137. Qual a sanção disciplinar a aplicar perante um ou mais jogadores que utilizam uma força excessiva (despropositada ou desproporcionada) na disputa de uma jogada?**
- A) Não agir disciplinarmente uma vez que não existe qualquer infração.
 - B) Deverá expulsar os prevaricadores.
 - C) Deverá advertir os prevaricadores.
 - D) Deverá advertir ou expulsar os prevericadores.
- 138. Antes de um jogo se ter iniciado pode o Árbitro expulsar um jogador por falta grosseira?**
- A) Sim, porque a falta grosseira só pode ser cometida com a bola em jogo ou fora de jogo.
 - B) Não, porque a falta grosseira só pode ser cometida com a bola em jogo.
 - C) Não, não pode ser cometida nenhuma falta grosseira antes do início do jogo.
 - D) Nenhuma das respostas anteriores está completamente correta
- 139. Falta grosseira existe quando um jogador utiliza uma força excessiva ou brutalidade contra um adversário na disputa da bola e com a bola em jogo. Qual a punição?**
- A) Pontapé-livre e advertência.
 - B) O infrator será expulso e a sua equipa punida com pontapé-livre direto ou indireto.
 - C) Somente existe se a falta for cometida sobre um jogador adversário, na disputa da bola, sendo punida com expulsão e pontapé-livre direto, no local em que a falta foi cometida, de acordo com a Lei 13 ou de grande-penalidade.
 - D) O infrator será expulso e a sua equipa punida com pontapé-livre indireto.
- 140. Um substituto, fazendo com que a sua equipa tivesse um jogador a mais, tornou-se culpado de um ato de falta grosseira sobre um adversário dentro da área de grande-penalidade da sua equipa. Qual deve ser a atitude a adotar pelo Árbitro?**
- A) Deverá expulsá-lo e punir a equipa com um pontapé-livre no local da agressão.
 - B) Deverá adverti-lo e pontapé-livre no local da bola.
 - C) Deverá expulsá-lo e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto executado no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção do jogo, de acordo com a Lei 13.
 - D) Deverá expulsá-lo e fazer um lançamento de bola ao solo,

141. Um jogador na disputa da bola entra em tackle sobre um adversário, utilizando uma força excessiva, o que levou o Árbitro a expulsá-lo e punir a sua equipa tecnicamente com pontapé-livre indireto. Em que fundamentos se baseou para tomar esta atitude?

- A) O jogador tornou-se culpado de conduta violenta, atuando com força excessiva para com um adversário.
- B) O jogador saiu da superfície de jogo para cometer uma falta grosseira utilizando uma força excessiva ou brutalidade.
- C) O jogador tornou-se culpado de conduta violenta, atuando com força excessiva para com um adversário sem o atingir.
- D) O jogador tornou-se culpado de conduta violenta fora da superfície de jogo o Árbitro errou e deveria fazer um lançamento de bola ao solo.

142. Diga dois exemplos diferentes em que um jogador incorra numa falta grosseira entendida como ato de brutalidade.

- A) Entrar em tackle sobre um adversário por detrás com força excessiva na disputa da bola e rasteira o adversário por imprudência.
- B) Entrar em tackle sobre um adversário por detrás com força excessiva na disputa da bola e agredir o adversário sem bola.
- C) Entrar em tackle sobre um adversário por detrás com força excessiva na disputa da bola e utilizar uma força excessiva na disputa da bola com um adversário dar uma cotovelada no adversário na disputa da bola.
- D) Entrar em tackle sobre um adversário por detrás com força excessiva na disputa da bola.

143. Qual o fator decisivo na avaliação de uma situação de brutalidade ou conduta violenta?

- A) Local da infração
- B) Jogador adversário ou substituto.
- C) Disputa, ou não, da bola.
- D) Se a ação é praticada dentro ou fora da superfície de jogo.

Tornar-se culpado de conduta violenta

144. Como deve ser punida a conduta violenta técnica e disciplinarmente?

- A) A conduta violenta é punida com expulsão. O recomeço do jogo pode ser feito com um pontapé-livre direto ou pontapé de grande-penalidade, com pontapé-livre indireto ou com um lançamento de bola ao solo. Caso o jogo estivesse interrompido quando se deu a infração, recomeça pelos motivos que levaram à sua interrupção.
- B) Com pontapé-livre-direto ou indireto e expulsão.
- C) Deve ser punida com pontapé-livre direto ou indireto ou ainda grande-penalidade e expulsão.
- D) A conduta violenta é punida com expulsão. O recomeço do jogo pode ser feito com um pontapé-livre direto ou pontapé de grande-penalidade, com pontapé-livre indireto ou com um lançamento de bola ao solo.

145. No final do jogo, o Árbitro viu jogadores das duas equipas ao dirigirem-se para o acesso dos balneários e quando se preparavam para abandonar a superfície de jogo, envolver-se em confrontos físicos. Depois dos ânimos serenarem o que deve fazer de seguida já que anotou seis agressões?

- A) Exibir o cartão vermelho aos agressores.
- B) Informa os delegados das equipas e considerar os jogadores expulsos.
- C) As circunstâncias aconselham a não tomar qualquer medida e mencionar pormenorizadamente os factos no relatório do jogo
- D) Informa os capitães e os delegados das equipas de que vai relatar os acontecimentos no relatório do jogo.

Nota: De acordo com as Leis de Jogo “o cartão (...) vermelho só pode ser exibido aos jogadores e aos substitutos. O cartão em causa é mostrado publicamente e apenas na superfície de jogo após o jogo ter começado”.

146. Dois jogadores da mesma equipa travam-se de razões e começam a agredir-se mutuamente. Os colegas têm dificuldade em separá-los. Entretanto o Árbitro apita fortemente, corre para o local e consegue serenar os ânimos. O que deverá fazer em seguida?

- A) Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local das agressões ou da bola.
- B) Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local da bola.
- C) Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local das agressões.
- D) Deve expulsar os dois jogadores e recomeça o jogo com lançamento de bola ao solo.

147. Dois jogadores adversários, em disputa da posse da bola, saíram da superfície de jogo e agrediram-se mutuamente a pontapé, sem a bola estar em jogo. Como deve proceder o Árbitro técnica e disciplinarmente?

- A) Os dois jogadores devem ser advertidos e o jogo recomeça com bola ao solo.
- B) Os dois jogadores devem ser expulsos por conduta violenta. O jogo recomeça em conformidade.
- C) Os dois jogadores devem ser expulsos por conduta violenta. O jogo recomeça com pontapé de linha lateral.
- D) Os dois jogadores devem ser expulsos por conduta violenta. O jogo recomeça com lançamento de bola ao solo.

148. Um jogador, dentro da sua área de grande-penalidade, tenta agredir a pontapé um adversário que se encontrava fora dessa área, mas não consegue atingi-lo porque este se desviou. Que decisão tomaria?

- A) O jogo deve ser interrompido, O jogador que tentou agredir será expulso e a sua equipa punida com uma grande-penalidade em virtude do jogador que tentou agredir se encontrar dentro da área de grande-penalidade.
- B) O jogo deve ser interrompido, O jogador que tentou agredir será expulso e a sua equipa punida com um pontapé-livre direto no local onde se daria a agressão se o adversário não se tivesse desviado.
- C) O Árbitro não devia ter interrompido o jogo, pois não existiu agressão. O Árbitro devia advertir o jogador na primeira interrupção de jogo. Se interromper para advertir o jogador, este devia recomeçar com um pontapé-livre indireto no local da bola.
- D) O Árbitro não devia ter interrompido o jogo, pois não existiu agressão.

149. Estando a bola em jogo, um jogador agride um substituto que acabara de entrar na superfície de jogo sem autorização. O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador agressor, adverte o substituto e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava. Concorde com a decisão do Árbitro?

- A) Não. Disciplinarmente agiu corretamente. O recomeço do jogo deveria ter sido por um pontapé-livre direto contra a equipa do jogador agressor.
- B) Disciplinarmente está correta a decisão. O jogo deveria recomeçar com um livre indireto contra a equipa do substituto no local onde ele se encontrava.
- C) Concorde. A punição técnica contra a equipa do substituto é porque a primeira falta foi a entrada indevida do substituto na superfície de jogo, tendo a agressão acontecido posteriormente.
- D) Não. Disciplinarmente agiu corretamente. O recomeço do jogo deveria ter sido com um lançamento de bola ao solo.

- 150. Um jogador, que tinha sido substituído e sentar-se no seu banco, algum tempo depois e com o jogo a decorrer, aparece dentro da superfície de jogo junto do guarda-redes da equipa adversária, dentro da área de grande-penalidade, agredindo-o com um pontapé. O Árbitro apercebeu-se do acontecimento. Como deve proceder?**
- A) O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador infrator por falta grosseira.
 - B) O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador infrator por dupla advertência.
 - C) O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador infrator por conduta violenta.
 - D) O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador infrator por comportamento antidesportivo.
- 151. Que deve fazer o Árbitro se um substituto, com o jogo a decorrer, entrar na superfície de jogo para agredir um adversário com um soco na cara?**
- A) Interrompe, expulsa o substituto e recomeça com pontapé-livre indireto.
 - B) Interrompe, expulsa o substituto e recomeça com pontapé-livre direto.
 - C) Interrompe, expulsa o substituto e recomeça com bola ao solo.
 - D) Como não conseguiu o seu intento, o Árbitro interrompe o jogo e adverte o substituto.
- 152. Uma agressão a um adversário foi punida com um pontapé-livre direto e não com um pontapé de grande-penalidade, muito embora a infração tenha sido cometida na área de grande-penalidade. Qual o motivo a que levou o Árbitro a tomar esta decisão?**
- A) Foi cometida dentro da área de grande-penalidade da equipa defensora, por um adversário.
 - B) Foi cometida dentro da área de grande-penalidade por um substituto contra um adversário.
 - C) Foi cometida dentro da área de grande-penalidade por um defensor contra um substituto.
 - D) Foi cometida dentro da área de grande-penalidade por um defensor.
- 153. Com a bola em jogo um espetador entra na superfície de jogo e é agredido por um jogador. Como deverá agir o Árbitro?**
- A) Interrompe o jogo, expulsa o jogador agressor, faz sair o espetador da SJ, recomeça o jogo com lançamento de bola ao solo no local, de acordo com a Lei 8.
 - B) Expulsar o agressor e reiniciar o jogo com pontapé-livre indireto contra a sua equipa.
 - C) Não expulsar o agressor e reiniciar com pontapé-livre indireto contra a sua equipa.
 - D) Expulsar o agressor e fazer sair o adepto da superfície de jogo, executa uma bola ao solo no local da bola.

154. Com o jogo a decorrer, sob o olhar do Árbitro, um jogador abandona a superfície de jogo, salta a vedação e vai agredir um espetador que o havia provocado. O Árbitro interrompeu o jogo. Como deverá então proceder?

- A) O Árbitro deve informar o capitão equipa e o delegado que o jogador é considerado expulso.
- B) O Árbitro deve expulsar ou considerar expulso por conduta violenta o jogador que agrediu o espetador e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a Lei 8.
- C) O Árbitro deve expulsar ou considerar expulso por conduta violenta o jogador que agrediu o espetador e punir a sua equipa com pontapé-livre direto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção de acordo com a Lei 8.
- D) O Árbitro deve expulsar ou considerar expulso por conduta violenta o jogador que agrediu o espetador e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção de acordo com a Lei 8.

155. Um jogador da equipa A pede autorização e sai para ser assistido a uma lesão. Nas imediações da mesa do AA-Cronometrista, agride o treinador adversário. O Árbitro interrompe o jogo, expulsa-o e ordena o recomeço do jogo. Como e onde?

- A) Com lançamento de bola ao solo, no local onde a mesma se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a Lei 8.
- B) Com lançamento de bola ao solo, junto à linha nas imediações da mesa do AA-Cronometrista.
- C) Com pontapé-livre indireto no local onde a mesma se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a Lei 8.
- D) Com pontapé-livre indireto executado junto à linha lateral no local onde o jogador estava a ser assistido.

156. Com o jogo a decorrer, um jogador agride a um soco um jogador adversário, colocado fora da área de grande-penalidade. Como deverá agir o Árbitro?

- A) Expulsa o infrator, recomeçando o jogo com uma bola ao solo.
- B) Expulsa o agressor e manda recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto a favor da equipa adversária.
- C) Expulsa o agressor e manda recomeçar o jogo com pontapé de grande-penalidade a favor da equipa adversária.
- D) Expulsa o agressor e manda recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto a favor da equipa adversária, o jogador agredido estava indevidamente dentro da superfície de jogo.

157. O Árbitro interrompeu o jogo por um jogador ter saído da superfície de jogo. No momento em que o Árbitro interrompeu o jogo, o jogador agrediu o delegado da equipa adversária. Qual deve ser o procedimento do Árbitro?

- A) Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, de acordo com a Lei 8.
- B) Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde se encontrava a bola quando o jogador agrediu o delegado, de acordo com a Lei 13.
- C) Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava quando o jogador saiu da superfície de jogo (ver Lei 13).
- D) Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local em que a bola se encontrava quando o Árbitro interrompeu o jogo, de acordo com a Lei 8.

158. Com o jogo a decorrer, dentro da superfície de jogo, um jogador dá um pontapé num colega de equipa. O Árbitro viu e interrompeu de imediato o jogo. Que procedimento deve tomar em seguida?

- A) Deve expulsar o jogador que deu um pontapé no colega e mandar recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto.
- B) Deve advertir o jogador que deu um pontapé no colega e mandar recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto.
- C) Deve expulsar o jogador que deu um pontapé no colega e mandar recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto ou indireto no local da infração.
- D) Deve expulsar o jogador que deu um pontapé no colega e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

Arremesso de objetos

159. As faltas relacionadas com o arremesso de objetos sobre adversários, estando o jogo a decorrer, podem originar os seguintes recomeços:

- A) Pontapé-livre direto, Pontapé de grande-penalidade e Bola ao solo.
- B) Pontapé-livre, Pontapé de grande-penalidade, Pontapé-livre indireto e Bola ao solo.
- C) Pontapé de grande-penalidade, Pontapé-livre indireto e Bola ao solo.
- D) Nenhuma das alíneas está correta.

Nota: Importa não esquecer que o infrator pode ser um substituto a arremessar o objeto de fora da superfície de jogo.

160. Um jogador que se encontrava fora da superfície de jogo a receber assistência médica junto da linha lateral, atira uma das sapatilhas a um adversário que passava por perto quando o jogo estava a decorrer. O Árbitro interrompe o jogo, adverte e depois expulsa o jogador infrator. Posteriormente pune a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção. Opine sobre a decisão do Árbitro.

- A) O Árbitro procedeu bem no capítulo técnico e disciplinar. A primeira infração foi o jogador ter entrado na superfície de jogo sem sua autorização, o atirar da sapatilha é considerado uma extensão da mão.
- B) O Árbitro procedeu mal técnica e disciplinarmente uma vez que, nesta situação, o jogador deveria ter visto somente o cartão vermelho e a sua equipa punida com um PLD no local do contacto ou possível contacto ou GP se for dentro da AGP do infrator.
- C) O Árbitro procedeu bem no capítulo disciplinar, no entanto mal no técnico, o jogo devia ter recomeçado com um lançamento de bola ao solo, no local onde esta se encontrava no momento da interrupção, salvo circunstâncias particulares da Lei 8. Importa considerar que a falta teve o início fora da superfície de jogo.
- D) O Árbitro procedeu bem no capítulo disciplinar, e mal no técnico, o jogo devia ter recomeçado com um lançamento de bola ao solo, no local onde esta se encontrava no momento da interrupção de acordo com a Lei 8.

Nota: De acordo com as Normas e Instruções para Árbitros de Futsal “quando um dos Árbitros vai para advertir um jogador por qualquer falta merecedora dessa sanção e o jogador tiver um comportamento punível com expulsão, já não será exibido o cartão amarelo, mas somente o vermelho.”

161. Se um jogador, dentro da sua área de grande-penalidade, atirar um objeto contra um jogador adversário que se encontra fora dessa área, mas dentro da superfície de jogo, como deve proceder o Árbitro?

- A) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador que atirou o objeto ao jogador adversário. Recomeça o jogo com um pontapé-livre direto a favor da equipa adversária, na segunda marca de grande-penalidade a favor da equipa adversária.
- B) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador que atirou o objeto ao jogador adversário. Recomeça o jogo com um pontapé de grande-penalidade a favor da equipa adversária.
- C) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador que atirou o objeto ao jogador adversário e recomeça o jogo com um pontapé-livre direto a favor da equipa adversária, no local do contato ou do possível contato do objeto com o adversário.
- D) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador que atirou o objeto ao jogador adversário e recomeça o jogo com um pontapé-livre direto a favor da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção do jogo de acordo com a Lei 8.

162. Como recomeçar um jogo se, quando este estiver a decorrer, um jogador se encontra fora da superfície de jogo e lança um objeto ou uma bola, que não a do jogo, contra um adversário que está dentro da superfície de jogo?

- A) Com um pontapé-livre indireto no local do contato ou do possível contato, salvo se o adversário se encontrava dentro da área de grande-penalidade, onde a respetiva infração será marcada sobre a linha dos 6 metros no local mais próximo
- B) Com um pontapé-livre direto no local onde o objeto atingiu ou atingiria o adversário, ou com uma grande-penalidade se a infração ocorreu na área de grande-penalidade da própria equipa
- C) Com um lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a Lei 8.
- D) Com um lançamento de bola ao solo no local do contato ou possível contato com o jogador, salvo condições particulares previstas na Lei.

163. Um jogador, com a bola em jogo, atira uma sapatilha, desde a sua área de grande-penalidade, sobre um adversário situado fora dela, mas dentro da superfície de jogo. O Árbitro interrompeu o jogo. O que deve então fazer?

- A) Expulsa, por conduta violenta, o jogador que atirou a sapatilha sobre o adversário, o jogo recomeça com um pontapé-livre direto no local do contacto.
- B) O Árbitro deverá expulsar, por conduta violenta, o jogador que atirou a sapatilha sobre o adversário e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre indireto.
- C) O Árbitro deverá expulsar, por conduta violenta, o jogador que atirou a sapatilha sobre o adversário e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé de grande-penalidade.
- D) Como a sapatilha é considerado um objeto, o Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador por conduta violenta e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção de acordo com a Lei 8.

164. No momento em que a bola estava a ser disputada no círculo central, um dos substitutos, sentado no seu banco, atira uma sapatilha sobre um jogador adversário, que estava dentro da superfície de jogo, acertando-lhe em cheio na cara. O Árbitro interrompeu de imediato o jogo e expulsou o agressor. Diga como e onde deverá ser reatado o jogo.

- A) O jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre indireto no local da infração.
- B) O jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção do jogo de acordo com a Lei 13.
- C) O jogo deve ser recomeçado com um lançamento de bola ao solo no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção do jogo de acordo com a Lei 8.
- D) O jogo recomeça com lançamento de bola ao solo no local da infração.

165. Um jogador que se encontrava momentaneamente fora da superfície de jogo, lança um objeto (uma sapatilha) contra um adversário que se encontrava dentro da área de grande-penalidade do agressor. Esta passa ao lado do mesmo, não o atingindo. Que decisão deverá tomar o Árbitro?

- A) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador infrator, recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto em cima da linha da área de grande-penalidade, no local mais próximo.
- B) O Árbitro interrompe o jogo, adverte o jogador infrator e pune sua equipa com um pontapé-livre indireto em cima da linha da área de grande-penalidade, no local mais próximo.
- C) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador infrator, recomeça o jogo com uma grande-penalidade a favor da equipa adversária.
- D) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador infrator, recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção de acordo com a Lei 8.

166. Com a bola em jogo, o guarda-redes agride, com um arremesso de uma caneleira, um jogador adversário que se encontrava dentro da baliza. Como agir?

- A) Interrompe o jogo, expulsa o infrator e pune a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade.
- B) Interrompe o jogo, expulsa o infrator e pune a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a Lei 13.
- C) Interrompe o jogo, expulsa o infrator e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a Lei 8.
- D) Interrompe o jogo, expulsa o infrator, adverte o jogador que estava dentro da baliza e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a Lei 8.

167. Após uma defesa, o guarda-redes colocado dentro da sua área de grande-penalidade, atinge deliberadamente a cara de um adversário colocado dentro da superfície de jogo. Como decide o Árbitro.

- A) Expulsão do jogador agressor e pontapé de grande-penalidade.
- B) Expulsão do jogador agressor.
- C) Expulsão do jogador agressor e pontapé-livre direto.
- D) Expulsão do jogador agressor e pontapé de grande-penalidade ou pontapé-livre direto.

168. Com o jogo a decorrer, um jogador retira a placa das cinco faltas em cima da mesa do cronometrista e tenta agredir um espetador. Como deve o Árbitro agir?

- A) Interrompe o jogo, expulsa o infrator por conduta violenta e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa do infrator, no local da infração.
- B) Interrompe o jogo, expulsa o infrator por conduta violenta, recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa do infrator, no local onde a bola se encontrava, de acordo com a Lei 13.
- C) Expulsar o jogador, mandar repor a placa no local e fazer um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a Lei 8.
- D) Expulsar o jogador, mandar repor a placa no local.

Cuspir sobre um adversário ou sobre qualquer outra pessoa

169. Com o jogo a decorrer, um jogador colocando dentro da sua área de grande-penalidade, cospe sobre um adversário que se encontrava fora da superfície de jogo, perto da baliza. O Árbitro interrompe o jogo e expulsa o jogador infrator. Como deverá agir tecnicamente, considerando que o jogador atingido se encontrava ali acidentalmente.

- A) Assinala pontapé-livre direto.
- B) Assinala pontapé-livre indireto.
- C) Assinala grande-penalidade.
- D) Nenhuma das alíneas está correta.

Nota: Entende-se que o jogador abandonou a superfície de jogo para cometer a infração.

170. Um jogador, dentro da sua área de grande-penalidade, cospe na cara de um substituto que se encontrava fora da superfície de jogo, junto à linha de baliza, a fazer exercícios de aquecimento. Como agir?

- A) Interromper o jogo e expulsar o infrator e recomeçar com pontapé-livre indireto no início da ação.
- B) Interromper o jogo, advertir o infrator e assinalar grande-penalidade.
- C) Interromper o jogo, expulsar o jogador infrator e recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- D) Interromper o jogo, expulsar o jogador infrator e punir a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade.

171. Um defensor, fora da sua área de grande-penalidade cospe na cara de um adversário que se encontra dentro daquela área. Como agir?

- A) Expulsar o jogador que cuspiu e ordenar a marcação de um pontapé de grande-penalidade.
- B) Expulsar o jogador que cuspiu e ordenar a marcação de um pontapé-livre direto.
- C) Adverte o jogador pela infração cometida e ordena a marcação de um pontapé de grande-penalidade.
- D) Expulsar o jogador que cuspiu e recomendar o jogo com um lançamento de bola ao solo.

172. Diga o que esteve na origem do recomeço de jogo com um pontapé-livre indireto favorável à equipa adversária de um jogador que cuspiu noutro.

- A) A falta seja cometida com o jogo a decorrer sobre um elemento estranho.
- B) Seja cometida na superfície de jogo sobre um jogador.
- C) Seja praticada sobre um colega de equipa.
- D) Seja cometida fora da superfície de jogo sobre um jogador.

173. Um jogador dentro da sua área de grande-penalidade cospe num adversário. O Árbitro interrompe o jogo e verifica que o infrator era um jogador que havia sido expulso anteriormente. Que decisões o Árbitro deverá tomar?

- A) Deve mandar sair o jogador que já tinha sido expulso e recomendar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local em que a mesma se encontrava no momento da interrupção de acordo com a Lei 8.
- B) Deve mandar sair o jogador que já tinha sido expulso e recomendar o jogo com um pontapé livre indireto no local em que a mesma se encontrava no momento da interrupção de acordo com a Lei 13.
- C) Deve mandar sair o jogador que já tinha sido expulso e recomendar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local da infração.
- D) Deve fazer sair o jogador da superfície de jogo e recomendar o jogo com um lançamento de bola ao solo.

Impedir um golo ou frustrar clara ocasião de golo da equipa adversária, tocando deliberadamente a bola com a mão
(à exceção do guarda-redes na sua própria área de grande-penalidade)

174. A bola vai a entrar na baliza. Um defensor colocado sobre a linha de golo, em último recurso, mete-lhe as mãos, mas não impede que entre. Como deve agir o Árbitro?

- A) Adverte o jogador e assinala grande-penalidade.
- B) Expulsa o jogador e assinala grande-penalidade.
- C) Valida o golo e adverte o jogador.
- D) Adverte o jogador.

175. Como último recurso, um jogador defensor sobre a linha de golo, defende a bola com as mãos. Esta ressalta para jogo e um jogador avançado faz a recarga e consegue obter golo. Qual deve ser a decisão do Árbitro?

- A) Dada a rapidez do lance, não tendo o Árbitro tempo para interromper o jogo, deve validar o golo e advertir o jogador defensor por comportamento antidesportivo.
- B) Deve sempre assinalar a grande-penalidade, mesmo que tenha de apitar após a bola ter entrado.
- C) Dada a rapidez do lance, como o Árbitro não poder interromper o jogo, deve validar o golo.
- D) Deve validar o golo.

176. Um jogador impede com a mão a bola de entrar na sua baliza, mas ato contínuo um avançado recarga e obtém golo. Como proceder?

- A) Validar o golo e não agir disciplinarmente.
- B) Não validar o golo e assinalar grande-penalidade.
- C) Validar o golo e advertir o infrator por comportamento antidesportivo.
- D) Nenhuma das respostas está correta.

177. Quando a bola ia mesmo a entrar na baliza, o guarda-redes deu-lhe com uma caneleira que tinha na mão e afastou-a por cima da trave. Como decidir?

- A) Interromper o jogo, advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto.
- B) Interromper o jogo, expulsar o guarda-redes por comportamento antidesportivo e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto.
- C) Interromper o jogo, advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto ou indireto.
- D) A caneleira faz parte do equipamento do guarda redes, deve apenas ser mandado marcar um pontapé de canto.

178. Um defensor, sem ser o guarda-redes impede um golo, atirando uma sapatilha à bola que ia mesmo a entrar na baliza, imobilizando-a. O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador infrator e pune a sua equipa com uma grande-penalidade. Concorde com as decisões?

- A) Concorde com a punição disciplinar e tecnicamente deveria ser assinalado livre indireto.
- B) Foi correta a decisão do Árbitro. Todas as punições foram corretas.
- C) Só concordo com a punição técnica.
- D) Só concordo com a punição disciplinar.

179. O guarda-redes substituto, que se encontra a fazer exercícios de aquecimento atrás da sua baliza, entra na superfície de jogo e com as mãos evita que a bola entre na sua baliza. Como deve proceder o Árbitro?

- A) Expulsa o guarda-redes substituto, manda-o sair da superfície de jogo e recomeça o jogo com bola ao solo no local em que este tocou na bola.
- B) Adverte o guarda-redes substituto, manda-o sair da superfície de jogo e recomeça o jogo com bola ao solo no local em que este tocou na bola.
- C) Expulsa o guarda-redes substituto, a sua equipa será reduzida com menos um jogador, manda-o sair da superfície de jogo e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava, de acordo com a Lei 13.
- D) Expulsa o guarda-redes substituto, recomeça o jogo com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava.

Nota: De acordo com as Leis de Jogo de Futsal “um jogador ou um substituto [que infringiu a regras das substituições] deve ser expulso” por “impedir um golo ou anular uma ocasião clara de golo da equipa adversária, tocando deliberadamente a bola com a mão (à exceção do guarda-redes na sua própria área de grande-penalidade).”

180. Quando a bola ia a entrar na baliza, o guarda-redes atirou-lhe o boné e imobilizou-a sobre a linha de golo. O que decidir nesta situação?

- A) O jogo deve ser interrompido, o guarda-redes expulso e o jogo recomeçado com um pontapé-livre indireto em cima da linha da área de grande-penalidade segundo o exposto na Lei 13.
- B) O jogo deve ser interrompido, o guarda-redes advertido por comportamento antidesportivo e o jogo recomeçado com um pontapé-livre indireto.
- C) O jogo deve ser interrompido, o guarda-redes advertido por comportamento antidesportivo ou expulso por anular clara oportunidade de golo e o jogo recomeçado com pontapé de grande-penalidade.
- D) O guarda redes deve ser expulso e o jogo recomeçar com um lançamento de bola ao solo de acordo com a Lei 8.

Impedir um golo ou frustrar clara ocasião de golo dum adversário que se dirija em direção à sua baliza cometendo uma falta punível com um pontapé-livre ou de um pontapé de grande-penalidade

181. O Árbitro para considerar uma clara oportunidade de golo deve ter em atenção, além da probabilidade de manter ou controlar a bola:

- A) A direção do jogo e a localização e o número de jogadores da equipa defensora.
- B) A direção do jogo e a distância entre a infração e a baliza do atacante.
- C) A direção do jogo, a distância entre a infração e a baliza da equipa que esta na posse da bola.
- D) O número de jogadores da equipa defensora.

182. Um avançado vai isolado para a baliza e ao entrar na área de grande-penalidade é agredido por um defesa contrário, fazendo-o perder o domínio da bola. O Árbitro apita imediatamente e exhibe o cartão vermelho ao jogador defensor. Como deverá recomeçar o jogo?

- A) Em qualquer dos casos, o jogo deve recomeçar com a marcação de um pontapé-livre.
- B) Em qualquer dos casos, o jogo deve recomeçar com a marcação de um pontapé de grande-penalidade ou livre direto contra a equipa do jogador agressor.
- C) Em qualquer dos casos, o jogo deve recomeçar com a marcação de um pontapé de grande-penalidade contra a equipa do jogador agressor.
- D) Com um pontapé de grande-penalidade.

183. Das situações seguintes indique aquela que melhor se enquadra na possibilidade de expulsão do jogador infrator.

- A) Rasteirar um adversário que iniciava um ataque prometedor.
- B) Rasteirar um adversário que se dirigia com muito perigo para a baliza adversária.
- C) Rasteirar um adversário que seguia isolado para a baliza adversária, próximo desta, numa zona frontal e com a bola controlada.
- D) Rasteirar um adversário que seguia isolado para a baliza adversária.

184. Numa jogada de contra-ataque, um avançado que seguia isolado com a bola é derrubado por um adversário ao entrar na área de grande-penalidade, tendo à sua frente apenas o guarda-redes adversário. Como deve proceder o Árbitro?

- A) Deve interromper o jogo, advertir o jogador defensor por anular um ataque prometedor ou punir a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade.
- B) Deve interromper o jogo, expulsar o jogador defensor por frustrar clara ocasião de golo de um adversário que se dirigia em direção à baliza adversária e punir a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade.
- C) Deve interromper o jogo, expulsar o jogador defensor por frustrar clara ocasião de golo dum adversário que se dirigia em direção à baliza adversária e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto no local da infração.
- D) Deve interromper o jogo, expulsar o jogador defensor por impedir a equipa adversária de marcar um golo, e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto ou pontapé de grande-penalidade.

185. No decurso do jogo, o nº 7, substituto da equipa A, que estava no seu banco dos substitutos, penetra na superfície de jogo e agarra pela cintura um jogador adversário que caminhava isolado com a bola, na direção da baliza adversária. Como deve agir o Árbitro técnica e disciplinarmente?

- A) Assinala livre direto e exhibe o cartão amarelo seguido de vermelho.
- B) Assinala livre indireto e exhibe o cartão vermelho.
- C) Assinala livre indireto e exhibe o cartão vermelho resultante de dupla advertência.
- D) Expulsão do jogador infrator e recomeço do jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

Nota: A dupla advertência resulta dos comportamentos antidesportivos do substituto, entrar na superfície de jogo e por agarrar o adversário.

186. Um avançado corre para a baliza pela zona central da superfície de jogo. Além do guarda-redes, tem ainda pela frente um defensor que, fora da área, para evitar que ele fique isolado com a bola, salta e consegue jogá-la com as mãos. Como deve proceder o Árbitro?

- A) O Árbitro deve expulsar o jogador por jogar a bola com as mãos, anulando uma clara oportunidade de golo.
- B) O Árbitro deve expulsar o jogador por jogar com a mão uma clara jogada prometedora.
- C) O Árbitro deve expulsar o jogador por anular uma jogada de golo iminente.
- D) O Árbitro deve advertir o jogador por jogar a bola com as mãos cometendo comportamento antidesportivo.

187. Um avançado dirigia-se isolado para a baliza, já no interior da área de grande-penalidade, um substituto da equipa adversária, que estava a fazer aquecimento, entrou na superfície de jogo, agarrando o referido avançado e não permitindo que este concluísse a jogada. Qual deverá ser a decisão do Árbitro?

- A) O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o substituto por dupla advertência e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto.
- B) O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o substituto por frustrar clara ocasião de golo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto.
- C) O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o substituto por destruir uma ocasião clara de golo e recomeçar o jogo com bola ao solo de acordo com a Lei 8.
- D) O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o substituto por destruir uma ocasião clara de golo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto.

Usar linguagem e/ou gestos ofensivos, injuriosos ou grosseiros

188. Já tinham sido cometidas cinco (5) faltas acumuladas pela equipa A quando, um seu jogador, com o jogo a decorrer, utilizou propósitos injuriosos contra um adversário. Em conformidade com as Leis de Jogo qual deverá ser o procedimento do Árbitro?

- A) Interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto, no local onde o jogador utilizou propósitos injuriosos contra o adversário.
- B) Interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre sem barreira (faltas acumuladas).
- C) Interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto, no local onde a bola se encontra, quando o jogador utilizou propósitos injuriosos contra o adversário.
- D) Interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local da bola.

189. Como recomeçar o jogo e em que local, quando o mesmo foi interrompido pelo Árbitro para expulsar um jogador por linguagem injuriosa?

- A) Com pontapé-livre direto no local da infração.
- B) Com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava.
- C) Com pontapé-livre indireto no local da infração.
- D) Com lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava de acordo com a Lei 8.

Receber uma segunda advertência no decurso do mesmo jogo

190. Um jogador substituto foi advertido no banco. Posteriormente, ao substituir um seu colega, entrou na superfície sem aquele ter saído e foi consequentemente expulso por acumulação de amarelos. O Árbitro não consentiu depois que a substituição fosse feita por outro jogador. Opine sobre a decisão.

- A) O Árbitro procedeu erradamente porque a substituição não estava consumada.
- B) O Árbitro procedeu erradamente, visto que o jogo estava interrompido.
- C) O Árbitro procedeu corretamente porque a substituição estava consumada.
- D) O Árbitro procedeu corretamente.

Lei 12 – Respostas certas:

1 - C); 2 - B); 3 - C); 4 - B); 5 - B); 6 - B); 7 - D); 8 - B); 9 - A); 10 - C); 11 - C); 12 - C); 13 - A); 14 - C); 15 - B); 16 - A); 17 - C); 18 - B); 19 - A); 20 - B); 21 - C); 22 - B); 23 - C); 24 - D); 25 - B); 26 - A); 27 - C); 28 - A); 29 - C); 30 - C); 31 - A); 32 - C); 33 - A); 34 - A); 35 - B); 36 - B); 37 - A); 38 - B); 39 - C); 40 - B); 41 - C); 42 - A); 43 - B); 44 - B); 45 - B); 46 - B); 47 - D); 48 - A); 49 - C); 50 - B); 51 - C); 52 - B); 53 - C); 54 - A); 55 - A); 56 - A); 57 - B); 58 - B); 59 - B); 60 - C); 61 - C); 62 - A); 63 - A); 64 - B); 65 - B); 66 - B); 67 - A); 68 - B); 69 - B); 70 - C); 71 - A); 72 - A); 73 - B); 74 - C); 75 - B); 76 - B); 77 - A); 78 - A); 79 - C); 80 - A); 81 - C); 82 - C); 83 - A); 84 - B); 85 - A); 86 - A); 87 - B); 88 - B); 89 - A); 90 - C); 91 - C); 92 - B); 93 - B); 94 - A); 95 - C); 96 - D); 97 - B); 98 - B); 99 - A); 100 - C); 101 - C); 102 - A); 103 - B); 104 - B); 105 - B); 106 - A); 107 - B); 108 - B); 109 - C); 110 - A); 111 - B); 112 - A); 113 - B); 114 - B); 115 - C); 116 - C); 117 - C); 118 - A); 119 - C); 120 - A); 121 - A); 122 - C); 123 - B); 124 - A); 125 - A); 126 - B); 127 - C); 128 - C); 129 - B); 130 - B); 131 - C); 132 - A); 133 - A); 134 - A); 135 - C); 136 - A); 137 - B); 138 - B); 139 - C); 140 - C); 141 - B); 142 - C); 143 - C); 144 - A); 145 - A); 146 - C); 147 - B); 148 - B); 149 - C); 150 - C); 151 - A); 152 - A); 153 - A); 154 - B); 155 - A); 156 - B); 157 - C); 158 - A); 159 - A); 160 - B); 161 - C); 162 - B); 163 - A); 164 - B); 165 - C); 166 - B); 167 - D); 168 - B); 169 - B); 170 - C); 171 - A); 172 - C); 173 - A); 174 - C); 175 - A); 176 - C); 177 - B); 178 - B); 179 - C); 180 - A); 181 - A); 182 - C); 183 - C); 184 - B); 185 - C); 186 - A); 187 - B); 188 - A); 189 - C); 190 - A).

- 1. De acordo com as Leis de Jogo de Futsal, que tipos de pontapés-livres conhece?**
 - A) Pontapés-livres, pontapés de grande-penalidade e pontapés de canto.
 - B) Pontapés-livres diretos e indiretos.
 - C) Pontapés-livres, pontapés de grande-penalidade e pontapés de canto, que se pode obter golo diretamente.
 - D) Pontapés-livres diretos e indiretos, pontapés de grande-penalidade e pontapés de canto.

- 2. Qual a sinalética a executar pelo Árbitro, após assinalar um pontapé-livre direto?**
 - A) Com a mão direita apontará o local da falta e com a mão esquerda, indicará o sentido da ação seguinte.
 - B) Com uma das mãos indicará o local da falta e com o outro braço esticado à altura do ombro, apontará o sentido da ação seguinte.
 - C) Com uma das mãos apontará ao solo e com o outro braço esticado à altura do ombro, em simultâneo, indicará o sentido da ação seguinte.
 - D) Com o braço esticado à altura do ombro, indicará o sentido da ação.

- 3. Num pontapé-livre indireto, até que momento deverá o Árbitro ter o braço no ar?**
 - A) O Árbitro deverá ter o braço levantado até que outro jogador jogue a bola.
 - B) O Árbitro deverá ter o braço levantado até que outro jogador jogue a bola, o esférico saia da superfície de jogo, o Árbitro apite a interromper o jogo ou que seja infringida a regra dos 4 segundos.
 - C) O Árbitro não deverá levantar o braço.
 - D) O Árbitro deverá ter o braço levantado até que a bola saia da superfície de jogo.

- 4. Um jogador executa um pontapé-livre de forma rápida tendo a bola entrado na baliza adversária. Os Árbitros não tiveram oportunidade de indicar que o pontapé-livre era indireto. Como devem agir?**
 - A) Não validam o golo e o jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo de acordo com a Lei 8.
 - B) Mandavam repetir o pontapé-livre indireto no mesmo local, uma vez que não tiveram tempo de fazer o sinal.
 - C) Mandavam executar um novo pontapé-livre indireto, mas agora de acordo com a Lei 13.
 - D) Mandavam executar um lançamento de baliza para não beneficiar o infrator.

5. O Árbitro puniu uma equipa com pontapé-livre indireto. Como o guarda-redes ficou lesionado, mandou entrar a equipa médica, tendo o jogo estado interrompido por alguns minutos. Quando o Árbitro deu ordem para recomeçar, por esquecimento não fez a sinalética de livre indireto e disso se aproveitou o executante para obter golo diretamente na baliza adversária. Como devia proceder o Árbitro?
- A) O golo não é válido, como existiu um lapso do Árbitro, o pontapé-livre deve ser repetido.
 - B) O golo é válido, a equipa adversária não pode ser prejudicada por um lapso do Árbitro.
 - C) O golo não é válido e o jogo recomeça com lançamento de baliza.
 - D) O golo não é válido. Pune a equipa do jogador com um pontapé-livre indireto no local da infração.
6. Uma equipa é punida por um seu jogador empurrar um adversário. O Árbitro de braço no ar, indica tratar-se de livre indireto. O marcador atira a bola diretamente para a baliza obtendo o golo que é validado, devido a tratar-se de uma infração punível com pontapé-livre direto. O que pensa da decisão do Árbitro?
- A) A decisão é incorreta, o pontapé-livre tem de ser repetido.
 - B) A decisão é incorreta, o árbitro induziu em erro os jogadores da equipa defensora ao levantar o braço na indicação de um pontapé-livre indireto, pelo que devia ser assinalado um lançamento de baliza.
 - C) A decisão é incorreta, o pontapé-livre tem de ser repetido e o jogador advertido uma vez que procurou tirar partido do lapso do Árbitro.
 - D) A decisão é correta, o Árbitro pode ter o braço levantado.
7. No momento de executar um pontapé-livre concedido à sua equipa, pode o jogador executante utilizar táticas (“fintas”) para confundir os seus adversários?
- A) Não. É uma tática que dá origem a perturbar a atenção dos jogadores adversários.
 - B) Não. É uma tática que implica sanção disciplinar por comportamento antidesportivo.
 - C) Sim. É uma tática permitida desde que não infrinja a regra dos 4 segundos.
 - D) Sim. No entanto o Árbitro tem de ter conhecimento que o pontapé livre vai ser executado dessa maneira.

- 8. Um jogador decide executar um pontapé-livre rapidamente e um adversário que se encontra a menos de 5 metros interceta a bola. Como proceder?**
- A) Os Árbitros devem advertir o jogador que intercetou a bola por retardar o recomeço de jogo.
 - B) Como é a primeira vez avisam o infrator e ordenam a repetição do pontapé-livre.
 - C) Os Árbitros deverão deixar o jogo prosseguir.
 - D) Os Árbitros deverão deixar o jogo prosseguir, e na primeira interrupção avisam os jogadores de que não vão permitir mais nenhuma situação do género.
- 9. Ao executar um pontapé-livre direto, a equipa defensora organiza uma barreira para tentar evitar sofrer golo. Após o apito do Árbitro, os jogadores da equipa atacante desenvolvem uma tática rápida para executar o pontapé-livre. Um avançado corre para a bola, saltando-lhe por cima. De imediato, um segundo atacante faz o mesmo, nitidamente com a intenção de desmembrar a barreira. O Árbitro nada faz para evitar esta situação, deixando marcar o livre nestas condições, tendo resultado golo direto, que prontamente validou. Diga se concorda com a decisão tomada justificando a sua afirmação.**
- A) Concordo porque aquela forma de cobrar o livre, constitui uma tática permitida para vencer a oposição dos adversários e não foi infringida a regra dos 4 segundos.
 - B) Não concordo porque aquela forma de cobrar o livre, constitui infração.
 - C) Não concordo, o pontapé-livre deve ser repetido.
 - D) Concordo. Não foi infringida a regra dos 4 segundos.
- 10. Vai executar-se um pontapé-livre precisamente em cima da segunda marca de grande-penalidade. O Árbitro coloca a barreira sobre a linha limite da área de grande-penalidade. Diga se esta barreira se encontra à distância regulamentar.**
- A) Sim. Todos os jogadores da equipa adversária devem encontrar-se pelo menos a 5 metros da bola, não havendo uma distância máxima.
 - B) Não. Os jogadores encontram-se a uma distância superior ao regulamentado nas Leis de jogo.
 - C) Não. O Árbitro colocou os jogadores a uma distância inferior ao que está regulamentado.
 - D) Sim. Os defensores não podem estar dentro da sua área de grande-penalidade aquando da execução de um pontapé livre favorável ao adversário.

11. Ao executar-se um pontapé-livre, o jogador encarregado da sua execução levanta a bola com o bico da sapatilha para um seu colega que se encontrava ao seu lado, o qual, aplicando um forte pontapé, introduz a bola na baliza adversária. Deverá, nestas circunstâncias validar-se ou não este golo?

- A) O golo deverá ser validado porque o pontapé-livre foi cobrado de forma correta.
- B) O golo não deverá ser validado porque o pontapé-livre foi cobrado de forma incorreta.
- C) Segundo as Leis de jogo não é permitida esta forma de executar o livre, por isso este deverá ser repetido e o jogador advertido por comportamento antidesportivo.
- D) O golo não será válido e o jogador que executou o pontapé será advertido por comportamento antidesportivo.

12. Na marcação de um pontapé-livre indireto, o jogador que se encontrava mais perto da bola dá-lhe um ligeiro toque, movendo-a ligeiramente para o lado. Um seu colega, vindo de trás, remata e consegue fazer golo. O que deve fazer o Árbitro? Porquê?

- A) O Árbitro não deve validar o golo e assinalar lançamento de baliza
- B) Validar o golo porque não houve qualquer infração.
- C) Não deve validar o golo porque a bola quase permaneceu imóvel quando foi pontapeada.
- D) O golo não é válido, deve mandar repetir o pontapé-livre porque a bola não percorreu o seu perímetro.

13. Pontapé-livre indireto. O marcador atira diretamente à baliza e sem que a bola tenha tocado em ninguém, um jogador defensor afasta-a com as mãos por cima da baliza. Como deve agir o Árbitro técnica e disciplinarmente?

- A) Deve punir a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade.
- B) O jogador deve ser expulso por impedir a obtenção de um golo e a sua equipa punida com um pontapé de grande-penalidade.
- C) Deve advertir o jogador por tentar evitar o golo (comportamento antidesportivo) e punir a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade.
- D) Não pode ser obtido golo diretamente de um pontapé-livre indireto, o Árbitro deve mandar marcar um pontapé de canto.

Nota: De acordo com o livro das Leis de jogo um jogador deverá ser advertido por jogar a bola com as mãos quando (...) “tenta impedir um golo ou anular uma ocasião de golo com a mão, não sendo o guarda-redes na sua própria área de grande-penalidade, e falha o seu objetivo.” Neste caso não é o ato que está em causa – o impedir a obtenção do golo - mas sim a atitude – tentar impedir a obtenção de um golo, mesmo que tal seja impossível.

14. Vai executar-se um pontapé-livre precisamente em cima da linha da área de grande-penalidade. A barreira defensiva é organizada sobre a linha de baliza. Diga se esta barreira se encontra à distância regulamentar.

- A) Sim, desde que os jogadores da equipa adversária se encontrem, pelo menos, a 5 metros da bola, não havendo uma distância máxima.
- B) Não. Os jogadores devem colocar-se a uma distância de 5 metros conforme consta nas Leis de jogo.
- C) Sim. Mas o Árbitro tem o dever de informar os jogadores que se podem colocar a uma distância inferior, isto é, até 5 metros do ponto onde se encontra a bola.
- D) Sim. O Árbitro manda executar o livre nestas circunstâncias.

15. Onde devem colocar-se obrigatoriamente os adversários de um jogador que vai cobrar um pontapé-livre no interior da sua própria área de grande-penalidade?

- A) Devem colocar-se fora da área de grande-penalidade a pelo menos de 5 metros da bola.
- B) Devem colocar-se fora da área de grande-penalidade
- C) Devem colocar-se a pelo menos de 5 metros da bola.
- D) Devem colocar-se fora da área de grande-penalidade a pelo menos de 3 metros da bola.

16. Um jogador executa um pontapé-livre direto fora da área de grande-penalidade. A bola bate no Árbitro e toca novamente no dito jogador. Que decisão tomar?

- A) Manda repetir o pontapé livre direto. O jogador não teve intenção de tocar de novo na bola.
- B) Conceder um pontapé livre indireto a favor da equipa adversária devido ao facto do jogador jogar duas vezes seguidas a bola antes de esta ter sido jogada ou tocada por outro jogador.
- C) Recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- D) Deve deixar seguir o jogo.

17. Um jogador após executar um pontapé-livre direto jogou uma segunda vez a bola, mas com as mãos. O Árbitro assinalou pontapé livre indireto contra a sua equipa. Agiu bem?

- A) Não, deveria ter sido marcado um pontapé-livre direto.
- B) Sim, jogar a bola segunda vez é sempre punido com pontapé-livre indireto.
- C) Não, deveria ter executado um lançamento de bola ao solo.
- D) As respostas não estão totalmente corretas.

18. É assinalado um pontapé-livre indireto contra a equipa que defende, perto da marca de grande-penalidade. Os defensores colocam-se a 5m da bola. Alguns atacantes colocam-se muito perto daqueles. Logo que o castigo é apontado, um defensor empurra violentamente um atacante que está à sua frente. Nesse momento a bola vai entrar diretamente na baliza. Que deve fazer o Árbitro?

- A) Expulsar o jogador defensor e punir a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade.
- B) Em obediência à Lei da Vantagem, deve validar o golo e advertir de seguida o defensor.
- C) O Árbitro deve mandar repetir o pontapé-livre indireto.
- D) Punir a equipa do defensor com um pontapé de grande-penalidade.

19. Os pontapés-livres são marcados no local em que as infrações são cometidas. Indique as exceções a esta regra.

- A) São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de grande-penalidade, a entrada, reentrada ou saída da superfície de jogo sem autorização do Árbitro, a infração ao processo de substituição e algumas das infrações cometidas a partir da sexta falta sancionável com um pontapé-livre direto e as infrações à Lei 4.
- B) São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de grande-penalidade, as faltas cometidas à distância.
- C) São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de grande-penalidade, as faltas cometidas à distância e reentrada ou saída da superfície de jogo sem autorização do Árbitro, a infração ao processo de substituição e algumas das infrações cometidas a partir da sexta falta sancionável com um pontapé-livre direto.
- D) São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de grande-penalidade, as faltas cometidas à distância e reentrada ou saída da superfície de jogo sem autorização do Árbitro.

20. Num pontapé-livre a favor da equipa defensora e a escassos metros da área de grande-penalidade, o executante deita-se no chão e atrasa a bola com a cabeça para o seu guarda-redes. Após receber a bola pontapeia-a rapidamente para longe. Como agir?

- A) Interrompe o jogo, adverte o jogador que tentou contornar a Lei e manda repetir o pontapé-livre a favor da equipa adversária.
- B) Deve deixar o jogo prosseguir porque segundo as Leis de jogo nenhuma infração foi cometida.
- C) Advertir o jogador que tentou contornar a Lei e mandar repetir o pontapé-livre de modo correto.
- D) O Árbitro deve deixar seguir o jogo.

Pontapé-livres executados dentro da sua área de grande-penalidade

21. Que condições são necessárias para se considerar correta a marcação de um pontapé-livre direto ou indireto a favor da equipa defensora, executado dentro da sua área de grande-penalidade?

- A) A bola entra em jogo logo que pontapeada e se mova, saindo da área de grande-penalidade.
- B) A bola só entra em jogo depois de sair da área de grande-penalidade para a superfície de jogo após ter sido pontapeada.
- C) Os jogadores adversários, desde que colocados fora da área de grande-penalidade, podem estar a menos de 5 metros da bola.
- D) Que os jogadores adversários estejam a uma distância mínima de 5 metros.

22. Num pontapé-livre, dentro da área de grande-penalidade, favorável à equipa defensora, a bola entra em jogo logo que saia dessa área, após ter sido chutada. É correto se...

- A) Sair da área, ultrapassando totalmente a linha.
- B) Sair da área e for jogada por um colega do executante.
- C) Sair para superfície de jogo.
- D) Os adversários se encontrem a uma distância mínima de 5 metros.

23. Num pontapé-livre, dentro da área de grande-penalidade, favorável à equipa defensora, a bola entra em jogo logo que saia dessa área após ter sido chutada. Será que esta afirmação totalmente correta? Explique porquê.

- A) É correta porque para entrar em jogo a bola tem de sair dessa área.
- B) Não é totalmente correta porque, para entrar em jogo, a bola tem de sair dessa área para a superfície de jogo. Se sair diretamente pela linha de baliza, o pontapé terá de ser repetido.
- C) Não é totalmente correta porque para entrar em jogo a bola tem de sair dessa área, desde que todos os jogadores adversários estejam à distância regulamentar de 5 metros da bola.
- D) Nenhuma das respostas está totalmente correta.

24. Ao marcar-se um pontapé-livre indireto dentro da área de grande-penalidade a favor da equipa defensora, a bola é chutada para fora da área. Por influência dos efeitos da bola, volta para trás. O executante do pontapé-livre, que não é o guarda-redes, toca-a com a mão, mas não consegue impedir que ela entre na sua baliza. Que deve fazer o Árbitro?

- A) Expulsar o jogador e assinalar um pontapé de grande-penalidade.
- B) Advertir o jogador por comportamento antidesportivo e assinalar um pontapé de grande-penalidade.
- C) Validar o golo e não agir disciplinarmente.
- D) Advertir o jogador por comportamento antidesportivo e validar o golo.

Nota1: Segundo as Leis de jogo o Árbitro deve “deixar o jogo prosseguir quando a equipa contra a qual uma falta foi cometida possa tirar vantagem disso, e sancionar a falta cometida inicialmente se apresumível vantagem não se concretizar;

Nota 2: De acordo com o livro das Leis de Jogo um jogador deverá ser advertido por jogar a bola com as mãos quando (...) “tenta impedir um golo ou anular uma ocasião de golo com a mão, não sendo o guarda-redes na sua própria área de grande-penalidade, e falha o seu objetivo.” Neste caso não é o ato que está em causa – o impedir a obtenção do golo - mas sim a atitude – tentar impedir a obtenção de um golo, mesmo que tal seja impossível.

25. A equipa A executa um pontapé-livre dentro a sua área de grande-penalidade. O guarda-redes joga a bola e um colega de equipa agarra a bola com a mão em cima da linha limite da área de grande-penalidade antes de esta ter saído da mesma. Como deve agir?

- A) O Árbitro deve assinalar um pontapé de grande-penalidade contra a equipa do infrator.
- B) O Árbitro deve assinalar um pontapé-livre direto contra o infrator.
- C) O Árbitro deve ordenar a repetição do pontapé-livre a favor da equipa A.
- D) O Árbitro deve assinalar um pontapé-livre indireto contra o infrator.

Pontapés livres direto sem barreira

26. Um pontapé-livre direto sem barreira não é executado dentro dos quatro segundos regulamentares. O Árbitro impede a execução, punindo a equipa do infrator com pontapé-livre indireto. Opine sobre a decisão do Árbitro

- A) Agiu mal o Árbitro, pois na execução dos pontapés-livres diretos sem barreira, não se aplica a regra dos quatro segundos.
- B) Agiu mal o Árbitro, pois deveria advertir o jogador por retardar o recomeço do jogo
- C) Agiu bem o Árbitro. Na execução dos pontapés-livres deve ser observada a regra dos quatro segundos.
- D) Agiu corretamente o Árbitro. O infrator devia ser advertido.

27. O executante de um pontapé-livre sem barreira não pontapeia a bola com intenção de obter golo. Que ação deve o Árbitro efetuar?

- A) O Árbitro deixa prosseguir o jogo uma vez que não foi cometida nenhuma infração.
- B) O Árbitro interrompe o jogo e concede um pontapé-livre indireto à equipa adversária.
- C) O Árbitro interrompe o jogo, adverte o jogador executante por comportamento antidesportivo e ordena a repetição do pontapé.
- D) O Árbitro interrompe o jogo e ordena a repetição do pontapé.

28. O jogador nº 23 executa um pontapé-livre a partir da sexta falta acumulada. Por qualquer infração, prevista nas Leis de Jogo, o pontapé é mandado repetir pelos Árbitros. Poderá o executante ser substituído?

- A) Terá que ser o jogador nº 23 a executar obrigatoriamente
- B) Só poderá ser outro jogador a executar se o jogador nº 23 se tiver lesionado.
- C) O novo pontapé-livre pode ser executado por qualquer jogador, uma vez que não é obrigatório que seja o executante original.
- D) Sim, pode ser substituído, mas o jogador que entra para o seu lugar executará o pontapé-livre.

29. Um defensor não respeita a distância obrigatória na execução de um pontapé-livre sem barreira. Após a bola ser pontapeada, um colega do executante intercepta a bola e sofre uma falta dentro da área de grande-penalidade do defensor por parte do guarda-redes. Como deve proceder o Árbitro?

- A) Deve assinalar grande-penalidade e expulsar o guarda-redes infrator.
- B) Deve assinalar grande-penalidade.
- C) Manda repetir o pontapé da segunda marca de grande-penalidade.
- D) Manda repetir o pontapé da segunda marca de grande-penalidade e adverte o jogador defensor.

Lei 13 – Respostas certas:

1 - B); 2 - C); 3 - B); 4 - B); 5 - A); 6 - B); 7 - C); 8 - C); 9 - A); 10 - C); 11 - A); 12 - B); 13 - C); 14 - A); 15 - A); 16 - B); 17 - A); 18 - A); 19 - A); 20 - C); 21 - B); 22 - C); 23 - B); 24 - D); 25 - C); 26 - C); 27 - B); 28 - C); 29 - C).

1. Quando deve ser assinalado um pontapé de grande-penalidade?

- A) Deve ser assinalado contra a equipa que cometa, dentro da sua própria área de grande-penalidade e enquanto a bola não estiver em jogo, uma das dez faltas punidas com pontapé-livre direto.
- B) Deve ser assinalado contra a equipa que cometa, dentro da sua própria área de grande-penalidade e enquanto a bola estiver em jogo, uma das dez faltas punidas com pontapé-livre direto.
- C) Deve ser assinalado contra a equipa que cometa, dentro da sua própria área de grande-penalidade e enquanto a bola não estiver em jogo, uma das sete faltas cometidas por negligência, imprudência ou excesso de combatividade e ainda as restante quatro faltas punidas com pontapé-livre direto.
- D) Sempre que seja assinalado um pontapé-livre direto e a falta seja praticada dentro da área de grande-penalidade.

2. Dos seguintes factos identifique aqueles que se consideram como procedimentos a seguir pelo executante de uma grande-penalidade:

- A) O executante deverá pontapear a bola para a frente e não jogar a bola uma segunda vez sem que esta tenha tocado um adversário.
- B) O executante deve estar devidamente identificado e deverá pontapear a bola para a frente em direção à baliza adversária.
- C) O executante deve estar devidamente identificado e a bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova.
- D) O executante deve rematar a bola com a intenção de obter golo.

3. Grande-penalidade em tempo normal de jogo, a bola vai ao poste e rebenta. Como procede o Árbitro?

- A) Caso a bola tenha entrado na baliza o golo é valido. Se bola ressaltar para a superfície de jogo, este será interrompido. Será ainda solicitada uma nova bola e o jogo recomeça com uma bola ao solo em cima da linha da área de grande-penalidade no local mais próximo onde esta se encontrava.
- B) O Árbitro pede uma bola nova, recomeça o jogo com uma bola ao solo, em cima da linha da área de grande-penalidade no local mais próximo.
- C) O Árbitro pede uma bola nova, recomeça o jogo com uma bola ao solo no local onde considerou que a bola rebentou.
- D) Caso a bola tenha entrado na baliza o golo é valido. Se bola ressaltar para a superfície de jogo, este será interrompido.

- 4. Num pontapé de grande-penalidade a bola bate no poste ou na barra e rebenta. Como deve atuar o Árbitro?**
- A) Mandar repetir o pontapé de grande-penalidade.
 - B) Se a bola entrar diretamente na baliza após ressaltar dos postes ou da barra o golo não será válido.
 - C) O jogo será recomeçado com um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de grande-penalidade no local mais próximo onde a bola rebentou, se esta não entrou na baliza.
 - D) Manda repetir a grande-penalidade. A equipa se quiser pode trocar o executante.
- 5. Na execução de um pontapé de grande-penalidade em tempo normal de jogo a bola bate no poste e rebentou. No ressalto bateu nas costas do guarda-redes e entrou na baliza. Que decisão se deve tomar?**
- A) Validar o golo.
 - B) Efetuar um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de grande-penalidade paralela à linha de baliza no local mais perto onde a bola rebentou.
 - C) Mandar repetir o pontapé de grande-penalidade.
 - D) Valida o golo ou manda repetir o pontapé de grande-penalidade.
- 6. Ao executar-se uma grande-penalidade a bola é detida no seu trajeto por uma garrafa que lançaram para o superfície de jogo. Como proceder?**
- A) A grande-penalidade deve ser repetida.
 - B) O jogo recomeça com bola ao solo.
 - C) Se a bola entrar o golo é válido, se não entrar a grande-penalidade deve ser repetida. Em ambos os casos o Árbitro deve mencionar os factos no relatório de jogo.
 - D) Nenhuma das respostas está de acordo com o definido na Lei 14.
- 7. Quando foi executado um pontapé da marca de grande-penalidade, depois de ser pontapeada para a frente, o Árbitro interrompeu imediatamente o jogo, tendo-o recomeçado com a repetição da grande-penalidade. O Árbitro tinha apitado para a marcação do mesmo e nenhum jogador cometeu qualquer infração. Que teria motivado o Árbitro a tomar esta decisão?**
- A) A bola na sua trajetória rebentou.
 - B) A bola na sua trajetória entrou em contato com um corpo estranho ou rebentou.
 - C) A bola na sua trajetória entrou em contato com um corpo estranho.
 - D) Entrou um elemento estranho dentro da superfície de jogo.

8. Cite quatro exigências de colocação que devem ser respeitadas pelos jogadores por ocasião da execução de uma grande-penalidade, à exceção do guarda-redes que a vai tentar defender e do executante que vai tentar transformá-la em golo.

- A) Dentro dos limites da superfície de jogo, fora da área de grande-penalidade, atrás da marca de grande-penalidade, pelo menos a 5 metros da marca de grande-penalidade.
- B) Dentro dos limites da superfície de jogo, fora da área de grande-penalidade, atrás da marca de grande-penalidade.
- C) Dentro dos limites da superfície de jogo, fora da área de grande-penalidade, em linha com a marca de grande-penalidade, pelo menos a 8 metros da marca de grande-penalidade.
- D) Dentro da superfície de jogo, fora da área de grande-penalidade, atrás da marca de grande-penalidade, pelo menos a 3 metros da marca de grande-penalidade.

Infrações

9. Um jogador executa um pontapé de grande-penalidade antes do Árbitro autorizar. Como deve proceder o Árbitro nas seguintes circunstâncias:

- A) Se a bola entrar na baliza, repete-se.
- B) Se o guarda-redes defendeu a bola, o jogo continua.
- C) O jogador deve ser advertido e a execução repetida.
- D) O jogador será advertido e a sua equipa punida com um pontapé-livre indireto.

10. Aquando da execução de um pontapé de grande-penalidade e depois do Árbitro ter dado o sinal para a sua execução, um colega do executante antecipa-se e marca ele a grande-penalidade. O guarda-redes defendeu para canto. O Árbitro assinalou pontapé de canto. Concorda com a decisão do Árbitro?

- A) Não, o Árbitro devia assinalar um pontapé-livre indireto contra a equipa beneficiada com o pontapé de grande-penalidade, no local onde a infração foi cometida, isto é, onde o jogador se encontrava a menos de 5 metros da bola.
- B) Não, o Árbitro devia assinalar um pontapé-livre indireto contra a equipa beneficiada com o pontapé de grande-penalidade, no local onde a infração foi cometida, isto é, onde o jogador se encontrava a menos de 5 metros da bola. O colega do executante devia ser advertido por comportamento antidesportivo.
- C) Não, o Árbitro devia assinalar um pontapé-livre indireto contra a equipa beneficiada com o pontapé de grande-penalidade, em cima da marca do pontapé de grande-penalidade. O colega do executante devia ser advertido por comportamento antidesportivo.
- D) Não, o Árbitro devia assinalar um pontapé-livre indireto contra a equipa beneficiada com o pontapé de grande-penalidade, no local onde a infração foi cometida, isto é, onde o jogador se encontrava a menos de 3 metros da bola.

11. Após o apito do Árbitro, o executante de uma grande-penalidade simula o remate, obrigando, antes da execução do pontapé, o guarda-redes a deslocar-se numa direção. Qual será a decisão do Árbitro se a bola sair ao lado da baliza?

- A) Deve repetir-se a grande-penalidade.
- B) O executante receberá uma advertência por comportamento antidesportivo e a sua equipa punida com um pontapé-livre indireto no local da infração.
- C) O Árbitro deve chamar a atenção do guarda-redes para o seu comportamento e deixar prosseguir o jogo.
- D) Deve assinalar um lançamento de baliza.

12. Que decisão deve tomar o Árbitro se um jogador ao executar um pontapé de grande-penalidade chutar a bola para o lado, e um colega seu, que saíra de uma posição legal, rematou e a introduziu na baliza adversária?

- A) O Árbitro validará o golo e recomeça o jogo com um pontapé de saída a favor da equipa que sofreu o golo.
- B) O Árbitro não validará o golo e manda repetir o pontapé de grande-penalidade com respetivo executante identificado.
- C) O Árbitro não validará o golo e punirá equipa do executante do pontapé de grande-penalidade com um pontapé-livre indireto, em cima da marca de grande-penalidade.
- D) O Árbitro não valida o golo e recomeça o jogo com lançamento de bola ao solo.

Nota: De acordo com as Leis de Jogo de Futsal “o executante do pontapé de grande-penalidade deve chutar a bola em direção da baliza adversária”.

13. Um jogador que vai executar uma grande-penalidade toca a bola para trás para um colega de equipa que então remata à baliza. Como deve atuar o Árbitro?

- A) O Árbitro deve interromper o jogo e ordenar o seu recomeço com um pontapé-livre indireto.
- B) O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo.
- C) O jogo deve prosseguir porque a bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova.
- D) O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador executante e manda repetir o pontapé de grande-penalidade.

14. Na marcação de uma grande-penalidade, um colega do executante entra na área antes de a bola partir. O pontapé é executado e a bola vai a um poste e ressalta para aquele jogador que havia cometido a infração. Como deve proceder?

- A) Adverte o jogador infrator e o jogo recomeça com pontapé-livre direto.
- B) O jogo recomeça com pontapé-livre indireto no local da infração.
- C) O jogo recomeça com pontapé-livre indireto no local da infração e o infrator é advertido.
- D) Interrompe o jogo, adverte o jogador infrator e recomeça o jogo com bola ao solo.

15. Pontapé de grande-penalidade. Um colega do executante, antes de a bola entrar em jogo, infringe a distância mínima e o Árbitro interrompe o jogo, assinalando pontapé-livre indireto contra a sua equipa. Acha correta a decisão?

- A) Não, porque o jogador não perturba nem distrai o guarda-redes, com esse movimento.
- B) Sim, a partir do momento em que viola a distância mínima, o jogo terá que ser interrompido e a equipa punida com pontapé-livre indireto.
- C) Um dos motivos que legitimam essa decisão pode ser: a bola ser rematada para fora; ressaltar para superfície de jogo após ter batido no guarda-redes, no poste ou na barra; ser defendida pelo guarda-redes para canto.
- D) Sim, foi correta a decisão do Árbitro, o jogador infrator deverá ser advertido.

16. Um jogador, colega do executante de uma grande-penalidade, colocado fora da mesma, a 5 metros da bola, avança para a frente da linha da bola antes de esta ser rematada. O Árbitro verifica o movimento do jogador, mas, mesmo assim, permite que o pontapé seja executado. A bola foi defendida para canto pelo guarda-redes. Como deve proceder o Árbitro?

- A) O Árbitro deve interromper o jogo e punir a equipa do jogador com um pontapé-livre indireto, no local da infração.
- B) O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto, no local da infração.
- C) O Árbitro deve interromper o jogo e mandar repetir a grande-penalidade.
- D) O Árbitro deve mandar marcar um pontapé de canto.

17. Qual deve ser a decisão do Árbitro se, na marcação de uma grande-penalidade, um colega do executante se coloca à frente da linha imaginária da bola e daí resulta golo?

- A) Desde que não tenha qualquer influência no jogo o Árbitro validará o golo.
- B) Uma vez que a bola entrou na baliza o pontapé de grande-penalidade será repetido.
- C) Uma vez que a bola entrou na baliza diretamente tocada em último lugar pela equipa atacante o jogo recomeça com um lançamento de baliza.
- D) O golo não será válido, será assinalado um pontapé-livre indireto contra a equipa do jogador infrator.

18. Na execução de um pontapé de grande-penalidade, um colega do executante infringe as Leis do jogo. Como deve o Árbitro proceder?

- A) Deixa executar o pontapé de grande-penalidade. Se for golo o mesmo é repetido; se não for golo interrompe o jogo e recomeça-o com um pontapé-livre indireto, a favor da equipa defensora no local da infração.
- B) Deixa executar o pontapé de grande-penalidade, se for golo o mesmo é repetido, se não for golo interrompe o jogo adverte o infrator e pune a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local da infração.
- C) Deve intervir de imediato, adverte o infrator e manda repetir a grande-penalidade.
- D) O Árbitro não permite a execução da grande-penalidade e marca pontapé-livre indireto contra a equipa do infrator.

19. O Árbitro dá ordem para execução de um pontapé de grande-penalidade. Um jogador da equipa beneficiada agride um adversário com um pontapé fora da área de grande-penalidade. O Árbitro repara na agressão. Como deverá agir neste caso?

- A) O Árbitro aguarda o resultado da execução do pontapé. Se for golo, a grande-penalidade deve ser repetida. No caso contrário, deve interromper o jogo e recomeçar com um pontapé-livre indireto.
- B) O Árbitro não permite a execução da grande-penalidade se a agressão foi feita antes da execução do pontapé, expulsa o agressor por conduta violenta, ordenando de seguida a execução da grande-penalidade.
- C) O Árbitro aguarda o resultado da execução do pontapé. Se for golo, a grande-penalidade deve ser repetida. No caso contrário, deve interromper o jogo e recomeçar com um pontapé-livre indireto a executar no local onde estava a bola no momento da interrupção, e expulsando o agressor por conduta violenta.
- D) O Árbitro aguarda o resultado da execução do pontapé. Se for golo, a grande-penalidade deve ser repetida.

20. O Árbitro dá sinal para a execução de uma grande-penalidade. No momento em que o executante corre para a bola um jogador da equipa punida com a grande-penalidade atira uma sapatilha à bola, desviando-a ligeiramente da marca. Apesar disso, o executante não se atrapalha, chuta a bola que apesar do ocorrido estava imóvel em cima da marca de grande-penalidade, e obtém golo. Como agir?

- A) Advertir o infrator e validar o golo.
- B) Advertir o infrator e mandar repetir a grande-penalidade.
- C) Advertir o infrator e recomeçar com um pontapé-livre direto.
- D) Expulsar o infrator e mandar repetir a grande-penalidade.

21. Na marcação de uma grande-penalidade, o guarda-redes adiantou-se mais de um metro antes de a bola partir. Como deve agir o Árbitro se a bola entrar?

- A) Deve validar o golo.
- B) Deve validar o golo mas advertir o guarda-redes por não respeitar a distância aquando da execução de uma grande-penalidade.
- C) Não deve validar o golo, mandando repetir a grande-penalidade.
- D) Deve validar o golo e avisar o guarda-redes que não pode fazer o que fez aquando da execução de uma grande-penalidade.

22. No momento em que o executante se apresta para marcar o pontapé de grande-penalidade, são atiradas para dentro da área diversas almofadas e outros objetos. O Árbitro não teve tempo de suspender a execução do castigo. Como deve proceder se:
A) a bola entrou na baliza; B) a bola não entrou na baliza?

- A) Em ambas as situações a grande-penalidade deve ser considerada executada.
- B) Na situação A) a grande-penalidade tem de ser repetida e na B) o jogo deve prosseguir.
- C) Na situação A) e B) a grande-penalidade deve ser sempre repetida.
- D) Nas situações A) e B) o jogo deve prosseguir.

Prolongamento do tempo regulamentar para execução de uma grande-penalidade

23. Vai ser executada uma grande-penalidade. Ambas as equipas pretendem proceder a uma substituição, mas o Árbitro apenas o permite à equipa visitada. Encontre a explicação para tal.

- A) Trata-se de uma prorrogação de tempo. Deve permitir apenas a substituição do guarda-redes da equipa defensora.
- B) O Árbitro agiu mal, uma vez que as substituições podem ser realizadas em qualquer momento.
- C) Trata-se de uma prorrogação de tempo. O Árbitro agiu mal se permite uma substituição, pois já não é permitido.
- D) O Árbitro agiu bem, uma vez que a equipa visitada tem sempre esse privilégio, como organizadora do jogo.

24. O jogo foi prolongado para a marcação de pontapé de grande-penalidade. O castigo é executado e a bola, após bater na trave, bate no guarda-redes e entra. Como proceder?

- A) Logo que a bola bateu na trave, o Árbitro deve dar o encontro por terminado.
- B) Validar o golo e dar o jogo por terminado.
- C) Assim que a bola bate no guarda-redes, o Árbitro deve terminar o jogo.
- D) Não valida o golo e dar o jogo por terminado.

25. A 1ª parte do jogo foi prolongada para ser executado um pontapé de grande-penalidade contra a equipa A. Pode o guarda-redes da equipa A ser substituído pelo seu colega substituto (que é especialista a defender grandes penalidades)?

- A) Não. Durante a prorrogação do tempo para execução de uma grande-penalidade não é permitida qualquer substituição.
- B) Sim. Não existe qualquer restrição às substituições neste momento do jogo.
- C) Sim. Se for o guarda-redes da equipa A.
- D) Sim. Deve relatar os factos no relatório do jogo.

26. Grande-penalidade em prolongamento do tempo regulamentar. A bola ressalta da baliza para a superfície de jogo e um defensor, ao tentar aliviar, introduz a bola na sua própria baliza. Como proceder?

- A) O golo não deve ser validado por ser um ato involuntário do defensor.
- B) O golo deve ser validado.
- C) O golo não deve ser validado uma vez que o remate tinha surtido o seu efeito quando o defensor tocou na bola.
- D) O golo não é válido.

27. Que decisão deverá tomar o Árbitro se verificar que um jogador, na marcação de uma grande-penalidade em prolongamento do tempo regulamentar, simula pontapear a bola e, depois de terminada a corrida de balanço, marca golo?

- A) O jogador infringiu a Lei 14 e teve um ato de comportamento antidesportivo pelo que deverá ser advertido. Se a bola entra na baliza, o pontapé de grande-penalidade deverá ser repetido. Se a bola não entra na baliza, dará o jogo por terminado.
- B) Dado tratar-se de um pontapé de grande-penalidade em prolongamento do tempo, deverá dar o jogo por terminado e advertir o infrator por comportamento antidesportivo.
- C) O jogador infringiu a Lei 14 e teve um ato de comportamento antidesportivo pelo que deverá ser advertido. Se a bola entra na baliza, o pontapé de grande-penalidade deverá ser repetido. Se o guarda-redes defender para canto, deverá ser assinalado pontapé de canto.
- D) O jogador infringiu a Lei 14 e teve um ato de comportamento antidesportivo pelo que deverá ser advertido. Se o guarda-redes defender para canto, deverá ser assinalado pontapé de canto

Nota: Numa interpretação ao contrário do disposto no Comunicado Oficial nº15 da FPF, datado de 17 de julho de 2012, de acordo com o qual “se tiver sido cometida uma infração, neste período, sancionável com (...) pontapé de grande-penalidade o período termina quando (...) não é cometida nenhuma infração sancionável com pontapé-livre direto, pontapé-livre indireto ou grande-penalidade”, pelo que deverá ser assinalado o pontapé-livre indireto.

28. Antes da marcação de um pontapé de grande-penalidade em prolongamento do tempo, entram na área vários jogadores de ambas as equipas. O Árbitro apercebeu-se disso, mas deixou executar a grande-penalidade, tendo o guarda-redes defendido para a superfície de jogo. Na recarga um atacante rematou e obteve golo que o Árbitro invalidou. Concorda com esta decisão?

- A) Concordo. A grande-penalidade deverá ser repetida.
- B) Concordo. A grande-penalidade deverá ser repetida por ser uma grande-penalidade em prolongamento do tempo.
- C) Não concordo. O golo deveria ser validado e o Árbitro dava imediatamente o jogo por terminado.
- D) Não concordo. O golo deveria ser validado.

Grandes penalidades para se achar um vencedor de um jogo

29. De acordo com o descrito nas Leis de Jogo, qual é o número mínimo de pontapés da marca de grande-penalidade para determinar o vencedor que devem ser executados?

- A) 4.
- B) 6.
- C) 8.
- D) 10.

30. Segundo as Leis de Jogo, nos pontapés da marca de grande-penalidade para achar o vencedor, a quem compete anotar os pontapés executados?

- A) Cronometrista, 3º Árbitro e 2º Árbitro.
- B) Árbitro, Cronometrista e 3º Árbitro.
- C) 3º Árbitro, 2º Árbitro, Cronometrista e o Árbitro.
- D) 2º Árbitro.

31. Na marcação de pontapés da marca de grande-penalidade para se achar o vencedor de uma partida, o guarda-redes, colega do executante, deve permanecer fora da área de grande-penalidade, no lado oposto à zona de substituições, na superfície de jogo. Explícite com exatidão se deve estar fora ou dentro da superfície de jogo.

- A) O guarda-redes, colega do executante, deve permanecer fora da superfície de jogo.
- B) É indiferente se o guarda-redes permanece fora ou dentro da superfície de jogo.
- C) O guarda-redes, colega do executante, deve permanecer na superfície de jogo.
- D) Deve estar em cima da linha lateral, no enfiamento da marca de grande-penalidade.

- 32. Quando das grandes penalidades para se achar um vencedor de um jogo, o Árbitro trocou de área de grande-penalidade porque as claques estavam a fazer barulho, depois de as equipas terem executados cada uma dois pontapés de grande-penalidade. Foi correta a decisão do Árbitro?**
- A) Não foi correto, o Árbitro só pode trocar de área de grande-penalidade, se a baliza ou a superfície de jogo ficar inutilizável ou por motivos de segurança.
 - B) Sim como os espetadores estavam a fazer barulho, fez bem o Árbitro.
 - C) O Árbitro só pode trocar de área de grande-penalidade se a baliza ficar inutilizável.
 - D) Correta porque o Árbitro tem poderes para mudar a baliza nestas circunstâncias.
- 33. Para a execução dos pontapés da marca da grande-penalidade, o Árbitro escolheu a baliza atrás da qual havia poucos espetadores. Quanto terminou a primeira série de pontapés as equipas continuavam empatadas. Entretanto, como o público pedia insistentemente que mudasse de baliza, o Árbitro resolveu aceder e continuar a execução dos pontapés na baliza do outro lado da superfície de jogo. Como considera a decisão do Árbitro?**
- A) Correta uma vez que defende o espetáculo.
 - B) Incorreta uma vez que já se tinha iniciado a execução dos pontapés.
 - C) Correta porque o Árbitro tem poderes para mudar a baliza nestas circunstâncias.
 - D) Incorreta porque o Árbitro não tem poderes para mudar a baliza nestas circunstâncias.
- 34. Os capitães de ambas as equipas chegam a acordo e decidem não proceder à execução dos pontapés da marca de grande-penalidade para determinar o vencedor de um jogo ou eliminatória, apesar de tal estar estipulado nos regulamentos da competição. Como deve proceder o Árbitro?**
- A) Expulsa os dois capitães e procede a execução dos pontapés da marca de grande-penalidade com os restantes elementos.
 - B) Deve relatar o facto as entidades competentes.
 - C) Expulsa os dois capitães, substitui-os pelos subcapitães e procede a execução dos pontapés da marca de grande-penalidade com os restantes elementos.
 - D) Deve obrigar as equipas a respeitar o que está regulamentado e agir em conformidade.

35. No final do tempo regulamentar, dois jogadores da mesma equipa abandonaram a superfície de jogo, não regressando para a execução dos pontapés da marca de grande-penalidade para determinar o vencedor. Como deve agir o Árbitro?

- A) O Árbitro não deve iniciar a marcação das grandes penalidades porque todos os jogadores que não estejam lesionados devem participar na marcação das grandes penalidades.
- B) O Árbitro deve iniciar a marcação das grandes penalidades com jogadores que estão na superfície de jogo.
- C) A equipa adversária deve excluir dois jogadores de modo a que ambas tenham o mesmo número de jogadores habilitados à marcação das grandes penalidades.
- D) Não dá início à marcação das grandes penalidade e relata os factos no relatório do jogo.

36. Num jogo que terminou empatado, uma das equipas está completa e a outra teve um jogador expulso durante a partida. Poderá o Árbitro dar início à marcação das grandes penalidades para se achar um vencedor?

- A) Sim, não deve tomar qualquer outra atitude.
- B) Sim, mas reduz um jogador a cada equipa.
- C) Sim, mas antes reduz um jogador à equipa que tem mais um elemento.
- D) Sim, mas antes tem de perguntar à equipa que tem mais um jogador se está disposto a prescindir de um jogador.

37. Durante a marcação de grandes penalidades para se achar um vencedor, o guarda-redes pode trocar de lugar com um seu colega de equipa?

- A) Não. Só pode trocar se o guarda-redes se lesionar durante a execução dos pontapés.
- B) Sim, mas apenas por um substituto devidamente inscrito.
- C) Sim. Durante a execução dos pontapés, qualquer jogador habilitado pode trocar com o guarda-redes.
- D) Não. O guarda redes apenas pode ser substituído em caso de lesão.

38. Antes da execução dos pontapés da marca de grande-penalidade para se encontrar um vencedor, o Árbitro reduziu o número de jogadores de uma das equipas para que estas ficassem em igualdade numérica. No decorrer da execução, um dos jogadores lesionou-se de modo permanente. Como agir?

- A) O Árbitro deve providenciar para que um jogador da equipa adversária abandone o terreno para que ambas fiquem com igual número de jogadores.
- B) Esse jogador que se lesionou ficará na superfície de jogo para que ambas as equipas fiquem com o mesmo número de jogadores.
- C) O Árbitro não deve reduzir o número de jogadores da outra equipa habilitados para executarem os pontapés.
- D) Dá por terminada a execução das grandes penalidades e relata os factos no relatório do jogo.

39. Durante a execução dos pontapés da marca de grande-penalidade para se achar um vencedor, o Árbitro expulsou um substituto de uma equipa que se encontrava sentado no banco de substitutos. Foi correta a decisão do Árbitro.

- A) Não foi correto, o jogo já tinha terminado e o jogador tinha sido excluído da execução das grandes penalidades.
- B) Foi correto, durante a execução dos pontapés da marca de grande-penalidade, jogadores e substitutos podem ser advertidos ou expulsos,
- C) Foi correto, durante a execução dos pontapés da marca de grande-penalidade, só os jogadores podem ser advertidos ou expulsos.
- D) Não foi correto, o Árbitro não tem poderes para expulsar jogadores substitutos durante a marcação das grandes penalidades.

40. Durante a execução da marcação de pontapés da marca de grande-penalidade, uma equipa fica reduzida a menos de três jogadores. Poderá continuar-se a marcação dos pontapés da marca de grande-penalidade?

- A) Não. A marcação dos pontapés da marca de grande-penalidade não pode prosseguir em circunstância alguma com menos de três jogadores.
- B) Se o jogador que saiu tiver sido expulso o Árbitro deve terminar de imediato o jogo. Se tiver saído por motivo de lesão, deve aguardar que o mesmo recupere. Se recuperar prossegue com a marcação dos pontapés da marca de grande-penalidade, caso contrário deve terminar o jogo.
- C) Sim. Deve continuar com a marcação dos pontapés da marca de grande-penalidade.
- D) Se for por motivo de lesões deve continuar com as grandes penalidades, se for por motivos disciplinares, dará o jogo por terminado e relata os factos no relatório do jogo.

41. Pontapé de grande-penalidade para determinar o vencedor de uma eliminatória. A bola bate no poste, ressalta para o outro e lentamente vai entrar na baliza. Nesse momento o guarda-redes atira-lhe com o boné, imobilizando a bola mesmo em cima da linha de golo. O que deve decidir o Árbitro?

- A) O Árbitro deve advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo e ordenar que um jogador de outra equipa execute o pontapé.
- B) O Árbitro deve expulsar o guarda-redes e mandar repetir a grande-penalidade.
- C) O guarda-redes deve ser advertido, por comportamento antidesportivo e a grande-penalidade repetida porque não terminou o efeito do pontapé.
- D) O guarda redes será expulso e prossegue a marcação das grandes penalidades, contando esta para o efeito.

42. Num pontapé de grande-penalidade para achar um vencedor de uma partida, a bola bate num poste, rebenta, ressalta para o outro poste, bate no guarda-redes e entra.

- A) O Árbitro não considera golo, contando o pontapé como executado.
- B) O Árbitro deve mandar repetir o pontapé.
- C) O Árbitro deve validar o golo.
- D) O Árbitro deve validar o golo, pede uma nova bola e continua com a marcação das grandes penalidades.

Nota: De acordo com as Leis de Jogo de Futsal num pontapé de grande-penalidade “se a bola rebenta depois de embater num dos postes (...) e não entra na baliza os Árbitros não devem ordenar a repetição do pontapé de grande-penalidade”

Lei 14 – Respostas certas:

1 - B); 2 - A); 3 - A); 4 - C); 5 - A); 6 - A); 7 - B); 8 - A); 9 - C); 10 - B); 11 - B); 12 - C); 13 - A); 14 - B); 15 - C); 16 - A); 17 - B); 18 - A); 19 - B); 20 - A); 21 - A); 22 - C); 23 - A); 24 - B); 25 - C); 26 - C); 27 - A); 28 - A); 29 - A); 30 - C); 1 - B); 2 - A); 31 - C); 32 - A); 33 - B); 34 - B); 35 - A); 36 - C); 37 - C); 38 - C); 39 - B); 40 - C); 41 - C); 42 - A).

- 1. Um jogador ao executar um pontapé de linha lateral, vai fazê-lo seis ou sete metros à frente do local por onde a bola tinha saído. Na execução atira-a a um adversário com a nítida intenção de o agredir. Como procedia?**
 - A) Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta recomeçar o jogo com um novo pontapé de linha lateral favorável à equipa do agressor.
 - B) Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta e recomeçar o jogo com um novo pontapé de linha lateral favorável à equipa contrária.
 - C) Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta e recomeçar o jogo com pontapé-livre direto ou grande-penalidade.
 - D) Expulsar o executante do pontapé de linha lateral por conduta violenta e mandar repetir o pontapé de linha lateral.

- 2. Porque é que um Árbitro não pode aplicar a Lei da Vantagem quando um jogador coloca os dois pés dentro da superfície de jogo aquando da execução de um pontapé de linha lateral com a bola colocada em cima da mesma?**
 - A) Porque segundo a Lei 15, o executante tem de ter os dois pés em cima da linha lateral ou fora da superfície de jogo.
 - B) Porque segundo a Lei 15, o executante tem de ter os pés em cima da linha lateral aquando da execução do lançamento.
 - C) Porque segundo a Lei 15, o executante deve ter um pé na linha lateral ou fora da superfície de jogo e nunca dentro desta.
 - D) Porque a Lei 15 não o permite.

- 3. Em que circunstância se deve advertir o jogador que se coloque em frente de um adversário que executa um pontapé linha lateral?**
 - A) Deve ser advertido quando, depois de avisado, persistir em não respeitar a distância regulamentar dos 5,25 metros.
 - B) Deve ser advertido quando, depois de avisado, persistir em não respeitar a distância regulamentar dos 3 metros.
 - C) Deve ser advertido quando, depois de avisado, persistir em não respeitar a distância regulamentar dos 5 metros.
 - D) Deve ser advertido de imediato por retardar o recomeço de jogo.

- 4. Um jogador executa corretamente um pontapé de linha lateral atirando intencionalmente, com força excessiva, a bola contra o corpo de um adversário. Como deve agir o Árbitro?**
- A) Interrompe o jogo, expulsa o executante por conduta violenta e recomeça a partida com um pontapé-livre indireto segundo a Lei 13.
 - B) Interrompe o jogo, expulsa o executante por conduta violenta e recomeça a partida com um pontapé de linha lateral favorável à equipa contrária.
 - C) Interrompe o jogo, expulsa o executante por conduta violenta e recomeça a partida com um pontapé-livre direto ou grande-penalidade.
 - D) Interrompe o jogo, expulsa o executante por brutalidade e recomeça a partida com um pontapé-livre indireto segundo a Lei 13.
- 5. Um jogador executa corretamente um pontapé linha lateral e joga a bola deliberadamente contra um adversário com a finalidade de a jogar de novo. Qual a sanção disciplinar a efetuar ao executante?**
- A) Expulsão.
 - B) Não há lugar a qualquer ação disciplinar.
 - C) Advertência.
 - D) Depende da força empregue na ação.
- 6. Um jogador executou um pontapé de linha lateral a 30 cm da linha de baliza. O Árbitro permitiu. Foi correta a sua decisão?**
- A) Não, a bola teria de estar a menos de 25 cm.
 - B) Não, a bola teria de estar em cima da linha de baliza.
 - C) Sim, desde que a mesma estivesse em cima da linha lateral ou até 25 cm atrás da mesma.
 - D) Não, a bola teria de estar em cima da linha lateral.
- 7. Cite duas razões para que um pontapé de linha lateral efetuado irregularmente tenha de ser repetido pela equipa contrária.**
- A) O executante não faça frente à superfície de jogo ou pontapé seja efetuado com pés dentro da superfície de jogo.
 - B) O pontapé de linha lateral seja feito fora do lugar em que a bola saiu da superfície de jogo ou com ambos os pés.
 - C) O pontapé de linha lateral seja executado com um pé no interior da superfície de jogo e dentro dos 3 segundos.
 - D) O executante estar de lado e estar com os dois pés dentro da superfície de jogo.

8. Um jogador efetua corretamente um pontapé de linha lateral, passando a bola diretamente para o seu guarda-redes que tenta evitar o golo, tocando a bola com as mãos. Apesar disso a bola entra na baliza. Que decidir?

- A) O golo deve ser validado.
- B) O golo deve ser validado e o guarda-redes advertido.
- C) O golo deve ser validado atendendo à Lei da Vantagem.
- D) O golo deve ser invalidado, não pode ser obtido golo através da marcação de um PLL.

Nota: Segundo as Leis de Jogo de Futsal “os Árbitros poderão aplicar a Lei da Vantagem sempre que se cometa uma infração e as Leis de Jogo de Futsal não o proibam explicitamente” como é o caso do “pontapé de linha lateral executado incorretamente.” Importa ter em atenção algumas circunstâncias para aplicar a Lei da Vantagem como “o local onde a infração foi cometida: quando mais próximo da baliza adversária, mais decisiva poderá ser a Lei da Vantagem”.

9. Um jogador efetua um pontapé de linha lateral e marca golo diretamente. O Árbitro mandou executar um lançamento de baliza. Terá razão?

- A) Terá razão se a bola entrou na baliza da equipa do jogador que executou o pontapé de linha lateral.
- B) Sim, o Árbitro agiu corretamente independentemente da baliza onde entrou a bola.
- C) Terá razão se a bola entrou na baliza da equipa adversária do jogador que executou o pontapé de linha lateral.
- D) Não. O Árbitro devia mandar repetir o pontapé de linha lateral.

10. Um jogador faz um pontapé de linha lateral de forma incorreta, tendo o seu pé de apoio no interior da superfície de jogo. Atira a bola descaradamente para os pés de um adversário. O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo em obediência à Lei da Vantagem?

- A) Sim. Desde que a equipa adversária fique em posição privilegiada para obter um golo.
- B) Não. O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto.
- C) Nestas circunstâncias não tem lugar a aplicação da Lei da Vantagem.
- D) Não. O Árbitro devia mandar repetir o pontapé de linha lateral.

11. Um jogador que não fora substituído está a receber assistência fora da superfície de jogo após ter solicitado ao Árbitro autorização para tal. Quando a bola sai pela linha lateral, o mesmo jogador, agarra-a e executa corretamente o pontapé de linha lateral passando a bola a um colega e entra na superfície de jogo. Entretanto a sua equipa obtém golo. Qual o procedimento do Árbitro?

- A) Validar o golo.
- B) Não validar o golo. Adverte o jogador que fez o pontapé de linha lateral, por reentrar na superfície de jogo sem autorização e manda executar um pontapé-livre indireto em qualquer ponto da área de grande-penalidade.
- C) Não validar o golo. Adverte o jogador que fez o pontapé de linha lateral, por reentrar na superfície de jogo sem autorização e manda repetir o pontapé de linha lateral pela mesma equipa.
- D) Não validar o golo. Adverte o jogador que fez o pontapé de linha lateral e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde existiu o 1º contacto com a bola.

12. Aos 19:20 minutos do segundo tempo a equipa visitada perde por 0-1. Num pontapé de linha lateral, a favor da equipa visitada, o jogador que apanhou a bola ficou sem uma sapatilha que lhe saiu do pé. Apesar disso decide executar o pontapé de linha lateral. Como deve proceder o Árbitro?

- A) Deverá interromper o jogo, advertir o jogador por jogar a bola descalço (comportamento antidesportivo) e mandar repetir o pontapé de linha lateral pela equipa adversária.
- B) Deverá interromper o jogo e mandar repetir o pontapé de linha lateral pela mesma equipa.
- C) Deverá interromper o jogo, advertir o jogador por jogar a bola descalço (comportamento antidesportivo) e mandar repetir o pontapé de linha lateral.
- D) Na primeira interrupção deve advertir o jogador que executou o PLL, por comportamento antidesportivo.

13. Quando é que se deve advertir um jogador que se coloca em frente de um executante de um pontapé de linha lateral?

- A) Quando estiver a saltitar ou a fazer gestos a mais de 5 metros do local onde vai ser executado o pontapé de linha lateral.
- B) Quando tiver sido avisado pelo Árbitro e não se afaste à distância regulamentar.
- C) Quando tiver sido avisado pelo Árbitro e não se afaste para a distância regulamentar de 5 metros.
- D) Assim que se colocar em frente do jogador que quer executar o PLL.

14. O Árbitro quando fiscalizava os pés do jogador que estava a efetuar um pontapé de linha lateral viu que este o executou com os dois pés em cima da linha lateral e não assinalou nada. Entende que ele procedeu bem?

- A) Sim, porque no ato da execução do pontapé de linha lateral o executante pode ter os pés sobre a linha lateral.
- B) Não, porque no ato da execução do pontapé de linha lateral o executante não pode ter os pés sobre a linha lateral.
- C) Sim, ambos os pés podem estar em cima da linha, dentro da superfície de jogo ou até fora da superfície de jogo
- D) Essa situação não é permitada. O jogador só pode ter um dos pés sobre a linha lateral.

Lei 15 – Respostas certas:

1 - B); 2 - C); 3 - C); 4 - C); 5 - B); 6 - C); 7 - A); 8 - C); 9 - C); 10 - C); 11 - C); 12 - A); 13 - C); 14 - A).

- 1. Num lançamento de baliza a bola entra em jogo logo que saia dessa área após ter sido lançada. Será que esta afirmação totalmente correta? Explique porquê.**
- A) É correta porque para entrar em jogo a bola tem de sair dessa área.
 - B) Não é totalmente correta porque, para entrar em jogo, a bola tem de sair dessa área para a superfície de jogo. Se sair diretamente pela linha de baliza, o lançamento terá de ser repetido.
 - C) Não é totalmente correta porque para entrar em jogo a bola tem de sair dessa área, desde que todos os jogadores adversários estejam à distância regulamentar de 5 metros da bola.
 - D) É correta porque para entrar em jogo a bola tem de sair dessa área e os adversário estar fora dela.
- 2. A bola, num lançamento de baliza bem executado pelo guarda-redes, percorre 15 metros pelo ar sem sair para fora da superfície de jogo onde é tocada por um colega de equipa do guarda-redes. O Árbitro ordena a repetição do lançamento de baliza. Com que justificação:**
- A) A bola não pode andar tantos metros pelo ar.
 - B) A bola não saiu da área de grande-penalidade.
 - C) Um jogador adversário, situado fora da área de grande-penalidade, estava demasiado perto do guarda-redes.
 - D) Porque apitou antes de a bola sair da área de grande-penalidade.
- 3. Um guarda-redes executa corretamente um lançamento de baliza. Antes que tenha sido tocada por outro jogador joga com as mãos fora da sua área de grande-penalidade. Como devem proceder os Árbitros?**
- A) Interrompe o jogo, não age disciplinarmente e recomeça a partida com um pontapé-livre indireto a favor da equipa adversária no local da infração.
 - B) Interrompe o jogo, não age disciplinarmente e recomeça a partida com um pontapé-livre direto a favor da equipa adversária no local da infração.
 - C) Interrompe o jogo, adverte o guarda redes e recomeça a partida com um pontapé-livre direto a favor da equipa adversária no local da infração.
 - D) Nenhuma das situações atrás descritas esta correta.

4. O guarda-redes executou um lançamento de baliza. Um adversário que se encontrava a 5 metros interceta a bola e o Árbitro por este motivo ordena a repetição do lançamento de baliza. Esteve bem o Árbitro?

- A) Sim, o adversário deveria estar a 6 metros
- B) Sim, se o adversário se encontrava dentro da área de grande-penalidade
- C) Não, não existiu qualquer infração
- D) Não, devia deixar o jogo continuar.

5. Ao executar um lançamento de baliza, um avançado entra na área e joga a bola antes de sair daquela área. O que deve fazer o Árbitro?

- A) Pode mandar repetir ou assinalar livre indireto.
- B) Deve mandar repetir o lançamento de baliza.
- C) Pode mandar repetir, assinalar livre indireto ou direto.
- D) Deve mandar repetir o lançamento de baliza e advertir o jogador que entrou na área.

6. Num lançamento de baliza efetuado pelo guarda-redes, a bola sai da área de grande-penalidade e, devido ao seu efeito, volta para trás. Um defensor, sem ser o executante do lançamento de baliza, ao ver a sua baliza em perigo, agarra a bola com as mãos, não a deixando entrar. Como deverá proceder o Árbitro?

- A) O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o defensor e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto.
- B) O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o defensor e punir a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade.
- C) O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o defensor e punir a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade.
- D) Deve assinalar uma grande-penalidade.

Nota: De acordo com o livro das Leis de Jogo um jogador apenas deverá ser advertido por jogar a bola com as mãos numa situação similar quando (...) “tenta impedir um golo ou anular uma ocasião de golo com a mão, não sendo o guarda-redes na sua própria área de grande-penalidade, e falha o seu objetivo.” Neste caso não é o ato que está em causa – o impedir a obtenção do golo – mas sim a atitude – tentar impedir a obtenção de um golo, mesmo que tal seja impossível.

- 7. Num lançamento de baliza, efetuado corretamente pelo guarda-redes, um jogador adversário que se encontrava fora da área de grande-penalidade a um metro desta e não a cinco metros, interceta a bola e faz golo. Como deve proceder o Árbitro?**
- A) O Árbitro invalida o golo, pois o jogador adversário do guarda-redes, não estava à distância regulamentar.
 - B) O Árbitro valida o golo, não existiu nenhuma infração.
 - C) O Árbitro invalida o golo, adverte o jogador, por não respeitar a distância e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto no local da infração.
 - D) O Árbitro invalida o golo, o jogador tinha de estar à distância mínima de 6 metros.
- 8. Um atacante encontra-se na superfície de jogo mas fora da área de grande-penalidade defensora e a dois metros do guarda-redes que pretende efetuar o lançamento de baliza. Nesse momento procura intercetar a bola. Como agir?**
- A) O Árbitro deve advertir o atacante e ordenar a repetição do lançamento de baliza.
 - B) O Árbitro deve advertir o atacante e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local da infração.
 - C) O Árbitro nada deve fazer.
 - D) Deve advertir o jogador atacante por retardar o recomeço de jogo.
- 9. Quando estão reunidas todas as condições o guarda-redes executa um lançamento de baliza com uma mão atirando a bola a um adversário com a nítida intenção de o agredir. Se os seus intentos fossem conseguidos como procedia?**
- A) Expulsava o guarda redes por conduta violenta, ordenava a sua substituição e recomeçava o jogo pontapé livre direto ou com a repetição do lançamento de baliza.
 - B) Expulsava o guarda redes por conduta violenta, ordenava a sua substituição e recomeçava o jogo com pontapé livre direto ou grande-penalidade.
 - C) Expulsava o guarda redes por conduta violenta, ordenava a sua substituição e recomeçava o jogo repetindo o lançamento de baliza.
 - D) Expulsava o guarda redes e mandava repetir o lançamento baliza.

10. O guarda-redes, na execução de um lançamento de baliza atira involuntariamente a bola para uma tabela de basquetebol que se encontrava a 4,15 metros do solo mas dentro da área de grande-penalidade. Como deve proceder o Árbitro?

- A) Interrompe o jogo e inicia-o com um pontapé de linha lateral favorável à equipa adversária.
- B) O Árbitro interrompe o jogo e manda repetir o lançamento de baliza.
- C) O Árbitro interrompe o jogo e recomeça-o com uma bola ao solo.
- D) O Árbitro interrompe o jogo, manda retirar a tabela de basquetebol da superfície de jogo e recomeça o jogo com lançamento de bola ao solo.

Lei 16 – Respostas certas:

1 - B); 2 - B); 3 - B); 4 - B); 5 - B); 6 - B); 7 - B); 8 - C); 9 - A); 10 - B).

- 1. Num pontapé de canto, quando é que a bola entra em jogo?**
 - A) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova.
 - B) A bola entra em jogo logo que saia para a superfície de jogo.
 - C) A bola entra em jogo logo que seja pontapeada para a frente.
 - D) A bola entra em jogo logo que se mova.

- 2. Um jogador executa um pontapé de canto. A bola bate num dos postes da baliza e é tocada novamente pelo dito jogador. Que decisão deve tomar o Árbitro?**
 - A) Mandar repetir o pontapé de canto.
 - B) Conceder um pontapé livre indireto, a favor da equipa adversária, no local onde o jogador tocou pela segunda vez na bola sem esta ter sido jogada ou tocada por outro jogador.
 - C) Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
 - D) Conceder um pontapé-livre direto a favor do adversário, uma vez que jogou a bola com as mãos.

- 3. Na marcação de um pontapé de canto, um adversário a 5m da bola, saltita antes da execução. Como deverá proceder o Árbitro nestas circunstâncias?**
 - A) Considera-se como anormal, pelo facto de que não se encontra à distância regulamentar, incorrendo em comportamento antidesportivo
 - B) Considera como normal, pelo facto de que se encontrando à distância regulamentar, qualquer comportamento é legal
 - C) Considera normal, pelo facto de que se encontra à distância regulamentar, desde que não incorra em comportamento antidesportivo
 - D) Deve advertir o jogador por comportamento antidesportivo.

- 4. Como deve agir o Árbitro se o executante num pontapé de canto infringir a regra dos 4 segundos?**
 - A) O Árbitro deve mandar executar um pontapé- livre indireto favorável para a equipa contrária.
 - B) O Árbitro deve mandar executar um lançamento de baliza para a equipa adversária.
 - C) O Árbitro não deve fazer nada, pois nos pontapés de canto, não existe a regra dos 4 segundos.
 - D) O Árbitro deve mandar executar um pontapé- livre indireto favorável para a equipa contrária e advertir o jogador por retardar o recomeço de jogo.

5. Quando da marcação do pontapé de canto é necessário que a bola saia do semicírculo para estar em jogo?

- A) Não. A bola entrará em jogo no momento em que se mova.
- B) Sim. Para se iniciar a contagem dos 4 segundos.
- C) Sim, desde que seja para o interior da superfície de jogo.
- D) Não. A bola entrará em jogo no momento em que for pontapeada e se mova.

6. Para executar um pontapé de canto, o jogador coloca a bola sobre a linha do arco de círculo de canto. Estará bem colocada?

- A) Sim. A linha do arco de círculo faz parte da área de canto.
- B) Sim. Apesar da linha do arco de círculo não fazer parte integrante da área de canto.
- C) Não. A linha do arco de círculo não faz parte da área de canto.
- D) Não. Essa situação não é permitida de acordo com a Lei 17.

7. Um jogador executa um pontapé de canto, atirando intencionalmente a bola contra um adversário. A mesma acabou por sair pela linha de baliza. Como agir técnica e disciplinarmente?

- A) Advertir e recomeçar com livre direto
- B) Advertir ou expulsar e recomeçar com livre direto
- C) Não tomar medidas disciplinares, advertir ou expulsar e recomeçar em conformidade.
- D) Assinala um novo pontapé de canto.

Nota: Esta ação pode ser enquadrada nas Leis de Jogo de Futsal como um ato cometido de forma imprudente, negligente ou excesso de combatividade.

8. Que procedimento deve ser adotado pelo Árbitro quando, na marcação de um pontapé de canto, diversos jogadores, dentro da área de grande-penalidade, se agarram uns aos outros com deslocamentos em diversas direções?

- A) O Árbitro deve intervir assertivamente, informando os jogadores que se reincidirem naquele comportamento serão advertidos.
- B) O Árbitro deve intervir assertivamente advertindo os jogadores.
- C) O Árbitro deve intervir assertivamente advertindo os jogadores que iniciaram a infração.
- D) O Árbitro não deve fazer nada, pois o jogo está interrompido.

9. Tanto num pontapé de canto como num pontapé de saída a bola entra em jogo logo que se mova. Existe no entanto uma diferença entre estas duas formas de recomeço de jogo. Refira-a.

- A) A diferença consiste em que, no pontapé de saída a bola tem de ser tocada em qualquer direção, quanto que no pontapé de canto pode ser tocada para a frente.
- B) Não existe qualquer diferença, a bola entra em jogo logo que seja pontapeada ou se mova.
- C) Não existe qualquer diferença, a bola entra em jogo logo que se mova.
- D) No pontapé de saída a bola tem de ser tocada para a frente, enquanto no pontapé de canto pode ser tocada em qualquer direção.

10. A bola vinda de um pontapé de canto bate no Árbitro e entra na baliza. É golo válido?

- A) Sim, é golo válido.
- B) Não, o pontapé de canto deve ser repetido.
- C) Não, o jogo recomeça com lançamento de bola ao solo no local onde o Árbitro se encontrava quando a bola lhe tocou.
- D) Nenhuma das respostas está correta.

11. Um pontapé de canto é corretamente executado. Cerca de 1 a 2 metros depois, a bola é tocada sobre a linha de baliza por um bombeiro sem que tenha sido jogada por qualquer jogador. O que deve fazer o Árbitro?

- A) O Árbitro interrompe o jogo, faz sair o elemento estranho e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de grande-penalidade paralela à linha de baliza no local mais perto onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
- B) O Árbitro interrompe o jogo, faz sair o elemento estranho e recomeça o jogo com uma bola ao solo, em qualquer ponto da área de grande-penalidade.
- C) O Árbitro interrompe o jogo, faz sair o elemento estranho e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde ela se encontrava quando o jogo foi interrompido tendo presente o disposto na Lei 8.
- D) Interrompe o jogo, solicita às autoridades presentes que tirem o bombeiro da superfície de jogo, manda repetir o pontapé de canto.

Lei 17 – Respostas certas:

1 - A); 2 - B); 3 - C); 4 - B); 5 - A); 6 - A); 7 - C); 8 - A); 9 - B); 10 - A); 11 - C).

- 1. Qual a distância mínima do banco dos delegados, técnicos e jogadores substitutos à linha lateral?**
 - A) A uma distância superior a 50 centímetros.
 - B) Nunca menos de 2 metros, salvo quando as condições da superfície de jogo não o consintam. Mas tem de existir, pelo menos, um metro de espaço livre.
 - C) Mais de 1 metro e menos de 3 metros.
 - D) A 5 metros de distância.

- 2. Qual a altura mínima do teto exigido nos recintos desportivos onde se disputam provas oficiais da F.P.F de Futsal?**
 - A) A altura mínima do teto deve ser 4 metros da superfície de jogo.
 - B) O regulamento de provas não fala no teto, mas está determinado no mesmo regulamento que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura inferior a 4 metros sobre a superfície de jogo.
 - C) O regulamento de provas não fala no teto, mas está determinado no mesmo regulamento que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura superior a 4 metros sobre a superfície de jogo.
 - D) A altura mínima do teto deve ser 6 metros da superfície de jogo.

- 3. Sabendo que a altura mínima de um pavilhão é de 4 metros, qual é a altura máxima?**
 - A) Não há altura máxima estabelecida.
 - B) 8 metros.
 - C) 10 metros.
 - D) 12,50 metros.

- 4. Se existir publicidade no equipamento dos Árbitros, qual é o tamanho máximo da mesma e em que local pode ser colocada?**
 - A) 200 cm² nas mangas e 20 cm² em cada peça (fabricante).
 - B) 220 cm² nas mangas e 20 cm² em cada peça (fabricante).
 - C) 200 cm² nas mangas e 25 cm² em cada peça (fabricante).
 - D) Devem ter 25 cm² e colocadas nas costas das camisolas e por baixo dos números.

- 5. Segundo o Regulamento de Provas Oficiais, existe um número de inserções publicitárias máximo e que são...**
- A) Seis.
 - B) Quatro.
 - C) Cinco.
 - D) Oito.
- 6. Num jogo de futsal realizado num pavilhão neutro as equipas apresentam-se com equipamentos semelhantes. A quem pertence mudar o equipamento?**
- A) Mudará de equipamento a equipa visitada.
 - B) Mudará de equipamento a equipa mais nova, contando para o efeito a data de inscrição pela primeira vez em provas oficiais.
 - C) A primeira preocupação do Árbitro deverá ser a realização do jogo. Nestas circunstâncias dará início ao mesmo, mencionando os factos no relatório.
 - D) O Árbitro indicará às equipas a quem compete mudar de equipamento após orteio efetuado na presença dos delegados das duas equipas.
- 7. Na ausência do delegado ao jogo expressamente credenciado, os clubes poderão ser representados por outras entidades. Qual dos elementos que a seguir se indicam tem prioridade em substituí-lo.**
- A) Secretário – Técnico.
 - B) Treinador.
 - C) Capitão de equipa.
 - D) Sub-capitão de equipa.
- 8. Na ausência do Delegado ao jogo expressamente credenciado, os clubes poderão ser representados pelas seguintes entidades e pela ordem de prioridade indicada:**
- A) Treinador, qualquer dirigente do clube, ainda que sem credencial, secretário técnico, capitão da equipa e finalmente pelo sub-capitão da equipa.
 - B) Qualquer dirigente do clube, ainda que sem credencial, secretário técnico, capitão da equipa e finalmente pelo sub-capitão da equipa ou treinador.
 - C) Qualquer dirigente do clube, ainda que sem credencial, treinador, secretário técnico, capitão da equipa e finalmente pelo sub-capitão da equipa.
 - D) Treinador, secretário técnico, capitão da equipa e finalmente pelo sub-capitão da equipa.

9. Três dos seguintes elementos podem sentar-se simultaneamente no banco dos técnicos. Qual das hipóteses Indicadas está correta?

- A) Treinador, Treinador Adjunto e Preparador Físico.
- B) Médico, Secretário Técnico e Treinador.
- C) Enfermeiro, Massagista e Médico.
- D) Enfermeiro, Secretário Técnico e Treinador.

10. Um jogo de Juniores, que teve início às 22:15 terminou 14 minutos depois das 24:00, por motivo de várias interrupções (casos de força maior). Esteve bem o Árbitro?

- A) Sim. As Normas e Regulamento permitem uma tolerância de 15 minutos após as 24:00, nestas circunstâncias.
- B) Não. Este jogo não se poderia ter iniciado às 22:15.
- C) Não. Em caso algum é permitido que um jogo termine após as 24:00.
- D) Sim. As Normas e Regulamento permitem uma tolerância de 30 minutos após as 24:00, nestas circunstâncias.

11. De acordo com o Regulamento de Provas Oficiais, se por motivo de força maior não for possível iniciar-se o jogo pode o clube A fazer as diligências para que o mesmo se realize noutro pavilhão. É, no entanto, obrigatório o cumprimento de 4 parâmetros:

- A) Acordo da equipa B e equipa de arbitragem; situar-se a menos de 25 km do pavilhão para o qual estava marcado inicialmente; o início não tenha lugar para além de 90 minutos da hora inicialmente prevista e seja garantida a presença da força policial ou dos agentes de segurança.
- B) Acordo da equipa de arbitragem; situar-se a menos de 20 km do pavilhão para o qual estava marcado inicialmente; o início não tenha lugar para além de 90 minutos da hora inicialmente prevista e seja garantida a presença da força policial ou dos agentes de segurança.
- C) Acordo da equipa B e equipa de arbitragem; situar-se a menos de 20 km do pavilhão para o qual estava marcado inicialmente; o início não tenha lugar para além de 180 minutos da hora inicialmente prevista e seja garantida a presença da força policial ou dos agentes de segurança.
- D) Acordo da equipa de arbitragem; situar-se a menos de 40 km do pavilhão para o qual estava marcado inicialmente; o início não tenha lugar para além de 120 minutos da hora inicialmente prevista e seja garantida a presença da força policial ou dos agentes de segurança.

12. Existe alguma circunstância em que a equipa visitante, apesar de a superfície de jogo não estar disponível 30 minutos antes do início do jogo, é obrigada a começar o jogo à hora inicialmente marcada, mesmo que solicite junto do Árbitro o tempo para aquecimento?

- A) Se esse tempo for solicitado o Árbitro terá sempre de o conceder.
- B) Sim, se o jogo for disputado nas últimas duas jornadas das competições
- C) Sim, se o jogo for disputado durante os play-off
- D) Se esse tempo for solicitado ao Árbitro ele decidirá se o concede ou não.

Nota: De acordo com o ponto 5103.4 do Regulamento de Provas Oficiais de Futsal “a Federação poderá marcar jogos para horas diferentes das habituais, salvo em relação às duas últimas jornadas das provas disputadas por pontos, nas quais os jogos terão que ser sempre disputados à mesma hora e no mesmo dia por todos os clubes intervenientes no mesmo dia por todos os clubes intervenientes.” Mas, segundo o Normas e Instruções para Árbitros de Futsal, “até 30 minutos antes da hora prevista para o início do jogo será disponibilizado o recinto de jogo para aquecimento das equipas” sendo que “qualquer infração ao previsto neste ponto levará os Árbitros, a pedido da equipa visitante a protelar o início do jogo até que os referidos intervalos se verifiquem, com consequências, para o clube visitado, previstas no artigo 58º do Regulamento Disciplinar da F.P.F. “ Assim, as duas últimas jornadas deverão estar apazadas para a mesma hora e dia, sendo que a marcação inicial poderá ser condicionada por diversos fatores como a não disponibilização da superfície de jogo por parte da equipa visitada.

13. Até à hora do início do jogo a equipa visitante ainda não havia comparecido. Que tempo mínimo que deverá aguardar o Árbitro pela sua chegada?

- A) 30 minutos.
- B) 45 minutos.
- C) 60 minutos.
- D) 90 minutos.

14. Por motivo de um pequeno acidente com o transporte, uma equipa não vai poder estar presente à hora marcada para o início do jogo, tendo o Árbitro sido avisado da situação. Qual decisão recomendaria ao Árbitro?

- A) Recomendar-lhe-ia aguardar, dentro das possibilidades gerais, os 30 minutos, tendo em atenção que o interesse comum é a realização do jogo.
- B) Recomendo-lhe esperar até ser noite.
- C) Recomendar-lhe-ia aguardar, dentro das possibilidades, o tempo razoável, tendo em atenção que o interesse comum é a realização do jogo.
- D) Recomendar-lhe-ia entrar em contacto urgente com a entidade organizadora.

15. À hora marcada para início do jogo organizado pela FPF, o Árbitro verificou que não se encontrava presente qualquer elemento para garantir a segurança. Indique qual é tempo mínimo que o Árbitro deve esperar até à chegada desta?

- A) Torna-se obrigatória a presença de elementos que garantam a segurança. O Árbitro deve esperar, no mínimo, 15 minutos.
- B) A presença de elementos de segurança torna-se obrigatória. Deve esperar no mínimo 30 min.
- C) Não é obrigatória a presença da Força Policial, o Árbitro começa o jogo sem sua presença, não tem de esperar tempo algum.
- D) Espera o tempo necessário, mas se for avisado de que a força pública vem a caminho, deve iniciar o jogo.

16. De acordo com as Normas e Instruções para Árbitros, quanto tempo antes da hora do jogo devem as equipas estar preparadas para entrar na superfície de jogo?

- A) 2 Minutos.
- B) 3 Minutos.
- C) 5 Minutos.
- D) 6 minutos.

17. O segundo Árbitro chega tarde (o jogo já iniciou). O que fazer?

- A) Deverá apresentar-se ao Árbitro, numa interrupção de jogo, justificar a causa do atraso e depois o Árbitro decidirá se é viável ou não que se faça a substituição.
- B) Deverá apresentar-se ao Árbitro e ir ocupar o seu lugar, quer a função esteja a ser desempenhada por um Árbitro oficial ou não.
- C) Deverá apresentar-se ao Árbitro e ir ocupar o seu lugar, mas só se a função estiver a ser desempenhada por um Árbitro não oficial.
- D) Não pode fazer nada, o jogo já começou com outro elemento no seu lugar e deve terminá-lo.

18. Durante os cumprimentos entre jogadores e Árbitros antes do início do jogo e após a saudação, um jogador da equipa visitada agrediu um jogador da equipa visitante o que originou sua expulsão. Podem os Árbitros permitir que seja inscrito na ficha técnica do jogo, outro jogador dessa equipa?

- A) Sim. Uma vez que o jogo ainda não tinha começado, essa equipa pode inscrever outro jogador na ficha técnica.
- B) Não. Caso fosse um jogador indicado para o cinco inicial, seria substituído por um dos substitutos, ficando essa equipa privada de menos um ou com menos um jogador substituto para poder utilizar durante o jogo.
- C) Não. Essa situação não é permitida pelos regulamentos de competição.
- D) As duas respostas estão corretas.

19. Uma equipa só inscreveu três jogadores na ficha técnica por não saber se os restantes chegariam a tempo. Logo que o jogo se iniciou o delegado do clube informou que tinham chegado dois jogadores. Qual deve ser o procedimento do Árbitro nestas circunstâncias?

- A) O Árbitro deve proceder à sua inscrição na primeira paragem de jogo e permite que eles participem no jogo.
- B) Não autorizava esses jogadores a participar no jogo.
- C) Permitia que os retardatários participassem no jogo e procedia à regularização no intervalo ou final do jogo.
- D) Nenhuma das alíneas está correta.

20. O Árbitro apitou para o início do jogo. O executante fez o pontapé de saída de forma incorreta, o que leva o Árbitro a ordenar a repetição do pontapé de saída. Nesse momento o delegado de uma das equipas solicita a inscrição de um elemento (jogador) que chegou atrasado. Poderá o Árbitro consentir?

- A) O Árbitro pode consentir a entrada de um novo elemento mas tem que retirar outro.
- B) O Árbitro não pode consentir a entrada de um novo elemento, mesmo que a relação de jogadores não esteja completa.
- C) O Árbitro deve consentir a inscrição do novo elemento, desde que a relação de jogadores não esteja completa.
- D) Sim, pode inscrever o novo elemento mas este não pode fazer parte do 5 inicial.

21. Como deve proceder o Árbitro se lhe faltar o segundo Árbitro num jogo para o qual não foram nomeados Árbitros assistentes e não conseguir encontrar na assistência nenhum Árbitro oficial, nem qualquer pessoa da sua confiança?

- A) Escolherá por sorteio qual o clube a cujo delegado caberá o encargo de recrutar um segundo Árbitro.
- B) Escolherá qual o clube a cujo delegado caberá o encargo de recrutar um segundo Árbitro.
- C) Deixa ao critério dos clubes a escolha do referido elemento.
- D) O Árbitro escolhe, por sua iniciativa, qual o clube que deve indicar um elemento para completar a equipa de arbitragem.

22. É necessário o jogo estar interrompido para entrar um jogador que vem atrasado?

- A) O Árbitro deve interromper o jogo, permitindo a entrada desse jogador para evitar que as equipas estejam em posição de desigualdade.
- B) Não. Apenas necessita da autorização do Árbitro desde que o jogador já estivesse devidamente identificado.
- C) Sim. O jogador só pode entrar numa paragem de jogo.
- D) Sim. O jogador só pode entrar numa paragem de jogo identificado pelo Árbitro nesse momento.

23. No decorrer de um jogo, um agente da autoridade insistiu em prender um jogador, sem aguardar que o jogo terminasse, concretizando a sua atitude. Nestas circunstâncias como deverá agir o Árbitro?

- A) Deverá dar o jogo por terminado.
- B) Deverá, continuar com o jogo e relatando os factos no boletim de jogo.
- C) Deverá dar o jogo por terminado e relatar detalhadamente os factos no boletim de jogo.
- D) Deve continuar com o jogo.

24. O médico de uma das equipas foi expulso por comportamento irresponsável, pode entrar na superfície técnica ou zona envolvente da superfície de jogo?

- A) O médico como recebeu ordem de expulsão, não pode entrar na superfície de jogo, para tratar seu jogador lesionado.
- B) O médico apesar de ter sido expulso pode entrar na superfície de jogo, com autorização do Árbitro para tratar de um jogador lesionado, podendo por isso permanecer na área técnica até ao final do jogo.
- C) O médico apesar de ter sido expulso pode entrar na superfície de jogo, com autorização do Árbitro, para tratar um jogador lesionado. Tem de, contudo, abandonar a área técnica ou zona envolvente da superfície de jogo logo que termine assistência médica ao jogador.
- D) O médico apesar de ter sido expulso pode entrar na superfície de jogo para tratar um jogador lesionado.

25. Um massagista entra na superfície de jogo e depois de verificar a lesão do jogador, recusa-se a sair. Como deve proceder o Árbitro?

- A) Deve chamar a força policial para o retirar.
- B) Só deve solicitar a ação dos restantes elementos do banco no sentido de fazer acatar a sua decisão se passados 15 minutos o mesmo não sair.
- C) Deve solicitar a ação dos restantes elementos do banco no sentido de fazer acatar a sua decisão.
- D) Se não sair a pedido do Árbitro, dá o jogo por terminado.

26. Como proceder se o treinador de uma equipa, depois de expulso pelo Árbitro por comportamento grosseiro, se negar a deixar o banco dos técnicos?

- A) O Árbitro deve solicitar a ação aos restantes elementos do banco no sentido de fazer acatar a sua decisão.
- B) O Árbitro deve solicitar a ação aos restantes elementos do banco ou da força policial no sentido de fazer acatar a sua decisão.
- C) O Árbitro deve solicitar a ação aos restantes elementos do banco ordenando-lhes que o retirem do banco.
- D) Dá o jogo por terminado.

27. No decorrer do jogo, o capitão e o subcapitão foram expulsos. O Árbitro dirigiu-se ao treinador e solicitou a indicação de outro jogador para assumir tal função. O treinador recusou indicar outro jogador e o Árbitro deu o jogo por terminado. Foi correta a sua decisão?

- A) Sim. O jogo não pode continuar sem a equipa ter um capitão definido.
- B) Não. O Árbitro deveria continuar o jogo sem o capitão pois o princípio geral é sempre o da realização do jogo.
- C) Não. O Árbitro deveria ter solicitado a indicação do novo capitão de equipa ao delegado.
- D) Não. O Árbitro tem poderes para indicar um novo capitão de equipa.

28. Quem pode ministrar aquecimento aos jogadores substitutos, durante o jogo?

- A) Treinador ou Treinador-Adjunto.
- B) Preparador Físico.
- D) Delegado da equipa.
- C) Todas as respostas estão corretas.

29. No intervalo do jogo o acesso ao vestiário da equipa de arbitragem é condicionado. Que condicionalismo é esse?

- A) No intervalo, só a pedido do Árbitro será permitida a entrada das pessoas previstas no regulamento.
- B) No intervalo, só será permitida a entrada das forças policiais
- C) Ninguém pode entrar na cabina do Árbitro nem o Árbitro pode pedir para que tal aconteça
- D) Apenas os delegados das equipas podem entrar no vestiário dos Árbitros durante o intervalo.

30. Antes do início do jogo o delegado da equipa visitante informa-o que pretende protestar o jogo em virtude dos fios das redes das balizas serem muito grossos, com cerca de 4 milímetros de espessura. Como proceder?

- A) Deve dar-se início ao jogo uma vez que a espessura dos fios é superior ao mínimo exigido que é de 2,5 milímetros.
- B) Deve dar-se início ao jogo uma vez que a espessura dos fios é superior ao mínimo exigido que é de 3,5 milímetros.
- C) Não deve dar-se início ao jogo uma vez que a espessura dos fios exigida é de 2,5 milímetros.
- D) Nenhuma das respostas está correta.

- 31. O que faria se no final do jogo o delegado da equipa da casa entrasse na sua cabine e lhe dissesse: “Senhor Árbitro, quero protestar o jogo.”**
- A) Não facultava o boletim se ele não explicasse o motivo.
 - B) Facultava-lhe o boletim sem o questionar dos seus motivos.
 - C) Os protestos de jogo fazem-se na entidade organizadora e não junto do Árbitro.
 - D) Facultava-lhe o boletim mas tem de ter conhecimento dos seus motivos.
- 32. O delegado de uma das equipas pretende, no final do jogo, assinar a declaração de protesto, negando-se a informar o Árbitro da razão da sua atitude, alegando não ter que dar satisfações sobre essa matéria. Nestas circunstâncias deve ou não o Árbitro por ao seu dispor, para aquele efeito, o boletim do encontro?**
- A) Não deve facultar o boletim.
 - B) Deve facultar o boletim nestas circunstâncias.
 - C) Deve facultar o boletim caso o delegado lhe explique as razões.
 - D) Deve facultar o boletim nestas circunstâncias mas tem de ter conhecimento dos factos para comunicar à entidade organizadora.
- 33. Depois de terminar o jogo o delegado da equipa visitante pretende protestar o jogo por irregularidade relacionada com a superfície de jogo. De facto ele tem razão, pois a irregularidade existiu e o Árbitro não deu por ela durante o jogo. Perante essa verdade, como deve agir o Árbitro?**
- A) Deve facultar o boletim para o protesto.
 - B) Não deve facultar o boletim, pois os protestos sobre alegadas irregularidades da superfície de jogo devem ser apresentados antes do jogo começar, ou na primeira interrupção quando aconteçam no decorrer do jogo.
 - C) Não deve facultar o boletim, pois os protestos sobre alegadas irregularidades da superfície de jogo devem ser apresentados às entidades competentes.
 - D) Não deve facultar o boletim.
- 34. É permitido a um jogador surdo-mudo participar num jogo da 1ª Divisão Nacional?**
- A) Não. Existem competições específicas para cidadãos portadores dessa deficiência
 - B) Sim. O Árbitro arbitra o jogo normalmente mencionando no relatório se tiver alguma dificuldade por motivo dessa deficiência do jogador
 - C) Sim. No entanto o Árbitro terá de levar uma bandeira para o fazer a sinalética quando fizer uso do apito
 - D) Sim. Desde que sejam autorizados pelo Árbitro e não cause qualquer dificuldade.

35. No final do encontro o comandante da força policial ou o responsável pela segurança dirigiu-se ao balneário do Árbitro solicitando-lhe para mencionar no relatório que um dos seus agentes foi agredido pelos espetadores. O Árbitro não observou diretamente estes factos. Refira qual deve ser o procedimento a tomar.

- A) Deve mencionar o que lhe é dito pelo comandante ou pelo responsável da força de segurança.
- B) Não deve mencionar o que lhe é dito pelo comandante ou pelo responsável da força de segurança.
- C) Deve mencionar o que lhe é dito pelo comandante ou pelo responsável da força de segurança mas deve solicitar a confirmação por escrito.
- D) O Árbitro deve informar o comandante da força policial que deve mencionar no seu relatório e enviar para a entidade organizadora essa ocorrência.

36. Dois substitutos estavam a fazer o seu aquecimento junto à linha lateral, no espaço compreendido entre o lado do banco dos técnicos da sua equipa até ao ponto onde a linha lateral interceta com a linha de baliza. O Árbitro mandou-os retirar dali e mudarem para outro local. Acha que fez bem?

- A) O Árbitro fez mal porque aquele local é permitido para efeitos de aquecimento.
- B) O Árbitro fez bem, visto que aquele local não estar regulamentado para se fazer o aquecimento.
- C) Não é um assunto da jurisdição do Árbitro, mas sim do 3º Árbitro.
- D) O Árbitro deveria ter avisado o delegado da equipa para retirar dali aqueles jogadores.

Nota: De acordo com a Ação de Formação e Avaliação (ARA), Agosto 2012 em Braga:
“Os substitutos em processo de aquecimento, sempre que possível, devem efetuá-lo atrás dos bancos dos substitutos, por forma a não se acercarem da linha lateral nem interagir com Árbitros ou adversários”

37. Aquando do preenchimento do relatório de um jogo com cronometrista o facto de o pavilhão não ter marcador eletrónico deve ser registado em:

- A) Instalações.
- B) Organização.
- C) Outros.
- D) Todas as respostas estão de acordo com a regulamentação em vigor.

38. Se chegasse a um pavilhão onde iria dirigir um jogo e visse que faltava o marcador eletrónico, o que faria?

- A) Realizava o jogo mas relatava o ocorrido no relatório de jogo.
- B) Ordenava a colocação do marcador eletrónico e só depois iniciava o jogo.
- C) O marcador eletrónico é facultativo.
- D) Não dava início ao jogo enquanto a equipa visitada não providenciasse o marcador eletrónico e relatava os factos no relatório.

39. Durante um jogo quantos jogadores podem estar a efetuar exercícios de aquecimento em simultâneo?

- A) 4.
- B) 6.
- C) 8.
- D) 10.

Nota: Cada equipa poderá ter, simultaneamente, 5 jogadores a efetuar exercícios de aquecimento, desde que um deles seja o guarda redes, sendo assim permitido estarem dez jogadores nesta condição.

40. Cite dois exemplos de factos que tenham cabimento no relatório do Árbitro, no Capítulo 3 - “Observações do Árbitro” referentes à alínea B) - Organização.

- A) Advertência e Expulsões.
- B) Jogo que começa atrasado e expulsões de técnicos.
- C) Deficiências encontradas na cabina da equipa de arbitragem e atraso do delegado na entrega da documentação ao Árbitro.
- D) Expulsões de elementos oficiais; Deficiências encontradas na cabina da equipa de arbitragem.

41. Um Árbitro que omita qualquer informação no seu relatório de jogo dos quais resultem prejuízos desportivos ou patrimoniais para os Clubes ou jogadores participantes (ex: um cartão que foi exibido) pode ser punido pelo Conselho de Disciplina com pena:

- A) Advertência.
- B) até 180 dias de suspensão.
- C) de 1 a 4 anos de suspensão.
- D) 5 anos de suspensão.

Nota: De acordo com o Regulamento de Disciplina da FPF, tornado público no Comunicado Oficial nº 115, datado de 25 de setembro de 2006, “O Árbitro ou Árbitro Assistente que, na elaboração do relatório de jogo, cometa erros ou omissões dos quais resultem prejuízos desportivos ou patrimoniais para os Clubes ou jogadores participantes, ou para a FPF é punido com suspensão até 180 dias” (Art.º 135, nº1)

42. Publicidade nos equipamentos. É autorizado o uso de publicidade nos equipamentos dos jogadores, com o limite de:

- A) 4 patrocinadores.
- B) 6 patrocinadores.
- C) 3 patrocinadores.
- D) 5 patrocinadores.

43. De acordo com o Regulamento do Campeonato Nacional da I Divisão de Futsal, quem pode permanecer na área técnica e dar instruções táticas?

- A) Apenas o treinador principal pode permanecer e dar instruções táticas.
- B) Qualquer um dos treinadores (principal ou adjunto) devidamente inscritos na ficha técnica podem permanecer e dar instruções táticas.
- C) Pode permanecer na área técnica e dar instruções apenas um destes: treinador principal - treinador adjunto – delegado.
- D) Pode permanecer na área técnica e dar instruções o elemento oficial que for devidamente identificado ao Árbitro antes do início do jogo.

Normas e Instruções e Outras Regulamentações – Respostas certas:

1 - A); 2 - B); 3 - A); 4 - A); 5 - A); 6 - B); 7 - B); 8 - C); 9 - B); 10 - B); 11 - C); 12 - A); 13 - A); 14 - C); 15 - B); 16 - B); 17 - B); 18 - B); 19 - B); 20 - C); 21 - A); 22 - B); 23 - C); 24 - C); 25 - C); 26 - A); 27 - C); 28 - B); 29 - A); 30 - A); 31 - B); 32 - B); 33 - B); 34 - B); 35 - C); 36 - B); 37 - B); 38 - A); 39 - D); 40 - C); 41 - B); 42 - B); 43 - B).

TESTES

Perguntas Respostas

1. **Um jogador expulso minutos antes e que se encontrava na bancada, ao verificar um seu adversário isolado, salta para dentro da superfície de jogo. Encontre abaixo a opção correta, atendendo à decisão do Árbitro.**
 - A) O Árbitro deve interromper de imediato o jogo, em qualquer circunstância.
 - B) O Árbitro deve interromper o jogo, embora não imediatamente se o jogador expulso não interfere no jogo ou se puder ser aplicada a Lei da Vantagem.
 - C) O Árbitro não pode interromper o jogo, em nenhuma circunstância. Na próxima interrupção, faz que o referido jogador abandone a superfície de jogo.
 - D) O Árbitro apenas interrompe o jogo se o referido jogador tocar a bola. Ao não interromper, na próxima interrupção, faz com que o referido jogador abandone a superfície de jogo.

2. **A Lei 12 refere que: “Um pontapé livre direto será igualmente concedido á equipa adversária do jogador que cometa uma das três faltas seguintes:”. Das opções seguintes, apenas uma está correta. Identifique qual?**
 - A) Manter a bola em seu poder durante mais de quatro segundos antes de a soltar das mãos.
 - B) Carregar um adversário.
 - C) Empurrar um adversário.
 - D) Agarrar um adversário.

3. **O guarda-redes B mantém a bola na palma da mão, enquanto observa a movimentação dos seus colegas. Um adversário A, sem ter qualquer contacto com ele, toca a bola de cabeça e introduz-la na baliza. Que deve fazer o Árbitro?**
 - A) Conceder pontapé livre à equipa B e advertir o jogador A.
 - B) Punir a equipa B porque o jogador A desrespeitou o posicionamento regulamentar.
 - C) Conceder golo, uma vez que não existiu qualquer infração.
 - D) Conceder pontapé livre indireto ou lançamento de baliza à equipa B.

4. **A linguagem corporal é uma ferramenta que os Árbitros utilizam para:**
 - A) Os ajudar a controlar o jogo.
 - B) Os ajudar a controlar o jogo e demonstrar autoridade e autocontrolo.
 - C) Os ajudar a controlar o jogo, demonstrar autoridade e autocontrolo e explicar as decisões.
 - D) Promover a sua imagem junto dos jogadores e do público.

- 5. Um substituto entra na superfície de jogo, de forma totalmente incorreta. E comete uma falta (entrada contra um adversário), anulando uma ocasião clara de golo. Como deve recomeçar o jogo, após a intervenção do Árbitro?**
- A) Com pontapé-livre direto ou grande-penalidade e a equipa do substituto deve ser reduzida.
 - B) Com pontapé-livre direto ou grande-penalidade e a equipa do substituto mantém o número de jogadores.
 - C) Com pontapé-livre indireto, pontapé-livre direto ou grande-penalidade, consoante a entrada tenha feito com que a sua equipa tivesse ficado com um elemento a mais ou com o mesmo número de jogadores. A sua equipa é reduzida.
 - D) Com pontapé-livre indireto, pois um substituto nunca pode ser punido com pontapé-livre direto.
- 6. Pontapé de grande-penalidade. Adiantam-se jogadores de ambas as equipas, antes de a bola estar em jogo. Como poderá ser o recomeço do jogo?**
- A) Com pontapé de grande-penalidade.
 - B) Com pontapé de grande-penalidade; pontapé-livre indireto; lançamento de baliza; pontapé de canto; pontapé de saída.
 - C) Com pontapé-livre indireto; lançamento de baliza; pontapé de canto; pontapé de saída.
 - D) Com pontapé de grande-penalidade; pontapé-livre indireto; lançamento de baliza; pontapé de canto.
- 7. O jogo está interrompido e vai ser exibido um cartão amarelo. Existe um conjunto de fatores a considerar. Assim...**
- A) ...deve ser exibido de forma clara, não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal sonoro – apito – dado pelo Árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida ou em consonância com a interrupção anterior.
 - B) ...não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal do Árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida ou em consonância com a interrupção anterior.
 - C) ...deve ser exibido de forma clara, não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal sonoro – apito – dado pelo Árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida.
 - D) ...deve ser exibido de forma clara, não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal dado pelo Árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida ou em consonância com a interrupção anterior.

- 8. A bola está em jogo. Em desacordo com o Árbitro que corre fora da superfície do jogo, um jogador salta e pontapeia-o com violência. Como deve recomeçar o jogo?**
- A) Deve interromper o jogo, expulsar o agressor e recomeçar o jogo com pontapé-livre direto ou grande-penalidade, dependendo do local onde se encontrava a bola.
 - B) Se o Árbitro ficar em condições de prosseguir, com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava e essa equipa reduzida.
 - C) Se o Árbitro ficar em condições de prosseguir, com pontapé-livre indireto no local da infração e essa equipa reduzida.
 - D) Deve interromper o jogo, expulsar o agressor e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo, sobre a linha lateral, no ponto mais próximo.
- 9. Um executante de um pontapé de canto pontapeia a bola contra o Árbitro, colocado a alguns metros e sobre a linha lateral. De seguida, agarra-a com as mãos. Como deve o jogo prosseguir?**
- A) Com pontapé-livre direto, se a bola estava em jogo. De acordo com a linha por onde a bola saiu, se não estava em jogo.
 - B) Com pontapé-livre indireto, se a bola estava em jogo. De acordo com a linha por onde a bola saiu, se não estava em jogo.
 - C) Com pontapé-livre direto, se a bola estava em jogo. Com pontapé de linha lateral, se não estava em jogo.
 - D) Com pontapé-livre direto, se a bola estava em jogo. Com pontapé de canto, se não estava em jogo.
- 10. Das situações seguintes, em quais não se pode recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo?**
- A) O guarda-redes trocar de lugar com um colega de equipa; um jogador sair e agredir um adversário fora da superfície de jogo.
 - B) Quando o jogo é interrompido por circunstâncias não previstas nas leis do jogo; quando a bola embate num objeto sobre a superfície de jogo.
 - C) Sendo o jogo interrompido por lesão de um jogador; quando um maqueiro entra na superfície de jogo, sem autorização.
 - D) Uma agressão ocorrida na superfície do jogo; quando um objeto entra em contacto com a bola.

11. O jogador 4-B desliza e acaba por entrar na baliza adversária, onde fica caído. Quando a bola é rematada à baliza por um seu colega, ele grita assustando o guarda-redes e a bola entra. Qual deve ser o procedimento do Árbitro?

- A) Não valida o golo e adverte o jogador 4-B.
- B) Valida o golo.
- C) Uma vez que o jogador 4-B está fora da superfície de jogo, deve validar o golo.
- D) Uma vez que o jogador 4-B está fora da superfície de jogo, deve validar o golo, mas adverte-o por comportamento antidesportivo.

12. De acordo com os regulamentos da prova, vão-se executar pontapés da marca de grande-penalidade. O guarda-redes A defende o primeiro remate e vê o Árbitro ordenar a repetição do pontapé. Após troca de palavras, acaba por ser expulso. Qual a decisão a tomar pelo Árbitro?

- A) O Árbitro volta a igualar o número de jogadores participantes no processo, sem permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.
- B) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes participante no processo.
- C) O Árbitro volta a igualar o número de jogadores participantes no processo, após permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.
- D) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes mesmo que não participante no processo.

13. Após ter sido prolongado o tempo de jogo para permitir a execução de um pontapé da segunda marca de grande-penalidade, o guarda redes defende com uma palmada e a bola rebenta, indo entrar de seguida na baliza. Qual deve ser a decisão do Árbitro?

- A) O Árbitro deve mandar repetir o pontapé da segunda marca de grande-penalidade, com uma nova bola.
- B) O Árbitro deve validar o golo e dar o jogo por terminado.
- C) O Árbitro deve recomençar o jogo com um lançamento de bola ao solo, com uma nova bola.
- D) O Árbitro não valida o golo e deve dar o jogo por terminado.

14. Um substituto violando o procedimento de substituição, soca a bola ao tentar impedir que ela chegue a um seu adversário. Ainda assim, a bola acaba por entrar na baliza. Que atitude deve ter o Árbitro?

- A) Deve interromper o jogo, expulsar o substituto e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
- B) Se a bola entra na baliza adversária, será concedido golo; se a bola entra na baliza da sua equipa, será esta punida com pontapé-livre direto ou grande-penalidade. O substituto será expulso por dupla advertência ou de forma direta.
- C) Se a bola entra na baliza da sua equipa, será concedido golo; se a bola entra na baliza adversária, será punida a sua equipa com pontapé-livre indireto. O substituto será expulso por dupla advertência.
- D) Se a bola entra na baliza da sua equipa, será concedido golo; se a bola entra na baliza adversária, será punida a sua equipa com pontapé-livre direto ou grande-penalidade. O substituto será expulso por dupla advertência ou de forma direta.

15. O facto de jogadores de uma equipa, em número superior aos seus adversários, lutarem pela posse de bola... Se numa disputa pela posse da bola o número de jogadores de uma equipa for superior ao número de jogadores adversários, tal:

- A) Constitui um comportamento antidesportivo, punível como falta com um pontapé livre.
- B) Não constitui, só por si, nenhuma falta, a menos que alguma seja cometida de forma negligente ou imprudente.
- C) Não constitui, só por si, nenhuma falta, a menos que alguma seja cometida de forma negligente, imprudente ou com recurso a força excessiva.
- D) Implica avaliação técnica e disciplinar, em qualquer circunstância em que ocorra a falta em causa.

16. Uma equipa que está a jogar com apenas 3 jogadores comete uma falta, anulando ocasião clara de golo. O Árbitro interrompe, sinaliza grande-penalidade e expulsa o jogador que cometeu a falta. Apercebe-se então que essa equipa tinha 4 elementos dentro da superfície de jogo. Que atitude deve então tomar?

- A) Se o elemento expulso é um dos 3 jogadores, o jogo será suspenso definitivamente. Se for o substituto que entrou indevidamente, ele é expulso, mas a equipa não é reduzida.
- B) O jogo será suspenso definitivamente, por inferioridade numérica.
- C) Tenta indagar, junto dos responsáveis dessa equipa, o que se passou. Cabe a estes solucionar o problema.
- D) Após mandar retirar um dos elementos, ordena a execução da grande-penalidade.

17. Em que circunstâncias se pode recomeçar um jogo que foi interrompido por faltas cometidas à distância, com um lançamento de bola ao solo?

- A) Quando ocorrerem faltas cometidas, simultaneamente por jogadores da mesma equipa.
- B) Quando a falta é cometida por um substituto sobre um jogador adversário que se encontra na superfície de jogo.
- C) Quando ocorrerem faltas cometidas simultaneamente por jogadores adversários.
- D) Quando existe um arremesso de um objeto à bola, estando o jogo a decorrer.

18. Como devem posicionar-se os elementos, durante uma pausa-técnica?

- A) Árbitros, frente à mesa do AA-cronometrista; jogadores sem restrição de espaço e substitutos fora da superfície de jogo, tal como os elementos oficiais.
- B) Árbitros, frente à mesa do AA-cronometrista; jogadores e substitutos fora da superfície de jogo, tal como os elementos oficiais.
- C) Árbitros, no centro da superfície de jogo; jogadores sem restrição de espaço e substitutos fora da superfície de jogo, tal como os elementos oficiais.
- D) Árbitros, frente à mesa do AA-cronometrista; jogadores e substitutos sem restrição de espaço, elementos oficiais fora da superfície de jogo.

19. O jogo é composto por duas partes, de vinte minutos cada. Caso seja necessário e previsto no regulamento da prova, podem jogar-se dois tempos-extra. Isto pode ser alterado?

- A) Sim. Desde que exista acordo feito prévio ao jogo entre as 3 equipas e esteja previsto no regulamento da prova.
- B) Sim. Desde que as equipas estejam de acordo com tal.
- C) Não. A menos que exista uma autoridade oficial presente, que o autorize.
- D) Não. Em nenhuma circunstância.

20. Face às leis do jogo, existe distância a ser observada, entre o local onde se encontra a bola e a linha lateral, pelo executante de um pontapé de linha lateral?

- A) Deve ser executado no local onde a bola saiu da superfície de jogo.
- B) Não existe qualquer distância a observar.
- C) Pode pisar a linha, desde que não esteja colocada dentro da superfície de jogo.
- D) Deve estar entre 25cm e a linha lateral, podendo pisá-la.

1. **Escolha de entre as afirmações seguintes qual a que está correta em qualquer circunstância.**
 - A) Conduta violenta ocorre com a bola em jogo, contra qualquer agente (jogadores incluídos).
 - B) Brutalidade ocorre com a bola em jogo, contra um adversário.
 - C) Conduta violenta ocorre sem que a bola esteja em jogo, contra qualquer agente (jogadores incluídos).
 - D) Brutalidade ocorre esteja a bola em jogo ou não, contra um adversário.

2. **Um jogo vai ser disputado sobre relva artificial. O Árbitro permite que tal aconteça.**
 - A) O Árbitro faz mal. Isso nunca pode acontecer.
 - B) O Árbitro faz mal. Isso apenas pode acontecer sendo relva natural.
 - C) Desde que o regulamento da prova o autorize e o jogo seja de competição nacional, pode realizar-se o jogo.
 - D) Desde que ambas as equipas concordem, deve realizar o jogo.

3. **Ao intervalo, ambos os delegados se abeiram dos Árbitros e dão conta de que existiu um erro de cronometragem, na primeira parte, tendo o relógio saltado do minuto 13 para o minuto 11. O que poderá acontecer?**
 - A) Uma vez que ambos concordam, esse minuto será acrescentado no decurso da segunda parte e o facto relatado no seu relatório.
 - B) O facto será mencionado no relatório, cabendo ao cronometrista decidir o que fazer, com base na sua opinião.
 - C) Não haverá alteração no decorrer da segunda parte, no que respeita à cronometragem.
 - D) Todas as opções são válidas, sendo da escolha do Árbitro, como agente superior da interpretação das leis.

4. **No decorrer de um prolongamento, um golo é marcado por um jogador que, de forma intencional, desvia a bola com a mão. O Árbitro, bem posicionado, vê. Pode este golo ser validado?**
 - A) Não. Trata-se de uma falta mencionada na Lei 12, pela qual uma equipa é punida com pontapé livre-direto ou grande-penalidade.
 - B) Sim, desde que não seja o guarda-redes da equipa que obtém o golo.
 - C) Sim, pode. Desde que não seja por um jogador da equipa que obtém o golo.
 - D) Sim, desde que não seja o guarda-redes.

5. Uma equipa está a jogar com apenas 3 jogadores e comete uma falta. O Árbitro interrompe, sinaliza a grande-penalidade e apercebe-se que essa equipa tem quatro elementos dentro da superfície de jogo. Expulsa depois aquele que cometeu a falta. Que atitude deve então tomar?
- A) O jogo será suspenso definitivamente, por inferioridade numérica em qualquer circunstância.
 - B) Se o elemento expulso é um dos 3 jogadores, o jogo será suspenso definitivamente. Se for um substituto que entrou indevidamente, ele é expulso, mas a equipa não é reduzida.
 - C) Se o elemento expulso é um dos 3 jogadores ou é o substituto por anular clara ocasião de golo, o jogo será suspenso definitivamente. Se o substituto é expulso por outro motivo, a equipa não é reduzida e o jogo prossegue.
 - D) Se o elemento expulso for o substituto que entrou indevidamente, o jogo será definitivamente suspenso.
6. Pontapé de saída. O executante remata à baliza e o guarda-redes dá uma palmada de forma tão incompetente na bola, que a mesma se escapa para lá da linha. O Árbitro ordena o recomeço do jogo com pontapé-livre direto. É correta a decisão?
- A) Dependendo do local onde a palmada na bola acontece.
 - B) Pontapé-livre direto contra a equipa do executante, por eventual falta ocorrida na altura da execução.
 - C) É incorreta, pois em nenhuma circunstância pode existir falta punível com pontapé-livre direto.
 - D) É incorreta, pois o executante não pode rematar à baliza adversária, uma vez que não pode obter golo diretamente.
7. Pontapé de saída. O executante remata à baliza e o guarda-redes dá uma palmada de forma tão incompetente na bola, que a mesma se escapa para lá da linha. O Árbitro ordena o recomeço do jogo com pontapé de saída pela equipa do guarda-redes, validando o golo. É incorreta a decisão do Árbitro?
- A) Incorreta. Não se pode obter golo diretamente de um pontapé de saída.
 - B) Incorreta. De um pontapé de saída não se podendo obter golo, o Árbitro deve ordenar a execução de um pontapé de canto.
 - C) Incorreta se a bola ultrapassa a linha de baliza, sem ser entre os postes e sob a barra.
 - D) Incorreta. Deveria ordenar a repetição do pontapé de saída.

- 8. O treinador de uma das equipas encontra-se na bancada devido a estar castigado. O Árbitro repara que ele comunica de forma contínua com o banco da sua equipa e intervém para impedir essa comunicação. Acha legítima a atuação do Árbitro?**
- A) O Árbitro agiu mal, exceto se a comunicação envolvia o uso de meios eletrónicos de comunicação por parte dos elementos do banco.
 - B) O Árbitro agiu bem. Está proibida a comunicação entre elementos castigados e a equipa.
 - C) O Árbitro agiu mal, uma vez que não se deve imiscuir em qualquer das ações das equipas.
 - D) O Árbitro agiu bem, uma vez que a ação do treinador configura um comportamento antidesportivo.
- 9. Lançamento de baliza. O Árbitro que havia entrado para acertar a baliza com a respetiva linha, acaba por ser atingido pela bola no interior da área de grande-penalidade. Como agir?**
- A) Deve interromper de imediato e ordenar a repetição do lançamento de baliza.
 - B) Deve deixar prosseguir o jogo.
 - C) Consoante a bola entre em jogo ou não, deve deixar prosseguir ou mandar repetir o lançamento de baliza.
 - D) Deve interromper, expulsar o guarda-redes e ordenar a execução de uma grande-penalidade, por agressão.
- 10. Uma equipa está com 6 elementos. Marca um golo e é nesse momento em que sinaliza o golo, que o Árbitro se apercebe de tal. Qual deve ser a atitude do Árbitro?**
- A) Deve invalidar o golo e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto. Após ter advertido aquele que entrou, indevidamente, fará com que retome o seu lugar no banco de substitutos.
 - B) Deve invalidar o golo, se este elemento teve interferência na jogada. Deve validar o golo, caso não tenha tido interferência na jogada.
 - C) Deve validar o golo, uma vez que não se apercebeu em tempo útil. Após ter advertido aquele elemento, fará com que retome o seu lugar no banco de substitutos. Reporta o acontecido de forma detalhada.
 - D) Deve invalidar o golo e ordenar o recomeço com lançamento de baliza. Após ter advertido aquele que entrou, indevidamente, fará com que retome o seu lugar no banco de substitutos.

- 11. Afirma-se: é obrigatório que o Árbitro apite para que a bola deixe de estar em jogo, assim como é necessário que apite de novo, para que o AA-cronometrista volte a colocar o cronómetro em marcha. Concorda com esta afirmação?**
- A) Discordo. Existem situações em que nenhuma das situações é obrigatória.
 - B) Discordo. A primeira das situações é sempre obrigatória, mas a segunda situação, não.
 - C) Discordo. A segunda das situações é sempre obrigatória, mas a primeira situação, não.
 - D) Concordo. O AA-cronometrista interrompe e recoloca o relógio em marcha, após o apito do Árbitro.
- 12. O jogo é composto por duas partes, de vinte minutos cada. Caso seja necessário e previsto no regulamento da prova, podem jogar-se dois tempos-extra. Isto pode ser alterado?**
- A) Sim. Desde que exista acordo feito prévio ao jogo entre as 3 equipas e esteja previsto no regulamento da prova.
 - B) Sim. Desde que as equipas estejam de acordo com tal.
 - C) Não. A menos que exista uma autoridade oficial presente, que o autorize.
 - D) Não. Em nenhuma circunstância.
- 13. O delegado da equipa visitada apresentou ao Árbitro as bolas para a realização do jogo, com uma pressão de 0,7 atmosferas. O Árbitro não aceitou as bolas argumentando que não estavam em condições com aquela pressão e exigiu que as bolas tivessem 0,8 atmosferas de pressão. Como justifica a decisão do Árbitro?**
- A) O Árbitro agiu mal. Em relação à pressão, as bolas estão em condições se apresentarem uma pressão entre 0,6 e 0,9 atmosferas.
 - B) O Árbitro agiu mal. Em relação à pressão, as bolas estão em condições se apresentarem uma pressão entre 0,7 e 0,8 atmosferas.
 - C) O Árbitro agiu bem. Em relação à pressão, as bolas estão em condições se apresentarem uma pressão entre 0,8 e 0,9 atmosferas.
 - D) O Árbitro agiu bem. Em relação à pressão, as bolas só estão em condições se apresentarem uma pressão de 0,8 atmosferas.

14. Vai ser executada uma grande-penalidade. Ambas as equipas pretendem proceder a uma substituição, mas o Árbitro apenas o permite à equipa visitada. Encontre a explicação para tal.

- A) O Árbitro agiu mal, uma vez que as substituições podem ser realizadas em qualquer momento.
- B) Trata-se de uma prorrogação de tempo. O Árbitro agiu mal se permite uma substituição, pois já não é permitido.
- C) Trata-se de uma prorrogação de tempo. Deve permitir apenas a substituição do guarda-redes da equipa defensora.
- D) O Árbitro agiu bem, uma vez que a equipa visitada tem sempre esse privilégio, como organizadora do jogo.

15. Um jogador conduz a bola em velocidade junto à linha de baliza adversária e faz um passe para trás. Prossegue a corrida e, como não pretende chocar contra o guarda-redes, salta sobre este e passa acidentalmente por detrás da baliza. A bola, após alguns ressaltos, vai na sua direção e ele introduz-na na dita baliza. Qual deve ser a atitude do Árbitro?

- A) Deve considerar golo.
- B) Deve invalidar o golo, por infração à Lei 11.
- C) Deve invalidar o golo, advertir o jogador por comportamento antidesportivo e pontapé-livre indireto.
- D) Deve validar o golo, desde que não exista reclamação.

16. Uma equipa está a jogar com 3 jogadores. O Árbitro interrompe, sinaliza a falta e, por engano, expulsa um jogador diferente daquele que cometeu a falta. Como deve ser o recomeço de jogo?

- A) Não existirá recomeço. O jogo será suspenso definitivamente.
- B) O Árbitro permite a substituição do jogador expulso, para que possa ser executado o pontapé-livre e prosseguir o jogo.
- C) Atendendo a que o interesse geral é a efetivação do encontro, permite que o jogo prossiga com a execução do pontapé-livre.
- D) O recomeço será com pontapé-livre, conforme falta assinalada pelo Árbitro e após a equipa do jogador expulso ter dito ao Árbitro que existe um equívoco na expulsão.

- 17. Quando um jogador arremessa um objeto atingindo a bola (estando esta em jogo, no círculo central), o recomeço de jogo será com pontapé-livre indireto ou lançamento de bola ao solo. Indique qual a opção correta.**
- A) Nunca. Nenhum dos recomeços é possível.
 - B) Sim, com pontapé-livre indireto.
 - C) Sim, com lançamento de bola ao solo.
 - D) Sempre. Não existem outros recomeços possíveis para esta infração.
- 18. O guarda-redes segura com as mãos um remate e, ato contínuo, pretende pontapear a bola para a baliza adversária deserta. Um seu adversário segue-lhe os movimentos e com um toque subtil, tira-lhe a bola e obtém golo. Que decisão deve tomar o Árbitro?**
- A) Deve anular o golo e punir o jogador adversário do guarda-redes com pontapé-livre indireto.
 - B) Deve anular o golo, advertir o jogador adversário do guarda-redes e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto.
 - C) Deve validar o golo, uma vez que não cometeu falta sobre o guarda-redes de forma negligente, imprudente ou com uso de força excessiva.
 - D) Deve anular o golo e punir o jogador adversário do guarda-redes com pontapé-livre direto.
- 19. Durante o jogo, deflagra uma confrontação maciça entre os elementos de ambos os bancos, que se estende aos jogadores de ambas as equipas. Qual deve ser o papel dos Árbitros-assistentes?**
- A) Intervir, de forma rápida, evitando mais incidentes.
 - B) Intervir, para evitar mais incidentes, mas apenas depois de autorizados pelo Árbitro.
 - C) Abster-se de qualquer ação ou registo.
 - D) Auxiliar os Árbitros na identificação dos elementos em causa.
- 20. Existem recomeços em que a bola é posta em jogo sem que seja pontapeada. Encontre-os abaixo.**
- A) Lançamento de bola ao solo e pontapé de canto.
 - B) Lançamento de baliza e pontapé de saída.
 - C) Lançamento de baliza e lançamento de bola ao solo.
 - D) Lançamento de bola ao solo e grande-penalidade.

- 1. Na sequência de um lançamento de baliza, uma equipa introduz a bola diretamente numa das balizas. Como deverá ser o recomeço do jogo?**
 - A) Ser validado o golo, se a bola é introduzida na baliza adversária.
 - B) Ser validado o golo, se a bola é introduzida na própria baliza.
 - C) Ser ordenada a repetição do lançamento de baliza.
 - D) Ser concedido um lançamento de baliza.

- 2. Uma equipa que está a jogar com apenas 3 jogadores comete uma falta. O Árbitro interrompe, assinala grande-penalidade e expulsa aquele que comete a falta. Como deve ser o recomeço de jogo?**
 - A) O Árbitro ordena a execução, aguardando o efeito do pontapé. Se for golo, a equipa repõe o número mínimo de jogadores.
 - B) O Árbitro permite a substituição do jogador expulso, para que possa ser executada a grande-penalidade.
 - C) Não existirá recomeço. O jogo será suspenso definitivamente.
 - D) O Árbitro ordena a execução, aguardando o efeito do pontapé, após o que dará o jogo por terminado.

- 3. Uma equipa decide protestar o jogo porque o Árbitro assinalou grande-penalidade por uma falta cometida por um seu defensor, dentro da sua área de grande-penalidade, quando a bola estava a ser jogada bem longe dessa mesma área. Escolha a opção correta.**
 - A) O Árbitro não aceita o protesto, a menos que se trate de uma das dez faltas puníveis com pontapé-livre direto ou grande-penalidade, o jogador que sofre a falta esteja dentro da área e a bola não esteja em jogo.
 - B) O Árbitro aceita o protesto, sem questionar as razões para tal.
 - C) O Árbitro aceita o protesto, a menos que se trate de uma das dez faltas puníveis com pontapé-livre direto, cometida por um jogador dentro da sua área de grande-penalidade, quer a bola esteja ou não em jogo.
 - D) O Árbitro não aceita o protesto, uma vez que a bola se encontrava longe da referida área de grande-penalidade.

- 4. Procedimento de substituição. O jogador sai e o seu colega entra na superfície de jogo e insulta o AA-cronometrista “filho da puta, mete-te no teu trabalho”. A bola ainda não está em jogo. Qual deve ser a atitude do Árbitro?**
- A) Não autoriza o recomeço. Expulsa aquele jogador que entrou e pune a sua equipa com pontapé-livre indireto, ficando a equipa reduzida.
 - B) Não autoriza o recomeço. Expulsa o substituto e autoriza a substituição, pois a bola não estava em jogo.
 - C) Não autoriza o recomeço. Adverte o substituto e pune a sua equipa com pontapé-livre indireto, mas recomenda a sua substituição.
 - D) Não autoriza o recomeço. Expulsa o jogador, o que faz com que a sua equipa seja reduzida.
- 5. Existem algumas situações que não pertencendo à Lei 12, são punidas de forma técnica e disciplinar. Identifique o conjunto que se enquadra neste enunciado.**
- A) Demorar mais de 4 seg., na execução de grande-penalidade; numa grande-penalidade, o executante não joga a bola para a frente; numa grande-penalidade, um colega do executante identificado como tal, antecipar-se e chutar.
 - B) Demorar mais de 4 seg., na execução de pontapé livre direto sem barreira; verificar que um elemento indicado como substituto está a jogar; numa grande-penalidade, um colega do executante identificado como tal, antecipar-se e chutar.
 - C) Um jogador que foi mandado sair pelo Árbitro, para se adequar às leis do jogo, reentrar sem autorização; numa grande-penalidade, um colega do executante identificado como tal, antecipar-se e chutar; um substituto entrar sem cumprir com o processo de substituição.
 - D) Numa grande-penalidade, um colega do executante identificado como tal, antecipar-se e chutar; um jogador troca de lugar com o seu guarda-redes, sem autorização e com a bola em jogo; num lançamento de bola ao solo, um jogador é reincidente em não deixar a bola tocar o solo.
- 6. O que poderia ter levado o Árbitro a ordenar a repetição de um pontapé de linha lateral pela mesma equipa, após o executante ter tocado a bola de novo, antes que outro jogador o tivesse feito?**
- A) A bola estar em movimento, no momento da execução.
 - B) Um adversário não estar à distância e não haver autorização para a execução.
 - C) Um adversário não estar à distância e o executante ter pretendido executar de imediato.
 - D) A bola não estar colocada corretamente, no ponto correto.

- 7. Pontapé-livre indireto, punindo infração ao processo de substituição. O Árbitro esqueceu-se de levantar o braço, tendo o executante pontapeado à baliza adversária. O guarda-redes, conhecedor das leis do jogo, deixa intencionalmente a bola passar. Que decisão deve tomar o Árbitro?**
- A) Ordenar, em qualquer circunstância, a repetição do pontapé-livre, erguendo agora o braço.
 - B) Validar o golo, se a bola entrar na baliza. Conceder lançamento de baliza, se a bola não entrar na mesma.
 - C) Conceder lançamento de baliza, quer a bola entre na baliza ou não.
 - D) Validar o golo, se a bola entrar na baliza. Conceder lançamento de baliza, se a bola não entrar na mesma. Deve reportar a sua decisão às entidades organizadoras.
- 8. Um jogador executa um pontapé de canto e a bola entra em jogo. Antes que qualquer outro jogador tenha jogado a bola, ele volta a fazê-lo. Qual deve ser a atitude do Árbitro?**
- A) Pune a sua equipa com pontapé-livre indireto.
 - B) Pune a sua equipa com pontapé-livre indireto ou direto, se o 2º toque for usando as mãos.
 - C) Pune a sua equipa com pontapé-livre direto, advertindo-o.
 - D) Ordena a repetição do pontapé de canto, prosseguindo a contagem, onde havia sido interrompida.
- 9. Pontapé-livre direto, dentro da área de grande-penalidade, executado por um colega do guarda-redes. A bola entra em jogo e bate no Árbitro, sobre a linha lateral, ressaltando na direção da sua baliza. O guarda-redes voa e, sem o conseguir, tenta impedir a bola de entrar na baliza, tocando-lhe com as mãos. O golo deve ser...**
- A) Considerado válido.
 - B) Invalidado, repetindo-se o pontapé-livre direto.
 - C) Invalidado, executando-se lançamento de bola ao solo, por interferência do Árbitro.
 - D) Invalidado, punindo-se com pontapé-livre indireto a equipa do guarda-redes, por jogar a bola com as mãos, vinda do pontapé de um seu colega de equipa.

10. Um jogador faz uma entrada contra um adversário, que o Árbitro entende como não faltosa e manda que o jogo prossiga. Após troca de palavras com o médico da equipa adversária que fora expulso momentos antes e se encontra na bancada, esse jogador salta para esse espaço e agride o referido médico. Qual deve ser a decisão ou atitude da equipa de arbitragem?

- A) Os Árbitros-assistentes alertam os Árbitros, se não se puder aplicar a Lei da Vantagem. Se o jogo for interrompido, os Árbitros punem a equipa do jogador em causa com pontapé-livre indireto a ser executado no local onde se encontrava a bola no momento da infração. Sendo aplicada a Lei da Vantagem, fazem soar o sinal acústico na próxima interrupção do jogo. O jogador é expulso em qualquer situação.
- B) Os Árbitros-assistentes alertam os Árbitros, se não se puder aplicar a Lei da Vantagem. Se o jogo for interrompido, os Árbitros recomeçam o jogo com lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola no momento da infração. Sendo aplicada a Lei da Vantagem, fazem soar o sinal acústico na próxima interrupção do jogo. O jogador é advertido por abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem a autorização dos Árbitros.
- C) Os Árbitros-assistentes alertam os Árbitros, se não se puder aplicar a Lei da Vantagem. Se o jogo for interrompido, os Árbitros punem a equipa do jogador em causa com pontapé-livre indireto a ser executado no local onde se encontrava a bola no momento da infração. Sendo aplicada a Lei da Vantagem, fazem soar o sinal acústico na próxima interrupção do jogo. O jogador é advertido por abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem a autorização dos Árbitros.
- D) Os Árbitros punem a equipa do jogador em causa com pontapé-livre direto a ser executado no local onde se encontrava a bola no momento da infração. Sendo aplicada a Lei da Vantagem, na próxima interrupção do jogo, averbam a falta acumulada. O jogador é advertido por abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem a autorização dos Árbitros e expulso por agressão.

11. Pontapé-livre direto executado de forma rápida. Um jogador adversário do executante posicionado a cerca de 3m da bola, estica um braço e desvia-a. Que decisão deve tomar o Árbitro?

- A) Expulsa o jogador que interceta a bola, por dupla advertência. Uma, por não respeitar a distância exigida; outra, por comportamento antidesportivo. Pune a sua equipa com pontapé-livre direto ou grande-penalidade.
- B) Adverte, expulsa por dupla advertência ou expulsa diretamente o jogador. Pune a sua equipa com pontapé-livre direto ou grande-penalidade.
- C) Adverte o jogador que interceta a bola, por não respeitar a distância exigida. Pune a sua equipa com pontapé-livre direto ou grande-penalidade.
- D) Adverte o jogador que interceta a bola, por comportamento antidesportivo. Pune a sua equipa com pontapé-livre indireto.

12. A quem cabe o controlo de um jogo de futsal, durante a fase regular do campeonato? E nos “play-offs”?

- A) Cabe aos Árbitros, em cooperação com os Árbitros assistentes.
- B) Cabe aos seguintes elementos da equipa de arbitragem: Árbitro e Árbitros assistentes.
- C) Campeonato regular, aos Árbitros; “play-offs”, aos Árbitros e terceiro Árbitro.
- D) Campeonato regular, aos Árbitros e cronometrista; “play-offs”, aos Árbitros e terceiro Árbitro.

13. Lançamento de baliza. Após percorrer cerca de 30m, sem tocar em nenhum jogador, a bola rebenta. Como recomeça o jogo?

- A) Lançamento de baliza; pontapé de canto; lançamento de bola ao solo; pontapé-livre direto; pontapé-livre indireto; pontapé de saída.
- B) Pontapé-livre direto; pontapé-livre indireto; grande-penalidade; lançamento de baliza; pontapé de canto; pontapé de saída.
- C) Pontapé de linha lateral; pontapé de canto; lançamento de bola ao solo; pontapé de saída.
- D) Lançamento de baliza; pontapé de canto; lançamento de bola ao solo; pontapé-livre direto; pontapé-livre indireto; pontapé de linha lateral; grande-penalidade.

14. Um jogador vai executar uma grande-penalidade. Pode utilizar fintas para tentar iludir o guarda-redes?

- A) Não. Será culpado de comportamento antidesportivo e advertido.
- B) Não. Se introduzir a bola na baliza, será repetido o pontapé. Se não introduzir, será punido com pontapé-livre indireto.
- C) Pode utilizá-las durante a corrida de balanço, não o podendo fazer após terminá-la.
- D) Sim. Faz parte do futsal utilizar fintas para iludir os adversários.

15. O AA-cronometrista decidiu, após consultar o AA-3º Árbitro, acrescentar alguns segundos ao tempo real, por ter verificado que a equipa em vantagem, fazia antijogo e retardava o recomeço de jogo. Acha correto?

- A) Não. A Lei não permite.
- B) Não. Apenas se nessa competição puder ser jogado um prolongamento.
- C) Sim. É uma das suas competências.
- D) Sim. Desde que nessa competição puder ser jogado um prolongamento.

16. Ao verificar as condições da superfície de jogo, o Árbitro depara-se com uma zona perto de um canto com cerca de 1 metro quadrado em que o piso de madeira está deteriorado, apresentando evidente risco de se soltarem farpas. Considerando o risco que possa existir para os jogadores, diga qual a atitude a tomar pelo Árbitro?

- A) Tendo em conta que o interesse geral é o da realização do jogo, o Árbitro deve alertar os jogadores para o risco existente recomendando que não realizem tackles naquela zona.
- B) O Árbitro deve solicitar a resolução do problema. Se tal não for possível, alerta os jogadores para o risco existente, recomendando que não realizem tackles naquela zona.
- C) O Árbitro deve de imediato comunicar aos delegados que o jogo não se vai realizar, tendo em conta o risco existente para a integridade física dos jogadores.
- D) O Árbitro deve solicitar a resolução do problema. Se tal não for possível, não permite a realização do jogo neste pavilhão, considerando o risco para a integridade física dos jogadores.

17. Logo no início do segundo período, com o jogo a decorrer, um dos Árbitros apercebe-se que o guarda redes da equipa visitante está a colar uma fita adesiva amarela no meio da área de grande-penalidade. Qual deve ser a sua atitude perante esta situação?

- A) Deve deixar prosseguir o jogo e advertir o guarda redes na próxima interrupção, ordenando a retirada da fita.
- B) Deve interromper o jogo, se não houver lugar à aplicação da Lei da Vantagem, advertir o guarda redes, ordenar a retirada da fita e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto favorável à equipa adversária, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido (ver Lei 13).
- C) Deve interromper o jogo, se não houver lugar à aplicação da Lei da Vantagem, advertir o guarda redes, ordenar a retirada da fita e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto favorável à equipa adversária, no local da infração (ver Lei 13).
- D) Deve deixar prosseguir o jogo, se considerar que a ação não tem qualquer interferência no mesmo. Caso contrário, adverte o guarda redes na próxima interrupção, ordenando a retirada da fita.

18. Durante o jogo, deflagra uma confrontação maciça entre os elementos de ambos os bancos, que se estende aos jogadores de ambas as equipas. Qual deve ser o papel dos Árbitros-assistentes?

- A) Intervir, de forma rápida, evitando mais incidentes.
- B) Intervir, para evitar mais incidentes, mas apenas depois de autorizados pelo Árbitro.
- C) Abster-se de qualquer ação ou registo.
- D) Auxiliar os Árbitros, na identificação dos elementos em causa.

19. Como devem posicionar-se os elementos, durante uma pausa-técnica?

- A) Árbitros, frente à mesa do AA-cronometrista; jogadores sem restrição de espaço e substitutos fora da superfície de jogo, tal como os elementos oficiais.
- B) Árbitros, frente à mesa do AA-cronometrista; jogadores e substitutos fora da superfície de jogo, tal como os elementos oficiais.
- C) Árbitros, no centro da superfície de jogo; jogadores sem restrição de espaço e substitutos fora da superfície de jogo, tal como os elementos oficiais.
- D) Árbitros, frente à mesa do AA-cronometrista; jogadores e substitutos sem restrição de espaço, elementos oficiais fora da superfície de jogo.

20. Deve ser penalizado um jogador que impede o seu adversário de prosseguir uma jogada, usando o seu corpo como uma barreira, impedindo que ele se mova na direção da bola?

- A) Deve ser punida a equipa do infrator com pontapé-livre direto. O jogador apenas será punido se essa falta configurar ação disciplinar, que pode ser advertência ou expulsão.
- B) Deve ser punida a equipa do infrator com pontapé-livre direto. O jogador será punido com advertência.
- C) Deve ser punida a equipa do infrator com pontapé-livre indireto. O jogador apenas será punido se essa falta configurar ação disciplinar, que pode ser advertência ou expulsão.
- D) Deve ser punida a equipa do infrator com pontapé-livre direto ou indireto, conforme exista contacto ou não. O jogador é punido com advertência ou expulsão.

Teste
4

- 1. Estando a bola em jogo, um substituto infringe o processo de substituições e não estando a sua equipa a jogar com um jogador a mais, lança um objeto com uma parte do seu corpo diferente das mãos e embate na bola. Qual deve ser o procedimento do Árbitro?**
- A) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador por dupla advertência, a primeira por entrada na superfície de jogo sem cumprir o processo das substituições e a segunda por comportamento antidesportivo ou expulsa-o diretamente se tiver impedido um golo ou anulando uma clara ocasião de golo. O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo, no local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido. Salvo circunstâncias particulares da Lei 9.
 - B) O Árbitro interrompe o jogo expulsa o jogador por dupla advertência, a primeira por entrada na superfície de jogo sem cumprir o processo de substituições e a segunda por comportamento antidesportivo. O jogo deve recomeçar com um pontapé livre indireto contra a equipa adversária, no local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido.
 - C) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa o jogador por dupla advertência, a primeira por entrada na superfície de jogo sem cumprir o processo de substituições e a segunda por comportamento antidesportivo ou expulsa-o diretamente se tiver impedido um golo ou anulado uma clara ocasião de golo. O jogo deve recomeçar com um pontapé livre direto contra a equipa adversária, no local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido.
 - D) O Árbitro interrompe o jogo expulsa o jogador por dupla advertência, a primeira por entrada na superfície de jogo sem cumprir o processo de substituições e a segunda por comportamento antidesportivo ou expulsa-o diretamente se tiver impedido um golo ou anulado uma clara ocasião de golo. O jogo deve recomeçar com um pontapé livre indireto contra a equipa adversária, no local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido.
- 2. Após ter sido prolongado o tempo de jogo para permitir a execução de um pontapé da segunda marca de grande-penalidade, o guarda-redes defende com uma palmada e a bola rebenta, indo entrar de seguida na baliza. Qual deve ser a decisão do Árbitro?**
- A) O Árbitro deve mandar repetir o pontapé da segunda marca de grande-penalidade, com uma nova bola.
 - B) O Árbitro deve validar o golo e dar o jogo por terminado.
 - C) O Árbitro deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, com uma nova bola.
 - D) O Árbitro não valida o golo e deve dar o jogo por terminado.

- 3. Um substituto em procedimento de substituição entra apressadamente na superfície de jogo, sem entregar o colete ao seu colega e ainda antes que este chegasse à respectiva zona. O Árbitro, ali ao lado, não intervém. Concorda com isso?**
- A) Não. Tratando-se de um procedimento normal de substituição, devia interromper o jogo, adverti-lo e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto, se não pudesse aplicar a Lei da Vantagem.
 - B) Não. Tratando-se de um procedimento normal de substituição, devia aplicar a Lei da Vantagem e na próxima interrupção, adverti-lo e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto.
 - C) Sim. Pelo descrito, tratou-se da substituição de um jogador que recebeu ordem ou autorização do Árbitro para sair por outra zona da superfície do jogo.
 - D) Sim. O Árbitro pode sempre punir disciplinarmente o substituto e o jogador na próxima interrupção.
- 4. Poderão ser substituídos jogadores participantes dos pontapés da marca de grande-penalidade, para encontrar o vencedor de uma eliminatória, após o seu início?**
- A) Não, uma vez que já não se trata do jogo, mas de uma forma de desempate.
 - B) Sim, desde que os guarda-redes.
 - C) Sim, desde que seja para igualar o número de participantes, entre ambas as equipas.
 - D) Não, a menos que se lesionem.
- 5. Como forma de orientar os adversários do executante de um pontapé de canto, existe uma marca, cujas características são:**
- A) A 5m da linha lateral, com 8cm de largura e cruzando a linha, 40cm para cada lado.
 - B) A 5m do arco de círculo de canto, com 8cm de largura e traçada para o exterior.
 - C) A 5.25m da linha lateral, com 6cm de largura e para o exterior.
 - D) A 5m do arco de círculo de canto, com 8cm de largura e 40cm para o exterior.
- 6. Pelas Leis do Jogo, as dimensões da superfície para jogos não internacionais devem ser:**
- A) Comprimento: Máximo: 42 m Mínimo: 25 m Largura: Máximo: 25 m Mínimo: 16 m
 - B) Comprimento: Máximo: 40 m Mínimo: 32 m Largura: Máximo: 25 m Mínimo: 18 m
 - C) Comprimento: Máximo: 38 m Mínimo: 26 m Largura: Máximo: 26 m Mínimo: 16 m
 - D) Comprimento: Máximo: 42 m Mínimo: 25 m Largura: Máximo: 24 m Mínimo: 18 m

7. Os postes e a barra transversal devem ser:

- A) De uma cor diferente da superfície de jogo.
- B) De uma única cor, qualquer que ela seja
- C) Listadas, de branco com uma outra cor qualquer
- D) Listadas, de branco com preto, vermelho ou azul

8. Diga se é obrigatório as balizas terem redes e em caso afirmativo quais as regras a que as mesmas devem obedecer:

- A) As redes não são obrigatórias. Se houver redes, estas devem ser presas à parte de trás dos postes e da barra transversal com suportes adequados.
- B) As redes são obrigatórias. Devem ser feitas de nylon. São presas à parte de trás dos postes e da barra transversal. Devem estar devidamente fixadas.
- C) As redes não são obrigatórias. Se houver redes, estas devem ser presas aos postes e barra transversal. Devem ser feitas de nylon, ou outro material aprovado. Não podem interferir com os guarda-redes.
- D) As redes são obrigatórias. Devem ser feitas de cânhamo, juta ou nylon, ou outro material aprovado. São presas à parte de trás dos postes e da barra transversal com suportes adequados. Devem estar devidamente fixadas e não podem interferir com os guarda-redes.

9. Escolha a opção correta quanto às medidas da área de grande-penalidade.

- A) O seu limite na linha de baliza (largura) tem 15,16 metros. A distância medida na perpendicular à linha de baliza, entre o ponto central da baliza e o limite da área de grande-penalidade é de 6 metros.
- B) Qualquer ponto da área de grande-penalidade dista 6 metros do ponto central da baliza.
- C) Qualquer ponto da área de grande-penalidade dista 6 metros de cada um dos postes.
- D) O seu limite na linha de baliza (largura) tem 15 metros. O ponto central da baliza dista 6 metros do limite da área de grande-penalidade.

10. O arco de círculo de canto tem um raio de:

- A) 1 m.
- B) 50 cm.
- C) 40 cm.
- D) 25 cm.

11. É permitida a colocação de publicidade nas áreas técnicas?

- A) Não é permitida a colocação de qualquer publicidade nas áreas técnicas..
- B) Pode ser colocada publicidade nas áreas técnicas mas somente do patrocinados da competição.
- C) É permitida a colocação de publicidade nas áreas técnicas, não existindo qualquer restrição.
- D) Se as regras da competição não o proibirem, será permitida publicidade no solo das áreas técnicas superfície de jogo, desde que não confunda os Árbitros nem as pessoas que se encontram nessas áreas.

12. É permitida a colocação de publicidade nas redes das balizas?

- A) Não é permitida a colocação de qualquer publicidade nas redes das balizas
- B) Pode ser colocada publicidade nas redes das balizas mas somente se for do patrocinador da competição.
- C) Se as regras da competição não o proibirem, será permitida publicidade nas redes das balizas, desde que não confunda os jogadores ou os Árbitros.
- D) Pode ser colocada publicidade nas redes das balizas mas somente se for do patrocinador da competição, da entidade organizadora ou do clube visitado.

13. A Lei 2, especifica um método prático para verificar se a bola está em condições de ser utilizada. Quais são essas condições?

- A) A bola não pode saltar menos de 40 cm e mais de 65 cm quando largada de uma altura de 2 metros.
- B) A bola não pode saltar menos de 50 cm e mais de 65 cm no primeiro ressalto quando largada de uma altura de 2 metros.
- C) A bola não pode saltar menos de 50 cm e mais de 65 cm no primeiro ressalto quando largada de uma altura de 1,5 metros.
- D) A bola não pode saltar menos de 50 cm e mais de 70 cm no primeiro ressalto quando largada de uma altura de 1,0 metros.

14. Qual o peso da bola determinado na Lei 2?

- A) No início do jogo a bola deve pesar entre 390 e 420 gramas.
- B) A bola deve pesar entre 400 e 420 gramas.
- C) No início do jogo a bola deve pesar entre 400 e 440 gramas.
- D) A bola deve pesar entre 420 e 440 gramas.

15. Após ter sido prolongado o tempo de jogo para permitir a execução de um pontapé da segunda marca de grande-penalidade, a bola rebentou após tocar no poste, entrando depois na baliza. Qual deve ser a decisão do Árbitro ?

- A) O Árbitro deve mandar repetir o pontapé da segunda marca de grande-penalidade, com uma nova bola.
- B) O Árbitro deve validar o gol e dar o jogo por terminado.
- C) O Árbitro deve recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo, com uma nova bola.
- D) O Árbitro deve dar o jogo por terminado.

16. É permitida a inclusão de publicidade comercial na bola?

- A) Sim. É permitida desde que não confunda os jogadores.
- B) Não. É proibida qualquer espécie de publicidade comercial na bola.
- C) Sim. É permitida desde que não confunda nem os jogadores nem os Árbitros
- D) Sim. É permitida desde que não confunda nem os jogadores nem os Árbitros e os regulamentos da competição o permitam.

17. As balizas devem ter as seguintes medidas:

- A) A distância entre a parte interna dos dois postes é de 3,16 metros, e o bordo inferior da barra transversal situa-se a 2,08 metros do solo. Os dois postes e a barra transversal devem ter a mesma largura e espessura de 8 cm.
- B) A distância entre a parte interna dos dois postes é de três metros, e o bordo inferior da barra transversal situa-se a dois metros do solo. Os dois postes e a barra transversal devem ter a mesma largura e espessura de 8 cm.
- C) A distância entre a parte interna dos dois postes é de 3 metros, e o bordo inferior da barra transversal situa-se a 2,08 metros do solo. Os dois postes e a barra transversal devem ter a mesma largura e espessura de 8 cm.
- D) A distância entre a parte interna dos dois postes é de 3 metros, e o bordo inferior da barra transversal situa-se a 2 metros do solo. Os dois postes e a barra transversal devem ter a mesma largura e espessura, entre 5 e 8 cm.

18. A segunda marca de grande-penalidade dista da linha de baliza, no mínimo:

- A) 7 metros.
- B) 10 metros.
- C) 6 metros.
- D) 9 metros.

19. Estando o jogo a decorrer, a bola rebenta. Qual deve ser a decisão do Árbitro?

- A) Deve interromper o jogo e recomeçá-lo, com uma nova bola, através de um lançamento de bola ao solo, no local onde se encontrava a primeira bola no momento em que esta se deteriorou, respeitando as condições da Lei 8.
- B) Deve interromper o jogo e recomeçá-lo, com um lançamento de bola ao solo, no local onde se encontrava a primeira bola no momento em que esta se deteriorou.
- C) Deve executar um lançamento de bola ao solo, no ponto central da superfície de jogo.
- D) Deve interromper o jogo e recomeçá-lo, através de um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de grande-penalidade, no ponto mais próximo de onde a bola rebentou.

20. Pelas Leis do Jogo, as dimensões da superfície para jogos internacionais devem ser:

- A) Comprimento: Máximo: 42 m Mínimo: 38 m Largura: Máximo: 28 m Mínimo: 18 m.
- B) Comprimento: Máximo: 42 m Mínimo: 36 m Largura: Máximo: 25 m Mínimo: 16 m.
- C) Comprimento: Máximo: 40 m Mínimo: 36 m Largura: Máximo: 25 m Mínimo: 18 m.
- D) Comprimento: Máximo: 42 m Mínimo: 38 m Largura: Máximo: 25 m Mínimo: 20 m.

1. O perímetro da bola mede entre:

- A) 62 cm no mínimo e 65 cm no máximo.
- B) 64 cm no mínimo e 66 cm no máximo.
- C) 62 cm no mínimo e 64 cm no máximo.
- D) 60 cm no mínimo e 64 cm no máximo.

2. O espaço descrito como “o local desde o qual um oficial poderá dar instruções aos seus jogadores” designa-se por...

- A) Área Técnica.
- B) Zona livre do cronometrista.
- C) Área dos técnicos.
- D) Zona dos bancos dos técnicos e substitutos.

3. Quais as características que devem ser observadas em relação ao piso da superfície de jogo?

- A) Os jogos devem ser disputados em superfícies lisas, de preferência feitas de material sintético ou cimento.
- B) Os jogos devem ser disputados em superfícies lisas, de preferência feitas de madeira, material sintético, de cimento ou asfalto desde que neste caso não existam rugosidades.
- C) Os jogos devem ser disputados em superfícies lisas, sem rugosidades e não abrasivas, de preferência feitas de madeira ou em material sintético, de acordo com as regras da competição. Desaconselha-se o cimento e o asfalto.
- D) Os jogos devem ser disputados em superfícies lisas, sem rugosidades e não abrasivas, de preferência feitas de madeira ou em material sintético. Nas provas nacionais também podem ser de relvado natural ou sintético.

4. É permitida a colocação de publicidade na superfície de jogo?

- A) Não é permitida a colocação de qualquer publicidade na superfície de jogo.
- B) Pode ser colocada publicidade na superfície de jogo mas somente se for dos patrocinadores da competição ou dos patrocinadores da equipa visitada.
- C) É permitida a colocação de publicidade na superfície, não existindo qualquer restrição.
- D) Se as regras da competição não o proibirem, será permitida publicidade na superfície de jogo, desde que não confunda os jogadores ou os Árbitros e permita ver as linhas de marcação previstas nas leis do jogo..

5. Na sequência de um “corte da bola para a bancada” de um defensor da equipa visitante, que vencia por um golo de diferença a poucos segundos do final do jogo, um espetador decidiu guardar a bola. Um jogador da equipa visitada retirou a bola suplementar colocada sobre a mesa do cronometrista e executou rapidamente o pontapé de linha lateral. A bola foi recebida por um colega e rematada para a baliza adversária, entrando na mesma. Qual deve ser a decisão do Árbitro?
- A) O Árbitro deve validar o golo, porque não existiu nenhuma anomalia.
 - B) O Árbitro não valida o golo, manda executar o pontapé linha lateral pela equipa contrária, dado que não tinha dado autorização para que a bola fosse substituída.
 - C) O Árbitro não valida o golo. Adverte o jogador que retirou a bola suplementar da mesa do cronometrista. Manda repetir o pontapé linha lateral pela mesma equipa, dado que não tinha dado autorização para que a bola fosse substituída.
 - D) O Árbitro não valida o golo, manda repetir o pontapé linha lateral, dado que não tinha dado autorização para que a bola fosse substituída, advertindo o jogador que rematou para a baliza adversária.
6. Após ter sido prolongado o tempo de jogo para permitir a execução de um pontapé da segunda marca de grande-penalidade, a bola rebentou ao embater no poste, saindo depois pela linha de baliza, sem entrar na baliza. Qual deve ser a decisão do Árbitro?
- A) O Árbitro deve assinalar lançamento de baliza, com uma nova bola.
 - B) O Árbitro deve mandar repetir o pontapé da segunda marca de grande-penalidade, com uma nova bola.
 - C) O Árbitro deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, com uma nova bola.
 - D) O Árbitro deve dar o jogo por terminado.
7. Quais as situações em que após a bola rebentar, o jogo recomeça com a repetição da execução de um pontapé?
- A) Se a bola rebenta ou se deforma enquanto estiver a ser executado pontapé de grande-penalidade.
 - B) Se a bola rebenta ou se deforma enquanto estiver a ser executado um pontapé livre direto sem barreira, um pontapé da segunda marca de grande-penalidade ou um pontapé de grande-penalidade e se a bola não tocar nos postes ou na barra ou num jogador ou não tenha ocorrido uma infração.
 - C) Se a bola rebenta ou se deforma enquanto estiver a ser executado um pontapé da segunda marca de grande-penalidade ou um pontapé da marca de grande-penalidade.
 - D) Se a bola rebenta ou se deforma enquanto estiver a ser executado um pontapé livre, um pontapé de canto, um pontapé de linha lateral, um pontapé de grande-penalidade.

- 8. Ao verificar as condições da superfície, o Árbitro depara-se com as redes das balizas presas envolvendo completamente os postes e a barra. Qual deve ser o procedimento do Árbitro?**
- A) Se o Árbitro verificar que as redes estão bem presas e bem ajustadas em volta dos postes e da barra não deve tomar qualquer atitude, permitindo a sua utilização no jogo.
 - B) O Árbitro deve solicitar a correção da forma de prender as redes, exigindo que sejam presas pela parte de trás dos postes e da barra.
 - C) Se o Árbitro entender que apesar de as redes estarem fixadas irregularmente, tal não adultera a verdade desportiva, deve permitir a sua utilização.
 - D) Uma vez que as redes não são obrigatórias, o Árbitro deve mandar retirá-las ou mandar prendê-las pela parte de trás dos postes e da barra.
- 9. Após a bola rebentar, foi substituída por outra regulamentar. O jogo reatou-se com pontapé de saída. Em que casos este recomeço é válido?**
- A) Sempre que aconteça uma paragem de jogo motivada por a bola perder a sua esfericidade.
 - B) Sempre que a bola que rebente após embater num dos postes, na barra ou no guarda-redes e entre na baliza; sempre que o jogo esteja prestes a recomeçar com pontapé de saída e a bola rebente.
 - C) Sempre que a bola que rebente após embater num dos postes ou na barra e entre na baliza; sempre que rebente no preciso momento em que termina um dos períodos; quando o jogo esteja para recomeçar com pontapé de saída e a bola rebente.
 - D) Sempre que aconteça uma paragem de jogo motivada por a bola perder a sua esfericidade e tenha saído da superfície de jogo.
- 10. Na sequência de um remate em que a bola embateu na barra, esta soltou-se, perdendo a baliza as suas características. O Árbitro só se apercebe da situação ao ser alertado por alguns jogadores, quando já se desenrolava o jogo na outra metade da superfície. Qual deve ser a ação do Árbitro?**
- A) Deve interromper o jogo. Deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no limite da área a que a baliza pertence.
 - B) Deve interromper o jogo até que a baliza seja reparada. Após a situação regularizada, deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no ponto mais próximo do local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
 - C) Deve interromper o jogo até que a baliza seja reparada. Após a situação regularizada, deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo na linha da área de grande-penalidade, no ponto mais próximo do local onde a bola embateu na barra.
 - D) Deve interromper o jogo. Depois de reparada a baliza, deve recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto contra a equipa responsável pela deterioração da baliza.

11. As balizas devem respeitar alguns pressupostos. De entre as opções seguintes assinale a que está mais correta.

- A) Os postes e as barras transversais das balizas devem ser feitas de madeira ou metal. Devem ter uma forma redonda ou elíptica.
- B) As balizas e as barras transversais devem ser feitas de metal. Devem ter uma forma redonda e não podem ser perigosas para os jogadores.
- C) As balizas e as barras transversais devem ser feitas de madeira, metal ou outro material aprovado. Devem ter uma forma quadrada, retangular, redonda ou elíptica e não podem ser perigosas para os jogadores.
- D) As balizas e as barras transversais devem ser feitas de madeira, metal ou plástico. Devem ter uma forma quadrada, retangular, redonda ou elíptica e não podem ser perigosas para os jogadores.

12. As zonas de substituições são delimitadas cada uma delas por duas linhas com as seguintes características:

- A) Têm um comprimento de 40 cm, 20 cm no interior e 20 cm no exterior da superfície de jogo, e têm de largura de 8 cm.
- B) Têm um comprimento de 80 cm, 40 cm no interior e 40 cm no exterior da superfície de jogo, e têm de largura de 8 cm.
- C) Têm um comprimento de 48 cm, 28 cm no interior e 20 cm no exterior da superfície de jogo, e têm de largura de 5 cm.
- D) Têm um comprimento de 80 cm, 48 cm no interior e 32 cm no exterior da superfície de jogo, e têm de largura de 8 cm.

13. Para além de outros requisitos da Lei 2, a bola só está autorizada nos jogos disputados no quadro das competições da FIFA ou de competições organizadas pelas confederações se possuir um dos seguintes logótipos:

- A) o logótipo oficial "FIFA APPROVED" • o logótipo oficial "FIFA INSPECTED" • o logótipo "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD"
- B) o logótipo oficial "OFFICIAL FIFA" • o logótipo oficial "FIFA INSPECTED STANDARD" • o logótipo "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD"
- C) o logótipo oficial "FIFA APPROVED" • o logótipo oficial "IFA BOARD INSPECTED" • o logótipo "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD"
- D) o logótipo oficial "FIFA FUTSAL APPROVED" • o logótipo oficial "FIFA FUTSAL INSPECTED" • o logótipo "FIFA FUTSAL INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD"

14. Após ter sido prolongado o tempo de jogo para permitir a execução de um pontapé da segunda marca de grande-penalidade, o guarda-redes defende com uma palmada e a bola rebenta, indo entrar de seguida na baliza. Qual deve ser a decisão do Árbitro?

- A) O Árbitro deve mandar repetir o pontapé da segunda marca de grande-penalidade, com uma nova bola.
- B) O Árbitro deve validar o golo e dar o jogo por terminado.
- C) O Árbitro deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, com uma nova bola.
- D) O Árbitro não valida o golo e deve dar o jogo por terminado.

15. Quais as características que a bola deve ter para poder ser utilizada no jogo?

- A) Ser esférica; Ser feita de couro ou de outro material aprovado; Ter uma circunferência de 62 cm no mínimo e de 64 cm no máximo; Pesar no mínimo 400 g e no máximo 440 g no início do jogo; Ter uma pressão entre 0,6 e 0,9 atmosferas (600 - 900g/cm²) ao nível do mar.
- B) Ser esférica; Ser feita de couro ou de outro material aprovado; Ter uma circunferência de 62 cm no mínimo e de 64 cm no máximo; Pesar no mínimo 440 g e no máximo 460 g no início do jogo; Ter uma pressão entre 0,6 e 1,0 atmosferas (600 - 1000g/cm²) ao nível do mar.
- C) Ser esférica; Ser feita de couro ou de outro material aprovado; Ter uma circunferência de 62 cm no mínimo e de 66 cm no máximo; Pesar no mínimo 400 g e no máximo 460 g no início do jogo; Ter uma pressão entre 0,6 e 0,9 atmosferas (600 - 900g/cm²) ao nível do mar.
- D) Ser esférica; Ser feita de couro ou de outro material aprovado; Ter uma circunferência de 62 cm no mínimo e de 66 cm no máximo; Pesar no mínimo 400 g e no máximo 460 g no início do jogo; Ter uma pressão entre 0,9 e 1,1 atmosferas (900 - 1100g/cm²) ao nível do mar.

16. Pelas Leis do Jogo, as linhas devem ter a espessura de:

- A) 5 cm.
- B) 8 cm.
- C) 6 cm.
- D) 6 a 8 cm.

- 17. Um jogador executa um pontapé-livre direto, na direção do seu guarda-redes. Este, por estar deslocado do seu lugar natural, deixou a baliza desguarnecida. Um colega destes jogadores, ao ver que a bola vai entrar na sua baliza, corre na sua direção e impede, com as mãos, que tal aconteça. Qual deve ser a decisão do Árbitro?**
- A) Pune a equipa com pontapé-livre direto e expulsão.
 - B) Pune a equipa com grande-penalidade e expulsão.
 - C) Pune a equipa com pontapé-livre indireto (sendo substituto e um elemento a mais), grande-penalidade ou pontapé-livre direto (sendo jogador) e expulsão, reduzindo o número de jogadores.
 - D) Pune a equipa com pontapé-livre indireto (sendo substituto e um elemento a mais), grande-penalidade ou pontapé-livre direto (sendo jogador) e adverte o jogador ou expulsa o substituto, nunca reduzindo o número de jogadores.
- 18. O regulamento da competição indica que no jogo terá que encontrar-se um vencedor, numa eliminatória. Encontre quais as formas possíveis, nas opções seguintes.**
- A) Pontapés da marca de grande-penalidade.
 - B) O número de golos obtidos fora de casa.
 - C) Prolongamentos.
 - D) Todas as opções são corretas.
- 19. Pontapé-livre indireto. Ainda antes que o Árbitro tenha oportunidade de o sinalizar de forma conveniente, o executante vê o guarda-redes adiantado e executa um “chapéu”, introduzindo a bola diretamente na baliza. Como vai recomeçar o jogo?**
- A) Com pontapé-livre indireto.
 - B) Com pontapé-livre indireto a favor da equipa adversária, após advertência ao executante, por executar sem autorização do Árbitro.
 - C) Com pontapé de saída.
 - D) Com lançamento de baliza.
- 20. Das faltas a seguir referidas, qual ou quais terá ou terão que ser cometida(s) de forma imprudente, negligente ou com uso de força excessiva, para ser sancionada(s) com pontapé-livre direto?**
- A) Carregar um adversário.
 - B) Empurrar um adversário.
 - C) Saltar sobre um adversário.
 - D) Todas as opções se enquadram.

**Teste
6**

- 1. Vai ser executada uma grande-penalidade. Ambas as equipas pretendem proceder a uma substituição, mas o Árbitro apenas o permite à equipa visitada. Encontre a explicação para tal.**
 - A) O Árbitro agiu mal, uma vez que as substituições podem ser realizadas em qualquer momento.
 - B) Trata-se de uma prorrogação de tempo. O Árbitro agiu mal se permite uma substituição, pois já não é permitido.
 - C) Trata-se de uma prorrogação de tempo. Deve permitir apenas a substituição do guarda-redes da equipa defensora.
 - D) O Árbitro agiu bem, uma vez que a equipa visitada tem sempre esse privilégio, como organizadora do jogo.

- 2. Um jogador é punido por brutalidade. Existe um conjunto de condições a observar, após as quais pode e deve recomeçar o jogo. Identifique-as nas opções abaixo.**
 - A) Recomeça com pontapé-livre indireto, direto ou grande-penalidade. O jogador será expulso, podendo ainda ser objeto de sanção disciplinar um substituto que tenha sofrido a falta por este ter infringido a Lei 3.
 - B) Recomeça com pontapé-livre direto ou grande-penalidade. O jogador será expulso.
 - C) Recomeça com pontapé-livre indireto, direto ou grande-penalidade. O jogador será advertido ou expulso, consoante a dureza da sua intervenção.
 - D) Recomeça com pontapé-livre direto ou grande-penalidade. O jogador será advertido por comportamento antidesportivo.

- 3. Uma equipa está com 6 elementos. Sofre um golo e é nesse momento em que sinaliza o golo, que o Árbitro se apercebe de tal. Qual deve ser a atitude do Árbitro?**
 - A) Deve invalidar o golo, se este elemento teve interferência na jogada. Deve validar o golo, caso não tenha tido interferência na jogada.
 - B) Deve invalidar o golo em qualquer circunstância. O jogo está violando o regulamento da prova e as leis do jogo.
 - C) Deve validar o golo, desde que o referido elemento não tenha tocado a bola. Após ter advertido aquele que entrou, indevidamente, fará com que retome o seu lugar no banco de substitutos.
 - D) Deve validar o golo. Após ter advertido aquele que entrou, indevidamente, fará com que retome o seu lugar no banco de substitutos.

4. **Um jogo vai ser disputado sobre relva artificial. O Árbitro permite que tal aconteça.**
- A) O Árbitro faz mal. Isso nunca pode acontecer.
 - B) O Árbitro faz mal. Isso apenas pode acontecer sendo relva natural.
 - C) Desde que o regulamento da prova o autorize e o jogo seja de competição nacional, pode realizar-se o jogo.
 - D) Desde que ambas as equipas concordem, deve realizar o jogo.
5. **Após ter sido prolongado o tempo de jogo para permitir a execução ou repetição de um pontapé da segunda marca de grande-penalidade, a bola rebenta ou deforma-se antes de tocar nos postes, na barra transversal ou no guarda-redes, sem ter atravessado a linha de baliza. Qual deve ser a decisão do Árbitro?**
- A) O Árbitro deve dar o jogo por terminado.
 - B) O Árbitro deve mandar repetir o pontapé da segunda marca de grande-penalidade, com uma nova bola.
 - C) O Árbitro deve recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo, com uma nova bola.
 - D) O Árbitro deve dar o jogo por terminado, relatando os factos no seu relatório.
6. **O guarda-redes B mantém a bola na palma da mão, enquanto observa a movimentação dos seus colegas. Um adversário A, sem ter qualquer contacto com ele, toca a bola de cabeça e introduz-na na baliza. Que deve fazer o Árbitro?**
- A) Conceder pontapé livre à equipa B e advertir o jogador A.
 - B) Punir a equipa B porque o jogador A desrespeitou o posicionamento regulamentar.
 - C) Conceder golo, uma vez que não existiu qualquer infração.
 - D) Conceder pontapé livre indireto ou lançamento de baliza à equipa B.
7. **Procedendo à renovação do piso, a equipa A vê-se obrigada a jogar num recinto que não lhe pertence. Ambas as equipas se apresentam com equipamento igual. Como proceder?**
- A) Dado que o jogo se disputará em recinto neutro, muda de equipamento a equipa com inscrição mais recente.
 - B) A equipa A troca de equipamento, conforme ordem do Árbitro.
 - C) A equipa B muda de equipamento, dado que o regulamento da prova assim o poderá indicar.
 - D) Apesar de não utilizar o seu recinto, não se deve utilizar a expressão “recinto neutro” por motivo de obras. Assim, cabe à equipa A mudar de equipamento.

- 8. Um jogador atacante, pressionando o defensor adversário próximo da linha da área de grande-penalidade, tira-lhe a bola e corre com ela dominada. Nesse momento é agarrado pela camisola, arrastando o adversário durante cerca de 3 m e caindo do outro lado da linha da área. O Árbitro intervém. O que deve assinalar e onde?**
- A) Deve assinalar grande-penalidade, uma vez que deve penalizar o final da ação.
 - B) Assinalar grande-penalidade ou pontapé livre direto, no local do início.
 - C) Deve assinalar grande-penalidade. Se o movimento é de fora para dentro da área, pune no final da ação; se for de dentro para fora, assinala de imediato, não observando a Lei da Vantagem.
 - D) Deve assinalar no local onde termina a ação, onde o jogador acabou por cair, com pontapé livre direto ou grande-penalidade.
- 9. Qual é o número mínimo de jogadores para se iniciar um jogo de futsal?**
- A) Três jogadores.
 - B) Dez, cinco por equipa.
 - C) Seis, independentemente do número de jogadores por cada uma.
 - D) Seis, três por equipa.
- 10. Está para ser executado um pontapé livre direto e existem conflitos na formação da barreira entre jogadores de ambas as equipas. O Árbitro deve...**
- A) ... atuar de forma proactiva e preventiva, apelando à calma e ao fim dos conflitos.
 - B) ... advertir os jogadores infratores.
 - C) ... atuar de forma proactiva e preventiva, apelando à calma e ao fim dos conflitos. Se não tiver sucesso nessa ação, deve advertir os jogadores infratores.
 - D) ... advertir os jogadores infratores como medida proactiva e preventiva. Se não tiver sucesso nessa ação, deve expulsar os jogadores infratores
- 11. O espaço descrito nas Normas e Instruções como “o local desde o qual um oficial poderá dar instruções aos seus jogadores” designa-se por...**
- A) Zona livre do cronometrista.
 - B) Zona dos bancos dos técnicos e substitutos.
 - C) Área técnica.
 - D) Área dos técnicos.

- 12. O jogador nº 13, em disputa da bola, entra de pé em riste próximo do seu adversário nº 8 que, ao mesmo tempo, lhe desfere um soco no rosto. O Árbitro interrompe e...**
- A) ...adverte o jogador nº 13 e expulsa o nº 8 que o socou. Penaliza a equipa deste com pontapé livre direto ou grande-penalidade.
 - B) ...expulsa o jogador que deu o soco. Recomeça o jogo com lançamento de bola ao solo.
 - C) ...adverte ambos os jogadores e recomeça com lançamento de bola ao solo.
 - D) ...expulsa o jogador que deu o soco. Recomeça o jogo com pontapé livre direto contra a sua equipa.
- 13. Prorrogação de tempo, para a execução de uma grande-penalidade. O Árbitro não permite, e bem, a substituição do guarda-redes. Encontre a explicação para tal.**
- A) Tinha expirado o tempo normal, logo não existia possibilidade de substituição.
 - B) O Árbitro verificou que o guarda-redes não estava lesionado, razão única que poderia levar à sua substituição.
 - C) Tratando-se do guarda-redes da equipa favorecida com a grande-penalidade.
 - D) Tratando-se do guarda-redes da equipa defensora.
- 14. Pontapé livre direto sem barreira. Existe um dos seguintes fatores a observar pelo Árbitro, sem o qual a execução não está conforme as leis do jogo:**
- A) O executante apenas pode rematar à baliza.
 - B) O executante pode rematar à baliza ou passar a bola a um colega.
 - C) O executante pode simular o remate à baliza, deixando para outro.
 - D) O executante pode conduzir a bola e, só depois, rematar.
- 15. Considere-se a marcação de pontapés da marca de grande-penalidade para achar um vencedor. O resultado está em 3-2 favorável à equipa A e falta executar o 5º pontapé, por ambas as equipas. O jogador da equipa B, encarregue da execução, no momento em que ajeita a bola, recebe ordem de expulsão. Perante isto...**
- A) ...o Árbitro dá o jogo por terminado, uma vez que está encontrado o vencedor.
 - B) ...o Árbitro permite que a equipa A ainda execute o seu pontapé.
 - C) ...o Árbitro ordena que prossiga a execução, por outro jogador ainda habilitado, ao mesmo tempo que faz retirar um jogador da equipa A.
 - D) ...o Árbitro ordena que prossiga a execução, por outro jogador ainda habilitado.

- 16. Nas provas organizadas pela FPF, ao falarmos de um determinado número máximo de substitutos em aquecimento, falamos de quantos?**
- A) Cinco, desde que um destes elementos seja guarda-redes.
 - B) Não existe um número regulamentar. Depende dos inscritos no Mod.144.
 - C) Quatro elementos, sob a responsabilidade do treinador ou do seu adjunto.
 - D) Todos os substitutos
- 17. Qual é a exigência legal, no que respeita à cor com que devem ser marcadas as linhas, da superfície de jogo?**
- A) Serão de cor contrastante com o pavimento.
 - B) Não poderão ser descontínuas e ver-se na sua extensão.
 - C) Terão que ser encarnadas ou de cor fluor, para que sejam visíveis.
 - D) Deverão ter entre 5 e 8 cm, sendo visíveis em toda a extensão.
- 18. Considera normal que, no início da 2ª parte, a equipa B se apresente com: um guarda-redes nº 12 e os restantes jogadores com os n.ºs 6, 8, 1 e 11?**
- A) Não é possível. O guarda-redes tem que ser o nº 1.
 - B) Sim, não existe irregularidade.
 - C) O jogador nº 1, a existir, terá que ter o nº 1 desde início do jogo e sempre guarda-redes.
 - D) Não, o jogador nº 1, a existir, terá que ser guarda-redes.
- 19. Pontapés da marca de grande-penalidade. A pedido do guarda-redes B, o Árbitro acede a trocarem de baliza. Considera-se que...**
- A) ...errou ao trocar, dado que apenas o Árbitro pode determinar qual a baliza.
 - B) ...errou ao trocar, uma vez que teria que ser com o acordo de ambas as equipas.
 - C) ...poderá ter sido correto. O Árbitro verificou a inexistência de condições de segurança.
 - D) ...poderá ter sido correto. O Árbitro verificou que favorecia ambas as equipas
- 20. Pontapé de saída. O executante remata à baliza adversária, introduzindo a bola. Deve considerar-se...**
- A) ...o jogador e sua equipa punidos com pontapé livre indireto.
 - B) ...irregular e ser ordenado lançamento de baliza, em qualquer circunstância.
 - C) ...culpado de comportamento antidesportivo, repetir o pontapé de saída e ser advertido.
 - D) ...golo, dado que a bola bate num adversário, não entrando diretamente.

1. Sendo o jogo suspenso pelo Árbitro, mal terminou o 1º período e a caminho dos balneários, estamos perante uma situação em que...
 - A) O jogo será retomado, pelo 2º Árbitro e pelo 3º Árbitro.
 - B) Cabe aos delegados em conjunto com os capitães, encontrar uma equipa de arbitragem de preferência oficial, entre a assistência.
 - C) A equipa da casa deverá tentar encontrar uma equipa de arbitragem substituta, dentro dos 180 minutos regulamentares.
 - D) Nenhuma das situações contempladas está correta.

2. Por falecimento do seu presidente, antiga glória do futsal nacional, a equipa A pretende usar fumos pretos no seu equipamento. O Árbitro deve autorizar, se...
 - A) ...o clube A entregar ao Árbitro um pedido formal, responsabilizando-se.
 - B) ...entende que de facto tal é merecido e de interesse geral.
 - C) ...permitido pela FPF e comunicado ao Árbitro.
 - D) ...ambas as equipas concordam com tal gesto e simbolismo.

3. Na execução de um pontapé livre indireto, a bola rodou apenas cerca de 30 cm. O Árbitro não considerou o procedimento correto e ordenou a repetição. Há alguma situação em que a ordem seja correta?
 - A) Sim. Tratava-se de pontapé livre a favor da equipa defensora, dentro da sua área de grande-penalidade e a bola não saiu da mesma.
 - B) Não. A bola apenas precisa de ser pontapeada e mover-se, para estar em jogo.
 - C) Não, porque não é permitida a repetição de pontapés livres, pela mesma equipa.
 - D) Não, porque não cabe ao Árbitro determinar a distância do movimento da bola.

4. Está para ser executado um pontapé livre direto e existem conflitos na formação da barreira entre jogadores de ambas as equipas. O Árbitro deve...
 - A) ... atuar de forma proactiva e preventiva, apelando à calma e ao fim dos conflitos.
 - B) ... advertir os jogadores infratores.
 - C) ... atuar de forma proactiva e preventiva, apelando à calma e ao fim dos conflitos. Se não tiver sucesso nessa ação, deve advertir os jogadores infratores.
 - D) ... advertir os jogadores infratores como medida proactiva e preventiva. Se não tiver sucesso nessa ação, deve expulsar os jogadores infratores.

- 5. O jogo está interrompido e vai ser exibido um cartão amarelo. Existe um conjunto de fatores a considerar. Assim...**
- A) ...deve ser exibido de forma clara, não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal sonoro – apito – dado pelo Árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida ou em consonância com a interrupção anterior.
 - B) ...não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal do Árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida ou em consonância com a interrupção anterior.
 - C) ...deve ser exibido de forma clara, não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal sonoro – apito – dado pelo Árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida.
 - D) ...deve ser exibido de forma clara, não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal dado pelo Árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida ou em consonância com a interrupção anterior.
- 6. O jogador nº 13, em disputa da bola, entra de pé em riste próximo do seu adversário nº 8 que, ao mesmo tempo, lhe desfere um soco no rosto. O Árbitro interrompe e...**
- A) ...adverte o jogador nº 13 e expulsa o nº 8 que o socou. Penaliza a equipa deste com pontapé livre direto ou grande-penalidade.
 - B) ...expulsa o jogador que deu o soco. Recomeça o jogo com lançamento de bola ao solo.
 - C) ...adverte ambos os jogadores e recomeça com lançamento de bola ao solo.
 - D) ...expulsa o jogador que deu o soco. Recomeça o jogo com pontapé livre direto contra a sua equipa.
- 7. Um jogador atacante, pressionando o defensor adversário próximo da linha da área de grande-penalidade, tira-lhe a bola e corre com ela dominada. Nesse momento é agarrado pela camisola, arrastando o adversário durante cerca de 3 m e caindo do outro lado da linha da área. O Árbitro intervém. O que deve assinalar e onde?**
- A) Deve assinalar grande-penalidade, uma vez que deve penalizar o final da ação.
 - B) Assinalar grande-penalidade ou pontapé livre direto, no local do início.
 - C) Deve assinalar grande-penalidade. Se o movimento é de fora para dentro da área, pune no final da ação; se for de dentro para fora, assinala de imediato, não observando a Lei da Vantagem.
 - D) Deve assinalar no local onde termina a ação, onde o jogador acabou por cair, com pontapé livre direto ou grande-penalidade.

- 8. Nas provas organizadas pela FPF, ao falarmos de um determinado número máximo de substitutos em aquecimento, falamos de quantos?**
- A) Cinco, desde que um destes elementos seja guarda-redes.
 - B) Não existe um número regulamentar. Depende dos inscritos no Mod.144.
 - C) Quatro elementos, sob a responsabilidade do treinador ou do seu adjunto.
 - D) Todos os substitutos.
- 9. Pontapé de saída. O executante remata à baliza adversária, introduzindo a bola. Deve considerar-se...**
- A) ...o jogador e sua equipa punidos com pontapé livre indireto.
 - B) ...irregular e ser ordenado lançamento de baliza, em qualquer circunstância.
 - C) ...culpado de comportamento antidesportivo, repetir o pontapé de saída e ser advertido.
 - D) ...golo, dado que a bola bate num adversário, não entrando diretamente.
- 10. O espaço descrito nas Normas e Instruções como “o local desde o qual um oficial poderá dar instruções aos seus jogadores” designa-se por...**
- A) Zona livre do cronometrista.
 - B) Zona dos bancos dos técnicos e substitutos.
 - C) Área técnica.
 - D) Área dos técnicos
- 11. O jogo está interrompido e vai ser exibido um cartão amarelo. Existe um conjunto de fatores a considerar. Assim...**
- A) ...deve ser exibido de forma clara, não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal sonoro – apito – dado pelo Árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida ou em consonância com a interrupção anterior.
 - B) ...não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal do Árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida ou em consonância com a interrupção anterior.
 - C) ...deve ser exibido de forma clara, não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal sonoro – apito – dado pelo Árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida.
 - D) ...deve ser exibido de forma clara, não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal dado pelo Árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida ou em consonância com a interrupção anterior

12. Procedendo à renovação do piso, a equipa A vê-se obrigada a jogar num recinto que não lhe pertence. Ambas as equipas se apresentam com equipamento igual. Como proceder?

- A) Dado que o jogo se disputará em recinto neutro, muda de equipamento a equipa com inscrição mais recente.
- B) A equipa A troca de equipamento, conforme ordem do Árbitro.
- C) A equipa B muda de equipamento, dado que o regulamento da prova assim o poderá indicar.
- D) Apesar de não utilizar o seu recinto, não se deve utilizar a expressão “recinto neutro” por motivo de obras. Assim, cabe à equipa A mudar de equipamento.

13. Pontapés da marca de grande-penalidade. A pedido do guarda-redes B, o Árbitro acede a trocarem de baliza. Considera-se que...

- A) ...errou ao trocar, dado que apenas o Árbitro pode determinar qual a baliza.
- B) ...errou ao trocar, uma vez que teria que ser com o acordo de ambas as equipas.
- C) ...poderá ter sido correto. O Árbitro verificou a inexistência de condições de segurança.
- D) ...poderá ter sido correto. O Árbitro verificou que favorecia ambas as equipas.

14. Prorrogação de tempo, para a execução de uma grande-penalidade. O Árbitro não permite, e bem, a substituição do guarda-redes. Encontre a explicação para tal.

- A) Tinha expirado o tempo normal, logo não existia possibilidade de substituição.
- B) O Árbitro verificou que o guarda-redes não estava lesionado, razão única que poderia levar à sua substituição.
- C) Tratando-se do guarda-redes da equipa favorecida com a grande-penalidade.
- D) Tratando-se do guarda-redes da equipa defensora.

15. Considere-se a marcação de pontapés da marca de grande-penalidade para achar um vencedor. O resultado está em 3-2 favorável à equipa A e falta executar o 5º pontapé, por ambas as equipas. O jogador da equipa B, encarregue da execução, no momento em que ajeita a bola, recebe ordem de expulsão. Perante isto...

- A) ...o Árbitro dá o jogo por terminado, uma vez que está encontrado o vencedor.
- B) ...o Árbitro permite que a equipa A ainda execute o seu pontapé.
- C) ...o Árbitro ordena que prossiga a execução, por outro jogador ainda habilitado, ao mesmo tempo que faz retirar um jogador da equipa A.
- D) ...o Árbitro ordena que prossiga a execução, por outro jogador ainda habilitado.

16. O guarda-redes B mantém a bola na palma da mão, enquanto observa a movimentação dos seus colegas. Um adversário A, sem ter qualquer contacto com ele, toca a bola de cabeça e introduz-la na baliza. Que deve fazer o Árbitro?

- A) Conceder pontapé livre à equipa B e advertir o jogador A.
- B) Punir a equipa B porque o jogador A desrespeitou o posicionamento regulamentar.
- C) Conceder golo, uma vez que não existiu qualquer infração.
- D) Conceder pontapé livre indireto ou lançamento de baliza à equipa B.

17. Considera normal que, no início da 2ª parte, a equipa B se apresente com: um guarda-redes nº 12 e os restantes jogadores com os n.ºs 6, 8, 1 e 11?

- A) Não é possível. O guarda-redes tem que ser o nº 1.
- B) Sim, não existe irregularidade.
- C) O jogador nº 1, a existir, terá que ter o nº 1 desde início do jogo e sempre guarda-redes.
- D) Não, o jogador nº 1, a existir, terá que ser guarda-redes.

18. Qual é o número mínimo de jogadores para se iniciar um jogo de futsal?

- A) Três jogadores.
- B) Dez, cinco por equipa.
- C) Seis, independentemente do número de jogadores por cada uma.
- D) Seis, três por equipa.

19. Pontapé livre direto sem barreira. Existe um dos seguintes fatores a observar pelo Árbitro, sem o qual a execução não está conforme as leis do jogo:

- A) O executante apenas pode rematar à baliza.
- B) O executante pode rematar à baliza ou passar a bola a um colega.
- C) O executante pode simular o remate à baliza, deixando para outro.
- D) O executante pode conduzir a bola e, só depois, rematar

20. Pontapé de linha lateral. Pela proximidade do arco de pontapé de canto, o executante pôs a bola em jogo dentro desse arco, de forma imediata. O Árbitro interrompeu e ordenou idêntico recomeço, pela equipa contrária. Porquê?

- A) Porque no interior desse espaço, apenas pode ser executado o pontapé de canto.
- B) Porque o Árbitro entendeu que um adversário do executante estava demasiado próximo.
- C) Porque o executante tocou a bola por uma segunda vez, consecutiva.
- D) Porque a bola estava dentro da superfície de jogo.

Teste
8

- 1. Lançamento de baliza. Antes de a bola sair da área de grande-penalidade, um jogador colega do guarda-redes e perante a pressão de um jogador adversário, entra na referida área e é, neste momento alvo de uma incorreção, por parte deste atacante. Pergunta-se, qual a decisão técnica e disciplinar a tomar pelo Árbitro?**
- A) Deve ordenar a repetição do lançamento de baliza. Não tomar decisão disciplinar, advertir ou expulsar o atacante, consoante a gravidade da incorreção.
 - B) Deve punir a atacante com pontapé-livre direto. Advertir ou expulsar o atacante, consoante a investida seja imprudente ou com força excessiva.
 - C) Deve ordenar a repetição do lançamento de baliza. Advertir ou expulsar o atacante, consoante a incorreção seja imprudente ou com força excessiva e advertir o defensor, por retardar o recomeço de jogo.
 - D) Deve ordenar a repetição do lançamento de baliza, reiniciando a contagem dos 4 segundos, onde tinha interrompido. Advertir o atacante, pela entrada imprudente.
- 2. Um jogador torna-se culpado de falta grosseira grave quando:**
- A) Emprega força excessiva ou brutalidade contra um jogador adversário, na disputa de bola.
 - B) Emprega força excessiva ou brutalidade contra um adversário ou outrem, na disputa de bola.
 - C) Emprega força excessiva ou brutalidade contra qualquer jogador, na disputa de bola.
 - D) As respostas A e C estão corretas.
- 3. Um jogador sai da superfície de jogo, a conselho do Árbitro para ser tratado a uma lesão sangrante, por local não especificado. Alguns segundos mais tarde, regressa e recebe um passe de um seu colega. O Árbitro deverá...**
- A) Interromper o jogo, em qualquer circunstância. Advertir o jogador, verificar a lesão que motivou a sua saída e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto, no local onde a bola se encontrava.
 - B) Interromper o jogo, em qualquer circunstância. Advertir o jogador, verificar a lesão que motivou a sua saída e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava.
 - C) Não deve intervir de imediato. Na próxima interrupção irá advertir o jogador e verificar a lesão que motivou a sua saída.
 - D) Deverá interromper o jogo, advertir o jogador, verificar a lesão que motivou a sua saída e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto, no local onde a bola se encontrava, a menos que o AA-3º Árbitro tenha informado da solução do problema e um dos Árbitros tenha autorizado a sua reincorporação.

- 4. O simples facto de um jogador cometer jogo perigoso pode configurar pena de expulsão?**
- A) Sim.
 - B) Não, de forma nenhuma.
 - C) Apenas nos casos em que lesiona seriamente um outro jogador.
 - D) Apenas perante um contacto físico imprudente.
- 5. Um jogador empregando força excessiva dá um pontapé num adversário, sem que a bola esteja em jogo. Como deverá o Árbitro relatar este incidente?**
- A) Relatará que o advertiu por conduta violenta.
 - B) Relatará que o expulsou por uso de força excessiva ou brutalidade.
 - C) Relatará que o expulsou por conduta violenta.
 - D) As opções B e C estão corretas.
- 6. Na superfície de jogo existe uma marca para colocar os jogadores adversários à distância. Qual é a distância mínima a que os colegas do executante têm que se encontrar da bola, na marcação de um pontapé de canto ?**
- A) A 5 metros.
 - B) A 3 metros.
 - C) A 5,25 metros.
 - D) Todas as respostas anteriores estão erradas.
- 7. Um substituto entra na superfície de jogo, por local não autorizado. A bola está em jogo e um jogador seu adversário atinge-o com um soco, com força excessiva. Sendo Árbitro...**
- A) Expulsa o agressor, adverte o substituto e ordena o recomeço do jogo com pontapé-livre direto ou grande-penalidade, contra a equipa do agressor.
 - B) Expulsa o agressor, adverte o substituto e ordena o recomeço do jogo com pontapé-livre indireto contra a equipa do agressor.
 - C) Expulsa o agressor, adverte o substituto e ordena o recomeço do jogo com lançamento de bola ao solo, no local onde ela se encontrava.
 - D) Nenhuma das opções mencionadas está correta.

- 8. A bola está em jogo. Um substituto que não cumpre o procedimento correto de substituição, vendo um elemento SINAPSE com uma bola ali bem próximo, tira-lha e pontapeia-a contra a bola de jogo, não lhe acertando. Sendo Árbitro...**
- A) Interrompo o jogo, advirto o substituto e mando completar o processo de substituição. Ordeno o recomeço com pontapé-livre indireto, no local onde a bola se encontrava, de acordo com a Lei 13.
 - B) Interrompo o jogo, advirto o substituto pelo incumprimento de substituição e expulso-o por acumulação de advertências, por comportamento antidesportivo. Ordeno o recomeço com pontapé-livre indireto, no local onde a bola se encontrava, de acordo com a Lei 13.
 - C) Concedo a Lei da Vantagem e advirto o substituto na próxima interrupção, uma vez que a bola SINAPSE não acertou na bola de jogo.
 - D) Interrompo o jogo, advirto o substituto pelo incumprimento de substituição e expulso-o por conduta violenta. Ordeno o recomeço com pontapé-livre indireto, no local onde a bola se encontrava, de acordo com a Lei 13.
- 9. Que terá que ser observado, para que uma equipa seja punida com pontapé-livre indireto, quando beneficiou de uma grande-penalidade? Selecione apenas a opção mais adequada.**
- A) Uma violação da linha imaginária, por um companheiro do executante e a bola não ter entrado.
 - B) O executante não ter jogado a bola para a frente e ter sido golo.
 - C) O executante ter sido outro diferente daquele que foi identificado.
 - D) Todas as opções estão corretas.
- 10. Qual das afirmações seguintes não é adequada ou correta, por parte de um jogador que sai da superfície de jogo?**
- A) Sai da superfície de jogo para que o Árbitro interrompa o jogo, quando a sua equipa está jogando com 3 jogadores.
 - B) Sai da superfície de jogo para regularizar uma situação clínica, de tratamento médico a uma ferida sangrante.
 - C) Sai da superfície de jogo por ação de uma interceção arrojada, ficando caído para lá das linhas delimitadoras.
 - D) Sai da superfície de jogo para solucionar um problema com o seu equipamento.

11. Desagradado com uma conduta violenta de um seu adversário sobre um seu jogador, com a bola em jogo e dentro da superfície do jogo, o massagista entra na dita superfície e arremessa uma garrafa de água contra o referido adversário. O Árbitro deve...

- A) Se a entrada do massagista foi permitida pelo Árbitro, este autoriza a assistência ou tratamento, consoante a gravidade da lesão e ordena a expulsão posterior do massagista. Expulsa também o infrator, culpado da conduta violenta.
- B) Ordena a expulsão posterior à assistência ou tratamento, do massagista. Expulsa também o infrator, culpado da conduta violenta. Pune a equipa do adversário com pontapé-livre direto ou grande-penalidade.
- C) Ordena a expulsão, posterior à assistência ou tratamento, do massagista. Expulsa também o infrator, culpado da conduta violenta e pune a sua equipa com pontapé-livre direto ou grande-penalidade, se este era jogador.
- D) Se a entrada do massagista foi permitida pelo Árbitro, este autoriza a assistência e ordena a expulsão posterior do massagista. Se não foi permitida, não permite sequer a assistência. Expulsa também o infrator, culpado da conduta violenta e pune a sua equipa com pontapé-livre direto ou grande-penalidade, se este era jogador. Ou pontapé-livre indireto, se era substituto.

12. Com a bola em jogo, um jogador que ocasionalmente se encontra fora da superfície de jogo, atira com uma caneleira ao treinador adversário, atingindo-o. Sendo Árbitro...

- A) Interrompo o jogo, expulso o jogador e ordeno o recomeço de jogo com lançamento de bola ao solo, no local onde aquela se encontrava, de acordo com a Lei 8.
- B) Interrompo o jogo, expulso o jogador e ordeno o recomeço de jogo com pontapé-livre indireto, no local onde aquela se encontrava, de acordo com a Lei 13.
- C) Interrompo o jogo, expulso o jogador e ordeno o recomeço de jogo com lançamento de bola ao solo, no local onde aquela se encontrava, de acordo com a Lei 8. Ou com pontapé-livre indireto contra a equipa do treinador, se este se encontrava no interior da superfície de jogo.
- D) Interrompo o jogo, expulso o jogador e ordeno o recomeço de jogo com pontapé-livre indireto. Ou contra a equipa do jogador, se o treinador estava fora da superfície de jogo ou contra a equipa do treinador, se este se encontrava no interior.

13. Um jogador recusa-se a retirar um colar de bijuteria. Que deve fazer o Árbitro? Selecione apenas a opção mais adequada.

- A) Ordena-lhe que saia para o retirar, na primeira interrupção do jogo.
- B) Adverte-o, caso ele se recuse a cumprir esta sua determinação.
- C) Não permite que ele jogue.
- D) Todas as opções estão corretas.

14. A bola está em jogo. Os Árbitros são informados pelo AA-cronometrista que se desencadeou um conflito grave, entre substitutos de uma equipa e elementos oficiais da outra, por detrás da mesa do cronometrista. Qual a atitude a tomar?

- A) Devem interromper de imediato o jogo. Deverão agir disciplinarmente, advertindo e/ou expulsando os elementos merecedores dessas sanções e recomeçar o jogo com pontapé livre indireto.
- B) Devem aguardar a próxima interrupção do jogo. Agirão disciplinarmente, advertindo e/ou expulsando os elementos merecedores dessas sanções e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
- C) Devem suspender de imediato o jogo e relatar os factos, de forma minuciosa.
- D) Devem interromper de imediato o jogo. Deverão agir disciplinarmente, advertindo e/ou expulsando os elementos merecedores dessas sanções e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo, de acordo com a Lei 8.

15. Pontapés da marca de grande-penalidade, para encontrar o vencedor da eliminatória. Qual o número mínimo e máximo, segundo a regulamentação em vigor na época de 2013/2014?

- A) Mínimo – 6; máximo – indeterminado.
- B) Mínimo – 6; máximo – 10.
- C) Mínimo – 7; máximo – 10.
- D) Mínimo – 7; máximo – indeterminado.

16. Um jogador fora da superfície de jogo pontapeia uma cadeira contra o delegado ao jogo adversário. Sendo Árbitro, que atitude tomaria?

- A) Expulso-o por incorrer em conduta violenta. O jogo será recomeçado com pontapé-livre indireto, no local onde a bola se encontrava, no momento da interrupção, de acordo com a Lei 13.
- B) Expulso-o por incorrer em conduta violenta. O jogo será recomeçado com lançamento de bola ao solo, no local onde aquela se encontrava, no momento da interrupção, de acordo com a Lei 8.
- C) Expulso-o por incorrer em conduta violenta. Se saiu para tal, o jogo será recomeçado com pontapé-livre indireto. Se estava fora por causas autorizadas e previstas nas leis do jogo, este será recomeçado com lançamento de bola ao solo.
- D) Expulso-o por incorrer em brutalidade. Se saiu para tal, o jogo será recomeçado com pontapé-livre indireto, de acordo com a Lei 13. Se estava fora por causas autorizadas e previstas nas leis do jogo, este será recomeçado com lançamento de bola ao solo, de acordo com a Lei 8.

17. Existe um conjunto de situações que configuram pena de advertência, por um jogador se tornar culpado de comportamento antidesportivo. Identifique-as.

- A) Trocar de lugar com o guarda-redes, sem autorização do Árbitro; demonstrar falta de respeito para com o futsal; distrair de forma verbal, um adversário; fazer uma entrada negligente a um adversário.
- B) Trocar de lugar com o guarda-redes, sem autorização do Árbitro; demonstrar falta de respeito para com o futsal; distrair de forma verbal, um adversário; fazer uma entrada imprudente a um adversário.
- C) Trocar de lugar com o guarda-redes; incumprir com o processo de substituições; distrair de forma verbal, um adversário; fazer uma entrada imprudente a um adversário.
- D) Trocar de lugar com o guarda-redes, sem autorização do Árbitro; demonstrar falta de respeito para com o futsal; distrair de forma verbal, um colega de equipa; fazer uma entrada imprudente a um adversário.

18. Um substituto entra na superfície de jogo sem autorização do Árbitro e marca um golo. O Árbitro, informado pelo AA-cronometrista, certifica-se do facto antes do recomeço do jogo. Que decisão deve tomar?

- A) Conceder o golo ou não, consoante seja na sua baliza ou na baliza adversária, respetivamente.
- B) Invalidar o golo, advertir o substituto e fazê-lo retirar-se ou completar o processo de substituição.
- C) Invalidar o golo, advertir o substituto ou expulsá-lo, se obteve o golo com a mão e punir a sua equipa no local onde se encontrava a bola.
- D) Validará o golo e mencionará os factos no seu relatório, para apreciação do Órgão de Disciplina correspondente.

19. Um jogador incorre num acto que configura expulsão. Contudo e porque se está perante um golo iminente, o Árbitro concedeu a Lei da Vantagem. Após o golo, o Árbitro apenas advertiu o infrator. Poderá ser correta a decisão?

- A) Não, não pode. Se o acto era para expulsão, terá que ser sempre expulso.
- B) Pode ser correta, no caso em que, pese a tentativa de impedir uma clara ocasião de golo, não o conseguiu e a bola entrou.
- C) Pode ser correta, uma vez que o Árbitro tem poder para decidir a sanção disciplinar a aplicar, seja em que circunstância for.
- D) Não, não pode. De acordo com o regulamentado, se o Árbitro aplica a Lei da Vantagem, toda e qualquer ação disciplinar anterior, fica anulada.

20. Lançamento de baliza. Antes de a bola sair da área de grande-penalidade, um jogador adversário do guarda-redes entra na referida área, onde sofre uma incorreção por parte de um jogador defensor. Pergunta-se, qual a decisão técnica e disciplinar, pelo Árbitro?

- A) O Árbitro pode não tomar qualquer medida disciplinar, advertir ou expulsar o jogador defensor, consoante a gravidade do seu acto. A sua equipa será punida com pontapé-livre indireto, de acordo com a Lei 13.
- B) O Árbitro pode não tomar qualquer medida disciplinar, advertir ou expulsar o jogador defensor, consoante a gravidade do seu acto. A sua equipa será punida com grande-penalidade.
- C) O Árbitro pode não tomar qualquer medida disciplinar, advertir ou expulsar o jogador defensor, consoante a gravidade do seu acto. O jogo recomeçará com lançamento de bola ao solo, de acordo com a Lei 8.
- D) O Árbitro pode não tomar qualquer medida disciplinar, advertir ou expulsar o jogador defensor, consoante a gravidade do seu acto. Ordenará a repetição do lançamento de baliza.

1. **Um jogador expulso minutos antes e que se encontrava na bancada, ao verificar um seu adversário isolado, salta para dentro da superfície de jogo. Encontre abaixo a opção correta, atendendo à decisão do Árbitro.**
 - A) O Árbitro deve interromper de imediato o jogo, em qualquer circunstância.
 - B) O Árbitro deve interromper o jogo, embora não imediatamente se o jogador expulso não interfere no jogo ou se puder ser aplicada a Lei da Vantagem.
 - C) O Árbitro não pode interromper o jogo, em nenhuma circunstância. Na próxima interrupção, faz que o referido jogador abandone a superfície de jogo.
 - D) O Árbitro apenas interrompe o jogo se o referido jogador tocar a bola. Ao não interromper, na próxima interrupção, faz com que o referido jogador abandone a superfície de jogo.

2. **Um jogo vai ser disputado sobre relva artificial. O Árbitro permite que tal aconteça.**
 - A) O Árbitro faz mal. Isso nunca pode acontecer.
 - B) O Árbitro faz mal. Isso apenas pode acontecer sendo relva natural.
 - C) Desde que o regulamento da prova o autorize e o jogo seja de competição nacional, pode realizar-se o jogo.
 - D) Desde que ambas as equipas concordem, deve realizar o jogo.

3. **Ao intervalo, ambos os delegados se abeiram dos Árbitros e dão conta de que existiu um erro de cronometragem, na primeira parte, tendo o relógio saltado do minuto 13 para o minuto 11. O que poderá acontecer?**
 - A) Uma vez que ambos concordam, esse minuto será acrescentado no decurso da segunda parte e o facto relatado no seu relatório.
 - B) O facto será mencionado no relatório, cabendo ao cronometrista decidir o que fazer, com base na sua opinião.
 - C) Não haverá alteração no decorrer da segunda parte, no que respeita à cronometragem.
 - D) Todas as opções são válidas, sendo da escolha do Árbitro, como agente superior da interpretação das leis.

4. **Poderão ser substituídos jogadores participantes dos pontapés da marca de grande-penalidade, para encontrar o vencedor de uma eliminatória, após o seu início?**
 - A) Não, uma vez que já não se trata do jogo, mas de uma forma de desempate.
 - B) Sim, desde que os guarda-redes.
 - C) Sim, desde que seja para igualar o número de participantes, entre ambas as equipas.
 - D) Não, a menos que se lesionem.

5. Na sequência de um “corte da bola para a bancada” de um defensor da equipa visitante, que vencia por um golo de diferença a poucos segundos do final do jogo, um espetador decidiu guardar a bola. Um jogador da equipa visitada retirou a bola suplementar colocada sobre a mesa do cronometrista e executou rapidamente o pontapé de linha lateral. A bola foi recebida por um colega e rematada para a baliza adversária, entrando na mesma. Qual deve ser a decisão do Árbitro?
- A) O Árbitro deve validar o golo, porque não existiu nenhuma anomalia.
 - B) O Árbitro não valida o golo, manda executar o pontapé linha lateral pela equipa contrária, dado que não tinha dado autorização para que a bola fosse substituída.
 - C) O Árbitro não valida o golo. Adverte o jogador que retirou a bola suplementar da mesa do cronometrista. Manda repetir o pontapé linha lateral pela mesma equipa, dado que não tinha dado autorização para que a bola fosse substituída.
 - D) O Árbitro não valida o golo, manda repetir o pontapé linha lateral, dado que não tinha dado autorização para que a bola fosse substituída, advertindo o jogador que rematou para a baliza adversária.
6. O guarda-redes B mantém a bola na palma da mão, enquanto observa a movimentação dos seus colegas. Um adversário A, sem ter qualquer contacto com ele, toca a bola de cabeça e introduz-na na baliza. Que deve fazer o Árbitro?
- A) Conceder pontapé livre à equipa B e advertir o jogador A.
 - B) Punir a equipa B porque o jogador A desrespeitou o posicionamento regulamentar.
 - C) Conceder golo, uma vez que não existiu qualquer infração.
 - D) Conceder pontapé livre indireto ou lançamento de baliza à equipa B.
7. Um substituto entra na superfície de jogo, por local não autorizado. A bola está em jogo e um jogador seu adversário atinge-o com um soco, com força excessiva. Sendo Árbitro...
- A) Expulsa o agressor, adverte o substituto e ordena o recomeço do jogo com pontapé-livre direto ou grande-penalidade, contra a equipa do agressor.
 - B) Expulsa o agressor, adverte o substituto e ordena o recomeço do jogo com pontapé-livre indireto contra a equipa do agressor.
 - C) Expulsa o agressor, adverte o substituto e ordena o recomeço do jogo com lançamento de bola ao solo, de acordo com a Lei 8.
 - D) Nenhuma das opções mencionadas está correta.

- 8. A bola está em jogo. Em desacordo com o Árbitro que corre fora da superfície do jogo, um jogador salta e pontapeia-o com violência. Como deve recomeçar o jogo?**
- A) Deve interromper o jogo, expulsar o agressor e recomeçar o jogo com pontapé-livre direto ou grande-penalidade, dependendo do local onde se encontrava a bola.
 - B) Se o Árbitro ficar em condições de prosseguir, com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava e essa equipa reduzida.
 - C) Se o Árbitro ficar em condições de prosseguir, com pontapé-livre indireto no local da infração e essa equipa reduzida.
 - D) Deve interromper o jogo, expulsar o agressor e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo, sobre a linha lateral, no ponto mais próximo.
- 9. Com a intenção de recomeçar rapidamente, um guarda-redes executa um pontapé de linha lateral com tamanha imperícia de tal forma que após a bola entrar em jogo e ir na direção de um adversário, ele pontapeia-a de novo. Qual deve ser a atitude do Árbitro?**
- A) Interromper de imediato e advertir ou expulsar o guarda-redes. Punir a sua equipa com pontapé-livre indireto.
 - B) Interromper de imediato e advertir o guarda-redes. Recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
 - C) Não aplicando a Lei da Vantagem, interromper o jogo e punir a equipa do guarda-redes com pontapé-livre indireto.
 - D) Não aplicando a Lei da Vantagem, interromper o jogo e punir a equipa do guarda-redes com pontapé-livre indireto, sem excluir eventual sanção disciplinar.
- 10. O Árbitro interrompeu o jogo por um jogador ter saído da superfície de jogo e ter agredido o delegado da equipa adversária. Qual deve ser o procedimento do Árbitro?**
- A) Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um pontapé livre direto no local em que a bola se encontrava quando o Árbitro interrompeu o jogo.
 - B) Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola quando se deu a agressão.
 - C) Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola quando o jogador agrediu o delegado.
 - D) Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local em que a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.

- 11. Quando a bola estava a ser disputada dentro da área de grande-penalidade, um jogador atacante faz jogo perigoso sobre o guarda-redes. Ao mesmo tempo, um colega do guarda-redes dá um pontapé num adversário. O Árbitro expulsou o jogador defensor por conduta violenta e puniu a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade. Concorda com a decisão do Árbitro?**
- A) O Árbitro agiu bem, técnica e disciplinarmente.
 - B) O Árbitro agiu bem disciplinarmente. Na parte técnica, devia ter recomeçado o jogo com um pontapé-livre indireto.
 - C) Não. O Árbitro agiu bem em termos disciplinares. Tecnicamente, devia ter recomeçado o jogo com lançamento de bola ao solo.
 - D) Não. O Árbitro deveria também ter advertido o jogador atacante que cometeu a infração sobre o guarda-redes.
- 12. Que decisão deve tomar o Árbitro se um jogador ao executar um pontapé de grande-penalidade, chutar a bola para o lado, que é um colega seu, que saíra de uma posição legal rematar e a introduzir na baliza adversária?**
- A) O Árbitro não validará o golo e punirá equipa do executante do pontapé de grande-penalidade com um pontapé-livre indireto, no local onde o segundo jogador tocou na bola.
 - B) O Árbitro não validará o golo e manda repetir o pontapé de grande-penalidade com respetivo executante identificado;
 - C) O Árbitro não validará o golo e punirá equipa do executante do pontapé de grande-penalidade com um pontapé-livre indireto, em cima da marca de grande-penalidade.
 - D) O Árbitro validará o golo e recomeça o jogo com um pontapé de saída a favor da equipa que sofreu o golo.
- 13. Na execução de pontapés livres diretos, existem determinações quanto ao uso do apito. Escolha de entre as opções seguintes qual a que está correta, tendo em conta essas determinações?**
- A) Só é necessário se não for solicitada a distância de 5 metros.
 - B) Não é necessário se não for solicitada a distância de 5 metros ou se a equipa do executante não tiver cometido as seis faltas acumuladas.
 - C) Não é necessário se não for solicitada a distância de 5 metros, se a equipa adversária do executante não tiver cometido as seis faltas acumuladas e não tenha havido ação disciplinar.
 - D) Deve obrigatoriamente ser usado por um dos Árbitros para ordenar a execução.

14. Na execução de um lançamento de bola ao solo, um jogador interveniente toca deliberadamente a bola com as mãos. O que deve fazer o Árbitro?

- A) Repetir o lançamento de bola ao solo.
- B) Repetir o lançamento de bola ao solo ou punir a sua equipa com pontapé-livre direto.
- C) Punir a sua equipa com pontapé-livre direto e adverti-lo.
- D) Advertir o jogador.

15. Uma equipa que joga com seis jogadores sofre um golo, tendo os Árbitros dado por essa situação antes do reinício do jogo. Como devem agir?

- A) O golo não é valido. O jogador que está a mais será advertido e deverá sair da superfície de jogo.
- B) O golo é valido. O jogador que está a mais será advertido e deverá sair da superfície de jogo.
- C) O golo é valido. O jogador que está a mais será expulso por ter entrado sem autorização do Árbitro e deverá sair da superfície de jogo.
- D) O golo não é valido. O jogador que está a mais será expulso e deverá sair da superfície de jogo.

16. A Lei 12 refere que: “Um pontapé livre direto será igualmente concedido à equipa adversária do jogador que cometa uma das três faltas seguintes.” Das opções seguintes, apenas uma está correta. Identifique qual?

- A) Manter a bola em seu poder durante mais de quatro segundos antes de a soltar das mãos.
- B) Carregar um adversário.
- C) Empurrar um adversário.
- D) Agarrar um adversário.

17. Não poderá haver uso do apito para:

- A) Recomeçar o jogo na execução de um pontapé de canto.
- B) Pontapé de saída.
- C) Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- D) Recomeçar o jogo na execução de um pontapé de grande-penalidade.

18. Como deve ser punido, técnica e disciplinarmente, um jogador que comete uma falta grosseira?

- A) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre directo no local onde a bola se encontrava no momento da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.
- B) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre indirecto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.
- C) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre directo no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser advertido.
- D) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre directo no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.

19. Um jogador expulso minutos antes e que se encontrava na bancada, ao verificar um seu adversário isolado, salta para dentro da superfície de jogo. Encontre abaixo a opção correcta, atendendo à decisão do Árbitro.

- A) O Árbitro deve interromper de imediato o jogo, em qualquer circunstância.
- B) O Árbitro deve interromper o jogo, embora não imediatamente se o jogador expulso não interfere no jogo ou se puder ser aplicada a Lei da Vantagem.
- C) O Árbitro não pode interromper o jogo, em nenhuma circunstância. Na próxima interrupção, faz com que o referido jogador abandone a superfície de jogo.
- D) O Árbitro apenas interrompe o jogo se o referido jogador tocar a bola. Ao não interromper, na próxima interrupção, faz com que o referido jogador abandone a superfície de jogo.

20. Um guarda-redes, na sua área de grande-penalidade, efectua uma defesa e é empurrado por um adversário em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo da 1ª parte se esgotou. Ambas as equipas têm 5 faltas acumuladas. Como devem proceder os Árbitros?

- A) Devem mandar executar um pontapé livre directo sem barreira, a partir da 2ª marca de grande-penalidade, favorável à equipa do guarda-redes.
- B) Devem mandar executar um pontapé livre directo, favorável à equipa do guarda-redes dentro da área de grande-penalidade. Só depois poderão dar o período por terminado.
- C) Devem mandar executar um pontapé livre directo, favorável à equipa do guarda-redes na linha da área de grande-penalidade, no ponto mais próximo do local da infracção. Só depois poderão dar o período por terminado.
- D) Devem dar por terminado o primeiro período.

1. **O espaço descrito nas Normas e Instruções como “o local desde o qual um oficial poderá dar instruções aos seus jogadores” designa-se por...**
 - A) Zona livre do cronometrista.
 - B) Zona dos bancos dos técnicos e substitutos.
 - C) Área técnica.
 - D) Área dos técnicos.

2. **Sendo o jogo suspenso pelo Árbitro, mal terminou o 1º período e a caminho dos balneários, estamos perante uma situação em que...**
 - A) O jogo será retomado, pelo 2º Árbitro e pelo 3º Árbitro.
 - B) Cabe aos delegados em conjunto com os capitães, encontrar uma equipa de arbitragem de preferência oficial, entre a assistência.
 - C) A equipa da casa deverá tentar encontrar uma equipa de arbitragem substituta, dentro dos 180 minutos regulamentares.
 - D) Nenhuma das situações contempladas está correta.

3. **Considere-se a marcação de pontapés da marca de grande-penalidade para achar um vencedor. O resultado está em 3-2 favorável à equipa A e falta executar o 5º pontapé, por ambas as equipas. O jogador da equipa B, encarregue da execução, no momento em que ajeita a bola, recebe ordem de expulsão. Perante isto...**
 - A) ...o Árbitro dá o jogo por terminado, uma vez que está encontrado o vencedor.
 - B) ...o Árbitro permite que a equipa A ainda execute o seu pontapé.
 - C) ...o Árbitro ordena que prossiga a execução, por outro jogador ainda habilitado, ao mesmo tempo que faz retirar um jogador da equipa A.
 - D) ...o Árbitro ordena que prossiga a execução, por outro jogador ainda habilitado.

4. **Procedendo à renovação do piso, a equipa A vê-se obrigada a jogar num recinto que não lhe pertence. Ambas as equipas se apresentam com equipamento igual. Como proceder?**
 - A) Dado que o jogo se disputará em recinto neutro, muda de equipamento a equipa com inscrição mais recente.
 - B) A equipa A troca de equipamento, conforme ordem do Árbitro.
 - C) A equipa B muda de equipamento, dado que o regulamento da prova assim o poderá indicar.
 - D) Apesar de não utilizar o seu recinto, não se deve utilizar a expressão “recinto neutro” por motivo de obras. Assim, cabe à equipa A mudar de equipamento.

5. **Considera normal que, no início da 2ª parte, a equipa B se apresente com: um guarda-redes nº 12 e os restantes jogadores com os nºs 6, 8, 1 e 11?**
- A) Não é possível. O guarda-redes tem que ser o nº 1.
 - B) Sim, não existe irregularidade.
 - C) O jogador nº 1, a existir, terá que ter o nº 1 desde início do jogo e sempre guarda-redes.
 - D) Não, o jogador nº 1, a existir, terá que ser guarda-redes.
6. **Na execução de um pontapé livre indireto, a bola rodou apenas cerca de 30 cm. O Árbitro não considerou o procedimento correto e ordenou a repetição. Há alguma situação em que a ordem seja correta?**
- A) Sim. Tratava-se de pontapé livre a favor da equipa defensora, dentro da sua área de grande-penalidade e a bola não saiu da mesma.
 - B) Não. A bola apenas precisa de ser pontapeada e mover-se, para estar em jogo.
 - C) Não, porque não é permitida a repetição de pontapés livres, pela mesma equipa.
 - D) Não, porque não cabe ao Árbitro determinar a distância do movimento da bola.
7. **Pontapé livre direto sem barreira. Existe um dos seguintes fatores a observar pelo Árbitro, sem o qual a execução não está conforme as leis do jogo:**
- A) O executante apenas pode rematar à baliza.
 - B) O executante pode rematar à baliza ou passar a bola a um colega.
 - C) O executante pode simular o remate à baliza, deixando para outro.
 - D) O executante pode conduzir a bola e, só depois, rematar.
8. **O jogador nº 13, em disputa da bola, entra de pé em riste próximo do seu adversário nº 8 que, ao mesmo tempo, lhe desfere um soco no rosto. O Árbitro interrompe e...**
- A) ...adverte o jogador nº 13 e expulsa o nº 8 que o socou. Penaliza a equipa deste com pontapé livre direto ou grande-penalidade.
 - B) ...expulsa o jogador que deu o soco. Recomeça o jogo com lançamento de bola ao solo.
 - C) ...adverte ambos os jogadores e recomeça com lançamento de bola ao solo.
 - D) ...expulsa o jogador que deu o soco. Recomeça o jogo com pontapé livre direto contra a sua equipa.

9. Qual é o número mínimo de jogadores para se iniciar um jogo de futsal?

- A) Três jogadores.
- B) Dez, cinco por equipa.
- C) Seis, independentemente do número de jogadores por cada uma.
- D) Seis, três por equipa.

10. Pontapé de linha lateral. Pela proximidade do arco de pontapé de canto, o executante pôs a bola em jogo dentro desse arco, de forma imediata. O Árbitro interrompeu e ordenou idêntico recomeço, pela equipa contrária. Porquê?

- A) Porque no interior desse espaço, apenas pode ser executado o pontapé de canto.
- B) Porque o Árbitro entendeu que um adversário do executante estava demasiado próximo.
- C) Porque o executante tocou a bola por uma segunda vez, consecutiva.
- D) Porque a bola estava dentro da superfície de jogo.

11. Pontapé de saída. O executante remata à baliza adversária, introduzindo a bola. Deve considerar-se...

- A) ...o jogador e sua equipa punidos com pontapé livre indireto.
- B) ...irregular e ser ordenado lançamento de baliza, em qualquer circunstância.
- C) ...culpado de comportamento antidesportivo, repetir o pontapé de saída e ser advertido.
- D) ...golo, dado que a bola bate num adversário, não entrando diretamente.

12. Qual é a exigência legal, no que respeita à cor com que devem ser marcadas as linhas, da superfície de jogo?

- A) Serão de cor contrastante com o pavimento.
- B) Não poderão ser descontínuas e ver-se na sua extensão.
- C) Terão que ser encarnadas ou de cor fluor, para que sejam visíveis.
- D) Deverão ter entre 5 e 8 cm, sendo visíveis em toda a extensão.

13. Pontapés da marca de grande-penalidade. A pedido do guarda-redes B, o Árbitro acede a trocaram de baliza. Considera-se que...

- A) ...errou ao trocar, dado que apenas o Árbitro pode determinar qual a baliza.
- B) ...errou ao trocar, uma vez que teria que ser com o acordo de ambas as equipas.
- C) ...poderá ter sido correto. O Árbitro verificou a inexistência de condições de segurança.
- D) ...poderá ter sido correto. O Árbitro verificou que favorecia ambas as equipas.

- 14. Um jogador atacante, pressionando o defensor adversário próximo da linha da área de grande-penalidade, tira-lhe a bola e corre com ela dominada. Nesse momento é agarrado pela camisola, arrastando o adversário durante cerca de 3 m e caindo do outro lado da linha da área. O Árbitro intervém. O que deve assinalar e onde?**
- A) Deve assinalar grande-penalidade, uma vez que deve penalizar o final da ação.
 - B) Assinalar grande-penalidade ou pontapé livre direto, no local do início.
 - C) Deve assinalar grande-penalidade. Se o movimento é de fora para dentro da área, puneno final da ação; se for de dentro para fora, assinala de imediato, não observando a Lei da Vantagem.
 - D) Deve assinalar no local onde termina a ação, onde o jogador acabou por cair, com pontapé livre direto ou grande-penalidade.
- 15. O guarda-redes B mantém a bola na palma da mão, enquanto observa a movimentação dos seus colegas. Um adversário A, sem ter qualquer contacto com ele, toca a bola de cabeça e introdu-la na baliza. Que deve fazer o Árbitro?**
- A) Conceder pontapé livre à equipa B e advertir o jogador A.
 - B) Punir a equipa B porque o jogador A desrespeitou o posicionamento regulamentar.
 - C) Conceder golo, uma vez que não existiu qualquer infração.
 - D) Conceder pontapé livre indireto ou lançamento de baliza à equipa B.
- 16. Está para ser executado um pontapé livre direto e existem conflitos na formação da barreira entre jogadores de ambas as equipas. O Árbitro deve...**
- A) ... atuar de forma proactiva e preventiva, apelando à calma e ao fim dos conflitos.
 - B) ... advertir os jogadores infratores.
 - C) ... atuar de forma proactiva e preventiva, apelando à calma e ao fim dos conflitos. Se não tiver sucesso nessa ação, deve advertir os jogadores infratores.
 - D) ... advertir os jogadores infratores como medida proactiva e preventiva. Se não tiver sucesso nessa ação, deve expulsar os jogadores infratores.
- 17. Prorrogação de tempo, para a execução de uma grande-penalidade. O Árbitro não permite, e bem, a substituição do guarda-redes. Encontre a explicação para tal.**
- A) Tinha expirado o tempo normal, logo não existia possibilidade de substituição.
 - B) O Árbitro verificou que o guarda-redes não estava lesionado, razão única que poderia levar à sua substituição.
 - C) Tratando-se do guarda-redes da equipa favorecida com a grande-penalidade.
 - D) Tratando-se do guarda-redes da equipa defensora.

18. Nas provas organizadas pela FPF, ao falarmos de um determinado número máximo de substitutos em aquecimento, falamos de quantos?

- A) Cinco, desde que um destes elementos seja guarda-redes.
- B) Não existe um número regulamentar. Depende dos inscritos no Mod.144.
- C) Quatro elementos, sob a responsabilidade do treinador ou do seu adjunto.
- D) Todos os substitutos.

19. Por falecimento do seu presidente, antiga glória do futsal nacional, a equipa A pretende usar fumos pretos no seu equipamento. O Árbitro deve autorizar, se...

- A) ...se o clube A entregar ao Árbitro um pedido formal, responsabilizando-se.
- B) ...se entende que de facto tal é merecido e de interesse geral.
- C) ...se permitido pela FPF e comunicado ao Árbitro.
- D) ...se ambas as equipas concordam com tal gesto e simbolismo.

20. O jogo está interrompido e vai ser exibido um cartão amarelo. Existe um conjunto de fatores a considerar. Assim...

- A) ...deve ser exibido de forma clara, não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal sonoro – apito – dado pelo Árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida ou em consonância com a interrupção anterior.
- B) ...não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal do Árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida ou em consonância com a interrupção anterior.
- C) ...deve ser exibido de forma clara, não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal sonoro – apito – dado pelo Árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida.
- D) ...deve ser exibido de forma clara, não havendo lugar a recomeço do jogo antes de tal; o recomeço será feito após sinal dado pelo Árbitro; o recomeço será feito de acordo com a infração cometida ou em consonância com a interrupção anterior.

1 - O espaço descrito nas Normas e Instruções como “o local desde o qual um oficial poderá dar instruções aos seus jogadores” designa-se por...

- A) Zona dos bancos dos técnicos e substitutos.
- B) Área dos técnicos.
- C) Zona livre do cronometrista.
- D) Área técnica.

2. Na sequência de um “corte da bola para a bancada” de um defensor da equipa visitante, que vencia por um golo de diferença a poucos segundos do final do jogo, um espetador decidiu guardar a bola. Um jogador da equipa visitada retirou a bola suplementar colocada sobre a mesa do cronometrista e executou rapidamente o pontapé de linha lateral. A bola foi recebida por um colega e rematada para a baliza adversária, entrando na mesma. Qual deve ser a decisão do Árbitro?

- A) O Árbitro deve validar o golo, porque não existiu nenhuma anomalia.
- B) O Árbitro não valida o golo, manda executar o pontapé linha lateral pela equipa contrária, dado que não tinha dado autorização para que a bola fosse substituída.
- C) O Árbitro não valida o golo. Adverte o jogador que retirou a bola suplementar da mesa do cronometrista. Manda repetir o pontapé linha lateral pela mesma equipa, dado que não tinha dado autorização para que a bola fosse substituída.
- D) O Árbitro não valida o golo, manda repetir o pontapé linha lateral, dado que não tinha dado autorização para que a bola fosse substituída, advertindo o jogador que rematou para a baliza adversária.

3. Quando é que um substituto se torna e é considerado jogador ?

- A) Torna-se jogador imediatamente após entrar na superfície de jogo, mas só se entrar pela sua zona de substituições, após entregar o colete ao jogador que substitui e este sair pela mesma zona.
- B) Torna-se jogador a partir do momento em que entra na superfície de jogo pela sua zona de substituições.
- C) Torna-se jogador desde que entra na superfície de jogo pela zona de substituições da sua equipa, após entregar o colete ao jogador que substitui, cumprindo o procedimento. Também será considerado como jogador, mesmo quando infrinja o processo de substituição, se cometer uma infração punível com pontapé livre direto ou grande-penalidade.
- D) Será considerado como jogador imediatamente após ter entrado na superfície de jogo, mesmo que a sua equipa fique com um jogador a mais.

4. **A bola saiu pela linha lateral. Um jogador contrário à equipa que tocou a bola em último lugar corre para a apanhar, perdendo entretanto uma sapatilha. Mesmo assim agarrou a bola e executou o pontapé de linha lateral. O Árbitro deixou prosseguir o jogo. Concorde com a decisão do Árbitro?**
- A) Sim. Não existiu nenhuma infração porque a sapatilha saiu acidentalmente
 - B) Não. O Árbitro deveria ter advertido o jogador que executou o pontapé de linha lateral e ter mandado repetir o pontapé de linha lateral pela mesma equipa.
 - C) Sim. O jogador perdeu a sapatilha acidentalmente mesmo antes de executar o pontapé de linha lateral, não existindo por isso infração. Deve calçar a sapatilha logo a seguir.
 - D) Sim. Se o Árbitro aplicou a Lei de vantagem, no entanto, deveria advertir o jogador na próxima interrupção.
5. **Pontapé de saída. O executante remata à baliza e o guarda-redes dá uma palmada de forma tão incompetente na bola, que a mesma se escapa para lá da linha. O Árbitro ordena o recomeço do jogo com pontapé de saída pela equipa do guarda-redes, validando o golo. É incorreta a decisão do Árbitro?**
- A) Incorreta. Não se pode obter golo diretamente de um pontapé de saída.
 - B) Incorreta. De um pontapé de saída não se podendo obter golo, o Árbitro deve ordenar a execução de um pontapé de canto.
 - C) Incorreta se a bola ultrapassa a linha de baliza, sem ser entre os postes e sob a barra.
 - D) Incorreta. Deveria ordenar a repetição do pontapé de saída.
6. **Um jogador desentende-se com um colega e atinge-o com recurso a força excessiva, estando ambos dentro da sua área de grande-penalidade. A decisão do Árbitro deve ser...**
- A) Interromper o jogo, expulsar o jogador e ordenar o recomeço de jogo com um pontapé de grande-penalidade.
 - B) Interromper o jogo, expulsar o jogador e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo, de acordo com a Lei 8.
 - C) Interromper o jogo, advertir o jogador e ordenar o recomeço de jogo com pontapé-livre indireto, de acordo com a Lei 13.
 - D) Interromper o jogo, expulsar o jogador e ordenar o recomeço de jogo com pontapé-livre indireto, de acordo com a Lei 13.

7. No decurso de um jogo de futsal, o Árbitro verifica que um jogador está a usar um brinco, que lhe foi ordenado retirar, antes do jogo começar. Pode ou deve o Árbitro interromper o jogo? E qual o procedimento?

- A) O Árbitro não interrompe o jogo mas manda sair o jogador para regularizar a situação e na próxima interrupção exhibe o cartão amarelo ou vermelho se entender que existiu recusa
- B) O Árbitro não interrompe o jogo mas manda sair o jogador para regularizar a situação e na próxima interrupção exhibe o cartão amarelo.
- C) O Árbitro deve interromper o jogo, se não houver lugar á Lei da Vantagem e, após advertência, o jogador tem que sair da superfície de jogo para retirar o acessório. A sua equipa será punida com um pontapé livre indireto, no local da bola de acordo com a Lei 13.
- D) O Árbitro deve interromper o jogo, se não houver lugar á Lei da Vantagem, o jogador tem que sair para retirar o acessório. A sua equipa será punida com um pontapé livre indireto, no local da bola de acordo com a Lei 13.

8 - Num pontapé de saída, um jogador pontapeou diretamente a bola para dentro da baliza. O Árbitro mandou repetir o pontapé. O que teria acontecido para esta decisão do Árbitro?

- A) O Árbitro procedeu mal. Em qualquer circunstância devia ter recomeçado o jogo com um lançamento de baliza.
- B) O Árbitro procedeu mal, devia ter considerado golo.
- C) O Árbitro procedeu bem se o jogador pontapeou a bola para a sua própria baliza.
- D) O Árbitro procedeu mal, devia ter assinalado pontapé livre indireto.

9. Numa Superfície de jogo com 40 m de comprimento, a quantos metros da baliza se encontra a segunda marca de G. Penalidade? E se o comprimento for de 38 m?

- A) Em qualquer dos casos, situam-se a 20 m.
- B) Em qualquer dos casos, situam-se a 10 m.
- C) Se tiver 40m, a segunda marca de G. Penalidade situa-se a 10 m da baliza; se tiver 38m, situa-se a 9m.
- D) Em qualquer dos casos, situam-se a 6 m.

10. Um pontapé livre indireto será concedido à equipa adversária do guarda-redes que cometa uma das faltas seguintes:

- A) Controlar a bola com as mãos ou com os pés na sua própria metade da superfície de jogo por mais de quatro segundos.
- B) Tocar outra vez a bola com as mãos depois de a ter soltado.
- C) Tocar a bola com as mãos vindo de um passe atirado deliberadamente com o peito por um colega de equipa.
- D) Depois de jogar a bola na sua metade da superfície voltar a jogá-la na metade da superfície adversária.

11. Depois de um lançamento de bola ao solo efetuado por um dos Árbitros, esta bate no solo, um jogador percorreu cerca de um metro dando diversos toques na bola, rematou de seguida para a baliza adversária, introduzindo a mesma na baliza. Sendo você o Árbitro qual a decisão que tomava?

- A) Interrompia o jogo, advertia o jogador, repetindo o lançamento de bola ao solo.
- B) Interrompia o jogo, advertia o jogador, e recomeçava o jogo com pontapé livre indireto.
- C) Se não existiu nenhuma outra incorreção, considerava golo.
- D) Deve ser assinalado lançamento de baliza, se entrou na baliza do adversário, ou assinalado pontapé de canto, se entrou na própria baliza.

12. Na sequência de um remate em que a bola embateu na barra, esta soltou-se, perdendo a baliza as suas características. O Árbitro só se apercebe da situação ao ser alertado por alguns jogadores, quando já se desenrolava o jogo na outra metade da superfície. Qual deve ser a ação do Árbitro?

- A) Deve interromper o jogo. Deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no limite da área a que a baliza pertence.
- B) Deve interromper o jogo até que a baliza seja reparada. Após a situação regularizada, deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no ponto mais próximo do local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
- C) Deve interromper o jogo até que a baliza seja reparada. Após a situação regularizada, deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo na linha da área de grande-penalidade, no ponto mais próximo do local onde a bola embateu na barra.
- D) Deve interromper o jogo. Depois de reparada a baliza, deve recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto contra a equipa responsável pela deterioração da baliza.

13. Uma equipa que joga com seis jogadores marca um golo, tendo os Árbitros dado conta dessa situação antes do reinício do jogo. Como devem agir os Árbitros?

- A) O golo não é válido. O elemento que está a mais será expulso por ter entrado na superfície de jogo.
- B) O golo não é válido. O elemento que está a mais será advertido por comportamento antidesportivo e deverá sair da superfície de jogo.
- C) O golo é válido. O elemento que está a mais será advertido por ter entrado sem autorização do Árbitro e deverá sair da superfície de jogo.
- D) O golo é válido. O elemento que está a mais será expulso por ter entrado sem autorização do Árbitro e deverá sair da superfície de jogo.

14. Considera normal que, no início da 2ª parte, a equipa B se apresente com: um guarda-redes nº 12 e os restantes jogadores com os nºs 6, 8, 1 e 11?

- A) Não é possível. O guarda-redes tem que ser o nº 1.
- B) Sim, não existe irregularidade.
- C) O jogador nº 1, a existir, terá que ter o nº 1 desde início do jogo e sempre guarda-redes.
- D) Não, o jogador nº 1, a existir, terá que ser guarda-redes.

15. Prolongamento em futsal. Quais as situações a contemplar no que á duração diz respeito?

- A) 15 minutos. Divididos em 2 períodos.
- B) 10 minutos. Divididos em 2 períodos de 5 minutos, com intervalo de 5 minutos.
- C) 10 minutos. Divididos em 2 períodos de 5 minutos, sem intervalo entre si.
- D) 6 minutos. Divididos em 2 períodos de 3 minutos, sem intervalo entre si.

16. Pontapé de canto. A bola é pontapeada e bate num outro jogador, cruzando a linha de baliza entre os postes e sob a barra. Como será o recomeço de jogo?

- A) Pontapé de saída.
- B) Pontapé de saída ou pontapé de canto.
- C) Pontapé de saída ou lançamento de baliza.
- D) Pontapé de saída ou pontapé de linha lateral.

- 17. Um jogador comete uma infração punível com advertência. Após o Árbitro interromper o jogo e quando vai exhibir o cartão amarelo, o mesmo jogador agride um adversário. Qual deve ser o procedimento do Árbitro?**
- A) Deve exhibir o cartão amarelo.
 - B) Deve exhibir o cartão vermelho.
 - C) Deve exhibir duas vezes o cartão amarelo e depois o cartão vermelho.
 - D) Deve exhibir o cartão amarelo pela falta cometida e depois o cartão vermelho pela agressão.
- 18. Um jogador na posse da bola, está a fazer obstrução legal. Um adversário com o ombro carrega-o pelas costas, sem que a carga seja efectuada com imprudência ou força excessiva. O Árbitro interrompeu o jogo e puniu a equipa do jogador que efectuou a carga com um pontapé livre direto. Sabendo que a carga pelas costas é permitida quando o adversário está a fazer obstrução, o que terá motivado o Árbitro a tomar aquela decisão?**
- A) A carga foi feita sobre a omoplata.
 - B) A carga foi feita sem que a bola estivesse a ser disputada entre eles.
 - C) A carga foi feita com negligência sobre a coluna vertebral.
 - D) A carga foi efectuada de forma legal.
- 19 - Após ter sido prolongado o tempo de jogo para permitir a execução ou repetição de um pontapé da segunda marca de grande-penalidade, a bola rebenta ou deforma-se antes de tocar nos postes, na barra transversal ou no guarda-redes, sem ter atravessado a linha de baliza. Qual deve ser a decisão do Árbitro?**
- A) O Árbitro deve dar o jogo por terminado.
 - B) O Árbitro deve mandar repetir o pontapé da segunda marca de grande-penalidade, com uma nova bola.
 - C) O Árbitro deve recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo, com uma nova bola.
 - D) O Árbitro deve dar o jogo por terminado, relatando os factos no seu relatório.
- 20. Lançamento de bola ao solo, executado corretamente. Após a bola tocar o piso e quando procurava afastar-se do local, a bola é tocada pelo Árbitro, ficando à disposição de um jogador que a introduz na baliza. Como e por qual equipa deve ser o recomeço de jogo?**
- A) Com pontapé de saída, pela equipa adversária.
 - B) Com novo lançamento de bola ao solo, no mesmo local.
 - C) Com novo lançamento de bola ao solo, no local onde o Árbitro a tocou.
 - D) Com pontapé de saída, pela equipa que sofreu o golo.

1. **O que faria se no final do jogo o delegado da equipa visitada entrasse na sua cabine e lhe dissesse: “Senhor Árbitro, quero protestar o jogo.”**
 - A) Não facultava o boletim porque apresentou o protesto já na cabine do Árbitro.
 - B) Facultava-lhe o boletim sem o questionar dos seus motivos.
 - C) Não facultava o boletim se ele não explicasse o motivo.
 - D) Não facultava o boletim visto o jogo já ter acabado.

2. **Não poderá haver uso do apito para:**
 - A) Recomeçar o jogo na execução de um pontapé de canto.
 - B) Pontapé de saída.
 - C) Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
 - D) Recomeçar o jogo na execução de um pontapé de grande-penalidade.

3. **Após ter sido prolongado o tempo de jogo para permitir a execução de um pontapé da segunda marca de grande-penalidade, o guarda-redes defende com uma palmada e a bola rebenta, indo entrar de seguida na baliza. Qual deve ser a decisão do Árbitro ?**
 - A) O Árbitro deve mandar repetir o pontapé da segunda marca de grande-penalidade, com uma nova bola.
 - B) O Árbitro deve validar o golo e dar o jogo por terminado.
 - C) O Árbitro deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, com uma nova bola.
 - D) O Árbitro não valida o golo e deve dar o jogo por terminado.

4. **Estão a ser executados pontapés da marca de grande-penalidade, para encontrar o vencedor. Em desacordo com o Árbitro, que o advertiu momentos antes, o último dos jogadores participantes da equipa a executar o próximo pontapé, recusa-se a fazê-lo. Qual deve ser a atitude dos Árbitros?**
 - A) Suspendem a execução e descrevem a ocorrência no seu relatório
 - B) Expulsam-no e prosseguem a execução, pela mesma ordem.
 - C) Expulsam-no e prosseguem a execução, sem que seja forçoso manter a mesma ordem. Advertem-no pela segunda vez e expulsam-no. Cabe aos elementos oficiais dessa
 - D) equipa, proceder à alteração do jogador a executar.

- 5. Um jogo vai ser disputado sobre relva artificial. O Árbitro permite que tal aconteça.**
- A) O Árbitro faz mal. Isso nunca pode acontecer.
 - B) O Árbitro faz mal. Isso apenas pode acontecer sendo relva natural.
 - C) Desde que o regulamento da prova o autorize e o jogo seja de competição nacional, pode realizar-se o jogo.
 - D) Desde que ambas as equipas concordem, deve realizar o jogo.
- 6. Com o jogo a decorrer, o cronometrista vê uma infração ao processo de substituições que não foi detetada pelos Árbitros. Como deve proceder?**
- A) Aciona o sinal acústico na próxima interrupção.
 - B) Não deve fazer nada. O controlo do processo das substituições é da responsabilidade do Árbitro.
 - C) Aciona de imediato o sinal acústico, para que os Árbitros interrompam o jogo, se não houver lugar à aplicação da Lei da Vantagem. Se houver lugar à aplicação da Lei da Vantagem, acionará o sinal acústico na próxima interrupção.
 - D) Aciona de imediato o sinal acústico para que os Árbitros interrompam o jogo.
- 7. Escolha de entre as afirmações seguintes qual a que está correta em qualquer circunstância.**
- A) Conduta violenta ocorre com a bola em jogo, contra qualquer agente (jogadores incluídos).
 - B) Brutalidade ocorre com a bola em jogo, contra um adversário.
 - C) Conduta violenta ocorre sem que a bola esteja em jogo, contra qualquer agente (jogadores incluídos).
 - D) Brutalidade ocorre esteja a bola em jogo ou não, contra um adversário.
- 8. A bola está em jogo. Em desacordo com o Árbitro que corre fora da superfície do jogo, um jogador salta e pontapeia-o com violência. Como deve recomeçar o jogo?**
- A) Deve interromper o jogo, expulsar o agressor e recomeçar o jogo com pontapé-livre direto ou grande-penalidade, dependendo do local onde se encontrava a bola.
 - B) Se o Árbitro ficar em condições de prosseguir, com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava e essa equipa reduzida.
 - C) Se o Árbitro ficar em condições de prosseguir, com pontapé-livre indireto no local da infração e essa equipa reduzida.
 - D) Deve interromper o jogo, expulsar o agressor e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo, sobre a linha lateral, no ponto mais próximo.

- 9. Com a intenção de recomeçar rapidamente, um guarda-redes executa um pontapé de linha lateral com tamanha imperícia de tal forma que após a bola entrar em jogo e ir na direção de um adversário, ele pontapeia-a de novo. Qual deve ser a atitude do Árbitro?**
- A) Interromper de imediato e advertir ou expulsar o guarda-redes. Punir a sua equipa com pontapé-livre indireto.
 - B) Interromper de imediato e advertir o guarda-redes. Recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
 - C) Não aplicando a Lei da Vantagem, interromper o jogo e punir a equipa do guarda-redes com pontapé-livre indireto.
 - D) Não aplicando a Lei da Vantagem, interromper o jogo e punir a equipa do guarda-redes com pontapé-livre indireto, sem excluir eventual sanção disciplinar.
- 10. Um jogador conduz a bola junto à linha lateral e é rasteirado por um adversário, em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo do 1º período se esgotou. A equipa do jogador infrator tem 4 faltas acumuladas. Como deve proceder o Árbitro?**
- A) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração e informar o executante de que é obrigatório rematar à baliza com a intenção de obter golo.
 - B) O Árbitro deve dar por terminado o período.
 - C) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração.
 - D) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração, e depois dar por terminado o período.
- 11. Um substituto entra dentro da superfície de jogo tornando-se o sexto elemento da sua equipa e agride um jogador adversário. Que decisão devem tomar os Árbitros?**
- A) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava.
 - B) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto a favor da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - C) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto a favor da equipa adversária, no local onde o substituto agrediu o jogador adversário.
 - D) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um pontapé livre direto a favor da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

12. Quais os sinais obrigatórios que os Árbitros assistentes devem efetuar?

- A) Os Árbitros assistentes devem efetuar o sinal do pedido de pausa técnica.
- B) Os Árbitros assistentes devem efetuar os sinais de 5ª falta acumulada e do pedido de pausa técnica.
- C) Os Árbitros assistentes devem efetuar os sinais de início/reinício de jogo, final do jogo e pausa técnica.
- D) Os Árbitros assistentes devem efetuar os sinais de início/reinício do jogo, pontapé lateral, de canto, lançamento de baliza, faltas acumuladas e pontapés livres indiretos.

13. É permitida a inclusão de publicidade comercial na bola?

- A) Sim. É permitida desde que não confunda os jogadores.
- B) Não. É proibida qualquer espécie de publicidade comercial na bola.
- C) Sim. É permitida desde que não confunda nem os jogadores nem os Árbitros
- D) Sim.. É permitida desde que não confunda nem os jogadores nem os Árbitros e os regulamentos da competição o permitam.

14. Antes do início do jogo o jogador nº10 da equipa A insulta o Árbitro com palavras injuriosas e grosseiras. O Árbitro expulsa este jogador. A sua equipa irá iniciar o jogo com:

- A) Com 4 jogadores mesmo que o jogador não fizesse parte do cinco inicial.
- B) Com 4 jogadores devido ao jogador expulso fazer parte do cinco inicial.
- C) Com 5 jogadores, porque o jogo não se tinha iniciado.
- D) Com 3 jogadores, porque para além do jogador expulso a equipa terá de retirar outro jogador.

15. Com o jogo a decorrer, o jogador nº 13, descontente pela forma como o seu colega nº 8 estava a jogar, puxa-o pela camisola, ao mesmo tempo que aquele lhe desfere um soco no peito. Qual deve ser a atitude a tomar pelos Árbitros ?

- A) Expulsar ambos os jogadores. Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- B) Advertir o jogador nº 13 ou expulsá-lo se a sua ação teve caráter ofensivo, injurioso ou grosseiro e expulsar o nº 8. Penalizar a equipa com um pontapé livre indireto.
- C) Advertir o jogador nº 13 e expulsar o jogador nº 8 que deu o soco. Recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
- D) Advertir o jogador nº 13 e expulsar o nº 8 que o socou. Penalizar a equipa destes jogadores com um pontapé livre direto ou grande-penalidade.

16. Um pontapé livre indireto será concedido à equipa adversária do guarda-redes que cometa uma das faltas seguintes:

- A) Controlar a bola com as mãos ou com os pés na sua própria metade da superfície de jogo por mais de quatro segundos;
- B) Tocar outra vez a bola com as mãos depois de a ter soltado
- C) Tocar a bola com as mãos vindo de um passe atirado deliberadamente com o peito por um colega de equipa.
- D) Depois de jogar a bola na sua metade da superfície voltar a jogá-la na metade da superfície adversária.

17. Um jogador atacante, pressionando o defensor adversário próximo da linha da área de grande-penalidade, tira-lhe a bola e corre com ela dominada. Nesse momento é agarrado pela camisola, arrastando o adversário durante cerca de 3 m e caindo do outro lado da linha da área. O Árbitro intervém. O que deve assinalar e onde?

- A) Deve assinalar grande-penalidade, uma vez que deve penalizar o final da ação.
- B) Assinalar grande-penalidade ou pontapé livre direto, no local do início.
- C) Deve assinalar grande-penalidade. Se o movimento é de fora para dentro da área, pune no final da ação; se for de dentro para fora, assinala de imediato, não observando a Lei da Vantagem.
- D) Deve assinalar no local onde termina a ação, onde o jogador acabou por cair, com pontapé livre direto ou grande-penalidade.

18. Com o jogo a decorrer, um substituto, situado no exterior da superfície de jogo, atira um objeto contra um adversário que se encontrava dentro da superfície, atingindo o mesmo. O que deve fazer o Árbitro?

- A) Deve interromper o jogo, advertir ou expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre direto, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, de acordo com a Lei 13 – local dos pontapés livres.
- B) Deve interromper o jogo, advertir o infrator, recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, de acordo com a Lei 13 – local dos pontapés livres.
- C) Deve interromper o jogo, salvo se houver lugar à aplicação da Lei da Vantagem, expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre direto ou grande-penalidade, conforme o local onde o jogador foi agredido.
- D) Deve interromper o jogo, expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, de acordo com a Lei 13 - local dos pontapes livres.

19. Que princípio geral de punição deverá ser seguido pelo Árbitro quando ele interromper o jogo pelo facto de um jogador ter incorrido em duas faltas simultâneas?

- A) Deverá sempre punida a primeira infração.
- B) Deverá ser sempre punida a infração mais grave
- C) Deverá ser sempre executado um lançamento de bola ao solo.
- D) Deve advertir sempre o jogador infrator.

20. Ambas equipas jogam com 4 jogadores. O jogador n.º 3 da equipa A prepara-se para marcar um golo quando é agredido, com um pontapé na perna direita, pelo jogador n.º 7 da equipa B, conseguindo, no entanto rematar com o pé esquerdo e marcar golo. O Árbitro, aplicando a Lei da Vantagem, validou o golo e quando se prepara para recomeçar o jogo é inquirido pelo treinador do clube B, sobre com quantos jogadores pode a sua equipa reiniciar o jogo. Qual a resposta correta?

- A) Três jogadores.
- B) Quatro jogadores.
- C) Cinco jogadores.
- D) Termina o jogo porque equipa fica reduzida a menos de 3 jogadores.

1. **Na sequência de um remate em que a bola embateu na barra, esta soltou-se, perdendo a baliza as suas características. O Árbitro só se apercebe da situação ao ser alertado por alguns jogadores, quando já se desenrolava o jogo na outra metade da superfície. Qual deve ser a ação do Árbitro?**
 - A) Deve interromper o jogo. Deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no limite da área a que a baliza pertence.
 - B) Deve interromper o jogo até que a baliza seja reparada. Após a situação regularizada, deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no ponto mais próximo do local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
 - C) Deve interromper o jogo até que a baliza seja reparada. Após a situação regularizada, deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo na linha da área de grande-penalidade, no ponto mais próximo do local onde a bola embateu na barra.
 - D) Deve interromper o jogo. Depois de reparada a baliza, deve recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto contra a equipa responsável pela deterioração da baliza.

2. **Na sequência de um remate em que a bola embateu na barra, esta soltou-se, perdendo a baliza as suas características. O Árbitro só se apercebe da situação ao ser alertado por alguns jogadores, quando já se desenrolava o jogo na outra metade da superfície. Qual deve ser a ação do Árbitro?**
 - A) Deve interromper o jogo e recomeçá-lo com um lançamento de bola ao solo em qualquer local da superfície de jogo.
 - B) Deve interromper o jogo até que a baliza seja reparada. Após a situação regularizada, deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no ponto mais próximo do local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
 - C) Deve interromper o jogo até que a baliza seja reparada. Após a situação regularizada, deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo na linha da área de grande-penalidade, no ponto mais próximo do local onde a bola embateu na barra.
 - D) Deve interromper o jogo. Depois de reparada a baliza, deve recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto contra a equipa responsável pela deterioração da baliza.

3. **O espaço descrito como “o local desde o qual um oficial poderá dar instruções aos seus jogadores” designa-se por...**
 - A) Área técnica.
 - B) Zona livre do cronometrista.
 - C) Área dos técnicos.
 - D) Zona dos bancos dos técnicos e substitutos.

- 4. Ao verificar as condições da superfície, o Árbitro depara-se com uma zona perto de um canto com cerca de 1 metro quadrado em que o piso de madeira está deteriorado, apresentando evidente risco de soltarem-se farpas. Considerando o risco que possa existir para os jogadores, diga qual a atitude a tomar pelo Árbitro?**
- A) Tendo em conta que o interesse geral é o da realização do jogo, o Árbitro deve alertar os jogadores para o risco existente recomendando que não realizem tackles naquela zona.
 - B) O Árbitro deve solicitar a resolução do problema. Se tal não for possível, alerta os jogadores para o risco existente, recomendando que não realizem tackles naquela zona.
 - C) O Árbitro deve de imediato comunicar aos delegados que o jogo não se vai realizar, tendo em conta o risco existente para a integridade física dos jogadores.
 - D) O Árbitro deve solicitar a resolução do problema. Se tal não for possível, não permite a realização do jogo neste pavilhão, considerando o risco para a integridade física dos jogadores.
- 5. Ao intervalo, ambos os delegados se abeiram dos Árbitros e dão conta de que existiu um erro de cronometragem, na primeira parte, tendo o relógio saltado do minuto 13 para o minuto 11. O que poderá acontecer?**
- A) Uma vez que ambos concordam, esse minuto será acrescentado no decurso da segunda parte e o facto relatado no seu relatório.
 - B) O facto será mencionado no relatório, cabendo ao cronometrista decidir o que fazer, com base na sua opinião.
 - C) Não haverá alteração no decorrer da segunda parte, no que respeita à cronometragem.
 - D) Todas as opções são válidas, sendo da escolha do Árbitro, como agente superior da interpretação das leis.
- 6. Um jogador está a receber assistência fora da superfície de jogo. A bola sai pela linha lateral e esse jogador agarra-a executando o pontapé de linha lateral para um colega, que obtém golo. Qual o procedimento do Árbitro?**
- A) Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o pontapé de linha lateral sem autorização, e mandar repetir o pontapé de linha lateral pela equipa adversária.
 - B) Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o pontapé de linha lateral sem autorização, e mandar repetir o pontapé de linha lateral pela mesma equipa.
 - C) Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o pontapé de linha lateral sem estar autorizado e manda executar um pontapé-livre indireto, em qualquer ponto da área de baliza.
 - D) Validar o golo.

7. Qual destas afirmações lhe parece a mais correta:

- A) Rasteirar um adversário é comportamento antidesportivo.
- B) Rasteirar um adversário não é comportamento antidesportivo
- C) Rasteirar um adversário nunca é comportamento antidesportivo.
- D) Rasteirar um adversário pode ser comportamento antidesportivo.

8. Podem ser assinaladas faltas técnicas estando o jogo interrompido?

- A) Não, as faltas técnicas são assinaladas com a bola em jogo ou com o jogo interrompido.
- B) Sim em determinadas situações por infração à regra dos 4 segundos
- C) Sim, devido a qualquer infração cometida pelos substitutos punível com pontapé-livre indireto
- D) Não, as faltas técnicas são assinaladas com a bola em jogo.

9. Segundo as leis do jogo. Quem é o responsável do registo dos jogadores que participam no jogo?

- A) É das competências e obrigações do Árbitro assistente nas funções de 3º Árbitro registar os jogadores que participam no jogo.
- B) É das competências e obrigações do Árbitro assistente nas funções de cronometrista registar os jogadores que participam no jogo.
- C) É das competências e obrigações do Árbitro de registar os jogadores que participam no jogo.
- D) É das competências dos delegados ao jogo registarem os jogadores que participam no jogo.

10. Com o jogo a decorrer, o jogador nº 13, descontente pela forma como o seu colega nº 8 estava a jogar, puxa-o pela camisola, ao mesmo tempo que aquele lhe desfere um soco no peito. Qual deve ser a atitude a tomar pelos Árbitros ?

- A) Expulsar ambos os jogadores. Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- B) Advertir o jogador nº 13 ou expulsá-lo se a sua ação teve caráter ofensivo, injurioso ou grosseiro e expulsar o nº 8. Penalizar a equipa com um pontapé livre indireto.
- C) Advertir o jogador nº 13 e expulsar o jogador nº 8 que deu o soco. Recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
- D) Advertir o jogador nº 13 e expulsar o nº 8 que o socou. Penalizar a equipa destes jogadores com um pontapé livre direto ou grande-penalidade.

11. O que faria se no final do jogo o delegado da equipa visitada entrasse na sua cabine e lhe dissesse: “Senhor Árbitro, quero protestar o jogo.”

- A) Não facultava o boletim porque apresentou o protesto já na cabine do Árbitro.
- B) Facultava-lhe o boletim sem o questionar dos seus motivos.
- C) Não facultava o boletim se ele não explicasse o motivo.
- D) Não facultava o boletim visto o jogo já ter acabado.

12. Pelas Leis do Jogo, as dimensões da superfície para jogos não internacionais devem ser:

- A) Comprimento: Máximo: 42 m Mínimo: 25 m Largura: Máximo: 25 m Mínimo: 16 m.
- B) Comprimento: Máximo: 40 m Mínimo: 32 m Largura: Máximo: 25 m Mínimo: 18 m .
- C) Comprimento: Máximo: 38 m Mínimo: 26 m Largura: Máximo: 26 m Mínimo: 16 m.
- D) Comprimento: Máximo: 42 m Mínimo: 25 m Largura: Máximo: 24 m Mínimo: 18 m.

13. Na execução de um lançamento de bola ao solo, um jogador interveniente toca deliberadamente a bola com as mãos. O que deve fazer o Árbitro?

- A) Repetir o lançamento de bola ao solo.
- B) Repetir o lançamento de bola ao solo ou punir a sua equipa com pontapé-livre direto.
- C) Punir a sua equipa com pontapé-livre direto e adverti-lo.
- D) Advertir o jogador.

14. Um jogador executa um pontapé-livre direto, na direção do seu guarda-redes. Este, por estar deslocado do seu lugar natural, deixou a baliza desguarnecida. Um colega destes jogadores, ao ver que a bola vai entrar na sua baliza, corre na sua direção e impede, com as mãos, que tal aconteça. Qual deve ser a decisão do Árbitro?

- A) Pune a equipa com pontapé-livre direto e expulsão.
- B) Pune a equipa com grande-penalidade e expulsão.
- C) Pune a equipa com pontapé-livre indireto (sendo substituto e um elemento a mais), grande-penalidade ou pontapé-livre direto (sendo jogador) e expulsão, reduzindo o número de jogadores.
- D) Pune a equipa com pontapé-livre indireto (sendo substituto e um elemento a mais), grande-penalidade ou pontapé-livre direto (sendo jogador) e adverte o jogador ou expulsa o substituto, nunca reduzindo o número de jogadores.

15. Um jogador desentende-se com um colega e atinge-o com recurso a força excessiva, estando ambos dentro da sua área de grande-penalidade. A decisão do Árbitro deve ser...

- A) Interromper o jogo, expulsar o jogador e ordenar o recomeço de jogo com um pontapé de grande-penalidade.
- B) Interromper o jogo, expulsar o jogador e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo, de acordo com a Lei 8.
- C) Interromper o jogo, advertir o jogador e ordenar o recomeço de jogo com pontapé-livre indireto, de acordo com a Lei 13.
- D) Interromper o jogo, expulsar o jogador e ordenar o recomeço de jogo com pontapé-livre indireto, de acordo com a Lei 13.

16. Após a bola rebentar, foi substituída por outra regulamentar. O jogo reatou-se com pontapé de saída. Em que casos este recomeço é válido?

- A) Sempre que aconteça uma paragem de jogo motivada por a bola perder a sua esfericidade.
- B) Sempre que a bola que rebente após embater num dos postes, na barra ou no guarda-redes e entre na baliza; sempre que o jogo esteja prestes a recomeçar com pontapé de saída e a bola rebente.
- C) Sempre que a bola que rebente após embater num dos postes ou na barra e entre na baliza; sempre que rebente no preciso momento em que termina um dos períodos; quando o jogo esteja para recomeçar com pontapé de saída e a bola rebente.
- D) Sempre que aconteça uma paragem de jogo motivada por a bola perder a sua esfericidade e tenha saído da superfície de jogo.

17. Um substituto entra dentro da superfície de jogo tornando-se o sexto elemento da sua equipa e agredir um jogador adversário. Que decisão devem tomar os Árbitros?

- A) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava.
- B) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto a favor da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- C) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto a favor da equipa adversária, no local onde o substituto agrediu o jogador adversário.
- D) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um pontapé livre direto a favor da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

18. O executante pontapeia a bola num pontapé-livre indireto dentro da sua área de grande-penalidade. A bola sai da área, bate nas costas de um colega de equipa e ressalta para dentro da própria baliza. O que deve fazer o Árbitro?

- A) Mandar executar pontapé-livre indireto a favor da equipa contrária em cima da linha da área de grande-penalidade.
- B) Validar o golo.
- C) Mandar executar um pontapé de canto.
- D) Mandar repetir o pontapé-livre indireto.

19. Escolha a opção correta quanto às medidas da área de grande-penalidade.

- A) O seu limite na linha de baliza (largura) tem 15,16 metros. A distância medida na perpendicular à linha de baliza, entre o ponto central da baliza e o limite da área de grande-penalidade é de 6 metros
- B) Qualquer ponto da área de grande-penalidade dista 6 metros do ponto central da baliza.
- C) Qualquer ponto da área de grande-penalidade dista 6 metros de cada um dos postes.
- D) O seu limite na linha de baliza (largura) tem 15 metros. O ponto central da baliza dista 6 metros do limite da área de grande-penalidade.

20. Na sequência de um lançamento de baliza, uma equipa introduz a bola diretamente numa das balizas. Como deverá ser o recomeço do jogo?

- A) Ser validado o golo, se a bola é introduzida na baliza adversária.
- B) Ser validado o golo, se a bola é introduzida na própria baliza.
- C) Ser ordenada a repetição do lançamento de baliza.
- D) Ser concedido um lançamento de baliza.

1. **Na marcação de uma grande-penalidade, em tempo normal de jogo, a posição do guarda-redes da equipa atacante é a seguinte:**
 - A) Sobre a linha de baliza, de frente para o executante e entre os postes, até ao momento em que o Árbitro apitar.
 - B) Sobre a linha de baliza e entre os postes, até ao momento em que a bola seja pontapeada.
 - C) Deve estar claramente identificado, e de frente para a superfície de jogo.
 - D) Dentro dos limites da superfície de jogo e pelo menos a 5m da marca de grande-penalidade, a não ser que seja o executante.

2. **Uma equipa está com 6 elementos. Sofre um golo e é nesse momento em que sinaliza o golo, que o Árbitro se apercebe de tal. Qual deve ser a atitude do Árbitro?**
 - A) Deve invalidar o golo, se este elemento teve interferência na jogada. Deve validar o golo, caso não tenha tido interferência na jogada.
 - B) Deve invalidar o golo em qualquer circunstância. O jogo está violando o regulamento da prova e as leis do jogo.
 - C) Deve validar o golo, desde que o referido elemento não tenha tocado a bola. Após ter advertido aquele que entrou, indevidamente, fará com que retome o seu lugar no banco de substitutos.
 - D) Deve validar o golo. Após ter advertido aquele que entrou, indevidamente, fará com que retome o seu lugar no banco de substitutos.

3. **Durante o jogo, o jogador nº 11, foi atingido por um objeto lançado por um espetador, vindo de uma zona devidamente identificada como sendo de adeptos da equipa visitada. O jogador teve de receber cuidados médicos. O que deve fazer o Árbitro?**
 - A) O Árbitro deve interromper o jogo, mandar retirar o objeto, deve relatar os factos no seu relatório, deve reiniciar o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - B) O Árbitro deve interromper o jogo, mandar retirar o objeto, deve dar conhecimento à força segurança, deve relatar os factos no seu relatório, deve reiniciar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - C) O Árbitro deve interromper o jogo, mandar retirar o objeto, deve dar conhecimento à força segurança, deve relatar os factos no seu relatório, e deve reiniciar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde o objeto bateu no jogador.
 - D) O Árbitro deve interromper o jogo, deve dar conhecimento à força segurança, deve suspender definitivamente o jogo e relatar os factos no seu relatório.

- 4. O Árbitro decidiu não realizar um jogo dos campeonatos da FPF pelo facto das linhas laterais terem 5 cm de espessura. Procedeu bem?**
- A) Procedeu bem se esperou 30 minutos regulamentares para que a situação pudesse ser resolvida
 - B) Procedeu mal. As linhas tinham de ter 8 cm de espessura, mas a situação não desvirtuava a verdade desportiva
 - C) Procedeu mal. As linhas laterais podem ter 5 cm
 - D) Procedeu bem porque as linhas não estavam de acordo com as leis de jogo
- 5. Procedendo à renovação do piso, a equipa A vê-se obrigada a jogar num recinto que não lhe pertence. Ambas as equipas se apresentam com equipamento igual. Como proceder?**
- A) Dado que o jogo se disputará em recinto neutro, muda de equipamento a equipa com inscrição mais recente.
 - B) Apesar de não utilizar o seu recinto, não se deve utilizar a expressão “recinto neutro” por motivo de obras. Assim, cabe à equipa A mudar de equipamento.
 - C) A equipa A troca de equipamento, conforme ordem do Árbitro.
 - D) A equipa B muda de equipamento, dado que o regulamento da prova assim o poderá indicar.
- 6. Durante o período de pausa técnica, que elementos se podem sentar no banco de substitutos?**
- A) Apenas os jogadores.
 - B) Apenas os substitutos.
 - C) Só jogadores e substitutos.
 - D) Qualquer elemento da equipa.
- 7. Lançamento de baliza. O Árbitro que havia entrado para acertar a baliza com a respetiva linha, acaba por ser atingido pela bola, no interior da área de grande-penalidade. Como agir?**
- A) Deve interromper de imediato e ordenar a repetição do lançamento de baliza.
 - B) Deve deixar prosseguir o jogo.
 - C) Consoante a bola entre em jogo ou não, deve deixar prosseguir ou mandar repetir o lançamento de baliza.
 - D) Deve interromper, expulsar o guarda-redes e ordenar a execução de uma grande-penalidade, por agressão.

- 8. Como deve proceder o Árbitro se dois jogadores da mesma equipa, incorrem em conduta violenta, em relação um ao outro, com o jogo a decorrer?**
- A) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa os dois jogadores e recomeça o jogo com um pontapé livre direto no local onde se verificou a conduta violenta.
 - B) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa os dois jogadores e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde se verificou a conduta violenta.
 - C) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa os dois jogadores e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto no local onde se verificou a conduta violenta.
 - D) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa os dois jogadores e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
- 9. Qual o número mínimo de jogadores para se iniciar um jogo de futsal?**
- A) Seis, três por equipa.
 - B) Seis, independentemente do número de jogadores por cada uma.
 - C) Dez, cinco por equipa.
 - D) Três Jogadores.
- 10. Pontapé de Canto. Por confusão, o executante pôs a bola em jogo fora desse círculo de forma imediata. E o Árbitro interrompeu e ordenou lançamento de baliza, pela equipa contrária. Porquê?**
- A) Porque o Árbitro errou e deveria mandar repetir o pontapé de canto.
 - B) Porque o executante não cumpriu com as leis de jogo, infringindo-as
 - C) Porque o Árbitro entendeu que um seu colega do executante cometeu uma infração.
 - D) Porque apenas podia executar o pontapé de canto no arco respetivo.
- 11. Um jogador que se dirigia para a sua zona de substituições, vendo a bola na sua direcção, pontapeia-a à baliza adversária. De imediato, o Árbitro interrompe o jogo e adverte-o. Encontra alguma explicação para esta estranha mas correta decisão do Árbitro?**
- A) Sim. O jogador pediu autorização ao Árbitro para sair da superfície de jogo, tendo o Árbitro autorizado.
 - B) Não. O jogador tinha todas as condições para pontapear a bola para a baliza adversária.
 - C) Sim. O jogador não podia pontapear a bola porque ia ser substituído.
 - D) Não. Não existe nenhuma circunstância que possa justificar como correta a decisão do Árbitro.

12. Um jogador encontrava-se fora da superfície de jogo a receber tratamento. Entretanto lança um objeto sobre a bola que passava perto dele. Como agir?

- A) Deve, se não puder aplicar a Lei da Vantagem, interromper o jogo expulsar o jogador infrator e recomeçar o jogo no local onde a bola se encontrava, com livre indireto.
- B) Deve, se não puder aplicar a Lei da Vantagem, interromper o jogo advertir o jogador infrator e recomeçar o jogo no local onde a bola se encontrava, com livre indireto.
- C) Caso não possa aplicar a Lei da Vantagem, deve interromper o jogo, advertir o jogador que lançou o objeto sobre a bola e recomeçar o jogo no local onde a bola se encontrava, com livre direto ou indireto.
- D) Se não puder aplicar a Lei da Vantagem, deve interromper o jogo advertir o jogador que lançou o objeto sobre a bola e recomeçar o jogo no local onde a bola se encontrava com livre direto ou grande-penalidade

13. Um guarda redes, na sua área de grande-penalidade, efetua uma defesa e é empurrado por um adversário, em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo do 1º período se esgotou. Ambas as equipas têm 5 faltas acumuladas. Como devem proceder os Árbitros ?

- A) Devem mandar executar um pontapé livre direto, favorável à equipa do guarda redes, dentro da área de baliza, em qualquer ponto. Só depois poderão dar por terminado o período.
- B) Devem mandar executar um pontapé livre direto, favorável à equipa do guarda redes, na linha da área de baliza, no ponto mais próximo do local da infração. Só depois poderão dar por terminado o período.
- C) Devem mandar executar um pontapé livre direto sem barreira, a partir da 2ª marca de grande-penalidade, favorável à equipa do guarda redes.
- D) Devem mandar executar um pontapé livre indireto favorável à equipa do guarda redes, por este ter sido impedido de repor a bola em jogo.

14. Nas provas organizadas pela FPF, ao falarmos de um determinado número máximo de substitutos em aquecimento, falamos de quantos?

- A) Cinco, desde que um destes elementos seja guarda-redes.
- B) Não existe um número regulamentar.
- C) Depende dos inscritos no Mod.144.
- D) Quatro elementos, sob a responsabilidade do treinador ou do seu adjunto. Todos os substitutos.

15. Poderão ser substituídos jogadores participantes dos pontapés da marca de grande-penalidade, para encontrar o vencedor de uma eliminatória, após o seu início?

- A) Não, uma vez que já não se trata do jogo, mas de uma forma de desempate.
- B) Sim, desde que os guarda-redes.
- C) Sim, desde que seja para igualar o número de participantes, entre ambas as equipas.
- D) Não, a menos que se lesionem.

16. Qual destas funções não pertencem ao AA cronometrista?

- A) Contabilizar as faltas acumuladas por cada uma das equipas em cada parte do jogo, assinaladas pelos Árbitros.
- B) Registrar os golos, as faltas acumuladas e os períodos de jogo.
- C) Controlar os dois minutos de tempo no caso de expulsão de um jogador.
- D) Controla o desconto de um minuto de pausa técnica.

17. É permitida a publicidade nas mangas das camisolas dos jogadores?

- A) Sim, é permitida a publicidade nas mangas das camisolas desde que autorizado pela F.P.F.
- B) Sim é permitida a publicidade, mas só na manga esquerda.
- C) Sim é permitida a publicidade, mas só na manga direita.
- D) Não é permitido ao clube publicidade nas mangas da camisola.

18. Um guarda redes, com o objetivo de repor a bola em jogo rapidamente, executa um lançamento de baliza a partir do exterior da superfície, junto ao poste. A bola após ser lançada atravessa a área e prossegue para a metade da superfície adversária. Como devem os Árbitros proceder ?

- A) Devem deixar prosseguir o jogo porque apesar da bola ser lançada do exterior, atravessa a área e entra depois em jogo.
- B) Devem punir a equipa do guarda redes com um pontapé livre indireto sobre a linha da área de grande-penalidade, no ponto mais próximo da infração.
- C) Devem mandar repetir o lançamento de baliza, continuando a contagem dos 4 segundos a partir de onde a interromperam ou iniciando-a se ainda não a tinham iniciado.
- D) Devem advertir o guarda redes por comportamento antidesportivo e mandar repetir o lançamento de baliza, reiniciando a contagem dos 4 segundos.

19. Um jogador da equipa A tem todas as circunstâncias que enquadram situação de golo iminente. Um seu adversário – equipa B – rasteira-o, sem impedir que o jogador A, ao cair, chute a bola para dentro da baliza. O Árbitro deverá...

- A) ...interromper o jogo, assinalar grande-penalidade e expulsar o jogador infrator.
- B) ...considerar golo e expulsar o jogador infrator.
- C) ...considerar golo, averbar a falta acumulada e advertir o jogador infrator.
- D) ...considerar golo e advertir o jogador infrator.

20. Um jogador executa um pontapé de canto, de seguida agarra a bola. Como deve agir o Árbitro?

- A) Conceder um pontapé livre indireto porque o executante joga a bola segunda vez.
- B) Realizar bola ao solo porque se trata de faltas simultâneas
- C) Conceder um pontapé livre direto à equipa adversária
- D) Caso seja o guarda-redes nada deve fazer.

1. **Lançamento de baliza. Após percorrer cerca de 30m, sem tocar em nenhum jogador, a bola rebenta. Como recomeça o jogo?**
 - A) Lançamento de baliza; pontapé de canto; lançamento de bola ao solo; pontapé-livre direto; pontapé-livre indireto; pontapé de saída.
 - B) Pontapé-livre direto; pontapé-livre indireto; grande-penalidade; lançamento de baliza; pontapé de canto; pontapé de saída.
 - C) Pontapé de linha lateral; pontapé de canto; lançamento de bola ao solo; pontapé de saída.
 - D) Lançamento de baliza; pontapé de canto; lançamento de bola ao solo; pontapé-livre direto; pontapé-livre indireto; pontapé de linha lateral; grande-penalidade.

2. **Como devem agir os Árbitros quando um jogador na celebração de um golo, despe a camisola e se verifica que usa uma igual por baixo?**
 - A) Os Árbitros nesta situação não tomam quaisquer medidas.
 - B) Os Árbitros não devem fazer nada, pois não está nada legislado ou regulamentado sobre esta matéria.
 - C) Os Árbitros devem advertir o jogador por comportamento antidesportivo.
 - D) Os Árbitros devem avisar o jogador que não pode usar uma camisola igual por baixo.

3. **Não poderá haver uso do apito para:**
 - A) Recomeçar o jogo na execução de um pontapé de canto.
 - B) Pontapé de saída.
 - C) Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
 - D) Recomeçar o jogo na execução de um pontapé de grande-penalidade.

4. **Um jogador da equipa A tem todas as circunstâncias que enquadram situação de golo iminente. Um seu adversário – equipa B – rasteira-o, sem impedir que o jogador A, ao cair, chute a bola para dentro da baliza. O Árbitro deverá...**
 - A) ...interromper o jogo, assinalar grande-penalidade e expulsar o jogador infrator.
 - B) ...considerar golo e expulsar o jogador infrator.
 - C) ...considerar golo, averbar a falta acumulada e advertir o jogador infrator.
 - D) ...considerar golo e advertir o jogador infrator.

- 5. O facto de jogadores de uma equipa, em número superior aos seus adversários, lutarem pela posse de bola... Se numa disputa pela posse da bola o número de jogadores de uma equipa for superior ao número de jogadores adversários, tal:**
- A) Constitui um comportamento antidesportivo, punível como falta com um pontapé livre.
 - B) Não constitui, só por si, nenhuma falta, a menos que alguma seja cometida de forma negligente ou imprudente.
 - C) Não constitui, só por si, nenhuma falta, a menos que alguma seja cometida de forma negligente, imprudente ou com recurso a força excessiva.
 - D) Implica avaliação técnica e disciplinar, em qualquer circunstância em que ocorra a falta em causa.
- 6. Como forma de orientar os adversários do executante de um pontapé de canto, existe uma marca, cujas características são:**
- A) A 5m da linha lateral, com 8cm de largura e cruzando a linha, 40cm para cada lado.
 - B) A 5m do arco de círculo de canto, com 8cm de largura e traçada para o exterior.
 - C) A 5.25m da linha lateral, com 6cm de largura e para o exterior.
 - D) A 5m do arco de círculo de canto, com 8cm de largura e 40cm para o exterior.
- 7. Um pontapé livre indireto será concedido à equipa adversária do jogador que, no entender dos Árbitros:**
- A) Tocar a bola com as mãos dentro da sua área de grande-penalidade após ter sido deliberadamente pontapeada por um colega de equipa.
 - B) Controlar a bola com as mãos ou com os pés na sua própria metade da superfície de jogo por mais de quatro segundos.
 - C) Faça obstrução à progressão de um adversário.
 - D) Cuspir num adversário.
- 8. Pontapés da marca de grande-penalidade. A pedido do guarda-redes B, o Árbitro acede a trocarem de baliza. Considera-se que...**
- A) ...errou ao trocar, dado que apenas o Árbitro pode determinar qual a baliza.
 - B) ...errou ao trocar, uma vez que teria que ser com o acordo de ambas as equipas.
 - C) ...poderá ter sido correto. O Árbitro verificou a inexistência de condições de segurança.
 - D) ...poderá ter sido correto. O Árbitro verificou que favorecia ambas as equipas.

9. Qual destas funções não pertencem ao AA cronometrista?

- A) Contabilizar as faltas acumuladas por cada uma das equipas em cada parte do jogo, assinaladas pelos Árbitros.
- B) Registrar os golos, as faltas acumuladas e os períodos de jogo
- C) Controlar os dois minutos de tempo no caso de expulsão de um jogador.
- D) Controla o desconto de um minuto de pausa técnica.

10. O Árbitro interrompeu o jogo por um jogador ter saído da superfície de jogo e ter agredido o delegado da equipa adversária. Qual deve ser o procedimento do Árbitro?

- A) Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um pontapé livre direto no local em que a bola se encontrava quando o Árbitro interrompeu o jogo.
- B) Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola quando se deu a agressão.
- C) Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola quando o jogador agrediu o delegado.
- D) Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local em que a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.

11. No que se refere a hidratação de jogadores , deverão verificar-se os seguintes aspetos:

- A) Se é efetuada em qualquer local não estando a bola em jogo
- B) Se é efetuada no exterior da superfície de jogo, estando a bola em jogo ou não
- C) Se é efetuada apenas na zona dos bancos dos técnicos e substitutos.
- D) Se as bebidas são apropriadas para o exercício físico e se estão em recipientes de plástico.

12. Um jogador está a receber assistência fora da superfície de jogo. A bola sai pela linha lateral e esse jogador agarra-a executando o pontapé de linha lateral para um colega, que obtém golo. Qual o procedimento do Árbitro?

- A) Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o pontapé de linha lateral sem autorização, e mandar repetir o pontapé de linha lateral pela equipa adversária.
- B) Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o pontapé de linha lateral sem autorização, e mandar repetir o pontapé de linha lateral pela mesma equipa.
- C) Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o pontapé de linha lateral sem estar autorizado e manda executar um pontapé-livre indireto, em qualquer ponto da área de baliza.
- D) Validar o golo.

- 13. A Lei 12 refere que: “Um pontapé livre direto será igualmente concedido á equipa adversária do jogador que cometa uma das três faltas seguintes:”. Das opções seguintes, apenas uma está correta. Identifique qual?**
- A) Manter a bola em seu poder durante mais de quatro segundos antes de a soltar das mãos.
 - B) Carregar um adversário.
 - C) Empurrar um adversário.
 - D) Agarrar um adversário.
- 14. Em que circunstâncias se pode recomençar um jogo que foi interrompido por faltas cometidas à distância, com um lançamento de bola ao solo?**
- A) Quando ocorrerem faltas cometidas simultaneamente por jogadores da mesma equipa.
 - B) Quando a falta é cometida por um substituto sobre um jogador adversário que se encontra na superfície de jogo.
 - C) Quando ocorrerem faltas cometidas simultaneamente por jogadores adversários.
 - D) Quando existe um arremesso de um objeto à bola, estando o jogo a decorrer.
- 15. Uma equipa apresta-se a marcar golo. Neste exato momento, um dos seus jogadores abandona deliberadamente a superfície de jogo. Que decisão deve o Árbitro tomar?**
- A) Interromper o jogo e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto.
 - B) Advertir o jogador que abandonou a superfície de jogo.
 - C) Verificar o número de jogadores, antes do próximo recomeço.
 - D) Proceder às ações mencionadas nas outras três opções.
- 16. Um executante de um pontapé de canto pontapeia a bola contra o Árbitro, colocado a alguns metros e sobre a linha lateral. De seguida, agarra-a com as mãos. Como deve o jogo prosseguir?**
- A) Com pontapé-livre direto, se a bola estava em jogo. De acordo com a linha por onde a bola saiu, se não estava em jogo.
 - B) Com pontapé-livre indireto, se a bola estava em jogo. De acordo com a linha por onde a bola saiu, se não estava em jogo.
 - C) Com pontapé-livre direto, se a bola estava em jogo. Com pontapé de linha lateral, se não estava em jogo.
 - D) Com pontapé-livre direto, se a bola estava em jogo. Com pontapé de canto, se não estava em jogo.

17. Na execução de um pontapé de canto, a bola após ser pontapeada rolou escassos centímetros, o que levou o Árbitro a ordenar a execução de um lançamento de baliza. O que poderá ter acontecido para que a decisão tenha sido correta?

- A) A bola estava em movimento no momento da execução.
- B) A bola ter saído da superfície de jogo pela linha de baliza.
- C) A bola ao ser pontapeada não saiu do arco de circulo de canto.
- D) A bola ter saído da superfície de jogo, em qualquer direção.

18. Qual é a exigência legal, no que respeita à cor com que devem ser marcadas as linhas, da superfície de jogo?

- A) Serão de cor contrastante com o pavimento.
- B) Não poderão ser descontínuas e ver-se na sua extensão.
- C) Terão que ser encarnadas ou de cor fluor, para que sejam visíveis.
- D) Deverão ter entre 5 e 8 cm, sendo visíveis em toda a extensão.

19. Qual destas afirmações lhe parece a mais correta:

- A) Rasteirar um adversário é comportamento antidesportivo.
- B) Rasteirar um adversário não é comportamento antidesportivo
- C) Rasteirar um adversário nunca é comportamento antidesportivo.
- D) Rasteirar um adversário pode ser comportamento antidesportivo

20. O guarda redes da equipa A, apercebendo-se que a equipa adversária está a efetuar a substituição do guarda redes, executa rapidamente um lançamento de baliza. No momento da execução do lançamento de baliza, a equipa B não tem nenhum guarda redes dentro da superfície. Após o lançamento, um avançado da equipa A domina a bola e obtém golo. Como devem os Árbitros proceder?

- A) Devem mandar repetir o lançamento de baliza porque a equipa B, no momento da execução não tinha guarda redes dentro da superfície.
- B) Devem validar o golo e advertir os dois guarda redes da equipa B envolvidos na substituição
- C) Devem advertir o guarda redes que executou o lançamento de baliza por tentar obter vantagem desleal e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto
- D) Devem validar o golo porque se considera que a ausência do guarda redes deve-se a uma ação do jogo, da responsabilidade dos intervenientes na substituição.

1. Deve ser penalizado um jogador que impede o seu adversário de prosseguir uma jogada, usando o seu corpo como uma barreira, impedindo que ele se mova na direção da bola?

- A) Deve ser punida a equipa do infrator com pontapé-livre direto. O jogador apenas será punido se essa falta configurar ação disciplinar, que pode ser advertência ou expulsão.
- B) Deve ser punida a equipa do infrator com pontapé-livre direto. O jogador será punido com advertência.
- C) Deve ser punida a equipa do infrator com pontapé-livre indireto. O jogador apenas será punido se essa falta configurar ação disciplinar, que pode ser advertência ou expulsão.
- D) Deve ser punida a equipa do infrator com pontapé-livre direto ou indireto, conforme exista contacto ou não. O jogador é punido com advertência ou expulsão.

2. Advertir duas vezes o mesmo jogador e não o expulsar é ...

- A) É uma desatenção do Árbitro, devendo relatar os fatos no seu relatório.
- B) Um erro de direito.
- C) Um erro de observação.
- D) Um erro de facto.

3. Um substituto violando o procedimento de substituição, soca a bola ao tentar impedir que ela chegue a um seu adversário. Ainda assim, a bola acaba por entrar na baliza. Que atitude deve ter o Árbitro?

- A) Deve interromper o jogo, expulsar o substituto e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
- B) Se a bola entra na baliza adversária, será concedido golo; se a bola entra na baliza da sua equipa, será esta punida com pontapé-livre direto ou grande-penalidade. O substituto será expulso por dupla advertência ou de forma direta.
- C) Se a bola entra na baliza da sua equipa, será concedido golo; se a bola entra na baliza adversária, será punida a sua equipa com pontapé-livre indireto. O substituto será expulso por dupla advertência.
- D) Se a bola entra na baliza da sua equipa, será concedido golo; se a bola entra na baliza adversária, será punida a sua equipa com pontapé-livre direto ou grande-penalidade. O substituto será expulso por dupla advertência ou de forma direta.

4. De acordo com os regulamentos da prova, vão executar-se pontapés da marca de grande-penalidade. O guarda-redes A defende o primeiro remate e vê o Árbitro ordenar a repetição do pontapé. Após troca de palavras, acaba por ser expulso. A partir de agora...
- A) O Árbitro volta a igualar o número de jogadores participantes no processo, sem permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.
 - B) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes participante no processo.
 - C) O Árbitro volta a igualar o número de jogadores participantes no processo, após permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.
 - D) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes não participante no processo.
5. Das situações seguintes, em quais não se pode recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo?
- A) O guarda-redes trocar de lugar com um colega de equipa; um jogador sair e agredir um adversário fora da superfície de jogo.
 - B) Quando o jogo é interrompido por circunstâncias não previstas nas leis do jogo; quando a bola embate num objeto sobre a superfície de jogo.
 - C) Sendo o jogo interrompido por lesão de um jogador; quando um maqueiro entra na superfície de jogo, sem autorização.
 - D) Uma agressão ocorrida na superfície do jogo; quando um objeto entra em contacto com a bola.
6. Pontapés da marca de grande-penalidade. A pedido do guarda-redes B, o Árbitro acede a trocarem de baliza. Considera-se que...
- A) ...errou ao trocar, dado que apenas o Árbitro pode determinar qual a baliza.
 - B) ...errou ao trocar, uma vez que teria que ser com o acordo de ambas as equipas.
 - C) ...poderá ter sido correto. O Árbitro verificou a inexistência de condições de segurança.
 - D) ...poderá ter sido correto. O Árbitro verificou que favorecia ambas as equipas.

- 7. Está para ser executado um pontapé-livre. Um jogador que foi assistido pela equipa médica vai ser substituído. Quando se dirige para a sua zona de substituições, agride um adversário. Em que condições se recomeça o jogo?**
- A) Depende. Se o pontapé-livre pertencia à sua equipa, deixa de dispor do mesmo, passando para a equipa adversária. A equipa do agressor ficará reduzida no número de jogadores que tinha em jogo.
 - B) A sua equipa será reduzida após ser expulso este jogador. O jogo será recomeçado de acordo com o motivo pelo qual foi interrompido.
 - C) O jogador agressor é expulso, mas permite-se a sua substituição, uma vez que já havia sido dada autorização para a mesma.
 - D) O jogador agressor é expulso e não é permitida a sua substituição. punindo-se por este motivo a sua equipa com um pontapé-livre direto.
- 8. A bola está em jogo. Em desacordo com o Árbitro que corre fora da superfície do jogo, um jogador salta e pontapeia-o com violência. Como deve recomeçar o jogo?**
- A) Deve interromper o jogo, expulsar o agressor e recomeçar o jogo com pontapé-livre direto ou grande-penalidade, dependendo do local onde se encontrava a bola.
 - B) Se o Árbitro ficar em condições de prosseguir, com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava e essa equipa reduzida.
 - C) Se o Árbitro ficar em condições de prosseguir, com pontapé-livre indireto no local da infração e essa equipa reduzida.
 - D) Deve interromper o jogo, expulsar o agressor e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo, sobre a linha lateral, no ponto mais próximo.
- 9. O pavilhão tem em toda a extensão da cobertura uma rede a proteger o sistema de iluminação, a uma altura superior a 4m. No decorrer do jogo, a bola embateu nessa rede e o Árbitro interrompeu o jogo, recomeçando-o com um lançamento de bola ao solo. Concorda com a decisão do Árbitro?**
- A) Não. O Árbitro deveria ter assinalado um pontapé de linha lateral favorável à equipa adversária do jogador que tocou a bola em ultimo lugar.
 - B) Sim. O Árbitro decidiu bem porque a bola embateu num elemento estranho.
 - C) Sim. Porque a rede não estava colocada a uma altura regulamentar.
 - D) Não. O Árbitro nem deveria ter iniciado o jogo, com essa rede colocada,

10. Agarrar um adversário pode ser punido com advertência. Quais as circunstâncias em que tal acontece?

- A) Em todas as ocasiões em que um jogador agarre utilizando as mãos.
- B) Quando agarrar com o propósito de impedir uma clara ocasião de golo.
- C) Em todas as situações em que um jogador agarre um adversário deve ser advertido.
- D) Quando o ato de agarrar evite que o adversário fique de posse da bola ou que fique em posição vantajosa.

11. Acontece uma incorreção não mencionada nas Leis do jogo. Que deve o Árbitro fazer, perante tal situação?

- A) Deve aguardar que a bola deixe de estar em jogo, recomeçando em conformidade.
- B) Deve interromper o jogo e recomeça-lo com lançamento de bola ao solo.
- C) Deve dar o jogo por terminado, relatando os factos no seu relatório.
- D) Deve verificar a possível existência da Lei da Vantagem, agindo em defesa da mesma.

12. O regulamento da competição indica que no jogo terá que encontrar-se um vencedor, numa eliminatória. Encontre quais as formas possíveis, nas opções seguintes.

- A) Pontapés da marca de grande-penalidade.
- B) O número de golos obtidos fora de casa.
- C) Prolongamentos.
- D) Todas as opções são corretas.

13. Que princípio geral de punição deverá ser seguido pelo Árbitro quando ele interromper o jogo pelo facto de um jogador ter incorrido em duas faltas simultâneas?

- A) Deverá sempre punida a primeira infração.
- B) Deverá ser sempre punida a infração mais grave
- C) Deverá ser sempre executado um lançamento de bola ao solo.
- D) Deve advertir sempre o jogador infrator.

14. Na sequência da ausência do cronometrista na realização do jogo que já se tinha iniciado e passados 10:31 da 1ª parte, o cronometrista resolve aparecer e apresenta se ao arbitro pronto a ocupar o seu lugar...que fazer?

- A) Deixa exercer as suas funções, o jogo começa a ser cronometrado do início, os 10 m 31 ficam sem efeito
- B) Não deixa exercer as suas funções
- C) Continua exercendo as suas funções no seu pleno
- D) Permite que ocupe o sua função anotando apenas as incidências no boletim de cronometrista

15. Como forma de orientar os adversários do executante de um pontapé de canto, existe uma marca, cujas características são:

- A) A 5m da linha lateral, com 8cm de largura e cruzando a linha, 40cm para cada lado.
- B) A 5m do arco de círculo de canto, com 8cm de largura e traçada para o exterior.
- C) A 5.25m da linha lateral, com 6cm de largura e para o exterior.
- D) A 5m do arco de círculo de canto, com 8cm de largura e 40cm para o exterior.

16. Qual a altura mínima do teto exigida nos recintos desportivos onde se disputam provas oficiais da F.P.F de Futsal?

- A) Os regulamentos de provas não falam no teto, mas está determinado nos mesmos regulamentos que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura superior a 4 metros sobre a superfície de jogo.
- B) Os regulamentos de provas não falam no teto, mas está determinado nos mesmos regulamentos que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura inferior a 4 metros sobre a superfície de jogo.
- C) Não está nada regulamentado quanto à altura da superfície de jogo, os Árbitros devem vistoriar todas as condições do pavilhão
- D) A altura mínima do teto deve ser 4 metros da superfície de jogo.

17. Pretende-se executar um pontapé de canto. Torna-se necessário colocar a bola no meio do arco de círculo, marcado para tal efeito?

- A) A bola deverá estar colocada de forma a não ficar completamente fora desse arco.
- B) A bola deverá estar colocada em qualquer local.
- C) A bola deverá estar colocada exatamente no centro desse arco.
- D) A bola deverá estar colocada de forma a ficar completamente dentro desse arco.

18. Um jogador que se dirigia para a sua zona de substituições, vendo a bola na sua direcção, pontapeia-a à baliza adversária. De imediato, o Árbitro interrompe o jogo e adverte-o. Encontra alguma explicação para esta estranha mas correta decisão do Árbitro?

- A) Sim. O jogador podia pontapear a bola na direcção da sua própria baliza.
- B) Sim. O jogador não podia pontapear a bola porque ia ser substituído;
- C) Não. O jogador tinha todas as condições para pontapear a bola, para a baliza adversária
- D) O jogador pediu autorização ao Árbitro para sair da superfície de jogo, tendo o Árbitro autorizado.

19. No final do 1º tempo, o jogo foi prolongado para se executar um pontapé de grande-penalidade. O jogador executante, no final da sua corrida, simula pontapear para um lado da baliza e depois chuta para o outro introduzindo a bola na baliza. O que deve fazer o Árbitro?

- A) O jogador deve ser advertido, o golo não é validado, e o final do 1º Tempo deve ser dado por terminado.
- B) Fazer fintas durante a corrida de balanço para execução de um pontapé de grande-penalidade para confundir o adversário é autorizado e faz parte do futsal. O Árbitro deve validar o golo.
- C) O pontapé de grande-penalidade deve ser repetido, não havendo motivo para qualquer sanção disciplinar.
- D) Simular pontapear a bola depois de terminar a sua corrida de balanço é considerado uma infração à Lei 14 e um ato de comportamento antidesportivo, pelo que o jogador deve ser advertido. Assim, o golo não será validado, repetindo-se o pontapé de grande-penalidade.

20. Um jogador conduz a bola em velocidade, junto à linha de baliza adversária e faz um passe para trás. Prossegue a corrida e, como não pretende chocar contra o guarda-redes, salta sobre este e passa acidentalmente por detrás da baliza. A bola, após alguns ressaltos, vai na sua direcção e ele introduz a bola na dita baliza. Qual deve ser a atitude do Árbitro?

- A) Deve considerar golo.
- B) Deve invalidar o golo, por infração à Lei 11.
- C) Deve invalidar o golo, advertir o jogador por comportamento antidesportivo e pontapé-livre indireto.
- D) Deve validar o golo, desde que não exista reclamação.

1. **Prorrogação de tempo, para a execução de uma grande-penalidade. O Árbitro não permite, e bem, a substituição do guarda-redes. Encontre a explicação para tal.**
 - A) Tinha expirado o tempo normal, logo não existia possibilidade de substituição.
 - B) O Árbitro verificou que o guarda-redes não estava lesionado, razão única que poderia levar à sua substituição.
 - C) Tratando-se do guarda-redes da equipa favorecida com a grande-penalidade.
 - D) Tratando-se do guarda-redes da equipa defensora.

2. **Ambas equipas jogam com 4 jogadores. O jogador n.º 3 da equipa A prepara-se para marcar um golo quando é agredido, com um pontapé na perna direita, pelo jogador n.º 7 da equipa B, conseguindo, no entanto rematar com o pé esquerdo e marcar golo. O Árbitro, aplicando a Lei da Vantagem, validou o golo e quando se prepara para recomeçar o jogo é inquirido pelo treinador do clube B, sobre com quantos jogadores pode a sua equipa reiniciar o jogo. Qual a resposta correta?**
 - A) Três jogadores.
 - B) Quatro jogadores.
 - C) Cinco jogadores.
 - D) Termina o jogo porque equipa fica reduzida a menos de 3 jogadores.

3. **Considera normal que, no início da 2ª parte, a equipa B se apresente com: um guarda-redes n.º 12 e os restantes jogadores com os n.ºs 6, 8, 1 e 11?**
 - A) Não é possível. O guarda-redes tem que ser o n.º 1.
 - B) Sim, não existe irregularidade
 - C) O jogador n.º 1, a existir, terá que ter o n.º 1 desde início do jogo e sempre guarda-redes.
 - D) Não, o jogador n.º 1, a existir, terá que ser guarda-redes.

4. **A circunferência da bola não será:**
 - A) Superior a 68 cm nem inferior a 62 cm.
 - B) Superior a 64 cm nem inferior a 62 cm.
 - C) Superior a 64 cm nem inferior a 60 cm.
 - D) Superior a 70 cm nem inferior a 68 cm

5. Onde se situam as zonas de substituições?

- A) Situam-se na zona onde os substitutos fazem aquecimento.
- B) Situam-se em frente à área técnica e tem um comprimento de seis metros.
- C) Situam-se em frente à área técnica e têm um comprimento de cinco metros.
- D) Situam-se no espaço compreendido entre a mesa do cronometrista e o banco de substitutos

6. Como deve ser punido, técnica e disciplinarmente, um jogador que comete uma falta grosseira?

- A) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre direto no local onde a bola se encontrava no momento da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.
- B) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre indireto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.
- C) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre direto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser advertido.
- D) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre direto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.

7. Um jogador executa um pontapé de grande-penalidade antes do Árbitro autorizar. Como deve proceder o Árbitro nas seguintes circunstâncias:

- A) Se a bola entrar na baliza, repete-se;
- B) Se o guarda-redes defendeu a bola, o jogo continua;
- C) O jogador deve ser advertido e a execução repetida;
- D) O jogador deve ser advertido e a execução repetida por um colega do executante.

8. Na execução de um pontapé de grande-penalidade quando é que se considera que a bola entrou em jogo?

- A) Quando pontapeada pelo executante identificado, e se mova na direção da baliza adversária.
- B) Quando pontapeada pelo executante identificado para o efeito e se mova em qualquer direção.
- C) Quando pontapeada pelo executante identificado para o efeito e se mova.
- D) Quando pontapeada para qualquer direção.

- 9. Um jogador faz uma entrada contra um adversário, que o Árbitro entende como não faltosa e manda que o jogo prossiga. Após troca de palavras com o médico da equipa adversária que fora expulso, momentos antes e se encontra na bancada, esse jogador salta para esse espaço e agride o referido médico. Qual deve ser a decisão ou atitude da equipa de arbitragem?**
- A) Os Árbitros-assistentes alertam os Árbitros, se não se puder aplicar a Lei da Vantagem. Se o jogo for interrompido, os Árbitros punem a equipa do jogador em causa com pontapé-livre indireto a ser executado no local onde se encontrava a bola no momento da infração. Sendo aplicada a Lei da Vantagem, fazem soar o sinal acústico na próxima interrupção do jogo. O jogador é expulso em qualquer situação.
 - B) Os Árbitros-assistentes alertam os Árbitros, se não se puder aplicar a Lei da Vantagem. Se o jogo for interrompido, os Árbitros recomeçam o jogo com lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola no momento da infração. Sendo aplicada a Lei da Vantagem, fazem soar o sinal acústico na próxima interrupção do jogo. O jogador é advertido por abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem a autorização dos Árbitros.
 - C) Os Árbitros-assistentes alertam os Árbitros, se não se puder aplicar a Lei da Vantagem. Se o jogo for interrompido, os Árbitros punem a equipa do jogador em causa com pontapé-livre indireto a ser executado no local onde se encontrava a bola no momento da infração. Sendo aplicada a Lei da Vantagem, fazem soar o sinal acústico na próxima interrupção do jogo. O jogador é advertido por abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem a autorização dos Árbitros.
 - D) Os Árbitros punem a equipa do jogador em causa com pontapé-livre direto a ser executado no local onde se encontrava a bola no momento da infração. Sendo aplicada a Lei da Vantagem, na próxima interrupção do jogo, averbam a falta acumulada. O jogador é advertido por abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem a autorização dos Árbitros e expulso por agressão.
- 10. Na marcação de um pontapé livre, o jogador executante pontapeia a bola intencionalmente contra um adversário, sem ser de forma negligente, imprudente ou com força excessiva para poder em seguida continuar a jogá-la. Como deve proceder o Árbitro?**
- A) O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto contra a equipa do jogador faltoso no local em que atingiu o adversário.
 - B) O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre direto contra a equipa do jogador faltoso no local em que atingiu o adversário.
 - C) Deve deixar prosseguir o jogo, pois nenhuma infração foi cometida.
 - D) O Árbitro deve interromper o jogo e assinalar um pontapé livre direto contra a equipa do jogador faltoso no local em que atingiu o adversário.

11. Sendo o Futsal disputado em recintos cobertos, podem os jogadores usar luvas?

- A) Não. As luvas não fazem parte do equipamento base dos jogadores.
- B) Podem, desde que os Árbitros determinem que as luvas não oferecem perigo para a integridade física dos intervenientes.
- C) Podem. Mas se usarem luvas, estas devem ser da mesma cor das luvas do guarda-redes da sua equipa.
- D) Não. Só os guarda-redes podem usar luvas.

12. Pode ser punido um jogador que, saindo fora da superfície de jogo, aí agride um substituto adversário? Como e porquê?

- A) Não pode ser punido tecnicamente, por ter cometido esse acto no exterior da superfície de jogo. Pode ser punido disciplinarmente com advertência, por abandonar deliberadamente a superfície do jogo.
- B) Não pode ser punido tecnicamente, por ter cometido esse acto no exterior da superfície de jogo. Pode ser punido disciplinarmente com expulsão, por conduta violenta.
- C) Pode ser punido tecnicamente, caso tenha saído para cometer esse acto. Pode ser punido disciplinarmente com advertência, por abandonar deliberadamente a superfície do jogo.
- D) Pode ser punido tecnicamente, caso tenha saído para cometer esse acto. Pode ser punido disciplinarmente com expulsão, por conduta violenta.

13. Escolha de entre as afirmações seguintes qual a que está correta em qualquer circunstância.

- A) Conduta violenta ocorre com a bola em jogo, contra qualquer agente (jogadores incluídos).
- B) Brutalidade ocorre com a bola em jogo, contra um adversário.
- C) Conduta violenta ocorre sem que a bola esteja em jogo, contra qualquer agente (jogadores incluídos).
- D) Brutalidade ocorre esteja a bola em jogo ou não, contra um adversário.

14. Um jogador executa um pontapé de canto, de seguida agarra a bola. Como deve agir o Árbitro?

- A) Conceder um pontapé livre indireto porque o executante joga a bola segunda vez.
- B) Realizar bola ao solo porque se trata de faltas simultâneas.
- C) Conceder um pontapé livre direto à equipa adversária.
- D) Caso seja o guarda-redes nada deve fazer.

15. Procedendo à renovação do piso, a equipa A vê-se obrigada a jogar num recinto que não lhe pertence. Ambas as equipas se apresentam com equipamento igual. Como proceder?

- A) Dado que o jogo se disputará em recinto neutro, muda de equipamento a equipa com inscrição mais recente.
- B) Apesar de não utilizar o seu recinto, não se deve utilizar a expressão “recinto neutro” por motivo de obras. Assim, cabe à equipa A mudar de equipamento.
- C) A equipa A troca de equipamento, conforme ordem do Árbitro.
- D) A equipa B muda de equipamento, dado que o regulamento da prova assim o poderá indicar.

16. Se a bola entra na baliza do executante diretamente de um pontapé de linha lateral, os Árbitros devem:

- A) Validar o golo.
- B) Mandar repetir o pontapé de linha lateral.
- C) Conceder um pontapé de canto.
- D) Não valida o golo recomeçando o jogo com lançamento de baliza

17. Ao verificar as condições da superfície de jogo, o Árbitro depara-se com uma zona perto de um canto com cerca de 1 metro quadrado em que o piso de madeira está deteriorado, apresentando evidente risco de se soltarem farpas. Considerando o risco que possa existir para os jogadores, diga qual a atitude a tomar pelo Árbitro?

- A) Tendo em conta que o interesse geral é o da realização do jogo, o Árbitro deve alertar os jogadores para o risco existente recomendando que não realizem tacles naquela zona.
- B) O Árbitro deve solicitar a resolução do problema. Se tal não for possível, alerta os jogadores para o risco existente, recomendando que não realizem tacles naquela zona.
- C) O Árbitro deve de imediato comunicar aos delegados que o jogo não se vai realizar, tendo em conta o risco existente para a integridade física dos jogadores.
- D) O Árbitro deve solicitar a resolução do problema. Se tal não for possível, não permite a realização do jogo neste pavilhão, considerando o risco para a integridade física dos jogadores.

18. Qual a altura mínima do teto exigido nos recintos desportivos onde se disputam provas oficiais da F.P.F de Futsal?

- A) A altura mínima do teto deve ser 5 metros acima da superfície de jogo;
- B) Não está nada regulamentado nem legislado quanto à altura livre acima da superfície de jogo, devendo os Árbitros vistoriar todas as condições do pavilhão.
- C) Nos regulamentos de provas está determinado que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura inferior a 4 metros sobre a superfície de jogo; As leis do jogo prevêm uma altura mínima do teto de 4 metros
- D) Nos regulamentos de provas está determinado que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura inferior a 4 metros sobre a superfície de jogo e que o teto terá de estar a uma altura mínima de 5 metros.

19. Durante a execução dos pontapés de grande-penalidade para se achar um vencedor, o Árbitro expulsou um substituto de uma equipa que se encontrava sentado no banco de substitutos. Foi correta a decisão do Árbitro.

- A) Não foi correta, pois o jogador tinha sido excluído da execução das grandes penalidades, e por tal também não poderia estar sentado no banco de substitutos.
- B) Não foi correta, o jogo já tinha terminado e o jogador tinha sido excluído da execução das grandes penalidades.
- C) Foi correta, durante a execução jogadores podem ser advertidos ou expulsos.
- D) Foi correta, durante a execução dos pontapes da marca de grande-penalidade, jogadores e substitutos podem ser advertidos ou expulsos.

20. Um jogador que se dirigia para a sua zona de substituições, vendo a bola na sua direcção, pontapeia-a à baliza adversária. De imediato, o Árbitro interrompe o jogo e adverte-o. Encontra alguma explicação para esta estranha mas correta decisão do Árbitro?

- A) Sim. O jogador podia pontapear a bola na direcção da sua própria baliza.
- B) Sim. O jogador não podia pontapear a bola porque ia ser substituído;
- C) Não. O jogador tinha todas as condições para pontapear a bola, para a baliza adversária
- D) O jogador pediu autorização ao Árbitro para sair da superfície de jogo, tendo o Árbitro autorizado.

1. **Poderá um Árbitro permitir que o jogo continue para além do buzão do cronometrista?**
 - A) Pelas razões expostas na Lei 7.
 - B) Pelas razões expostas na Lei 8.
 - C) Pelas razões expostas na Lei 13.
 - D) Apenas para permitir a execução de uma grande-penalidade ou um pontapé livre sem barreira

2. **Um jogador, com a bola em jogo, insulta, desde a sua área de grande-penalidade, um adversário situado fora dela, mas dentro da superfície de jogo. O que deve o Árbitro fazer?**
 - A) O Árbitro deverá expulsar o jogador que insultou o adversário e recomeçar o jogo com uma grande-penalidade.
 - B) O Árbitro deverá expulsar o jogador que insultou o adversário e recomeçar o jogo com livre indireto no local da infração.
 - C) O Árbitro deverá expulsar o jogador que insultou o adversário e recomeçar o jogo com livre indireto no local em que o adversário se encontrava.
 - D) O Árbitro deverá expulsar o jogador que insultou o adversário e recomeçar o jogo com livre direto no local em que o adversário se encontrava.

3. **Das faltas a seguir indicadas diga qual não faz parte das que podem ser cometidas por negligência, imprudência ou excesso de combatividade:**
 - A) Carregar um adversário.
 - B) Agarrar um adversário.
 - C) Empurrar um adversário.
 - D) Entrar em tackle sobre um adversário com o intuito de apoderar-se da bola

4. **Que relação existe entre a Lei 5 e a Lei 9?**
 - A) O Árbitro só tem poderes disciplinares quando a bola não está em jogo.
 - B) O Árbitro tem os poderes técnicos quando a bola está em jogo e quando a bola não está em jogo.
 - C) O Árbitro perde os poderes técnicos, com excepção da infracção à regra dos quatro segundos, quando a bola deixa de estar em jogo.
 - D) O Árbitro tem de exercer poderes disciplinares quando a bola está em jogo, perdendo-os quando a bola deixa de estar em jogo.

- 5. Um atacante salta para a bola, entrando em contacto físico com o guarda-redes da equipa adversária, dentro da área de grande-penalidade deste. É permitida esta ação?**
- A) Saltar para a bola com o guarda-redes é uma ação permitida. O jogador só deve ser punido se, ao saltar, o carregue de forma imprudente ou com força excessiva.
 - B) Não é permitida esta ação. Dentro da área de grande-penalidade do guarda-redes ninguém pode entrar em contacto com este, pois é a sua área de proteção.
 - C) Saltar para a bola com o guarda-redes é uma ação permitida. O jogador só deve ser punido se, ao saltar, o carregue de forma negligente, imprudente ou com força excessiva.
 - D) Não. Se um atacante ao saltar para a bola entrar em contacto físico com o guarda-redes dentro da área de grande-penalidade deste, deve ser punido com um pontapé-livre direto.
- 6. Um jogador atacante, pressionando o defensor adversário próximo da linha da área de grande-penalidade, tira-lhe a bola e corre com ela dominada. Nesse momento é agarrado pela camisola, arrastando o adversário durante cerca de 3 m e caindo do outro lado da linha da área. O Árbitro intervém. O que deve assinalar e onde?**
- A) Deve assinalar grande-penalidade, uma vez que deve penalizar o final da ação.
 - B) Assinalar grande-penalidade ou pontapé livre direto, no local do início.
 - C) Deve assinalar grande-penalidade. Se o movimento é de fora para dentro da área, pune no final da ação; se for de dentro para fora, assinala de imediato, não observando a Lei da Vantagem.
 - D) Deve assinalar no local onde termina a ação, onde o jogador acabou por cair, com pontapé livre direto ou grande-penalidade.
- 7. Um jogador conduz a bola junto à linha lateral e é rasteirado por um adversário, em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo do 1º período se esgotou. A equipa do jogador infrator tem 4 faltas acumuladas. Como deve proceder o Árbitro?**
- A) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração e informar o executante de que é obrigatório rematar à baliza com a intenção de obter golo.
 - B) O Árbitro deve dar por terminado o período.
 - C) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração.
 - D) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração, e depois dar por terminado o período.

- 8. No decorrer de um prolongamento, um golo é marcado por um jogador que, de forma intencional, desvia a bola com a mão. O Árbitro, bem posicionado, vê. Pode este golo ser validado?**
- A) Não. Trata-se de uma falta mencionada na Lei 12, pela qual uma equipa é punida com pontapé livre-direto ou grande-penalidade.
 - B) Sim, desde que não seja o guarda-redes da equipa que obtém o golo.
 - C) Sim, pode. Desde que não seja por um jogador da equipa que obtém o golo.
 - D) Sim, desde que não seja o guarda-redes.
- 9. O equipamento básico obrigatório de um jogador ou substituto não deve conter ou exhibir?**
- A) Logotipo do fabricante.
 - B) Lemas, imagens ou mensagens politico, religiosas ou pessoais.
 - C) Mensagens politico, religiosas ou pessoais.
 - D) Lemas, imagens ou mensagens.
- 10. De acordo com os regulamentos da prova, vão executar-se pontapés da marca de grande-penalidade. O guarda-redes A defende o primeiro remate e vê o Árbitro ordenar a repetição do pontapé. Após troca de palavras, acaba por ser expulso. A partir de agora...**
- A) O Árbitro volta a igualar o número de jogadores participantes no processo, sem permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.
 - B) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes participante no processo.
 - C) O Árbitro volta a igualar o número de jogadores participantes no processo, após permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.
 - D) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes não participante no processo.
- 11. Durante o minuto de pausa técnica, quem pode sentar-se no banco?**
- A) Apenas os substitutos e os elementos oficiais.
 - B) Apenas os jogadores.
 - C) Qualquer elemento da equipa: jogadores, substitutos e elementos oficiais.
 - D) Apenas os substitutos.

12. Um substituto infringe o processo de substituição. Os Árbitros não interrompem o jogo por aplicação da Lei da Vantagem, mas de imediato um jogador colega do substituto, dentro da sua área de grande-penalidade, rasteira um adversário. Como devem agir os Árbitros?

- A) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé de grande penalidade.
- B) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção
- C) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto no local onde o substituto se encontrava no momento da interrupção
- D) Devem expulsar o colega do substituto, advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto no local onde ocorreu a rasteira.

13. Na execução de pontapés livres diretos, existem determinações quanto ao uso do apito. Escolha de entre as opções seguintes qual a que está correta, tendo em conta essas determinações?

- A) Só é necessário se não for solicitada a distância de 5 metros.
- B) Não é necessário se não for solicitada a distância de 5 metros ou se a equipa do executante não tiver cometido as seis faltas acumuladas.
- C) Não é necessário se não for solicitada a distância de 5 metros, se a equipa adversária do executante não tiver cometido as seis faltas acumuladas e não tenha havido ação disciplinar.
- D) Deve obrigatoriamente ser usado por um dos Árbitros para ordenar a execução.

14. Um guarda redes executa um lançamento de baliza e solta a bola da mão já no exterior da área de grande-penalidade. Como deve agir o Árbitro?

- A) O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo, por tratar-se de um movimento contínuo do interior para o exterior da área.
- B) O Árbitro deve interromper o jogo e punir a equipa do guarda redes com um pontapé livre direto
- C) O Árbitro deve mandar repetir o lançamento de baliza, prosseguindo a contagem dos quatro segundos a partir de onde a interrompeu.
- D) O Árbitro deve interromper o jogo e punir a equipa do guarda redes com um pontapé livre indireto.

15. Um jogador expulso minutos antes e que se encontrava na bancada, ao verificar um seu adversário isolado, salta para dentro da superfície de jogo. Encontre abaixo a opção correta, atendendo à decisão do Árbitro.

- A) O Árbitro deve interromper de imediato o jogo, em qualquer circunstância.
- B) O Árbitro deve interromper o jogo, embora não imediatamente se o jogador expulso não interfere no jogo ou se puder ser aplicada a Lei da Vantagem.
- C) O Árbitro não pode interromper o jogo, em nenhuma circunstância. Na próxima interrupção, faz com que o referido jogador abandone a superfície de jogo.
- D) O Árbitro apenas interrompe o jogo se o referido jogador tocar a bola. Ao não interromper, na próxima interrupção, faz com que o referido jogador abandone a superfície de jogo.

16. Pode ser punido um jogador que, saindo fora da superfície de jogo, aí agride um substituto adversário? Como e porquê?

- A) Não pode ser punido tecnicamente, por ter cometido esse acto no exterior da superfície de jogo. Pode ser punido disciplinarmente com advertência, por abandonar deliberadamente a superfície do jogo.
- B) Não pode ser punido tecnicamente, por ter cometido esse acto no exterior da superfície de jogo. Pode ser punido disciplinarmente com expulsão, por conduta violenta.
- C) Pode ser punido tecnicamente, caso tenha saído para cometer esse acto. Pode ser punido disciplinarmente com advertência, por abandonar deliberadamente a superfície do jogo.
- D) Pode ser punido tecnicamente, caso tenha saído para cometer esse acto. Pode ser punido disciplinarmente com expulsão, por conduta violenta.

17. Uma equipa decide protestar o jogo porque o Árbitro assinalou grande-penalidade por uma falta cometida por um seu defensor, dentro da sua área de grande-penalidade, quando a bola estava a ser jogada bem longe dessa mesma área. Escolha a opção correta.

- A) O Árbitro não aceita o protesto, a menos que se trate de uma das dez faltas puníveis com pontapé-livre direto ou grande-penalidade, o jogador que sofre a falta esteja dentro da área e a bola não esteja em jogo.
- B) O Árbitro aceita o protesto, sem questionar as razões para tal.
- C) O Árbitro aceita o protesto, a menos que se trate de uma das dez faltas puníveis com pontapé-livre direto, cometida por um jogador dentro da sua área de grande-penalidade, quer a bola esteja ou não em jogo.
- D) O Árbitro não aceita o protesto, uma vez que a bola se encontrava longe da referida área de grande-penalidade.

- 18. Num lançamento de baliza, se a bola não for posta em jogo diretamente para fora da área de grande-penalidade, que decisão deverá tomar o Árbitro?**
- A) O lançamento de baliza será repetido, mas a contagem dos quatro segundos não é reiniciada e continua quando o guarda-redes estiver pronto para o repetir
 - B) Um lançamento de bola ao solo deverá ser assinalado.
 - C) Um pontapé-livre devera ser assinalado contra a equipa do executante do lançamento de baliza.
 - D) Um pontapé-livre indireto devera ser assinalado contra a equipa do guarda-redes.
- 19. O jogador nº 13, em disputa da bola, entra de pé em riste próximo do seu adversário nº 8 que, ao mesmo tempo, lhe desfere um soco no rosto. O Árbitro interrompe e...**
- A) ...adverte o jogador nº 13 e expulsa o nº 8 que o socou. Penaliza a equipa deste com pontapé livre direto ou grande-penalidade.
 - B) ...expulsa o jogador que deu o soco. Recomeça o jogo com lançamento de bola ao solo.
 - C) ...adverte ambos os jogadores e recomeça com lançamento de bola ao solo.
 - D) ...expulsa o jogador que deu o soco. Recomeça o jogo com pontapé livre direto contra a sua equipa.
- 20. Embora seja permitido que um jogador expresse a sua alegria quando marca um golo, existem algumas formas de celebrar que não são permitidas e são sancionadas com advertência. No entanto, um jogador não deve ser advertido se:**
- A) Os Árbitros entenderem que faz gestos provocatórios, trocistas ou exaltantes.
 - B) Cobre a cabeça ou a cara com uma máscara ou artigos similares.
 - C) Sai da superfície de jogo para celebrar o golo com o seu treinador e outros elementos da sua equipa que se encontravam no seu banco de substitutos.
 - D) Tropa as vedações para celebrar o golo, sem fazer gestos provocatórios.

1. **Que princípio geral de punição deverá ser seguido pelo Árbitro quando ele interromper o jogo pelo facto de um jogador ter incorrido em duas faltas simultâneas?**
 - A) Deverá sempre punida a primeira infração.
 - B) Deverá ser sempre punida a infração mais grave
 - C) Deverá ser sempre executado um lançamento de bola ao solo.
 - D) Deve advertir sempre o jogador infrator.

2. **Um jogador na posse da bola, está a fazer obstrução legal. Um adversário com o ombro carrega-o pelas costas, sem que a carga seja efectuada com imprudência ou força excessiva. O Árbitro interrompeu o jogo e puniu a equipa do jogador que efectuou a carga com um pontapé livre direto. Sabendo que a carga pelas costas é permitida quando o adversário está a fazer obstrução, o que terá motivado o Árbitro a tomar aquela decisão?**
 - A) A carga foi feita sobre a omoplata.
 - B) A carga foi feita sem que a bola estivesse a ser disputada entre eles.
 - C) A carga foi feita com negligência sobre a coluna vertebral.
 - D) A carga foi efectuada de forma legal.

3. **Na execução de um pontapé de grande-penalidade a bola depois de ter sido tocada para o lado é rematada por outro jogador e depois de ter tocado num poste e no guarda-redes, rebentou. Que decisão deverá ser tomada?**
 - A) O pontapé de grande-penalidade deverá ser repetido.
 - B) O jogo deverá recomeçar com um lançamento de bola ao solo na marca de grande-penalidade, por se considerar que a mesma se tornou defeituosa por efeito do pontapé.
 - C) O jogo deverá recomeçar com um pontapé livre indireto a favor da equipa defensora no local onde o colega rematou a bola.
 - D) O jogo deverá recomeçar com um pontapé livre indireto a favor da equipa defensora no local da marca de grande-penalidade.

4. **O que faria se no final do jogo o delegado da equipa visitada entrasse na sua cabine e lhe dissesse: “Senhor Árbitro, quero protestar o jogo.”**
 - A) Não facultava o boletim porque apresentou o protesto já na cabine do Árbitro.
 - B) Facultava-lhe o boletim sem o questionar dos seus motivos.
 - C) Não facultava o boletim se ele não explicasse o motivo.
 - D) Não facultava o boletim visto o jogo já ter acabado.

5. Um jogador conduz a bola junto à linha lateral e é rasteirado por um adversário, em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo do 1º período se esgotou. A equipa do jogador infrator tem 4 faltas acumuladas. Como deve proceder o Árbitro?
- A) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração e informar o executante de que é obrigatório rematar à baliza com a intenção de obter golo.
 - B) O Árbitro deve dar por terminado o período.
 - C) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração.
 - D) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração, e depois dar por terminado o período.
6. Durante o período de pausa técnica, que elementos se podem sentar no banco de substitutos?
- A) Apenas os jogadores.
 - B) Apenas os substitutos.
 - C) Só jogadores e substitutos.
 - D) Qualquer elemento da equipa.
7. Poderá um Árbitro permitir que o jogo continue para além do buzão do cronometrista?
- A) Pelas razões expostas na Lei 7.
 - B) Pelas razões expostas na Lei 8.
 - C) Pelas razões expostas na Lei 13.
 - D) Apenas para permitir a execução de uma grande-penalidade ou um pontapé livre sem barreira
8. Com o jogo a decorrer um adepto entra na superfície de jogo e é agredido por um jogador. Como deverá agir o Árbitro?
- A) Expulsar o agressor e reiniciar o jogo com a execução de uma bola ao solo no local onde estava a bola quando o jogo foi interrompido.
 - B) Fazer com que o espetador seja retirado da superfície e reiniciar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde estava a bola quando o espetador entrou.
 - C) Expulsar o agressor e reiniciar o jogo com pontapé livre indireto contra a sua equipa, no local onde se efetuou a agressão.
 - D) Expulsar o agressor e reiniciar o jogo com pontapé livre indireto contra a sua equipa, no local onde estava a bola quando o jogo foi interrompido.

9. É permitida a publicidade nas mangas das camisolas dos jogadores?

- A) Sim, é permitida a publicidade nas mangas das camisolas desde que autorizado pela F.P.F.
- B) Sim é permitida a publicidade, mas só na manga esquerda.
- C) Sim é permitida a publicidade, mas só na manga direita.
- D) Não é permitido ao clube publicidade nas mangas da camisola.

10. Quando a bola estava a ser disputada dentro da área de grande-penalidade, um jogador atacante faz jogo perigoso sobre o guarda-redes. Ao mesmo tempo, um colega do guarda-redes dá um pontapé num adversário. O Árbitro expulsou o jogador defensor por conduta violenta e puniu a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade. Concorda com a decisão do Árbitro?

- A) O Árbitro agiu bem, técnica e disciplinarmente.
- B) O Árbitro agiu bem disciplinarmente. Na parte técnica, devia ter recomeçado o jogo com um pontapé-livre indireto.
- C) Não. O Árbitro agiu bem em termos disciplinares. Tecnicamente, devia ter recomeçado o jogo com lançamento de bola ao solo.
- D) Não. O Árbitro deveria também ter advertido o jogador atacante que cometeu a infração sobre o guarda-redes.

11. O espaço descrito nas Normas e Instruções como “o local desde o qual um oficial poderá dar instruções aos seus jogadores” designa-se por...

- A) Zona livre do cronometrista.
- B) Zona dos bancos dos técnicos e substitutos.
- C) Área técnica.
- D) Área dos técnicos.

12. O executante pontapeia a bola num pontapé-livre indireto dentro da sua área de grande-penalidade. A bola sai da área, bate nas costas de um colega de equipa e ressalta para dentro da própria baliza. O que deve fazer o Árbitro?

- A) Mandar executar pontapé-livre indireto a favor da equipa contrária em cima da linha da área de grande-penalidade.
- B) Validar o golo.
- C) Mandar executar um pontapé de canto.
- D) Mandar repetir o pontapé-livre indireto.

13. Com o jogo a decorrer, sob o olhar do Árbitro, um jogador abandona a superfície de jogo, salta a vedação e vai agredir um espectador que o havia provocado. O Árbitro interrompeu o jogo. Como deverá então proceder técnica e disciplinarmente?

- A) O Árbitro deve expulsar ou considerar expulso por conduta violenta o jogador que agrediu o espectador e efetuar um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- B) O Árbitro deve informar o capitão equipa e o delegado que o jogador é considerado expulso.
- C) O Árbitro deve expulsar ou considerar expulso por conduta violenta o jogador que agrediu o espectador e punir a sua equipa com pontapé livre direto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- D) O Árbitro deve expulsar ou considerar expulso por conduta violenta o jogador que agrediu o espectador e punir a sua equipa com pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

14. Em que circunstâncias se pode recomeçar um jogo que foi interrompido por faltas cometidas à distância, com um lançamento de bola ao solo?

- A) Quando ocorrerem faltas cometidas simultaneamente por jogadores da mesma equipa.
- B) Quando a falta é cometida por um substituto sobre um jogador adversário que se encontra na superfície de jogo.
- C) Quando ocorrerem faltas cometidas simultaneamente por jogadores adversários.
- D) Quando existe um arremesso de um objeto à bola, estando o jogo a decorrer.

15. Um pontapé livre indireto será concedido à equipa adversária do guarda-redes que cometa uma das faltas seguintes:

- A) Controlar a bola com as mãos ou com os pés na sua própria metade da superfície de jogo por mais de quatro segundos;
- B) Tocar outra vez a bola com as mãos depois de a ter soltado
- C) Tocar a bola com as mãos vindo de um passe atirado deliberadamente com o peito por um colega de equipa.
- D) Depois de jogar a bola na sua metade da superfície voltar a jogá-la na metade da superfície adversária.

16. Qual a altura mínima do teto exigida nos recintos desportivos onde se disputam provas oficiais da F.P.F de Futsal?

- A) Os regulamentos de provas não falam no teto, mas está determinado nos mesmos regulamentos que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura superior a 4 metros sobre a superfície de jogo.
- B) Os regulamentos de provas não falam no teto, mas está determinado nos mesmos regulamentos que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura inferior a 4 metros sobre a superfície de jogo.
- C) Não está nada regulamentado quanto à altura da superfície de jogo, os Árbitros devem vistoriar todas as condições do pavilhão
- D) A altura mínima do teto deve ser 4 metros da superfície de jogo.

17. Na sequencia da ausência do cronometrista na realização do jogo que já se tinha iniciado e passados 10:31 da 1ª parte, o cronometrista resolve aparecer e apresenta se ao arbitro pronto a ocupar o seu lugar...que fazer?

- A) Deixa exercer as suas funções, o jogo começa a ser cronometrado do inicio, os 10 m 31 ficam sem efeito
- B) Não deixa exercer as suas funções
- C) Continua exercendo as suas funções no seu pleno
- D) Permite que ocupe o sua função anotando apenas as incidências no boletim de cronometrista

18. Se dois jogadores da mesma equipa se encaminham para a baliza adversária com a bola e um deles empurra o colega de equipa para marcar à vontade o golo, deve o Árbitro validá-lo ?

- A) Sim, o Árbitro deve validar o golo, desde que o empurrão não tenha tido carácter de violência.
- B) Não, o Árbitro não deve validar o golo deve advertir os dois jogadores por comportamento antidesportivo.
- C) Não, o Árbitro não deve validar o golo e advertir o jogador que empurrou o colega de equipa.
- D) Não, o Árbitro não deve validar o golo.

19. Qual a distância, medida na perpendicular à linha de baliza, entre o meio da linha de baliza e a marca da grande-penalidade?

- A) 6 metros.
- B) 5 metros.
- C) 10 metros.
- D) 7 metros.

20. Por ter feito um entorse impeditivo, no balneário enquanto se equipava, o Árbitro terá que ser substituído. Qual o procedimento a adotar?

- A) Passa o segundo Árbitro para Árbitro, o AA-cronometrista passa a segundo Árbitro e o anteriormente indicado para Árbitro assume as funções de AA-cronometrista.
- B) Passa o AA-cronometrista para Árbitro, o segundo Árbitro mantém-se e o anteriormente indicado para Árbitro assume as funções de AA-cronometrista.
- C) Deverão os delegados de ambos os clubes, assistidos pelos respetivos capitães, pôr-se de acordo e procurar entre os espetadores um Árbitro oficial que substitua o nomeado.
- D) Qualquer das situações anteriores é regulamentar.

1. **Pontapé-livre direto. Um jogador adversário do executante posicionado a cerca de 3 m da bola, estica um braço e desvia-a. Por que motivo o Árbitro interrompeu o jogo e advertiu bem o executante?**
 - A) Porque errou. Devia ter advertido o jogador que intercetou a bola.
 - B) Porque o jogador que intercetou a bola ainda não estava à distância.
 - C) Por ter desobedecido à ordem de não recomeçar antes do seu apito.
 - D) Por uma qualquer incorreção anterior.

2. **Com o jogo a decorrer, um substituto, situado no exterior da superfície de jogo, atira um objeto contra um adversário que se encontrava dentro da superfície, atingindo o mesmo. O que deve fazer o Árbitro?**
 - A) Deve interromper o jogo, advertir ou expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre direto, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, de acordo com a Lei 13 – local dos pontapés livres.
 - B) Deve interromper o jogo, advertir o infrator, recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, de acordo com a Lei 13 – local dos pontapés livres.
 - C) Deve interromper o jogo, salvo se houver lugar à aplicação da Lei da Vantagem, expulsar o infractor e punir a sua equipa com um pontapé livre direto ou grande-penalidade, conforme o local onde o jogador foi agredido.
 - D) Deve interromper o jogo, expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, de acordo com a Lei 13 – local dos pontapés livres.

- 3 - **Que relação existe entre a Lei 5 e a Lei 9?**
 - A) O Árbitro só tem poderes disciplinares quando a bola não está em jogo.
 - B) O Árbitro tem os poderes técnicos quando a bola está em jogo e quando a bola não está em jogo.
 - C) O Árbitro perde os poderes técnicos, com excepção da infracção à regra dos quatro segundos, quando a bola deixa de estar em jogo.
 - D) O Árbitro tem de exercer poderes disciplinares quando a bola está em jogo, perdendo-os quando a bola deixa de estar em jogo.

- 4. Estão expressas com objectividade nas leis do jogo, em faltas e comportamentos antidesportivos, quais as condições em que um substituto deve ser advertido. Escolha a opção que só contenha algumas dessas condições,**
- A) Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo, Manifestar desacordo por palavras ou por atos, Retardar o recomeço de jogo. Infringir com persistência as leis do jogo.
 - B) Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo, Abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem autorização do Árbitro. Manifestar desacordo por palavras ou por atos, Retardar o recomeço de jogo.
 - C) Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo, Manifestar desacordo por palavras ou por atos, Retardar o recomeço de jogo. Entrar na superfície de jogo infringindo o processo das substituições.
 - D) Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo, Manifestar desacordo por palavras ou por atos, Infringir com persistência as leis do jogo. Abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem autorização do Árbitro.
- 5. Como sabe existem regras e recomendações para se conseguir uma boa colaboração entre os elementos de uma equipa de arbitragem. Quando se obtém um golo legal qual deve ser a atitude a tomar pelos Árbitros assistentes?**
- A) O terceiro Árbitro deve registar o número do jogador que marcou o golo e o cronometrista registar o golo no painel eletrónico, se disponível.
 - B) O cronometrista deve registar o número do jogador que marcou o golo e registar o golo no painel eletrónico, se disponível. O terceiro Árbitro não deve fazer nada.
 - C) O cronometrista deve registar o número do jogador que marcou o golo e registar o golo no painel eletrónico, se disponível, após confirmação do terceiro Árbitro.
 - D) O cronometrista deve registar o golo no painel eletrónico, se disponível. O terceiro Árbitro não deve fazer nada.
- 6. Com o jogo a decorrer, um jogador, dentro da sua área de grande-penalidade, insulta com palavras injuriosas e grosseiras, um adversário situado no interior da mesma área. Como deve ser punido técnica e disciplinarmente?**
- A) O jogador será advertido e a sua equipa punida com um pontapé de grande-penalidade.
 - B) O jogador será expulso e a sua equipa punida com um pontapé de grande-penalidade.
 - C) O jogador será expulso e a sua equipa punida com um pontapé livre indireto sobre a linha da área de grande-penalidade, no ponto mais próximo do local da infração.
 - D) O jogador deverá ser advertido e a sua equipa punida com um pontapé livre indireto (lei 13- local dos pontapés livres).

- 7. O atleta nº 6 da equipa A é expulso diretamente e a sua equipa punida com pontapé livre indireto, após arremessar com uma garrafa contra a bola. Em que circunstâncias é válida essa análise pelo Árbitro?**
- A) O nº 6 era um substituto a infringir o processo de substituição, a sua equipa não tinha um jogador a mais e a sua ação impediu um golo iminente.
 - B) O nº 6 era um substituto a infringir o processo de substituição e cortou um ataque promissor.
 - C) Sendo o 5º elemento numa equipa reduzida por expulsão anterior e ter anulado um golo iminente.
 - D) Sendo o 5º elemento numa equipa reduzida por expulsão anterior e ter anulado uma situação de ataque perigoso.
- 8. Um pontapé-livre pode ser marcado levantando a bola com o pé, ou com ambos os pés ao mesmo tempo?**
- A) Sim, a bola está em jogo depois de correr toda a sua circunferência.
 - B) Sim, a bola está em jogo logo que se mova.
 - C) Sim, a bola está em jogo logo que seja pontapeada.
 - D) Sim, a bola está em jogo logo que seja pontapeada e se mova.
- 9. Um jogador saiu da superfície de jogo para trocar de calçado e outro jogador saiu por ordem do Árbitro para trocar de camisola, não tendo nenhum deles sido substituído. Neste jogo não existia 3º Árbitro. Para efeitos de reentrada na superfície de jogo existe alguma diferença?**
- A) Sim. O jogador que saiu para trocar de calçado, pode reentrar na superfície de jogo logo que o tenha feito. O jogador que saiu para trocar de camisola pode reentrar na superfície de jogo depois de ser vistoriado e numa interrupção de jogo.
 - B) Sim. O jogador que saiu para trocar de camisola pode reentrar na superfície de jogo depois de ser vistoriado, mas não é necessário que o jogo esteja interrompido.
 - C) Não. Ambos os jogadores só podem reentrar com autorização do Árbitro, depois de serem vistoriados e numa interrupção de jogo.
 - D) Não. Os jogadores podem reentrar em qualquer momento, logo que o equipamento esteja regularizado.

10. Considerando o que está regulamentado, existe alguma recomendação ou obrigação no equipamento e acessórios, por parte dos oficiais/técnicos das equipas? Se sim, quais as características?

- A) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete; braçadeira identificativa da função exercida.
- B) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa do clube representado.
- C) Fato de treino que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.
- D) Fato de treino e cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.

11. Uma equipa que joga com seis jogadores marca um golo, tendo os Árbitros dado conta dessa situação antes do reinício do jogo. Como devem agir os Árbitros?

- A) O golo não é válido. O elemento que está a mais será expulso por ter entrado na superfície de jogo.
- B) O golo não é válido. O elemento que está a mais será advertido por comportamento antidesportivo e deverá sair da superfície de jogo.
- C) O golo é válido. O elemento que está a mais será advertido por ter entrado sem autorização do Árbitro e deverá sair da superfície de jogo.
- D) O golo é válido. O elemento que está a mais será expulso por ter entrado sem autorização do Árbitro e deverá sair da superfície de jogo.

12. Que decisão deve tomar o Árbitro se um jogador ao executar um pontapé de grande-penalidade, chutar a bola para o lado, que e um colega seu, que saíra de uma posição legal rematar e a introduzir na baliza adversária?

- A) O Árbitro não validará o golo e punirá equipa do executante do pontapé de grande-penalidade com um pontapé-livre indireto, no local onde o segundo jogador tocou na bola.
- B) O Árbitro não validará o golo e manda repetir o pontapé de grande-penalidade com respetivo executante identificado;
- C) O Árbitro não validará o golo e punirá equipa do executante do pontapé de grande-penalidade com um pontapé-livre indireto, em cima da marca de grande-penalidade.
- D) O Árbitro validará o golo e recomeça o jogo com um pontapé de saída a favor da equipa que sofreu o golo.

13. Das faltas previstas na Lei 12, cometidas por negligência, imprudência ou força excessiva, existem duas (2) em que o simples facto de as tentar fazer, leva o Árbitro a assinalar um pontapé livre direto. Identifique quais?

- A) Dar um pontapé num adversário, saltar sobre um adversário.
- B) Agredir um adversário, dar um pontapé num adversário.
- C) Agredir um adversário, rasteirar um adversário.
- D) Saltar sobre um adversário, carregar um adversário.

14. Para retirar uma peça de bijuteria com que se encontrava a jogar, um jogador que já havia sido advertido, pede autorização ao Árbitro para sair da superfície de jogo, que lhe é concedida. Ao encaminhar-se para a linha lateral, a bola vem ao seu encontro. Ele acaba por chutar e introduzi-la na baliza. Como será o recomeço de jogo?

- A) Não valida o golo, adverte o jogador e pune a sua equipa com pontapé-livre indireto no local da incorreção.
- B) Valida o golo, uma vez que ele era jogador de pleno direito.
- C) O jogo será recomeçado com pontapé-livre indireto e a equipa desse jogador será reduzida, após ser expulso por dupla advertência.
- D) Com pontapé de saída ou pontapé-livre indireto, podendo a sua equipa ser reduzida ou não.

15. Pontapé de Canto. Por confusão, o executante pôs a bola em jogo fora desse circulo de forma imediata. E o Árbitro interrompeu e ordenou lançamento de baliza, pela equipa contrária. Porquê?

- A) Porque o Árbitro errou e deveria mandar repetir o pontapé de canto.
- B) Porque o executante não cumpriu com as leis de jogo, infringindo-as
- C) Porque o Árbitro entendeu que um seu colega do executante cometeu uma infração.
- D) Porque apenas podia executar o pontapé de canto no arco respetivo.

16. A Lei 12 refere que: “Um pontapé livre direto será igualmente concedido á equipa adversária do jogador que cometa uma das três faltas seguintes:”. Das opções seguintes, apenas uma está correta. Identifique qual?

- A) Manter a bola em seu poder durante mais de quatro segundos antes de a soltar das mãos.
- B) Carregar um adversário.
- C) Empurrar um adversário.
- D) Agarrar um adversário.

17. Procedendo à renovação do piso, a equipa A vê-se obrigada a jogar num recinto que não lhe pertence. Ambas as equipas se apresentam com equipamento igual. Como proceder?

- A) Dado que o jogo se disputará em recinto neutro, muda de equipamento a equipa com inscrição mais recente.
- B) Apesar de não utilizar o seu recinto, não se deve utilizar a expressão “recinto neutro” por motivo de obras. Assim, cabe à equipa A mudar de equipamento.
- C) A equipa A troca de equipamento, conforme ordem do Árbitro.
- D) A equipa B muda de equipamento, dado que o regulamento da prova assim o poderá indicar.

18 - Não poderá haver uso do apito para:

- A) Recomeçar o jogo na execução de um pontapé de canto.
- B) Pontapé de saída.
- C) Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- D) Recomeçar o jogo na execução de um pontapé de grande-penalidade.

19. Prorrogação de tempo, para a execução de uma grande-penalidade. O Árbitro não permite, e bem, a substituição do guarda-redes. Encontre a explicação para tal.

- A) Tinha expirado o tempo normal, logo não existia possibilidade de substituição.
- B) O Árbitro verificou que o guarda-redes não estava lesionado, razão única que poderia levar à sua substituição.
- C) Tratando-se do guarda-redes da equipa favorecida com a grande-penalidade.
- D) Tratando-se do guarda-redes da equipa defensora.

20. Qual a altura mínima do teto exigida nos recintos desportivos onde se disputam provas oficiais da F.P.F de Futsal?

- A) Os regulamentos de provas não falam no teto, mas está determinado nos mesmos regulamentos que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura superior a 4 metros sobre a superfície de jogo.
- B) Os regulamentos de provas não falam no teto, mas está determinado nos mesmos regulamentos que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura inferior a 4 metros sobre a superfície de jogo.
- C) Não está nada regulamentado quanto à altura da superfície de jogo, os Árbitros devem vistoriar todas as condições do pavilhão
- D) A altura mínima do teto deve ser 4 metros da superfície de jogo.

1. **O que faria se no final do jogo o delegado da equipa visitada entrasse na sua cabine e lhe dissesse: “Senhor Árbitro, quero protestar o jogo.”**
 - A) Não facultava o boletim porque apresentou o protesto já na cabine do Árbitro.
 - B) Facultava-lhe o boletim sem o questionar dos seus motivos.
 - C) Não facultava o boletim se ele não explicasse o motivo.
 - D) Não facultava o boletim visto o jogo já ter acabado.

2. **Não poderá haver uso do apito para:**
 - A) Recomeçar o jogo na execução de um pontapé de canto.
 - B) Pontapé de saída.
 - C) Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
 - D) Recomeçar o jogo na execução de um pontapé de grande-penalidade.

3. **Após ter sido prolongado o tempo de jogo para permitir a execução de um pontapé da segunda marca de grande-penalidade, o guarda-redes defende com uma palmada e a bola rebenta, indo entrar de seguida na baliza. Qual deve ser a decisão do Árbitro ?**
 - A) O Árbitro deve mandar repetir o pontapé da segunda marca de grande-penalidade, com uma nova bola.
 - B) O Árbitro deve validar o golo e dar o jogo por terminado.
 - C) O Árbitro deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, com uma nova bola.
 - D) O Árbitro não valida o golo e deve dar o jogo por terminado.

4. **Um jogo vai ser disputado sobre relva artificial. O Árbitro permite que tal aconteça.**
 - A) O Árbitro faz mal. Isso nunca pode acontecer.
 - B) O Árbitro faz mal. Isso apenas pode acontecer sendo relva natural.
 - C) Desde que o regulamento da prova o autorize e o jogo seja de competição nacional, pode realizar-se o jogo.
 - D) Desde que ambas as equipas concordem, deve realizar o jogo.

- 5. Com o jogo a decorrer, o cronometrista vê uma infração ao processo de substituições que não foi detetada pelos Árbitros. Como deve proceder?**
- A) Aciona o sinal acústico na próxima interrupção.
 - B) Não deve fazer nada. O controlo do processo das substituições é da responsabilidade do Árbitro.
 - C) Aciona de imediato o sinal acústico, para que os Árbitros interrompam o jogo, se não houver lugar à aplicação da Lei da Vantagem. Se houver lugar à aplicação da Lei da Vantagem, acionará o sinal acústico na próxima interrupção.
 - D) Aciona de imediato o sinal acústico para que os Árbitros interrompam o jogo.
- 6. Estão a ser executados pontapés da marca de grande-penalidade, para encontrar o vencedor. Em desacordo com o Árbitro, que o advertiu momentos antes, o último dos jogadores participantes da equipa a executar o próximo pontapé, recusa-se a fazê-lo. Qual deve ser a atitude dos Árbitros?**
- A) Suspendem a execução e descrevem a ocorrência no seu relatório
 - B) Expulsam-no e prosseguem a execução, pela mesma ordem.
 - C) Expulsam-no e prosseguem a execução, sem que seja forçoso manter a mesma ordem. Advertem-no pela segunda vez e expulsam-no.
 - D) Cabe aos elementos oficiais dessa equipa, proceder à alteração do jogador a executar.
- 7. Um substituto entra dentro da superfície de jogo tornando-se o sexto elemento da sua equipa e agride um jogador adversário. Que decisão devem tomar os Árbitros?**
- A) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava.
 - B) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto a favor da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - C) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto a favor da equipa adversária, no local onde o substituto agrediu o jogador adversário.
 - D) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um pontapé livre direto a favor da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

- 8. Escolha de entre as afirmações seguintes qual a que está correta em qualquer circunstância.**
- A) Conduta violenta ocorre com a bola em jogo, contra qualquer agente (jogadores incluídos).
 - B) Brutalidade ocorre com a bola em jogo, contra um adversário.
 - C) Conduta violenta ocorre sem que a bola esteja em jogo, contra qualquer agente (jogadores incluídos).
 - D) Brutalidade ocorre esteja a bola em jogo ou não, contra um adversário.
- 9. Com a intenção de recomeçar rapidamente, um guarda-redes executa um pontapé de linha lateral com tamanha imperícia de tal forma que após a bola entrar em jogo e ir na direção de um adversário, ele pontapeia-a de novo. Qual deve ser a atitude do Árbitro?**
- A) Interromper de imediato e advertir ou expulsar o guarda-redes. Punir a sua equipa com pontapé-livre indireto.
 - B) Interromper de imediato e advertir o guarda-redes. Recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
 - C) Não aplicando a Lei da Vantagem, interromper o jogo e punir a equipa do guarda-redes com pontapé-livre indireto.
 - D) Não aplicando a Lei da Vantagem, interromper o jogo e punir a equipa do guarda-redes com pontapé-livre indireto, sem excluir eventual sanção disciplinar.
- 10. A bola está em jogo. Em desacordo com o Árbitro que corre fora da superfície do jogo, um jogador salta e pontapeia-o com violência. Como deve recomeçar o jogo?**
- A) Deve interromper o jogo, expulsar o agressor e recomeçar o jogo com pontapé-livre direto ou grande-penalidade, dependendo do local onde se encontrava a bola.
 - B) Se o Árbitro ficar em condições de prosseguir, com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava e essa equipa reduzida.
 - C) Se o Árbitro ficar em condições de prosseguir, com pontapé-livre indireto no local da infração e essa equipa reduzida.
 - D) Deve interromper o jogo, expulsar o agressor e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo, sobre a linha lateral, no ponto mais próximo.

11. Um jogador conduz a bola junto à linha lateral e é rasteirado por um adversário, em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo do 1º período se esgotou. A equipa do jogador infrator tem 4 faltas acumuladas. Como deve proceder o Árbitro?

- A) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração e informar o executante de que é obrigatório rematar à baliza com a intenção de obter golo.
- B) O Árbitro deve dar por terminado o período.
- C) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração.
- D) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração, e depois dar por terminado o período.

12. Quais os sinais obrigatórios que os Árbitros assistentes devem efetuar?

- A) Os Árbitros assistentes devem efetuar o sinal do pedido de pausa técnica.
- B) Os Árbitros assistentes devem efetuar os sinais de 5ª falta acumulada e do pedido de pausa técnica.
- C) Os Árbitros assistentes devem efetuar os sinais de início/reinício de jogo, final do jogo e pausa técnica.
- D) Os Árbitros assistentes devem efetuar os sinais de início/reinício do jogo, pontapé lateral, de canto, lançamento de baliza, faltas acumuladas e pontapés livres indiretos.

13. É permitida a inclusão de publicidade comercial na bola?

- A) Sim. É permitida desde que não confunda os jogadores.
- B) Não. É proibida qualquer espécie de publicidade comercial na bola.
- C) Sim. É permitida desde que não confunda nem os jogadores nem os Árbitros.
- D) Sim.. É permitida desde que não confunda nem os jogadores nem os Árbitros e os regulamentos da competição o permitam.

14. Antes do início do jogo o jogador nº10 da equipa A insulta o Árbitro com palavras injuriosas e grosseiras. O Árbitro expulsa este jogador. A sua equipa irá iniciar o jogo com:

- A) Com 4 jogadores mesmo que o jogador não fizesse parte do cinco inicial.
- B) Com 4 jogadores devido ao jogador expulso fazer parte do cinco inicial.
- C) Com 5 jogadores, porque o jogo não se tinha iniciado.
- D) Com 3 jogadores, porque para além do jogador expulso a equipa terá de retirar outro jogador.

15. Com o jogo a decorrer, o jogador nº 13, descontente pela forma como o seu colega nº 8 estava a jogar, puxa-o pela camisola, ao mesmo tempo que aquele lhe desfere um soco no peito. Qual deve ser a atitude a tomar pelos Árbitros ?

- A) Expulsar ambos os jogadores. Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- B) Advertir o jogador nº 13 ou expulsá-lo se a sua ação teve caráter ofensivo, injurioso ou grosseiro e expulsar o nº 8. Penalizar a equipa com um pontapé livre indireto.
- C) Advertir o jogador nº 13 e expulsar o jogador nº 8 que deu o soco. Recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
- D) Advertir o jogador nº 13 e expulsar o nº 8 que o socou. Penalizar a equipa destes jogadores com um pontapé livre direto ou grande-penalidade.

16. Um pontapé livre indireto será concedido à equipa adversária do guarda-redes que cometa uma das faltas seguintes:

- A) Controlar a bola com as mãos ou com os pés na sua própria metade da superfície de jogo por mais de quatro segundos;
- B) Tocar outra vez a bola com as mãos depois de a ter soltado
- C) Tocar a bola com as mãos vindo de um passe atirado deliberadamente com o peito por um colega de equipa.
- D) Depois de jogar a bola na sua metade da superfície voltar a jogá-la na metade da superfície adversária.

17. Um jogador atacante, pressionando o defensor adversário próximo da linha da área de grande-penalidade, tira-lhe a bola e corre com ela dominada. Nesse momento é agarrado pela camisola, arrastando o adversário durante cerca de 3 metros e caindo do outro lado da linha da área. O Árbitro intervém. O que deve assinalar e onde?

- A) Deve assinalar grande-penalidade, uma vez que deve penalizar o final da ação.
- B) Assinalar grande-penalidade ou pontapé livre direto, no local do início.
- C) Deve assinalar grande-penalidade. Se o movimento é de fora para dentro da área, pune no final da ação; se for de dentro para fora, assinala de imediato, não observando a Lei da Vantagem.
- D) Deve assinalar no local onde termina a ação, onde o jogador acabou por cair, com pontapé livre direto ou grande-penalidade.

18. Que princípio geral de punição deverá ser seguido pelo Árbitro quando ele interromper o jogo pelo facto de um jogador ter incorrido em duas faltas simultâneas?

- A) Deverá sempre punida a primeira infração.
- B) Deverá ser sempre punida a infração mais grave
- C) Deverá ser sempre executado um lançamento de bola ao solo.
- D) Deve advertir sempre o jogador infrator.

19. Ambas equipas jogam com 4 jogadores. O jogador n.º 3 da equipa A prepara-se para marcar um golo quando é agredido, com um pontapé na perna direita, pelo jogador n.º 7 da equipa B, conseguindo, no entanto rematar com o pé esquerdo e marcar golo. O Árbitro, aplicando a Lei da Vantagem, validou o golo e quando se prepara para recomeçar o jogo é inquirido pelo treinador do clube B, sobre com quantos jogadores pode a sua equipa reiniciar o jogo. Qual a resposta correta?

- A) Três jogadores.
- B) Quatro jogadores.
- C) Cinco jogadores.
- D) Termina o jogo porque equipa fica reduzida a menos de 3 jogadores.

20. Com o jogo a decorrer, um substituto, situado no exterior da superfície de jogo, atira um objeto contra um adversário que se encontrava dentro da superfície, atingindo o mesmo. O que deve fazer o Árbitro?

- A) Deve interromper o jogo, advertir ou expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre direto, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, de acordo com a Lei 13 – local dos pontapés livres.
- B) Deve interromper o jogo, advertir o infrator, recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, de acordo com a Lei 13 – local dos pontapés livres.
- C) Deve interromper o jogo, salvo se houver lugar à aplicação da Lei da Vantagem, expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre direto ou grande-penalidade, conforme o local onde o jogador foi agredido.
- D) Deve interromper o jogo, expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, de acordo com a Lei 13 - local dos pontapes livres.

1. **Na sequência de um remate em que a bola embateu na barra, esta soltou-se, perdendo a baliza as suas características. O Árbitro só se apercebe da situação ao ser alertado por alguns jogadores, quando já se desenrolava o jogo na outra metade da superfície. Qual deve ser a ação do Árbitro?**
 - A) Deve interromper o jogo. Deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no limite da área a que a baliza pertence.
 - B) Deve interromper o jogo até que a baliza seja reparada. Após a situação regularizada, deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no ponto mais próximo do local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
 - C) Deve interromper o jogo até que a baliza seja reparada. Após a situação regularizada, deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo na linha da área de grande-penalidade, no ponto mais próximo do local onde a bola embateu na barra.
 - D) Deve interromper o jogo. Depois de reparada a baliza, deve recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto contra a equipa responsável pela deterioração da baliza.

2. **Um substituto entra dentro da superfície de jogo tornando-se o sexto elemento da sua equipa e agride um jogador adversário. Que decisão devem tomar os Árbitros?**
 - A) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava.
 - B) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto a favor da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - C) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto a favor da equipa adversária, no local onde o substituto agrediu o jogador adversário.
 - D) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um pontapé livre direto a favor da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

3. **O espaço descrito como “o local desde o qual um oficial poderá dar instruções aos seus jogadores” designa-se por...**
 - A) Área técnica.
 - B) Zona livre do cronometrista.
 - C) Área dos técnicos.
 - D) Zona dos bancos dos técnicos e substitutos.

4. **Ao verificar as condições da superfície, o Árbitro depara-se com uma zona perto de um canto com cerca de 1 metro quadrado em que o piso de madeira está deteriorado, apresentando evidente risco de soltarem-se farpas. Considerando o risco que possa existir para os jogadores, diga qual a atitude a tomar pelo Árbitro?**
- A) Tendo em conta que o interesse geral é o da realização do jogo, o Árbitro deve alertar os jogadores para o risco existente recomendando que não realizem tackles naquela zona.
 - B) O Árbitro deve solicitar a resolução do problema. Se tal não for possível, alerta os jogadores para o risco existente, recomendando que não realizem tackles naquela zona.
 - C) O Árbitro deve de imediato comunicar aos delegados que o jogo não se vai realizar, tendo em conta o risco existente para a integridade física dos jogadores.
 - D) O Árbitro deve solicitar a resolução do problema. Se tal não for possível, não permite a realização do jogo neste pavilhão, considerando o risco para a integridade física dos jogadores.
5. **Ao intervalo, ambos os delegados se abeiram dos Árbitros e dão conta de que existiu um erro de cronometragem, na primeira parte, tendo o relógio saltado do minuto 13 para o minuto 11. O que poderá acontecer?**
- A) Uma vez que ambos concordam, esse minuto será acrescentado no decurso da segunda parte e o facto relatado no seu relatório.
 - B) O facto será mencionado no relatório, cabendo ao cronometrista decidir o que fazer, com base na sua opinião.
 - C) Não haverá alteração no decorrer da segunda parte, no que respeita à cronometragem.
 - D) Todas as opções são válidas, sendo da escolha do Árbitro, como agente superior da interpretação das leis.
6. **Um jogador executa um pontapé-livre direto, na direção do seu guarda-redes. Este, por estar deslocado do seu lugar natural, deixou a baliza desguarnecida. Um colega destes jogadores, ao ver que a bola vai entrar na sua baliza, corre na sua direção e impede, com as mãos, que tal aconteça. Qual deve ser a decisão do Árbitro?**
- A) Pune a equipa com pontapé-livre direto e expulsão.
 - B) Pune a equipa com grande-penalidade e expulsão.
 - C) Pune a equipa com pontapé-livre indireto (sendo substituto e um elemento a mais), grande-penalidade ou pontapé-livre direto (sendo jogador) e expulsão, reduzindo o número de jogadores.
 - D) Pune a equipa com pontapé-livre indireto (sendo substituto e um elemento a mais), grande-penalidade ou pontapé-livre direto (sendo jogador) e adverte o jogador ou expulsa o substituto, nunca reduzindo o número de jogadores.

7. Qual destas afirmações lhe parece a mais correta:

- A) Rasteirar um adversário é comportamento antidesportivo.
- B) Rasteirar um adversário não é comportamento antidesportivo.
- C) Rasteirar um adversário nunca é comportamento antidesportivo.
- D) Rasteirar um adversário pode ser comportamento antidesportivo.

8. Um jogador está a receber assistência fora da superfície de jogo. A bola sai pela linha lateral e esse jogador agarra-a executando o pontapé de linha lateral para um colega, que obtém golo. Qual o procedimento do Árbitro?

- A) Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o pontapé de linha lateral sem autorização, e mandar repetir o pontapé de linha lateral pela equipa adversária.
- B) Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o pontapé de linha lateral sem autorização, e mandar repetir o pontapé de linha lateral pela mesma equipa.
- C) Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o pontapé de linha lateral sem estar autorizado e manda executar um pontapé-livre indireto, em qualquer ponto da área de baliza.
- D) Validar o golo.

9. Podem ser assinaladas faltas técnicas estando o jogo interrompido?

- A) Não, as faltas técnicas são assinaladas com a bola em jogo ou com o jogo interrompido.
- B) Sim em determinadas situações por infração à regra dos 4 segundos.
- C) Sim, devido a qualquer infração cometida pelos substitutos punível com pontapé-livre indireto.
- D) Não, as faltas técnicas são assinaladas com a bola em jogo.

10. Segundo as leis do jogo. Quem é o responsável do registo dos jogadores que participam no jogo?

- A) É das competências e obrigações do Árbitro assistente nas funções de 3º Árbitro registar os jogadores que participam no jogo.
- B) É das competências e obrigações do Árbitro assistente nas funções de cronometrista registar os jogadores que participam no jogo.
- C) É das competências e obrigações do Árbitro de registar os jogadores que participam no jogo.
- D) É das competências dos delegados ao jogo registarem os jogadores que participam no jogo.

11. Com o jogo a decorrer, o jogador nº 13, descontente pela forma como o seu colega nº 8 estava a jogar, puxa-o pela camisola, ao mesmo tempo que aquele lhe desfere um soco no peito. Qual deve ser a atitude a tomar pelos Árbitros ?

- A) Expulsar ambos os jogadores. Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- B) Advertir o jogador nº 13 ou expulsá-lo se a sua ação teve caráter ofensivo, injurioso ou grosseiro e expulsar o nº 8. Penalizar a equipa com um pontapé livre indireto.
- C) Advertir o jogador nº 13 e expulsar o jogador nº 8 que deu o soco. Recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
- D) Advertir o jogador nº 13 e expulsar o nº 8 que o socou. Penalizar a equipa destes jogadores com um pontapé livre direto ou grande-penalidade.

12. O que faria se no final do jogo o delegado da equipa visitada entrasse na sua cabine e lhe dissesse: “Senhor Árbitro, quero protestar o jogo.”

- A) Não facultava o boletim porque apresentou o protesto já na cabine do Árbitro.
- B) Facultava-lhe o boletim sem o questionar dos seus motivos.
- C) Não facultava o boletim se ele não explicasse o motivo.
- D) Não facultava o boletim visto o jogo já ter acabado.

13. Pelas Leis do Jogo, as dimensões da superfície para jogos não internacionais devem ser:

- A) Comprimento: Máximo: 42 m Mínimo: 25 m Largura: Máximo: 25 m Mínimo: 16 m.
- B) Comprimento: Máximo: 40 m Mínimo: 32 m Largura: Máximo: 25 m Mínimo: 18 m.
- C) Comprimento: Máximo: 38 m Mínimo: 26 m Largura: Máximo: 26 m Mínimo: 16 m.
- D) Comprimento: Máximo: 42 m Mínimo: 25 m Largura: Máximo: 24 m Mínimo: 18 m.

14. Na execução de um lançamento de bola ao solo, um jogador interveniente toca deliberadamente a bola com as mãos. O que deve fazer o Árbitro?

- A) Repetir o lançamento de bola ao solo.
- B) Repetir o lançamento de bola ao solo ou punir a sua equipa com pontapé-livre direto.
- C) Punir a sua equipa com pontapé-livre direto e adverti-lo.
- D) Advertir o jogador.

15. Na sequência de um lançamento de baliza, uma equipa introduz a bola diretamente numa das balizas. Como deverá ser o recomeço do jogo?

- A) Ser validado o golo, se a bola é introduzida na baliza adversária.
- B) Ser validado o golo, se a bola é introduzida na própria baliza.
- C) Ser ordenada a repetição do lançamento de baliza.
- D) Ser concedido um lançamento de baliza.

16. Após a bola rebentar, foi substituída por outra regulamentar. O jogo reatou-se com pontapé de saída. Em que casos este recomeço é válido?

- A) Sempre que aconteça uma paragem de jogo motivada por a bola perder a sua esfericidade.
- B) Sempre que a bola que rebente após embater num dos postes, na barra ou no guarda-redes e entre na baliza; sempre que o jogo esteja prestes a recomeçar com pontapé de saída e a bola rebente.
- C) Sempre que a bola que rebente após embater num dos postes ou na barra e entre na baliza; sempre que rebente no preciso momento em que termina um dos períodos; quando o jogo esteja para recomeçar com pontapé de saída e a bola rebente.
- D) Sempre que aconteça uma paragem de jogo motivada por a bola perder a sua esfericidade e tenha saído da superfície de jogo.

17. Um substituto entra dentro da superfície de jogo tornando-se o sexto elemento da sua equipa e agride um jogador adversário. Que decisão devem tomar os Árbitros?

- A) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava.
- B) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto a favor da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- C) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto a favor da equipa adversária, no local onde o substituto agrediu o jogador adversário.
- D) Os Árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto exibindo-lhe o cartão vermelho, recomeçar o jogo com um pontapé livre direto a favor da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

18. O executante pontapeia a bola num pontapé-livre indireto dentro da sua área de grande-penalidade. A bola sai da área, bate nas costas de um colega de equipa e ressalta para dentro da própria baliza. O que deve fazer o Árbitro?

- A) Mandar executar pontapé-livre indireto a favor da equipa contrária em cima da linha da área de grande-penalidade.
- B) Validar o golo.
- C) Mandar executar um pontapé de canto.
- D) Mandar repetir o pontapé-livre indireto.

19. Um jogador desentende-se com um colega e atinge-o com recurso a força excessiva, estando ambos dentro da sua área de grande-penalidade. A decisão do Árbitro deve ser...

- A) Interromper o jogo, expulsar o jogador e ordenar o recomeço de jogo com um pontapé de grande-penalidade.
- B) Interromper o jogo, expulsar o jogador e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo, de acordo com a Lei 8.
- C) Interromper o jogo, advertir o jogador e ordenar o recomeço de jogo com pontapé-livre indireto, de acordo com a Lei 13.
- D) Interromper o jogo, expulsar o jogador e ordenar o recomeço de jogo com pontapé-livre indireto, de acordo com a Lei 13.

20. Escolha a opção correta quanto às medidas da área de grande-penalidade.

- A) O seu limite na linha de baliza (largura) tem 15,16 metros. A distância medida na perpendicular à linha de baliza, entre o ponto central da baliza e o limite da área de grande-penalidade é de 6 metros
- B) Qualquer ponto da área de grande-penalidade dista 6 metros do ponto central da baliza.
- C) Qualquer ponto da área de grande-penalidade dista 6 metros de cada um dos postes.
- D) O seu limite na linha de baliza (largura) tem 15 metros. O ponto central da baliza dista 6 metros do limite da área de grande-penalidade.

1. **Na marcação de uma grande-penalidade, em tempo normal de jogo, a posição do guarda-redes da equipa atacante é a seguinte:**
 - A) Sobre a linha de baliza, de frente para o executante e entre os postes, até ao momento em que o Árbitro apitar.
 - B) Sobre a linha de baliza e entre os postes, até ao momento em que a bola seja pontapeada.
 - C) Deve estar claramente identificado, e de frente para a superfície de jogo.
 - D) Dentro dos limites da superfície de jogo e pelo menos a 5m da marca de grande-penalidade, a não ser que seja o executante.

2. **Uma equipa está com 6 elementos. Sofre um golo e é nesse momento em que sinaliza o golo, que o Árbitro se apercebe de tal. Qual deve ser a atitude do Árbitro?**
 - A) Deve invalidar o golo, se este elemento teve interferência na jogada. Deve validar o golo, caso não tenha tido interferência na jogada.
 - B) Deve invalidar o golo em qualquer circunstância. O jogo está violando o regulamento da prova e as leis do jogo.
 - C) Deve validar o golo, desde que o referido elemento não tenha tocado a bola. Após ter advertido aquele que entrou, indevidamente, fará com que retome o seu lugar no banco de substitutos.
 - D) Deve validar o golo. Após ter advertido aquele que entrou, indevidamente, fará com que retome o seu lugar no banco de substitutos.

3. **Durante o jogo, o jogador nº 11, foi atingido por um objeto lançado por um espetador, vindo de uma zona devidamente identificada como sendo de adeptos da equipa visitada. O jogador teve de receber cuidados médicos. O que deve fazer o Árbitro?**
 - A) O Árbitro deve interromper o jogo, mandar retirar o objeto, deve relatar os factos no seu relatório, deve reiniciar o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - B) O Árbitro deve interromper o jogo, mandar retirar o objeto, deve dar conhecimento à força segurança, deve relatar os factos no seu relatório, deve reiniciar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - C) O Árbitro deve interromper o jogo, mandar retirar o objeto, deve dar conhecimento à força segurança, deve relatar os factos no seu relatório, e deve reiniciar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde o objeto bateu no jogador.
 - D) O Árbitro deve interromper o jogo, deve dar conhecimento à força segurança, deve suspender definitivamente o jogo e relatar os factos no seu relatório.

4. **O Árbitro decidiu não realizar um jogo dos campeonatos da FPF pelo facto das linhas laterais terem 5 cm de espessura. Procedeu bem?**
- A) Procedeu bem se esperou 30 minutos regulamentares para que a situação pudesse ser resolvida.
 - B) Procedeu mal. As linhas tinham de ter 8 cm de espessura, mas a situação não desvirtuava a verdade desportiva.
 - C) Procedeu mal. As linhas laterais podem ter 5 cm.
 - D) Procedeu bem porque as linhas não estavam de acordo com as leis de jogo.
5. **Procedendo à renovação do piso, a equipa A vê-se obrigada a jogar num recinto que não lhe pertence. Ambas as equipas se apresentam com equipamento igual. Como proceder?**
- A) Dado que o jogo se disputará em recinto neutro, muda de equipamento a equipa com inscrição mais recente.
 - B) Apesar de não utilizar o seu recinto, não se deve utilizar a expressão “recinto neutro” por motivo de obras. Assim, cabe à equipa A mudar de equipamento.
 - C) A equipa A troca de equipamento, conforme ordem do Árbitro.
 - D) A equipa B muda de equipamento, dado que o regulamento da prova assim o poderá indicar.
6. **Durante o período de pausa técnica, que elementos se podem sentar no banco de substitutos?**
- A) Apenas os jogadores.
 - B) Apenas os substitutos.
 - C) Só jogadores e substitutos.
 - D) Qualquer elemento da equipa.
7. **Pontapé de Canto. Por confusão, o executante pôs a bola em jogo fora desse círculo de forma imediata. E o Árbitro interrompeu e ordenou lançamento de baliza, pela equipa contrária. Porquê?**
- A) Porque o Árbitro errou e deveria mandar repetir o pontapé de canto.
 - B) Porque o executante não cumpriu com as leis de jogo, infringindo-as
 - C) Porque o Árbitro entendeu que um seu colega do executante cometeu uma infração.
 - D) Porque apenas podia executar o pontapé de canto no arco respetivo.

- 8. Como deve proceder o Árbitro se dois jogadores da mesma equipa, incorrem em conduta violenta, em relação um ao outro, com o jogo a decorrer?**
- A) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa os dois jogadores e recomeça o jogo com um pontapé livre direto no local onde se verificou a conduta violenta.
 - B) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa os dois jogadores e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde se verificou a conduta violenta.
 - C) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa os dois jogadores e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto no local onde se verificou a conduta violenta.
 - D) O Árbitro interrompe o jogo, expulsa os dois jogadores e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
- 9. Lançamento de baliza. O Árbitro que havia entrado para acertar a baliza com a respetiva linha, acaba por ser atingido pela bola, no interior da área de grande-penalidade. Como agir?**
- A) Deve interromper de imediato e ordenar a repetição do lançamento de baliza.
 - B) Deve deixar prosseguir o jogo.
 - C) Consoante a bola entre em jogo ou não, deve deixar prosseguir ou mandar repetir o lançamento de baliza.
 - D) Deve interromper, expulsar o guarda-redes e ordenar a execução de uma grande-penalidade, por agressão.
- 10. Qual o número mínimo de jogadores para se iniciar um jogo de futsal?**
- A) Seis, três por equipa.
 - B) Seis, independentemente do número de jogadores por cada uma.
 - C) Dez, cinco por equipa.
 - D) Três Jogadores.
- 11. Um jogador que se dirigia para a sua zona de substituições, vendo a bola na sua direcção, pontapeia-a à baliza adversária. De imediato, o Árbitro interrompe o jogo e adverte-o. Encontra alguma explicação para esta estranha mas correta decisão do Árbitro?**
- A) Sim. O jogador pediu autorização ao Árbitro para sair da superfície de jogo, tendo o Árbitro autorizado.
 - B) Não. O jogador tinha todas as condições para pontapear a bola para a baliza adversária.
 - C) Sim. O jogador não podia pontapear a bola porque ia ser substituído.
 - D) Não. Não existe nenhuma circunstância que possa justificar como correta a decisão do Árbitro.

12. Um jogador encontrava-se fora da superfície de jogo a receber tratamento. Entretanto lança um objeto sobre a bola que passava perto dele. Como agir?

- A) Deve, se não puder aplicar a Lei da Vantagem, interromper o jogo expulsar o jogador infrator e recomeçar o jogo no local onde a bola se encontrava, com livre indireto.
- B) Deve, se não puder aplicar a Lei da Vantagem, interromper o jogo advertir o jogador infrator e recomeçar o jogo no local onde a bola se encontrava, com livre indireto.
- C) Caso não possa aplicar a Lei da Vantagem, deve interromper o jogo, advertir o jogador que lançou o objeto sobre a bola e recomeçar o jogo no local onde a bola se encontrava, com livre direto ou indireto.
- D) Se não puder aplicar a Lei da Vantagem, deve interromper o jogo advertir o jogador que lançou o objeto sobre a bola e recomeçar o jogo no local onde a bola se encontrava com livre direto ou grande-penalidade

13. Um guarda redes, na sua área de grande-penalidade, efetua uma defesa e é empurrado por um adversário, em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo do 1º período se esgotou. Ambas as equipas têm 5 faltas acumuladas. Como devem proceder os Árbitros ?

- A) Devem mandar executar um pontapé livre direto, favorável à equipa do guarda redes, dentro da área de baliza, em qualquer ponto. Só depois poderão dar por terminado o período.
- B) Devem mandar executar um pontapé livre direto, favorável à equipa do guarda redes, na linha da área de baliza, no ponto mais próximo do local da infração. Só depois poderão dar por terminado o período.
- C) Devem mandar executar um pontapé livre direto sem barreira, a partir da 2ª marca de grande-penalidade, favorável à equipa do guarda redes.
- D) Devem mandar executar um pontapé livre indireto favorável à equipa do guarda redes, por este ter sido impedido de repor a bola em jogo.

14. Nas provas organizadas pela FPF, ao falarmos de um determinado número máximo de substitutos em aquecimento, falamos de quantos?

- A) Cinco, desde que um destes elementos seja guarda-redes.
- B) Não existe um número regulamentar. Depende dos inscritos no Mod. 144.
- C) Quatro elementos, sob a responsabilidade do treinador ou do seu adjunto.
- D) Todos os substitutos.

15. Poderão ser substituídos jogadores participantes dos pontapés da marca de grande-penalidade, para encontrar o vencedor de uma eliminatória, após o seu início?

- A) Não, uma vez que já não se trata do jogo, mas de uma forma de desempate.
- B) Sim, desde que os guarda-redes.
- C) Sim, desde que seja para igualar o número de participantes, entre ambas as equipas.
- D) Não, a menos que se lesionem.

16. Qual destas funções não pertencem ao AA cronometrista?

- A) Contabilizar as faltas acumuladas por cada uma das equipas em cada parte do jogo, assinaladas pelos Árbitros.
- B) Registrar os golos, as faltas acumuladas e os períodos de jogo
- C) Controlar os dois minutos de tempo no caso de expulsão de um jogador.
- D) Controla o desconto de um minuto de pausa técnica.

17. É permitida a publicidade nas mangas das camisolas dos jogadores?

- A) Sim, é permitida a publicidade nas mangas das camisolas desde que autorizado pela F.P.F.
- B) Sim é permitida a publicidade, mas só na manga esquerda.
- C) Sim é permitida a publicidade, mas só na manga direita.
- D) Não é permitido ao clube publicidade nas mangas da camisola.

18. Um guarda redes, com o objetivo de repor a bola em jogo rapidamente, executa um lançamento de baliza a partir do exterior da superfície, junto ao poste. A bola após ser lançada atravessa a área e prossegue para a metade da superfície adversária. Como devem os Árbitros proceder ?

- A) Devem deixar prosseguir o jogo porque apesar da bola ser lançada do exterior, atravessa a área e entra depois em jogo.
- B) Devem punir a equipa do guarda redes com um pontapé livre indireto sobre a linha da área de grande-penalidade, no ponto mais próximo da infração.
- C) Devem mandar repetir o lançamento de baliza, continuando a contagem dos 4 segundos a partir de onde a interromperam ou iniciando-a se ainda não a tinham iniciado.
- D) Devem advertir o guarda redes por comportamento antidesportivo e mandar repetir o lançamento de baliza, reiniciando a contagem dos 4 segundos.

19. Um jogador da equipa A tem todas as circunstâncias que enquadram situação de golo iminente. Um seu adversário – equipa B – rasteira-o, sem impedir que o jogador A, ao cair, chute a bola para dentro da baliza. O Árbitro deverá...

- A) ...interromper o jogo, assinalar grande-penalidade e expulsar o jogador infrator.
- B) ...considerar golo e expulsar o jogador infrator.
- C) ...considerar golo, averbar a falta acumulada e advertir o jogador infrator.
- D) ...considerar golo e advertir o jogador infrator.

20. Um jogador executa um pontapé de canto, de seguida agarra a bola. Como deve agir o Árbitro?

- A) Conceder um pontapé livre indireto porque o executante joga a bola segunda vez.
- B) Realizar bola ao solo porque se trata de faltas simultâneas.
- C) Conceder um pontapé livre direto à equipa adversária.
- D) Caso seja o guarda-redes nada deve fazer.

1. **Lançamento de baliza. Após percorrer cerca de 30m, sem tocar em nenhum jogador, a bola rebenta. Como recomeça o jogo?**
 - A) Lançamento de baliza; pontapé de canto; lançamento de bola ao solo; pontapé-livre direto; pontapé-livre indireto; pontapé de saída.
 - B) Pontapé-livre direto; pontapé-livre indireto; grande-penalidade; lançamento de baliza; pontapé de canto; pontapé de saída.
 - C) Pontapé de linha lateral; pontapé de canto; lançamento de bola ao solo; pontapé de saída.
 - D) Lançamento de baliza; pontapé de canto; lançamento de bola ao solo; pontapé-livre direto; pontapé-livre indireto; pontapé de linha lateral; grande-penalidade.

2. **Como devem agir os Árbitros quando um jogador na celebração de um golo, despe a camisola e se verifica que usa uma igual por baixo?**
 - A) Os Árbitros nesta situação não tomam quaisquer medidas.
 - B) Os Árbitros não devem fazer nada, pois não está nada legislado ou regulamentado sobre esta matéria.
 - C) Os Árbitros devem advertir o jogador por comportamento antidesportivo.
 - D) Os Árbitros devem avisar o jogador que não pode usar uma camisola igual por baixo.

3. **Não poderá haver uso do apito para:**
 - A) Recomeçar o jogo na execução de um pontapé de canto.
 - B) Pontapé de saída.
 - C) Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
 - D) Recomeçar o jogo na execução de um pontapé de grande-penalidade.

4. **O facto de jogadores de uma equipa, em número superior aos seus adversários, lutarem pela posse de bola... Se numa disputa pela posse da bola o número de jogadores de uma equipa for superior ao número de jogadores adversários, tal:**
 - A) Constitui um comportamento antidesportivo, punível como falta com um pontapé livre.
 - B) Não constitui, só por si, nenhuma falta, a menos que alguma seja cometida de forma negligente ou imprudente.
 - C) Não constitui, só por si, nenhuma falta, a menos que alguma seja cometida de forma negligente, imprudente ou com recurso a força excessiva.
 - D) Implica avaliação técnica e disciplinar, em qualquer circunstância em que ocorra a falta em causa.

5. **Como forma de orientar os adversários do executante de um pontapé de canto, existe uma marca, cujas características são:**
- A) A 5m da linha lateral, com 8cm de largura e cruzando a linha, 40cm para cada lado.
 - B) A 5m do arco de círculo de canto, com 8cm de largura e traçada para o exterior.
 - C) A 5.25m da linha lateral, com 6cm de largura e para o exterior.
 - D) A 5m do arco de círculo de canto, com 8cm de largura e 40cm para o exterior.
6. **Um jogador da equipa A tem todas as circunstâncias que enquadram situação de golo iminente. Um seu adversário – equipa B – rasteira-o, sem impedir que o jogador A, ao cair, chute a bola para dentro da baliza. O Árbitro deverá...**
- A) ...interromper o jogo, assinalar grande-penalidade e expulsar o jogador infrator.
 - B) ...considerar golo e expulsar o jogador infrator.
 - C) ...considerar golo, averbar a falta acumulada e advertir o jogador infrator.
 - D) ...considerar golo e advertir o jogador infrator.
7. **Um pontapé livre indireto será concedido à equipa adversária do jogador que, no entender dos Árbitros:**
- A) Tocar a bola com as mãos dentro da sua área de grande-penalidade após ter sido deliberadamente pontapeada por um colega de equipa.
 - B) Controlar a bola com as mãos ou com os pés na sua própria metade da superfície de jogo por mais de quatro segundos.
 - C) Faça obstrução à progressão de um adversário.
 - D) Cuspir num adversário.
8. **O Árbitro interrompeu o jogo por um jogador ter saído da superfície de jogo e ter agredido o delegado da equipa adversária. Qual deve ser o procedimento do Árbitro?**
- A) Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um pontapé livre direto no local em que a bola se encontrava quando o Árbitro interrompeu o jogo.
 - B) Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola quando se deu a agressão.
 - C) Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola quando o jogador agrediu o delegado.
 - D) Deve expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto no local em que a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.

9. Pontapés da marca de grande-penalidade. A pedido do guarda-redes B, o Árbitro acede a trocarem de baliza. Considera-se que...

- A) ...errou ao trocar, dado que apenas o Árbitro pode determinar qual a baliza.
- B) ...errou ao trocar, uma vez que teria que ser com o acordo de ambas as equipas.
- C) ...poderá ter sido correto. O Árbitro verificou a inexistência de condições de segurança.
- D) ...poderá ter sido correto. O Árbitro verificou que favorecia ambas as equipas.

10. Qual destas funções não pertencem ao AA cronometrista?

- A) Contabilizar as faltas acumuladas por cada uma das equipas em cada parte do jogo, assinaladas pelos Árbitros.
- B) Registar os golos, as faltas acumuladas e os períodos de jogo
- C) Controlar os dois minutos de tempo no caso de expulsão de um jogador.
- D) Controla o desconto de um minuto de pausa técnica.

11. No que se refere a hidratação de jogadores , deverão verificar-se os seguintes aspetos:

- A) Se é efetuada em qualquer local não estando a bola em jogo.
- B) Se é efetuada no exterior da superfície de jogo, estando a bola em jogo ou não.
- C) Se é efetuada apenas na zona dos bancos dos técnicos e substitutos.
- D) Se as bebidas são apropriadas para o exercício físico e se estão em recipientes de plástico.

12. Um executante de um pontapé de canto pontapeia a bola contra o Árbitro, colocado a alguns metros e sobre a linha lateral. De seguida, agarra-a com as mãos. Como deve o jogo prosseguir?

- A) Com pontapé-livre direto, se a bola estava em jogo. De acordo com a linha por onde a bola saiu, se não estava em jogo.
- B) Com pontapé-livre indireto, se a bola estava em jogo. De acordo com a linha por onde a bola saiu, se não estava em jogo.
- C) Com pontapé-livre direto, se a bola estava em jogo. Com pontapé de linha lateral, se não estava em jogo.
- D) Com pontapé-livre direto, se a bola estava em jogo. Com pontapé de canto, se não estava em jogo.

- 13. Em que circunstâncias se pode recomeçar um jogo que foi interrompido por faltas cometidas à distância, com um lançamento de bola ao solo?**
- A) Quando ocorrerem faltas cometidas simultaneamente por jogadores da mesma equipa.
 - B) Quando a falta é cometida por um substituto sobre um jogador adversário que se encontra na superfície de jogo.
 - C) Quando ocorrerem faltas cometidas simultaneamente por jogadores adversários.
 - D) Quando existe um arremesso de um objeto à bola, estando o jogo a decorrer.
- 14. Uma equipa apresta-se a marcar golo. Neste exato momento, um dos seus jogadores abandona deliberadamente a superfície de jogo. Que decisão deve o Árbitro tomar?**
- A) Interromper o jogo e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto.
 - B) Advertir o jogador que abandonou a superfície de jogo.
 - C) Verificar o número de jogadores, antes do próximo recomeço.
 - D) Proceder às ações mencionadas nas outras três opções.
- 15. Na execução de um pontapé de canto, a bola após ser pontapeada rolou escassos centímetros, o que levou o Árbitro a ordenar a execução de um lançamento de baliza. O que poderá ter acontecido para que a decisão tenha sido correta?**
- A) A bola estava em movimento no momento da execução.
 - B) A bola ter saído da superfície de jogo pela linha de baliza.
 - C) A bola ao ser pontapeada não saiu do arco de círculo de canto.
 - D) A bola ter saído da superfície de jogo, em qualquer direção.
- 16. O guarda redes da equipa A, apercebendo-se que a equipa adversária está a efetuar a substituição do guarda redes, executa rapidamente um lançamento de baliza. No momento da execução do lançamento de baliza, a equipa B não tem nenhum guarda redes dentro da superfície. Após o lançamento, um avançado da equipa A domina a bola e obtém golo. Como devem os Árbitros proceder?**
- A) Devem mandar repetir o lançamento de baliza porque a equipa B, no momento da execução não tinha guarda redes dentro da superfície.
 - B) Devem validar o golo e advertir os dois guarda redes da equipa B envolvidos na substituição
 - C) Devem advertir o guarda redes que executou o lançamento de baliza por tentar obter vantagem desleal e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto
 - D) Devem validar o golo porque se considera que a ausência do guarda redes deve-se a uma ação do jogo, da responsabilidade dos intervenientes na substituição.

17. Qual é a exigência legal, no que respeita à cor com que devem ser marcadas as linhas, da superfície de jogo?

- A) Serão de cor contrastante com o pavimento.
- B) Não poderão ser descontínuas e ver-se na sua extensão.
- C) Terão que ser encarnadas ou de cor fluor, para que sejam visíveis.
- D) Deverão ter entre 5 e 8 cm, sendo visíveis em toda a extensão.

18. Qual destas afirmações lhe parece a mais correta:

- A) Rasteirar um adversário é comportamento antidesportivo.
- B) Rasteirar um adversário não é comportamento antidesportivo
- C) Rasteirar um adversário nunca é comportamento antidesportivo.
- D) Rasteirar um adversário pode ser comportamento antidesportivo

19. A Lei 12 refere que: “Um pontapé livre direto será igualmente concedido à equipa adversária do jogador que cometa uma das três faltas seguintes.” Das opções seguintes, apenas uma está correta. Identifique qual?

- A) Manter a bola em seu poder durante mais de quatro segundos antes de a soltar das mãos.
- B) Carregar um adversário.
- C) Empurrar um adversário.
- D) Agarrar um adversário.

20. Um jogador está a receber assistência fora da superfície de jogo. A bola sai pela linha lateral e esse jogador agarra-a executando o pontapé de linha lateral para um colega, que obtém golo. Qual o procedimento do Árbitro?

- A) Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o pontapé de linha lateral sem autorização, e mandar repetir o pontapé de linha lateral pela equipa adversária.
- B) Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o pontapé de linha lateral sem autorização, e mandar repetir o pontapé de linha lateral pela mesma equipa.
- C) Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o pontapé de linha lateral sem estar autorizado e manda executar um pontapé-livre indireto, em qualquer ponto da área de baliza.
- D) Validar o golo.

1. **Deve ser penalizado um jogador que impede o seu adversário de prosseguir uma jogada, usando o seu corpo como uma barreira, impedindo que ele se mova na direção da bola?**
 - A) Deve ser punida a equipa do infrator com pontapé-livre direto. O jogador apenas será punido se essa falta configurar ação disciplinar, que pode ser advertência ou expulsão.
 - B) Deve ser punida a equipa do infrator com pontapé-livre direto. O jogador será punido com advertência.
 - C) Deve ser punida a equipa do infrator com pontapé-livre indireto. O jogador apenas será punido se essa falta configurar ação disciplinar, que pode ser advertência ou expulsão.
 - D) Deve ser punida a equipa do infrator com pontapé-livre direto ou indireto, conforme exista contacto ou não. O jogador é punido com advertência ou expulsão.

2. **De acordo com os regulamentos da prova, vão executar-se pontapés da marca de grande-penalidade. O guarda-redes A defende o primeiro remate e vê o Árbitro ordenar a repetição do pontapé. Após troca de palavras, acaba por ser expulso. A partir de agora...**
 - A) O Árbitro volta a igualar o número de jogadores participantes no processo, sem permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.
 - B) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes participante no processo.
 - C) O Árbitro volta a igualar o número de jogadores participantes no processo, após permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.
 - D) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes não participante no processo.

3. **Das situações seguintes, em quais não se pode recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo?**
 - A) O guarda-redes trocar de lugar com um colega de equipa; um jogador sair e agredir um adversário fora da superfície de jogo.
 - B) Quando o jogo é interrompido por circunstâncias não previstas nas leis do jogo; quando a bola embate num objeto sobre a superfície de jogo.
 - C) Sendo o jogo interrompido por lesão de um jogador; quando um maqueiro entra na superfície de jogo, sem autorização.
 - D) Uma agressão ocorrida na superfície do jogo; quando um objeto entra em contacto com a bola.

4. Advertir duas vezes o mesmo jogador e não o expulsar é ...

- A) É uma desatenção do Árbitro, devendo relatar os fatos no seu relatório.
- B) Um erro de direito.
- C) Um erro de observação.
- D) Um erro de facto.

5. Um substituto violando o procedimento de substituição, soca a bola ao tentar impedir que ela chegue a um seu adversário. Ainda assim, a bola acaba por entrar na baliza. Que atitude deve ter o Árbitro?

- A) Deve interromper o jogo, expulsar o substituto e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
- B) Se a bola entra na baliza adversária, será concedido golo; se a bola entra na baliza da sua equipa, será esta punida com pontapé-livre direto ou grande-penalidade. O substituto será expulso por dupla advertência ou de forma direta.
- C) Se a bola entra na baliza da sua equipa, será concedido golo; se a bola entra na baliza adversária, será punida a sua equipa com pontapé-livre indireto. O substituto será expulso por dupla advertência.
- D) Se a bola entra na baliza da sua equipa, será concedido golo; se a bola entra na baliza adversária, será punida a sua equipa com pontapé-livre direto ou grande-penalidade. O substituto será expulso por dupla advertência ou de forma direta.

6. Pontapés da marca de grande-penalidade. A pedido do guarda-redes B, o Árbitro acede a trocarem de baliza. Considera-se que...

- A) ...errou ao trocar, dado que apenas o Árbitro pode determinar qual a baliza.
- B) ...errou ao trocar, uma vez que teria que ser com o acordo de ambas as equipas.
- C) ...poderá ter sido correto. O Árbitro verificou a inexistência de condições de segurança.
- D) ...poderá ter sido correto. O Árbitro verificou que favorecia ambas as equipas.

7. O regulamento da competição indica que no jogo terá que encontrar-se um vencedor, numa eliminatória. Encontre quais as formas possíveis, nas opções seguintes.

- A) Pontapés da marca de grande-penalidade.
- B) O número de golos obtidos fora de casa.
- C) Prolongamentos.
- D) Todas as opções são corretas.

- 8. Está para ser executado um pontapé-livre. Um jogador que foi assistido pela equipa médica vai ser substituído. Quando se dirige para a sua zona de substituições, agride um adversário. Em que condições se recomeça o jogo?**
- A) Depende. Se o pontapé-livre pertencia à sua equipa, deixa de dispor do mesmo, passando para a equipa adversária. A equipa do agressor ficará reduzida no número de jogadores que tinha em jogo.
 - B) A sua equipa será reduzida após ser expulso este jogador. O jogo será recomeçado de acordo com o motivo pelo qual foi interrompido.
 - C) O jogador agressor é expulso, mas permite-se a sua substituição, uma vez que já havia sido dada autorização para a mesma.
 - D) O jogador agressor é expulso e não é permitida a sua substituição. punindo-se por este motivo a sua equipa com um pontapé-livre direto.
- 9. A bola está em jogo. Em desacordo com o Árbitro que corre fora da superfície do jogo, um jogador salta e pontapeia-o com violência. Como deve recomeçar o jogo?**
- A) Deve interromper o jogo, expulsar o agressor e recomeçar o jogo com pontapé-livre direto ou grande-penalidade, dependendo do local onde se encontrava a bola.
 - B) Se o Árbitro ficar em condições de prosseguir, com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava e essa equipa reduzida.
 - C) Se o Árbitro ficar em condições de prosseguir, com pontapé-livre indireto no local da infração e essa equipa reduzida.
 - D) Deve interromper o jogo, expulsar o agressor e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo, sobre a linha lateral, no ponto mais próximo.
- 10. O pavilhão tem em toda a extensão da cobertura uma rede a proteger o sistema de iluminação, a uma altura superior a 4m. No decorrer do jogo, a bola embateu nessa rede e o Árbitro interrompeu o jogo, recomeçando-o com um lançamento de bola ao solo. Concorda com a decisão do Árbitro?**
- A) Não. O Árbitro deveria ter assinalado um pontapé de linha lateral favorável à equipa adversária do jogador que tocou a bola em ultimo lugar.
 - B) Sim. O Árbitro decidiu bem porque a bola embateu num elemento estranho.
 - C) Sim. Porque a rede não estava colocada a uma altura regulamentar.
 - D) Não. O Árbitro nem deveria ter iniciado o jogo, com essa rede colocada,

11. Agarrar um adversário pode ser punido com advertência. Quais as circunstâncias em que tal acontece?

- A) Em todas as ocasiões em que um jogador agarre utilizando as mãos.
- B) Quando agarrar com o propósito de impedir uma clara ocasião de golo.
- C) Em todas as situações em que um jogador agarre um adversário deve ser advertido.
- D) Quando o ato de agarrar evite que o adversário fique de posse da bola ou que fique em posição vantajosa.

12. Acontece uma incorreção não mencionada nas Leis do jogo. Que deve o Árbitro fazer, perante tal situação?

- A) Deve aguardar que a bola deixe de estar em jogo, recomeçando em conformidade.
- B) Deve interromper o jogo e recomeça-lo com lançamento de bola ao solo.
- C) Deve dar o jogo por terminado, relatando os factos no seu relatório.
- D) Deve verificar a possível existência da Lei da Vantagem, agindo em defesa da mesma.

13. Que princípio geral de punição deverá ser seguido pelo Árbitro quando ele interromper o jogo pelo facto de um jogador ter incorrido em duas faltas simultâneas?

- A) Deverá sempre punida a primeira infração.
- B) Deverá ser sempre punida a infração mais grave.
- C) Deverá ser sempre executado um lançamento de bola ao solo.
- D) Deve advertir sempre o jogador infrator.

14. Na sequencia da ausência do cronometrista na realização do jogo que já se tinha iniciado e passados 10:31 da 1ª parte, o cronometrista resolve aparecer e apresenta se ao arbitro pronto a ocupar o seu lugar... que fazer?

- A) Deixa exercer as suas funções, o jogo começa a ser cronometrado do inicio, os 10 m 31 ficam sem efeito
- B) Não deixa exercer as suas funções
- C) Continua exercendo as suas funções no seu pleno
- D) Permite que ocupe o sua função anotando apenas as incidências no boletim de cronometrista

15. Como forma de orientar os adversários do executante de um pontapé de canto, existe uma marca, cujas características são:

- A) A 5m da linha lateral, com 8cm de largura e cruzando a linha, 40cm para cada lado.
- B) A 5m do arco de círculo de canto, com 8cm de largura e traçada para o exterior.
- C) A 5.25m da linha lateral, com 6cm de largura e para o exterior.
- D) A 5m do arco de círculo de canto, com 8cm de largura e 40cm para o exterior.

16. Qual a altura mínima do teto exigida nos recintos desportivos onde se disputam provas oficiais da F.P.F de Futsal?

- A) Os regulamentos de provas não falam no teto, mas está determinado nos mesmos regulamentos que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura superior a 4 metros sobre a superfície de jogo.
- B) Os regulamentos de provas não falam no teto, mas está determinado nos mesmos regulamentos que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura inferior a 4 metros sobre a superfície de jogo.
- C) Não está nada regulamentado quanto à altura da superfície de jogo, os Árbitros devem vistoriar todas as condições do pavilhão
- D) A altura mínima do teto deve ser 4 metros da superfície de jogo.

17. Um jogador que se dirigia para a sua zona de substituições, vendo a bola na sua direcção, pontapeia-a à baliza adversária. De imediato, o Árbitro interrompe o jogo e adverte-o. Encontra alguma explicação para esta estranha mas correta decisão do Árbitro?

- A) Sim. O jogador podia pontapear a bola na direcção da sua própria baliza.
- B) Sim. O jogador não podia pontapear a bola porque ia ser substituído;
- C) Não. O jogador tinha todas as condições para pontapear a bola, para a baliza adversária
- D) O jogador pediu autorização ao Árbitro para sair da superfície de jogo, tendo o Árbitro autorizado.

18. Pretende-se executar um pontapé de canto. Torna-se necessário colocar a bola no meio do arco de círculo, marcado para tal efeito?

- A) A bola deverá estar colocada de forma a não ficar completamente fora desse arco.
- B) A bola deverá estar colocada em qualquer local.
- C) A bola deverá estar colocada exactamente no centro desse arco.
- D) A bola deverá estar colocada de forma a ficar completamente dentro desse arco.

19. No final do 1º tempo, o jogo foi prolongado para se executar um pontapé de grande-penalidade. O jogador executante, no final da sua corrida, simula pontapear para um lado da baliza e depois chuta para o outro introduzindo a bola na baliza. O que deve fazer o Árbitro?

- A) O jogador deve ser advertido, o golo não é validado, e o final do 1º Tempo deve ser dado por terminado.
- B) Fazer fintas durante a corrida de balanço para execução de um pontapé de grande-penalidade para confundir o adversário é autorizado e faz parte do futsal. O Árbitro deve validar o golo.
- C) O pontapé de grande-penalidade deve ser repetido, não havendo motivo para qualquer sanção disciplinar.
- D) Simular pontapear a bola depois de terminar a sua corrida de balanço é considerado uma infração à Lei 14 e um ato de comportamento antidesportivo, pelo que o jogador deve ser advertido. Assim, o golo não será validado, repetindo-se o pontapé de grande-penalidade.

20. Um jogador conduz a bola em velocidade, junto à linha de baliza adversária e faz um passe para trás. Prossegue a corrida e, como não pretende chocar contra o guarda-redes, salta sobre este e passa acidentalmente por detrás da baliza. A bola, após alguns ressaltos, vai na sua direção e ele introduz-la na dita baliza. Qual deve ser a atitude do Árbitro?

- A) Deve considerar golo.
- B) Deve invalidar o golo, por infração à Lei 11.
- C) Deve invalidar o golo, advertir o jogador por comportamento antidesportivo e pontapé-livre indireto.
- D) Deve validar o golo, desde que não exista reclamação.

- 1. Prorrogação de tempo, para a execução de uma grande-penalidade. O Árbitro não permite, e bem, a substituição do guarda-redes. Encontre a explicação para tal.**

 - A) Tinha expirado o tempo normal, logo não existia possibilidade de substituição.
 - B) O Árbitro verificou que o guarda-redes não estava lesionado, razão única que poderia levar à sua substituição.
 - C) Tratando-se do guarda-redes da equipa favorecida com a grande-penalidade.
 - D) Tratando-se do guarda-redes da equipa defensora.

- 2. Ambas equipas jogam com 4 jogadores. O jogador n.º 3 da equipa A prepara-se para marcar um golo quando é agredido, com um pontapé na perna direita, pelo jogador n.º 7 da equipa B, conseguindo, no entanto rematar com o pé esquerdo e marcar golo. O Árbitro, aplicando a Lei da Vantagem, validou o golo e quando se prepara para recomeçar o jogo é inquirido pelo treinador do clube B, sobre com quantos jogadores pode a sua equipa reiniciar o jogo. Qual a resposta correta?**

 - A) Três jogadores.
 - B) Quatro jogadores.
 - C) Cinco jogadores.
 - D) Termina o jogo porque equipa fica reduzida a menos de 3 jogadores.

- 3. Um jogador executa um pontapé de grande-penalidade antes do Árbitro autorizar. Como deve proceder o Árbitro nas seguintes circunstâncias:**

 - A) Se a bola entrar na baliza, repete-se.
 - B) Se o guarda-redes defendeu a bola, o jogo continua.
 - C) O jogador deve ser advertido e a execução repetida.
 - D) O jogador deve ser advertido e a execução repetida por um colega do executante.

- 4. Considera normal que, no início da 2ª parte, a equipa B se apresente com: um guarda-redes nº 12 e os restantes jogadores com os nºs 6, 8, 1 e 11?**

 - A) Não é possível. O guarda-redes tem que ser o nº 1.
 - B) Sim, não existe irregularidade.
 - C) O jogador nº 1, a existir, terá que ter o nº 1 desde início do jogo e sempre guarda-redes.
 - D) Não, o jogador nº 1, a existir, terá que ser guarda-redes.

5. A circunferência da bola não será:

- A) Superior a 68 cm nem inferior a 62 cm.
- B) Superior a 64 cm nem inferior a 62 cm.
- C) Superior a 64 cm nem inferior a 60 cm.
- D) Superior a 70 cm nem inferior a 68 cm

6. Como deve ser punido, técnica e disciplinarmente, um jogador que comete uma falta grosseira?

- A) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre direto no local onde a bola se encontrava no momento da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.
- B) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre indireto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.
- C) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre direto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser advertido.
- D) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre direto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.

7. Onde se situam as zonas de substituições?

- A) Situam-se na zona onde os substitutos fazem aquecimento.
- B) Situam-se em frente à área técnica e tem um comprimento de seis metros.
- C) Situam-se em frente à área técnica e têm um comprimento de cinco metros.
- D) Situam-se no espaço compreendido entre a mesa do cronometrista e o banco de substitutos

8. Na execução de um pontapé de grande-penalidade quando é que se considera que a bola entrou em jogo?

- A) Quando pontapeada pelo executante identificado, e se mova na direção da baliza adversária.
- B) Quando pontapeada pelo executante identificado para o efeito e se mova em qualquer direção.
- C) Quando pontapeada pelo executante identificado para o efeito e se mova.
- D) Quando pontapeada para qualquer direção.

9. Um jogador faz uma entrada contra um adversário, que o Árbitro entende como não faltosa e manda que o jogo prossiga. Após troca de palavras com o médico da equipa adversária que fora expulso, momentos antes e se encontra na bancada, esse jogador salta para esse espaço e agride o referido médico. Qual deve ser a decisão ou atitude da equipa de arbitragem?

- A) Os Árbitros-assistentes alertam os Árbitros, se não se puder aplicar a Lei da Vantagem. Se o jogo for interrompido, os Árbitros punem a equipa do jogador em causa com pontapé-livre indireto a ser executado no local onde se encontrava a bola no momento da infração. Sendo aplicada a Lei da Vantagem, fazem soar o sinal acústico na próxima interrupção do jogo. O jogador é expulso em qualquer situação.
- B) Os Árbitros-assistentes alertam os Árbitros, se não se puder aplicar a Lei da Vantagem. Se o jogo for interrompido, os Árbitros recomeçam o jogo com lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola no momento da infração. Sendo aplicada a Lei da Vantagem, fazem soar o sinal acústico na próxima interrupção do jogo. O jogador é advertido por abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem a autorização dos Árbitros.
- C) Os Árbitros-assistentes alertam os Árbitros, se não se puder aplicar a Lei da Vantagem. Se o jogo for interrompido, os Árbitros punem a equipa do jogador em causa com pontapé-livre indireto a ser executado no local onde se encontrava a bola no momento da infração. Sendo aplicada a Lei da Vantagem, fazem soar o sinal acústico na próxima interrupção do jogo. O jogador é advertido por abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem a autorização dos Árbitros.
- D) Os Árbitros punem a equipa do jogador em causa com pontapé-livre direto a ser executado no local onde se encontrava a bola no momento da infração. Sendo aplicada a Lei da Vantagem, na próxima interrupção do jogo, averbam a falta acumulada. O jogador é advertido por abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem a autorização dos Árbitros e expulso por agressão.

10. Na marcação de um pontapé livre, o executante pontapeia a bola intencionalmente contra um adversário, sem ser de forma negligente, imprudente ou com força excessiva para poder em seguida continuar a jogá-la. Como deve proceder o Árbitro?

- A) O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto contra a equipa do jogador faltoso no local em que atingiu o adversário.
- B) O Árbitro deve interromper o jogo, advertir o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre direto contra a equipa do jogador faltoso no local em que atingiu o adversário.
- C) Deve deixar prosseguir o jogo, pois nenhuma infração foi cometida.
- D) O Árbitro deve interromper o jogo e assinalar um pontapé livre direto contra a equipa do jogador faltoso no local em que atingiu o adversário.

11. Sendo o Futsal disputado em recintos cobertos, podem os jogadores usar luvas?

- A) Não. As luvas não fazem parte do equipamento base dos jogadores.
- B) Podem, desde que os Árbitros determinem que as luvas não oferecem perigo para a integridade física dos intervenientes.
- C) Podem. Mas se usarem luvas, estas devem ser da mesma cor das luvas do guarda-redes da sua equipa.
- D) Não. Só os guarda-redes podem usar luvas.

12. Pode ser punido um jogador que, saindo fora da superfície de jogo, aí agride um substituto adversário? Como e porquê?

- A) Não pode ser punido tecnicamente, por ter cometido esse acto no exterior da superfície de jogo. Pode ser punido disciplinarmente com advertência, por abandonar deliberadamente a superfície do jogo.
- B) Não pode ser punido tecnicamente, por ter cometido esse acto no exterior da superfície de jogo. Pode ser punido disciplinarmente com expulsão, por conduta violenta.
- C) Pode ser punido tecnicamente, caso tenha saído para cometer esse acto. Pode ser punido disciplinarmente com advertência, por abandonar deliberadamente a superfície do jogo.
- D) Pode ser punido tecnicamente, caso tenha saído para cometer esse acto. Pode ser punido disciplinarmente com expulsão, por conduta violenta.

13. Escolha de entre as afirmações seguintes qual a que está correta em qualquer circunstância.

- A) Conduta violenta ocorre com a bola em jogo, contra qualquer agente (jogadores incluídos).
- B) Brutalidade ocorre com a bola em jogo, contra um adversário.
- C) Conduta violenta ocorre sem que a bola esteja em jogo, contra qualquer agente (jogadores incluídos).
- D) Brutalidade ocorre esteja a bola em jogo ou não, contra um adversário.

14. Um jogador executa um pontapé de canto, de seguida agarra a bola. Como deve agir o Árbitro?

- A) Conceder um pontapé livre indireto porque o executante joga a bola segunda vez.
- B) Realizar bola ao solo porque se trata de faltas simultâneas.
- C) Conceder um pontapé livre direto à equipa adversária.
- D) Caso seja o guarda-redes nada deve fazer.

15. Procedendo à renovação do piso, a equipa A vê-se obrigada a jogar num recinto que não lhe pertence. Ambas as equipas se apresentam com equipamento igual. Como proceder?

- A) Dado que o jogo se disputará em recinto neutro, muda de equipamento a equipa com inscrição mais recente.
- B) Apesar de não utilizar o seu recinto, não se deve utilizar a expressão “recinto neutro” por motivo de obras. Assim, cabe à equipa A mudar de equipamento.
- C) A equipa A troca de equipamento, conforme ordem do Árbitro.
- D) A equipa B muda de equipamento, dado que o regulamento da prova assim o poderá indicar.

16. Se a bola entra na baliza do executante diretamente de um pontapé de linha lateral, os Árbitros devem:

- A) Validar o golo.
- B) Mandar repetir o pontapé de linha lateral.
- C) Conceder um pontapé de canto.
- D) Não valida o golo recomeçando o jogo com lançamento de baliza

17. Ao verificar as condições da superfície de jogo, o Árbitro depara-se com uma zona perto de um canto com cerca de 1 metro quadrado em que o piso de madeira está deteriorado, apresentando evidente risco de se soltarem farpas. Considerando o risco que possa existir para os jogadores, diga qual a atitude a tomar pelo Árbitro?

- A) Tendo em conta que o interesse geral é o da realização do jogo, o Árbitro deve alertar os jogadores para o risco existente recomendando que não realizem tackles naquela zona.
- B) O Árbitro deve solicitar a resolução do problema. Se tal não for possível, alerta os jogadores para o risco existente, recomendando que não realizem tackles naquela zona.
- C) O Árbitro deve de imediato comunicar aos delegados que o jogo não se vai realizar, tendo em conta o risco existente para a integridade física dos jogadores.
- D) O Árbitro deve solicitar a resolução do problema. Se tal não for possível, não permite a realização do jogo neste pavilhão, considerando o risco para a integridade física dos jogadores.

18. Qual a altura mínima do teto exigido nos recintos desportivos onde se disputam provas oficiais da F.P.F de Futsal?

- A) A altura mínima do teto deve ser 5 metros acima da superfície de jogo.
- B) Não está nada regulamentado nem legislado quanto à altura livre acima da superfície de jogo, devendo os Árbitros vistoriar todas as condições do pavilhão.
- C) Nos regulamentos de provas está determinado que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura inferior a 4 metros sobre a superfície de jogo; As leis do jogo prevêm uma altura mínima do teto de 4 metros
- D) Nos regulamentos de provas está determinado que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura inferior a 4 metros sobre a superfície de jogo e que o teto terá de estar a uma altura mínima de 5 metros.

19. Durante a execução dos pontapés de grande-penalidade para se achar um vencedor, o Árbitro expulsou um substituto de uma equipa que se encontrava sentado no banco de substitutos. Foi correta a decisão do Árbitro.

- A) Não foi correta, pois o jogador tinha sido excluído da execução das grandes penalidades, e por tal também não poderia estar sentado no banco de substitutos.
- B) Não foi correta, o jogo já tinha terminado e o jogador tinha sido excluído da execução das grandes penalidades.
- C) Foi correta, durante a execução jogadores podem ser advertidos ou expulsos.
- D) Foi correta, durante a execução dos pontapes da marca de grande-penalidade, jogadores e substitutos podem ser advertidos ou expulsos;

20. Pontapés da marca de grande-penalidade. A pedido do guarda-redes B, o Árbitro acede a trocarm de baliza. Considera-se que...

- A) ...errou ao trocar, dado que apenas o Árbitro pode determinar qual a baliza.
- B) ...errou ao trocar, uma vez que teria que ser com o acordo de ambas as equipas.
- C) ...poderá ter sido correto. O Árbitro verificou a inexistência de condições de segurança.
- D) ...poderá ter sido correto. O Árbitro verificou que favorecia ambas as equipas.

1 - Poderá um Árbitro permitir que o jogo continue para além do buzinho do cronometrista?

- A) Pelas razões expostas na Lei 7.
- B) Pelas razões expostas na Lei 8.
- C) Pelas razões expostas na Lei 13.
- D) Apenas para permitir a execução de uma grande-penalidade ou um pontapé livre sem barreira.

2. Um jogador, com a bola em jogo, insulta, desde a sua área de grande-penalidade, um adversário situado fora dela, mas dentro da superfície de jogo. O que deve o Árbitro fazer?

- A) O Árbitro deverá expulsar o jogador que insultou o adversário e recomeçar o jogo com uma grande-penalidade.
- B) O Árbitro deverá expulsar o jogador que insultou o adversário e recomeçar o jogo com livre indireto no local da infração.
- C) O Árbitro deverá expulsar o jogador que insultou o adversário e recomeçar o jogo com livre indireto no local em que o adversário se encontrava.
- D) O Árbitro deverá expulsar o jogador que insultou o adversário e recomeçar o jogo com livre direto no local em que o adversário se encontrava.

3. Das faltas a seguir indicadas diga qual não faz parte das que podem ser cometidas por negligência, imprudência ou excesso de combatividade:

- A) Carregar um adversário.
- B) Agarrar um adversário.
- C) Empurrar um adversário.
- D) Entrar em tackle sobre um adversário com o intuito de apoderar-se da bola.

4. Que relação existe entre a Lei 5 e a Lei 9?

- A) O Árbitro só tem poderes disciplinares quando a bola não está em jogo.
- B) O Árbitro tem os poderes técnicos quando a bola está em jogo e quando a bola não está em jogo.
- C) O Árbitro perde os poderes técnicos, com exceção da infracção à regra dos quatro segundos, quando a bola deixa de estar em jogo.
- D) O Árbitro tem de exercer poderes disciplinares quando a bola está em jogo, perdendo-os quando a bola deixa de estar em jogo.

- 5. Um atacante salta para a bola, entrando em contacto físico com o guarda-redes da equipa adversária, dentro da área de grande-penalidade deste. É permitida esta ação?**
- A) Saltar para a bola com o guarda-redes é uma ação permitida. O jogador só deve ser punido se, ao saltar, o carregue de forma imprudente ou com força excessiva.
 - B) Não é permitida esta ação. Dentro da área de grande-penalidade do guarda-redes ninguém pode entrar em contacto com este, pois é a sua área de proteção.
 - C) Saltar para a bola com o guarda-redes é uma ação permitida. O jogador só deve ser punido se, ao saltar, o carregue de forma negligente, imprudente ou com força excessiva.
 - D) Não. Se um atacante ao saltar para a bola entrar em contacto físico com o guarda-redes dentro da área de grande-penalidade deste, deve ser punido com um pontapé-livre direto.
- 6. Um jogador atacante, pressionando o defensor adversário próximo da linha da área de grande-penalidade, tira-lhe a bola e corre com ela dominada. Nesse momento é agarrado pela camisola, arrastando o adversário durante cerca de 3 m e caindo do outro lado da linha da área. O Árbitro intervém. O que deve assinalar e onde?**
- A) Deve assinalar grande-penalidade, uma vez que deve penalizar o final da ação.
 - B) Assinalar grande-penalidade ou pontapé livre direto, no local do início.
 - C) Deve assinalar grande-penalidade. Se o movimento é de fora para dentro da área, pune no final da ação; se for de dentro para fora, assinala de imediato, não observando a Lei da Vantagem.
 - D) Deve assinalar no local onde termina a ação, onde o jogador acabou por cair, com pontapé livre direto ou grande-penalidade.
- 7. Um jogador conduz a bola junto à linha lateral e é rasteirado por um adversário, em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo do 1º período se esgotou. A equipa do jogador infrator tem 4 faltas acumuladas. Como deve proceder o Árbitro?**
- A) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração e informar o executante de que é obrigatório rematar à baliza com a intenção de obter golo.
 - B) O Árbitro deve dar por terminado o período.
 - C) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração.
 - D) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração, e depois dar por terminado o período.

- 8. No decorrer de um prolongamento, um golo é marcado por um jogador que, de forma intencional, desvia a bola com a mão. O Árbitro, bem posicionado, vê. Pode este golo ser validado?**
- A) Não. Trata-se de uma falta mencionada na Lei 12, pela qual uma equipa é punida com pontapé livre-direto ou grande-penalidade.
 - B) Sim, desde que não seja o guarda-redes da equipa que obtém o golo.
 - C) Sim, pode. Desde que não seja por um jogador da equipa que obtém o golo.
 - D) Sim, desde que não seja o guarda-redes.
- 9. O equipamento básico obrigatório de um jogador ou substituto não deve conter ou exhibir?**
- A) Logotipo do fabricante.
 - B) Lemas, imagens ou mensagens politico, religiosas ou pessoais.
 - C) Mensagens politico, religiosas ou pessoais.
 - D) Lemas, imagens ou mensagens.
- 10. De acordo com os regulamentos da prova, vão executar-se pontapés da marca de grande-penalidade. O guarda-redes A defende o primeiro remate e vê o Árbitro ordenar a repetição do pontapé. Após troca de palavras, acaba por ser expulso. A partir de agora...**
- A) O Árbitro volta a igualar o número de jogadores participantes no processo, sem permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.
 - B) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes participante no processo.
 - C) O Árbitro volta a igualar o número de jogadores participantes no processo, após permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.
 - D) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes não participante no processo.
- 11 - Durante o minuto de pausa técnica, quem pode sentar-se no banco?**
- A) Apenas os substitutos e os elementos oficiais.
 - B) Apenas os jogadores.
 - C) Qualquer elemento da equipa: jogadores, substitutos e elementos oficiais.
 - D) Apenas os substitutos.

12. Um substituto infringe o processo de substituição. Os Árbitros não interrompem o jogo por aplicação da Lei da Vantagem, mas de imediato um jogador colega do substituto, dentro da sua área de grande-penalidade, rasteira um adversário. Como devem agir os Árbitros?

- A) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade.
- B) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção
- C) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto no local onde o substituto se encontrava no momento da interrupção
- D) Devem expulsar o colega do substituto, advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto no local onde ocorreu a rasteira.

13. Na execução de pontapés livres diretos, existem determinações quanto ao uso do apito. Escolha de entre as opções seguintes qual a que está correta, tendo em conta essas determinações?

- A) Só é necessário se não for solicitada a distância de 5 metros.
- B) Não é necessário se não for solicitada a distância de 5 metros ou se a equipa do executante não tiver cometido as seis faltas acumuladas.
- C) Não é necessário se não for solicitada a distância de 5 metros, se a equipa adversária do executante não tiver cometido as seis faltas acumuladas e não tenha havido ação disciplinar.
- D) Deve obrigatoriamente ser usado por um dos Árbitros para ordenar a execução.

14. Um guarda redes executa um lançamento de baliza e solta a bola da mão já no exterior da área de grande-penalidade. Como deve agir o Árbitro?

- A) O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo, por tratar-se de um movimento contínuo do interior para o exterior da área.
- B) O Árbitro deve interromper o jogo e punir a equipa do guarda redes com um pontapé livre direto.
- C) O Árbitro deve mandar repetir o lançamento de baliza, prosseguindo a contagem dos quatro segundos a partir de onde a interrompeu.
- D) O Árbitro deve interromper o jogo e punir a equipa do guarda redes com um pontapé livre indireto.

15. Um jogador expulso minutos antes e que se encontrava na bancada, ao verificar um seu adversário isolado, salta para dentro da superfície de jogo. Encontre abaixo a opção correta, atendendo à decisão do Árbitro.

- A) O Árbitro deve interromper de imediato o jogo, em qualquer circunstância.
- B) O Árbitro deve interromper o jogo, embora não imediatamente se o jogador expulso não interfere no jogo ou se puder ser aplicada a Lei da Vantagem.
- C) O Árbitro não pode interromper o jogo, em nenhuma circunstância. Na próxima interrupção, faz com que o referido jogador abandone a superfície de jogo.
- D) O Árbitro apenas interrompe o jogo se o referido jogador tocar a bola. Ao não interromper, na próxima interrupção, faz com que o referido jogador abandone a superfície de jogo.

16. Pode ser punido um jogador que, saindo fora da superfície de jogo, aí agride um substituto adversário? Como e porquê?

- A) Não pode ser punido tecnicamente, por ter cometido esse acto no exterior da superfície de jogo. Pode ser punido disciplinarmente com advertência, por abandonar deliberadamente a superfície do jogo.
- B) Não pode ser punido tecnicamente, por ter cometido esse acto no exterior da superfície de jogo. Pode ser punido disciplinarmente com expulsão, por conduta violenta.
- C) Pode ser punido tecnicamente, caso tenha saído para cometer esse acto. Pode ser punido disciplinarmente com advertência, por abandonar deliberadamente a superfície do jogo.
- D) Pode ser punido tecnicamente, caso tenha saído para cometer esse acto. Pode ser punido disciplinarmente com expulsão, por conduta violenta.

17. Uma equipa decide protestar o jogo porque o Árbitro assinalou grande-penalidade por uma falta cometida por um seu defensor, dentro da sua área de grande-penalidade, quando a bola estava a ser jogada bem longe dessa mesma área. Escolha a opção correta.

- A) O Árbitro não aceita o protesto, a menos que se trate de uma das dez faltas puníveis com pontapé-livre direto ou grande-penalidade, o jogador que sofre a falta esteja dentro da área e a bola não esteja em jogo.
- B) O Árbitro aceita o protesto, sem questionar as razões para tal.
- C) O Árbitro aceita o protesto, a menos que se trate de uma das dez faltas puníveis com pontapé-livre direto, cometida por um jogador dentro da sua área de grande-penalidade, quer a bola esteja ou não em jogo.
- D) O Árbitro não aceita o protesto, uma vez que a bola se encontrava longe da referida área de grande-penalidade.

18. Num lançamento de baliza, se a bola não for posta em jogo diretamente para fora da área de grande-penalidade, que decisão deverá tomar o Árbitro?

- A) O lançamento de baliza será repetido, mas a contagem dos quatro segundos não é reiniciada e continua quando o guarda-redes estiver pronto para o repetir
- B) Um lançamento de bola ao solo deverá ser assinalado.
- C) Um pontapé-livre de vera ser assinalado contra a equipa do executante do lançamento de baliza.
- D) Um pontapé-livre indireto de vera ser assinalado contra a equipa do guarda-redes.

19. O jogador nº 13, em disputa da bola, entra de pé em riste próximo do seu adversário nº 8 que, ao mesmo tempo, lhe desfere um soco no rosto. O Árbitro interrompe e...

- A) ...adverte o jogador nº 13 e expulsa o nº 8 que o socou. Penaliza a equipa deste com pontapé livre direto ou grande-penalidade.
- B) ...expulsa o jogador que deu o soco. Recomeça o jogo com lançamento de bola ao solo.
- C) ...adverte ambos os jogadores e recomeça com lançamento de bola ao solo.
- D) ...expulsa o jogador que deu o soco. Recomeça o jogo com pontapé livre direto contra a sua equipa.

20. Embora seja permitido que um jogador expresse a sua alegria quando marca um golo, existem algumas formas de celebrar que não são permitidas e são sancionadas com advertência. No entanto, um jogador não deve ser advertido se:

- A) Os Árbitros entenderem que faz gestos provocatórios, trocistas ou exaltantes.
- B) Cobre a cabeça ou a cara com uma máscara ou artigos similares.
- C) Sai da superfície de jogo para celebrar o golo com o seu treinador e outros elementos da sua equipa que se encontravam no seu banco de substitutos.
- D) Trepas as vedações para celebrar o golo, sem fazer gestos provocatórios.

1. **Que princípio geral de punição deverá ser seguido pelo Árbitro quando ele interromper o jogo pelo facto de um jogador ter incorrido em duas faltas simultâneas?**
 - A) Deverá sempre punida a primeira infração.
 - B) Deverá ser sempre punida a infração mais grave
 - C) Deverá ser sempre executado um lançamento de bola ao solo.
 - D) Deve advertir sempre o jogador infrator.

2. **Um jogador na posse da bola, está a fazer obstrução legal. Um adversário com o ombro carrega-o pelas costas, sem que a carga seja efectuada com imprudência ou força excessiva. O Árbitro interrompeu o jogo e puniu a equipa do jogador que efectuou a carga com um pontapé livre direto. Sabendo que a carga pelas costas é permitida quando o adversário está a fazer obstrução, o que terá motivado o Árbitro a tomar aquela decisão?**
 - A) A carga foi feita sobre a omoplata.
 - B) A carga foi feita sem que a bola estivesse a ser disputada entre eles.
 - C) A carga foi feita com negligência sobre a coluna vertebral.
 - D) A carga foi efectuada de forma legal.

3. **Na execução de um pontapé de grande-penalidade a bola depois de ter sido tocada para o lado é rematada por outro jogador e depois de ter tocado num poste e no guarda-redes, rebentou. Que decisão deverá ser tomada?**
 - A) O pontapé de grande-penalidade deverá ser repetido.
 - B) O jogo deverá recomeçar com um lançamento de bola ao solo na marca de grande-penalidade, por se considerar que a mesma se tornou defeituosa por efeito do pontapé.
 - C) O jogo deverá recomeçar com um pontapé livre indireto a favor da equipa defensora no local onde o colega rematou a bola.
 - D) O jogo deverá recomeçar com um pontapé livre indireto a favor da equipa defensora no local da marca de grande-penalidade.

4. **O que faria se no final do jogo o delegado da equipa visitada entrasse na sua cabine e lhe dissesse: “Senhor Árbitro, quero protestar o jogo.”**
 - A) Não facultava o boletim porque apresentou o protesto já na cabine do Árbitro.
 - B) Facultava-lhe o boletim sem o questionar dos seus motivos.
 - C) Não facultava o boletim se ele não explicasse o motivo.
 - D) Não facultava o boletim visto o jogo já ter acabado.

- 5. Um jogador conduz a bola junto à linha lateral e é rasteirado por um adversário, em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo do 1º período se esgotou. A equipa do jogador infrator tem 4 faltas acumuladas. Como deve proceder o Árbitro?**
- A) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração e informar o executante de que é obrigatório rematar à baliza com a intenção de obter golo.
 - B) O Árbitro deve dar por terminado o período.
 - C) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração.
 - D) O Árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração, e depois dar por terminado o período.
- 6. Durante o período de pausa técnica, que elementos se podem sentar no banco de substitutos?**
- A) Apenas os jogadores.
 - B) Apenas os substitutos.
 - C) Só jogadores e substitutos.
 - D) Qualquer elemento da equipa.
- 7. Poderá um Árbitro permitir que o jogo continue para além do buzirão do cronometrista?**
- A) Pelas razões expostas na Lei 7.
 - B) Pelas razões expostas na Lei 8.
 - C) Pelas razões expostas na Lei 13.
 - D) Apenas para permitir a execução de uma grande-penalidade ou um pontapé livre sem barreira
- 8. Com o jogo a decorrer um adepto entra na superfície de jogo e é agredido por um jogador. Como deverá agir o Árbitro?**
- A) Expulsar o agressor e reiniciar o jogo com a execução de uma bola ao solo no local onde estava a bola quando o jogo foi interrompido.
 - B) Fazer com que o espetador seja retirado da superfície e reiniciar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde estava a bola quando o espetador entrou.
 - C) Expulsar o agressor e reiniciar o jogo com pontapé livre indireto contra a sua equipa, no local onde se efetuou a agressão.
 - D) Expulsar o agressor e reiniciar o jogo com pontapé livre indireto contra a sua equipa, no local onde estava a bola quando o jogo foi interrompido.

9. Quando a bola estava a ser disputada dentro da área de grande-penalidade, um jogador atacante faz jogo perigoso sobre o guarda-redes. Ao mesmo tempo, um colega do guarda-redes dá um pontapé num adversário. O Árbitro expulsou o jogador defensor por conduta violenta e puniu a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade. Concorda com a decisão do Árbitro?

- A) O Árbitro agiu bem, técnica e disciplinarmente.
- B) O Árbitro agiu bem disciplinarmente. Na parte técnica, devia ter recomeçado o jogo com um pontapé-livre indireto.
- C) Não. O Árbitro agiu bem em termos disciplinares. Tecnicamente, devia ter recomeçado o jogo com lançamento de bola ao solo.
- D) Não. O Árbitro deveria também ter advertido o jogador atacante que cometeu a infração sobre o guarda-redes.

10. É permitida a publicidade nas mangas das camisolas dos jogadores?

- A) Sim, é permitida a publicidade nas mangas das camisolas desde que autorizado pela F.P.F.
- B) Sim é permitida a publicidade, mas só na manga esquerda.
- C) Sim é permitida a publicidade, mas só na manga direita.
- D) Não é permitido ao clube publicidade nas mangas da camisola.

11. O espaço descrito nas Normas e Instruções como “o local desde o qual um oficial poderá dar instruções aos seus jogadores” designa-se por...

- A) Zona livre do cronometrista.
- B) Zona dos bancos dos técnicos e substitutos.
- C) Área técnica.
- D) Área dos técnicos.

12. Em que circunstâncias se pode recomeçar um jogo que foi interrompido por faltas cometidas à distância, com um lançamento de bola ao solo?

- A) Quando ocorrerem faltas cometidas simultaneamente por jogadores da mesma equipa.
- B) Quando a falta é cometida por um substituto sobre um jogador adversário que se encontra na superfície de jogo.
- C) Quando ocorrerem faltas cometidas simultaneamente por jogadores adversários.
- D) Quando existe um arremesso de um objeto à bola, estando o jogo a decorrer.

13. Com o jogo a decorrer, sob o olhar do Árbitro, um jogador abandona a superfície de jogo, salta a vedação e vai agredir um espectador que o havia provocado. O Árbitro interrompeu o jogo. Como deverá então proceder técnica e disciplinarmente?

- A) O Árbitro deve expulsar ou considerar expulso por conduta violenta o jogador que agrediu o espectador e efetuar um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- B) O Árbitro deve informar o capitão equipa e o delegado que o jogador é considerado expulso.
- C) O Árbitro deve expulsar ou considerar expulso por conduta violenta o jogador que agrediu o espectador e punir a sua equipa com pontapé livre direto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- D) O Árbitro deve expulsar ou considerar expulso por conduta violenta o jogador que agrediu o espectador e punir a sua equipa com pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

14. O executante pontapeia a bola num pontapé-livre indireto dentro da sua área de grande-penalidade. A bola sai da área, bate nas costas de um colega de equipa e ressalta para dentro da própria baliza. O que deve fazer o Árbitro?

- A) Mandar executar pontapé-livre indireto a favor da equipa contrária em cima da linha da área de grande-penalidade.
- B) Validar o golo.
- C) Mandar executar um pontapé de canto.
- D) Mandar repetir o pontapé-livre indireto.

15. Um pontapé livre indireto será concedido à equipa adversária do guarda-redes que cometa uma das faltas seguintes:

- A) Controlar a bola com as mãos ou com os pés na sua própria metade da superfície de jogo por mais de quatro segundos;
- B) Tocar outra vez a bola com as mãos depois de a ter soltado
- C) Tocar a bola com as mãos vindo de um passe atirado deliberadamente com o peito por um colega de equipa.
- D) Depois de jogar a bola na sua metade da superfície voltar a jogá-la na metade da superfície adversária.

16. Qual a distância, medida na perpendicular à linha de baliza, entre o meio da linha de baliza e a marca da grande-penalidade?

- A) 6 metros.
- B) 5 metros.
- C) 10 metros.
- D) 7 metros.

17. Qual a altura mínima do teto exigida nos recintos desportivos onde se disputam provas oficiais da F.P.F de Futsal?

- A) Os regulamentos de provas não falam no teto, mas está determinado nos mesmos regulamentos que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura superior a 4 metros sobre a superfície de jogo.
- B) Os regulamentos de provas não falam no teto, mas está determinado nos mesmos regulamentos que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura inferior a 4 metros sobre a superfície de jogo.
- C) Não está nada regulamentado quanto à altura da superfície de jogo, os Árbitros devem vistoriar todas as condições do pavilhão
- D) A altura mínima do teto deve ser 4 metros da superfície de jogo.

18. Na sequencia da ausência do cronometrista na realização do jogo que já se tinha iniciado e passados 10:31 da 1ª parte, o cronometrista resolve aparecer e apresenta se ao arbitro pronto a ocupar o seu lugar...que fazer?

- A) Deixa exercer as suas funções, o jogo começa a ser cronometrado do inicio, os 10 m 31 ficam sem efeito
- B) Não deixa exercer as suas funções
- C) Continua exercendo as suas funções no seu pleno
- D) Permite que ocupe o sua função anotando apenas as incidências no boletim de cronometrista

19. Se dois jogadores da mesma equipa se encaminham para a baliza adversária com a bola e um deles empurra o colega de equipa para marcar à vontade o golo, deve o Árbitro validá-lo ?

- A) Sim, o Árbitro deve validar o golo, desde que o empurrão não tenha tido carácter de violência.
- B) Não, o Árbitro não deve validar o golo e deve advertir os dois jogadores por comportamento antidesportivo.
- C) Não, o Árbitro não deve validar o golo e advertir o jogador que empurrou o colega de equipa.
- D) Não, o Árbitro não deve validar o golo.

20. Por ter feito um entorse impeditivo, no balneário enquanto se equipava, o Árbitro terá que ser substituído. Qual o procedimento a adotar?

- A) Passa o segundo Árbitro para Árbitro, o AA-cronometrista passa a segundo Árbitro e o anteriormente indicado para Árbitro assume as funções de AA-cronometrista.
- B) Passa o AA-cronometrista para Árbitro, o segundo Árbitro mantém-se e o anteriormente indicado para Árbitro assume as funções de AA-cronometrista.
- C) Deverão os delegados de ambos os clubes, assistidos pelos respetivos capitães, pôr-se de acordo e procurar entre os espetadores um Árbitro oficial que substitua o nomeado.
- D) Qualquer das situações anteriores é regulamentar.

1. **Pontapé-livre direto. Um jogador adversário do executante posicionado a cerca de 3 m da bola, estica um braço e desvia-a. Por que motivo o Árbitro interrompeu o jogo e advertiu bem o executante?**
 - A) Porque errou. Devia ter advertido o jogador que intercetou a bola.
 - B) Porque o jogador que intercetou a bola ainda não estava à distância.
 - C) Por ter desobedecido à ordem de não recomeçar antes do seu apito.
 - D) Por uma qualquer incorreção anterior.

2. **Com o jogo a decorrer, um substituto, situado no exterior da superfície de jogo, atira um objeto contra um adversário que se encontrava dentro da superfície, atingindo o mesmo. O que deve fazer o Árbitro?**
 - A) Deve interromper o jogo, advertir ou expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre direto, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, de acordo com a Lei 13 – local dos pontapés livres.
 - B) Deve interromper o jogo, advertir o infrator, recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, de acordo com a Lei 13 – local dos pontapés livres.
 - C) Deve interromper o jogo, salvo se houver lugar à aplicação da Lei da Vantagem, expulsar o infractor e punir a sua equipa com um pontapé livre direto ou grande-penalidade, conforme o local onde o jogador foi agredido.
 - D) Deve interromper o jogo, expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido, de acordo com a Lei 13 – local dos pontapés livres.

3. **Como sabe existem regras e recomendações para se conseguir uma boa colaboração entre os elementos de uma equipa de arbitragem. Quando se obtém um golo legal qual deve ser a atitude a tomar pelos Árbitros assistentes?**
 - A) O terceiro Árbitro deve registar o número do jogador que marcou o golo e o cronometrista registar o golo no painel eletrónico, se disponível;
 - B) O cronometrista deve registar o número do jogador que marcou o golo e registar o golo no painel eletrónico, se disponível. O terceiro Árbitro não deve fazer nada;
 - C) O cronometrista deve registar o número do jogador que marcou o golo e registar o golo no painel eletrónico, se disponível, após confirmação do terceiro Árbitro;
 - D) O cronometrista deve registar o golo no painel eletrónico, se disponível. O terceiro Árbitro não deve fazer nada;

4. Que relação existe entre a Lei 5 e a Lei 9?

- A) O Árbitro só tem poderes disciplinares quando a bola não está em jogo.
- B) O Árbitro tem os poderes técnicos quando a bola está em jogo e quando a bola não está em jogo.
- C) O Árbitro perde os poderes técnicos, com excepção da infracção à regra dos quatro segundos, quando a bola deixa de estar em jogo.
- D) O Árbitro tem de exercer poderes disciplinares quando a bola está em jogo, perdendo-os quando a bola deixa de estar em jogo.

5. Estão expressas com objectividade nas leis do jogo, em faltas e comportamentos antidesportivos, quais as condições em que um substituto deve ser advertido. Escolha a opção que só contenha algumas dessas condições.

- A) Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo; Manifestar desacordo por palavras ou por atos; Retardar o recomeço de jogo; Infringir com persistência as leis do jogo.
- B) Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo; Abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem autorização do Árbitro; Manifestar desacordo por palavras ou por atos; Retardar o recomeço de jogo.
- C) Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo; Manifestar desacordo por palavras ou por atos; Retardar o recomeço de jogo; Entrar na superfície de jogo infringindo o processo das substituições.
- D) Tornar-se culpado de comportamento antidesportivo; Manifestar desacordo por palavras ou por atos; Infringir com persistência as leis do jogo; Abandonar deliberadamente a superfície de jogo sem autorização do Árbitro.

6. O atleta nº 6 da equipa A é expulso diretamente e a sua equipa punida com pontapé livre indireto, após arremessar com uma garrafa contra a bola. Em que circunstâncias é válida essa análise pelo Árbitro?

- A) O nº 6 era um substituto a infringir o processo de substituição, a sua equipa não tinha um jogador a mais e a sua ação impediu um golo iminente.
- B) O nº 6 era um substituto a infringir o processo de substituição e cortou um ataque promissor.
- C) Sendo o 5º elemento numa equipa reduzida por expulsão anterior e ter anulado um golo iminente.
- D) Sendo o 5º elemento numa equipa reduzida por expulsão anterior e ter anulado uma situação de ataque perigoso.

- 7. Com o jogo a decorrer, um jogador, dentro da sua área de grande-penalidade, insulta com palavras injuriosas e grosseiras, um adversário situado no interior da mesma área. Como deve ser punido técnica e disciplinarmente?**
- A) O jogador será advertido e a sua equipa punida com um pontapé de grande-penalidade.
 - B) O jogador será expulso e a sua equipa punida com um pontapé de grande-penalidade.
 - C) O jogador será expulso e a sua equipa punida com um pontapé livre indireto sobre a linha da área de grande-penalidade, no ponto mais próximo do local da infração.
 - D) O jogador deverá ser advertido e a sua equipa punida com um pontapé livre indireto (lei 13 - local dos pontapés livres).
- 8. Um pontapé-livre pode ser marcado levantando a bola com o pé, ou com ambos os pés ao mesmo tempo?**
- A) Sim, a bola está em jogo depois de correr toda a sua circunferência.
 - B) Sim, a bola está em jogo logo que se mova.
 - C) Sim, a bola está em jogo logo que seja pontapeada.
 - D) Sim, a bola está em jogo logo que seja pontapeada e se mova.
- 9. Das faltas previstas na Lei 12, cometidas por negligência, imprudência ou força excessiva, existem duas (2) em que o simples facto de as tentar fazer, leva o Árbitro a assinalar um pontapé livre direto. Identifique quais?**
- A) Dar um pontapé num adversário; saltar sobre um adversário.
 - B) Agredir um adversário; dar um pontapé num adversário
 - C) Agredir um adversário; rasteirar um adversário
 - D) Saltar sobre um adversário; carregar um adversário.
- 10. Procedendo à renovação do piso, a equipa A vê-se obrigada a jogar num recinto que não lhe pertence. Ambas as equipas se apresentam com equipamento igual. Como proceder?**
- A) Dado que o jogo se disputará em recinto neutro, muda de equipamento a equipa com inscrição mais recente.
 - B) Apesar de não utilizar o seu recinto, não se deve utilizar a expressão “recinto neutro” por motivo de obras. Assim, cabe à equipa A mudar de equipamento.
 - C) A equipa A troca de equipamento, conforme ordem do Árbitro.
 - D) A equipa B muda de equipamento, dado que o regulamento da prova assim o poderá indicar.

11. Uma equipa que joga com seis jogadores marca um golo, tendo os Árbitros dado conta dessa situação antes do reinício do jogo. Como devem agir os Árbitros?

- A) O golo não é válido. O elemento que está a mais será expulso por ter entrado na superfície de jogo.
- B) O golo não é válido. O elemento que está a mais será advertido por comportamento antidesportivo e deverá sair da superfície de jogo.
- C) O golo é válido. O elemento que está a mais será advertido por ter entrado sem autorização do Árbitro e deverá sair da superfície de jogo.
- D) O golo é válido. O elemento que está a mais será expulso por ter entrado sem autorização do Árbitro e deverá sair da superfície de jogo.

12. Um jogador saiu da superfície de jogo para trocar de calçado e outro jogador saiu por ordem do Árbitro para trocar de camisola, não tendo nenhum deles sido substituído. Neste jogo não existia 3º Árbitro. Para efeitos de reentrada na superfície de jogo existe alguma diferença?

- A) Sim. O jogador que saiu para trocar de calçado, pode reentrar na superfície de jogo logo que o tenha feito. O jogador que saiu para trocar de camisola pode reentrar na superfície de jogo depois de ser vistoriado e numa interrupção de jogo.
- B) Sim. O jogador que saiu para trocar de camisola pode reentrar na superfície de jogo depois de ser vistoriado, mas não é necessário que o jogo esteja interrompido.
- C) Não. Ambos os jogadores só podem reentrar com autorização do Árbitro, depois de serem vistoriados e numa interrupção de jogo.
- D) Não. Os jogadores podem reentrar em qualquer momento, logo que o equipamento esteja regularizado.

13. Que decisão deve tomar o Árbitro se um jogador ao executar um pontapé de grande-penalidade, chutar a bola para o lado, que é um colega seu, que saíra de uma posição legal rematar e a introduzir na baliza adversária?

- A) O Árbitro não validará o golo e punirá equipa do executante do pontapé de grande-penalidade com um pontapé-livre indireto, no local onde o segundo jogador tocou na bola.
- B) O Árbitro não validará o golo e manda repetir o pontapé de grande-penalidade com respetivo executante identificado;
- C) O Árbitro não validará o golo e punirá equipa do executante do pontapé de grande-penalidade com um pontapé-livre indireto, em cima da marca de grande-penalidade.
- D) O Árbitro validará o golo e recomeça o jogo com um pontapé de saída a favor da equipa que sofreu o golo.

14. Para retirar uma peça de bijuteria com que se encontrava a jogar, um jogador que já havia sido advertido, pede autorização ao Árbitro para sair da superfície de jogo, que lhe é concedida. Ao encaminhar-se para a linha lateral, a bola vem ao seu encontro. Ele acaba por chutar e introduzi-la na baliza. Como será o recomeço de jogo?

- A) Não valida o golo, adverte o jogador e pune a sua equipa com pontapé-livre indireto no local da incorreção.
- B) Valida o golo, uma vez que ele era jogador de pleno direito.
- C) O jogo será recomeçado com pontapé-livre indireto e a equipa desse jogador será reduzida, após ser expulso por dupla advertência.
- D) Com pontapé de saída ou pontapé-livre indireto, podendo a sua equipa ser reduzida ou não.

15. Pontapé de Canto. Por confusão, o executante pôs a bola em jogo fora desse círculo de forma imediata. E o Árbitro interrompeu e ordenou lançamento de baliza, pela equipa contrária. Porquê?

- A) Porque o Árbitro errou e deveria mandar repetir o pontapé de canto.
- B) Porque o executante não cumpriu com as leis de jogo, infringindo-as.
- C) Porque o Árbitro entendeu que um seu colega do executante cometeu uma infração.
- D) Porque apenas podia executar o pontapé de canto no arco respetivo.

16. A Lei 12 refere que: “Um pontapé livre direto será igualmente concedido à equipa adversária do jogador que cometa uma das três faltas seguintes.” Das opções seguintes, apenas uma está correta. Identifique qual?

- A) Manter a bola em seu poder durante mais de quatro segundos antes de a soltar das mãos.
- B) Carregar um adversário.
- C) Empurrar um adversário.
- D) Agarrar um adversário.

17. Não poderá haver uso do apito para:

- A) Recomeçar o jogo na execução de um pontapé de canto.
- B) Pontapé de saída.
- C) Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- D) Recomeçar o jogo na execução de um pontapé de grande-penalidade.

18. Prorrogação de tempo, para a execução de uma grande-penalidade. O Árbitro não permite, e bem, a substituição do guarda-redes. Encontre a explicação para tal.

- A) Tinha expirado o tempo normal, logo não existia possibilidade de substituição.
- B) O Árbitro verificou que o guarda-redes não estava lesionado, razão única que poderia levar à sua substituição.
- C) Tratando-se do guarda-redes da equipa favorecida com a grande-penalidade.
- D) Tratando-se do guarda-redes da equipa defensora.

19. Considerando o que está regulamentado, existe alguma recomendação ou obrigação no equipamento e acessórios, por parte dos oficiais/técnicos das equipas? Se sim, quais as características?

- A) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete; braçadeira identificativa da função exercida.
- B) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa do clube representado.
- C) Fato de treino que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.
- D) Fato de treino e cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.

20. Qual a altura mínima do teto exigida nos recintos desportivos onde se disputam provas oficiais da F.P.F de Futsal?

- A) Os regulamentos de provas não falam no teto, mas está determinado nos mesmos regulamentos que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura superior a 4 metros sobre a superfície de jogo.
- B) Os regulamentos de provas não falam no teto, mas está determinado nos mesmos regulamentos que nenhum objeto poderá estar colocado a uma altura inferior a 4 metros sobre a superfície de jogo.
- C) Não está nada regulamentado quanto à altura da superfície de jogo, os Árbitros devem vistoriar todas as condições do pavilhão
- D) A altura mínima do teto deve ser 4 metros da superfície de jogo.

1. **Que decisão deve tomar o Árbitro se um jogador ao executar um pontapé de grande-penalidade, chutar a bola para o lado, que é um colega seu, que saía de uma posição legal rematar e a introduzir na baliza adversária?**
 - A) O Árbitro não validará o golo e punirá equipa do executante do pontapé de grande-penalidade com um pontapé-livre indireto, no local onde o segundo jogador tocou na bola.
 - B) O Árbitro não validará o golo e manda repetir o pontapé de grande-penalidade com respetivo executante identificado;
 - C) O Árbitro não validará o golo e punirá equipa do executante do pontapé de grande-penalidade com um pontapé-livre indireto, em cima da marca de grande-penalidade.
 - D) O Árbitro validará o golo e recomeça o jogo com um pontapé de saída a favor da equipa que sofreu o golo.

2. **Pontapé da marca de grande-penalidade para determinar o vencedor de uma eliminatória. Depois do Árbitro apitar e antes da bola ser pontapeada, o guarda-redes adianta-se cerca de 70 centímetros e defende. O que deve decidir o Árbitro?**
 - A) O Árbitro deve advertir o guarda-redes e dar por terminada a execução dos pontapés.
 - B) O Árbitro deve mandar repetir o pontapé da marca de grande-penalidade.
 - C) O Árbitro deve advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo e mandar repetir o pontapé da marca de grande-penalidade.
 - D) O Árbitro deve deixar que a execução dos pontapés da marca de grande-penalidade continue normalmente, ou dar o jogo por terminada a execução caso se trate do último pontapé da marca de grande-penalidade.

3. **Um jogador saiu da superfície de jogo para trocar de calçado e outro jogador saiu por ordem do Árbitro para trocar de camisola, não tendo nenhum deles sido substituído. Neste jogo não existia 3º Árbitro. Para efeitos de reentrada na superfície de jogo existe alguma diferença?**
 - A) Sim. O jogador que saiu para trocar de calçado, pode reentrar na superfície de jogo logo que o tenha feito. O jogador que saiu para trocar de camisola pode reentrar na superfície de jogo depois de ser vistoriado e numa interrupção de jogo.
 - B) Sim. O jogador que saiu para trocar de camisola pode reentrar na superfície de jogo depois de ser vistoriado, mas não é necessário que o jogo esteja interrompido.
 - C) Não. Ambos os jogadores só podem reentrar com autorização do Árbitro, depois de serem vistoriados e numa interrupção de jogo.
 - D) Não. Os jogadores podem reentrar em qualquer momento, logo que o equipamento esteja regularizado.

4. Num jogo em que terá que ser disputado num Pavilhão neutro, as duas equipas apresentam-se com equipamento da mesma cor ou de difícil distinção. Qual delas deverá mudar de equipamento?
- A) Mudará a equipa que joga como visitada.
 - B) Mudará a equipa que joga como visitante.
 - C) Mudará o clube mais antigo, contando para o efeito a data de inscrição pela 1ª vez em provas oficiais
 - D) Mudará o clube mais novo, contando para o efeito a data de inscrição pela 1ª vez em provas oficiais
5. Nas provas organizadas pela FPF, ao falarmos de um determinado número máximo de substitutos em aquecimento, falamos de quantos?
- A) Cinco, desde que um destes elementos seja guarda-redes.
 - B) Não existe um número regulamentar. Depende dos inscritos no Mod.144.
 - C) Quatro elementos, sob a responsabilidade do treinador ou do seu adjunto.
 - D) Todos os substitutos.
6. Pontapé de saída. O executante remata à baliza e o guarda-redes dá uma palmada de forma tão incompetente na bola, que a mesma se escapa para lá da linha. O Árbitro ordena o recomeço do jogo com a repetição do pontapé de saída. É correta a decisão?
- A) Não. Em circunstância nenhuma.
 - B) É correta, atendendo a que, segundo informação do AA-3º Árbitro, um jogador se encontrava caído no meio-campo adversário.
 - C) É correta, atendendo a que não se pode rematar à baliza, na execução de um pontapé de saída.
 - D) Não. Deveria ter validado o golo.
7. Um jogador foi advertido no túnel de acesso às cabines pelo 2º arbitro no final da 1ª parte como proceder?
- A) Menciona factos no relatório do sucedido.
 - B) Antes do reinício do jogo exhibe o cartão dentro da superfície de jogo.
 - C) Não fazer nada.
 - D) Comunicar ao delegado e ao capitão de equipa o sucedido.

8. A poucos segundos do final do jogo, as equipas encontravam-se empatadas, um jogador da equipa visitada, remata à baliza adversária. Durante o trajeto da bola é acionado o buzirão pelo cronometrista. Um defensor, na sua área de grande-penalidade, face ao sinal do fim do tempo regulamentar agarra a bola, entregando-a ao Árbitro que dá o jogo por terminado. Como considera a decisão do Árbitro?
- A) O Árbitro agiu mal, não devia dar o jogo por terminado, e como o jogador agarrou a bola e a entregou ao Árbitro, este devia recomençar o jogo com um lançamento de bola ao solo, em cima da linha de área de grande-penalidade, no local mais perto onde o defensor agarrou a bola.
 - B) O Árbitro cometeu um erro grave, dado que devia ter sancionado a equipa visitante com um pontapé livre direto.
 - C) O Árbitro cometeu um erro grave, dado que devia ter sancionado a equipa visitante com um pontapé de grande-penalidade.
 - D) A decisão do Árbitro foi correta, porque a buzirão tocou quando a bola ia para a baliza.
9. Quando é que um jogador deve ser advertido quando pratica jogo perigoso sobre um adversário?
- A) O jogador deve ser advertido, se a ação se realiza com risco óbvio de lesão. Os Árbitros devem advertir o jogador por fazer uma entrada contra um adversário de forma imprudente.
 - B) O jogador deve ser advertido, se a ação se realiza com risco óbvio de lesão. Os Árbitros devem advertir o jogador por fazer uma entrada contra um adversário de forma grosseira.
 - C) O jogador deve ser advertido, se a ação se realiza com risco óbvio de lesão. Os Árbitros devem advertir o jogador por fazer uma entrada contra um adversário.
 - D) O jogador deve ser advertido, se a ação se realiza com risco óbvio de lesão. Os Árbitros devem advertir o jogador por fazer uma entrada contra um adversário de forma negligente.
10. Antes do início do jogo o jogador nº10 da equipa A insulta o Árbitro com palavras injuriosas e grosseiras. O Árbitro expulsa este jogador. A sua equipa irá iniciar o jogo com:
- A) Com 4 jogadores mesmo que o jogador não fizesse parte do cinco inicial.
 - B) Com 4 jogadores devido ao jogador expulso fazer parte do cinco inicial.
 - C) Com 5 jogadores, porque o jogo não se tinha iniciado.
 - D) Com 3 jogadores, porque para além do jogador expulso a equipa terá de retirar outro jogador.

11. De acordo com os regulamentos da prova, vão executar-se pontapés da marca de grande-penalidade. O guarda-redes A defende o primeiro remate e vê o Árbitro ordenar a repetição do pontapé. Após troca de palavras, acaba por ser expulso. A partir de agora...

- A) O Árbitro volta a igualar o número de jogadores participantes no processo, sem permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.
- B) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes participante no processo.
- C) O Árbitro volta a igualar o número de jogadores participantes no processo, após permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.
- D) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes não participante no processo.

12. Com o jogo a decorrer, o jogador nº 13, descontente pela forma como o seu colega nº 8 estava a jogar, puxa-o pela camisola, ao mesmo tempo que aquele lhe desfere um soco no peito. Qual deve ser a atitude a tomar pelos Árbitros ?

- A) Expulsar ambos os jogadores. Recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- B) Advertir o jogador nº 13 ou expulsá-lo se a sua ação teve carácter ofensivo, injurioso ou grosseiro e expulsar o nº 8. Penalizar a equipa com um pontapé livre indireto.
- C) Advertir o jogador nº 13 e expulsar o jogador nº 8 que deu o soco. Recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
- D) Advertir o jogador nº 13 e expulsar o nº 8 que o socou. Penalizar a equipa destes jogadores com um pontapé livre direto ou grande-penalidade.

13. O guarda-redes segura com as mãos um remate e, acto contínuo, pretende pontapear a bola para a baliza adversária deserta. Um seu adversário segue-lhe os movimentos e com um toque subtil, tira-lhe a bola e obtém golo. Que decisão deve tomar o Árbitro?

- A) Deve anular o golo e punir o jogador adversário do guarda-redes com pontapé-livre indireto.
- B) Deve anular o golo e punir o jogador adversário do guarda-redes com pontapé-livre indireto e advertência.
- C) Deve validar o golo, uma vez que não cometeu falta sobre o guarda-redes de forma negligente, imprudente ou com uso de força excessiva.
- D) Deve anular o golo e punir o jogador adversário do guarda-redes com pontapé-livre direto.

14. Como deve ser punido, técnica e disciplinarmente, um jogador que comete uma falta grosseira?

- A) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre direto no local onde a bola se encontrava no momento da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.
- B) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre indireto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.
- C) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre direto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser advertido.
- D) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre direto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.

15. O que é o excesso de combatividade?

- A) O excesso de combatividade, significa que o jogador empurrou o seu adversário contra a tabela. Um jogador que atue com excesso de combatividade deve ser expulso.
- B) O excesso de combatividade, significa que o jogador se excedeu na força empregue correndo o risco de lesionar o seu adversário. Um jogador que atue com excesso de combatividade deve ser expulso.
- C) O excesso de combatividade, significa que o jogador realiza a ação sem ter em conta o risco ou as consequências para o seu adversário.
- D) O excesso de combatividade, significa que o jogador se excedeu na força empregue correndo o risco de lesionar o seu adversário. Um jogador que atue com excesso de combatividade deve ser advertido.

16. Quando a bola estava a ser disputada dentro da área de grande-penalidade, um jogador atacante faz jogo perigoso sobre o guarda-redes. Ao mesmo tempo, um colega do guarda-redes dá um pontapé num adversário. O Árbitro expulsou o jogador defensor por conduta violenta e puniu a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade. Concorda com a decisão do Árbitro?

- A) O Árbitro agiu bem, técnica e disciplinarmente.
- B) O Árbitro agiu bem disciplinarmente. Na parte técnica, devia ter recomeçado o jogo com um pontapé-livre indireto.
- C) Não. O Árbitro agiu bem em termos disciplinares. Tecnicamente, devia ter recomeçado o jogo com lançamento de bola ao solo.
- D) Não. O Árbitro deveria também ter advertido o jogador atacante que cometeu a infração sobre o guarda-redes.

17. O guarda-redes com a bola em jogo e no interior da sua área de grande-penalidade atinge o Árbitro com um soco. Que decisão deve tomar o Árbitro?

- A) Pune a sua equipa com pontapé de grande-penalidade, expulsando-o.
- B) Expulsa-o e pune a sua equipa com pontapé-livre indireto, a ser executado no local onde a bola se encontrava.
- C) Pune o guarda-redes com expulsão, recomeçando o jogo com lançamento de bola ao solo, por conduta violenta sobre um elemento estranho.
- D) Nenhuma das outras opções é correta.

18. Pretende-se executar um pontapé de canto. Torna-se necessário colocar a bola no meio do arco de circulo, marcado para tal efeito?

- A) A bola deverá estar colocada de forma a não ficar completamente fora desse arco.
- B) A bola deverá estar colocada em qualquer local.
- C) A bola deverá estar colocada exatamente no centro desse arco.
- D) A bola deverá estar colocada de forma a ficar completamente dentro desse arco.

19. Um pontapé livre indireto será concedido à equipa adversária do guarda-redes que cometa uma das faltas seguintes:

- A) Controlar a bola com as mãos ou com os pés na sua própria metade da superfície de jogo por mais de quatro segundos;
- B) Tocar outra vez a bola com as mãos depois de a ter soltado
- C) Tocar a bola com as mãos vindo de um passe atirado deliberadamente com o peito por um colega de equipa.
- D) Depois de jogar a bola na sua metade da superfície voltar a jogá-la na metade da superfície adversária.

20. Um jogador da equipa A tem todas as circunstâncias que enquadram situação de golo iminente. Um seu adversário – equipa B – rasteira-o, sem impedir que o jogador A, ao cair, chute a bola para dentro da baliza. O Árbitro deverá...

- A) ...interromper o jogo, assinalar grande-penalidade e expulsar o jogador infrator.
- B) ...considerar golo e expulsar o jogador infrator.
- C) ...considerar golo, averbar a falta acumulada e advertir o jogador infrator.
- D) ...considerar golo e advertir o jogador infrator.

- 1. Um substituto infringe o processo de substituição. Os Árbitros não interrompem o jogo por aplicação da Lei da Vantagem, mas de imediato um jogador colega do substituto, dentro da sua área de grande penalidade rasteira um adversário. Como devem agir os Árbitros?**
 - A) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - B) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade.
 - C) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local onde o substituto se encontrava no momento da interrupção.
 - D) Devem expulsar o colega do substituto, advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local onde ocorreu a rasteira.

- 2. Um jogador da equipa A, na disputa da bola, cai para dentro da baliza adversária. A bola continua em jogo e um jogador da equipa B apodera-se da mesma. Não vendo nenhum adversário, passa-a na direcção do seu guarda-redes. Nesse momento, o jogador da equipa A que estava a levantar-se, reentra na superfície de jogo, apodera-se da bola e obtém golo. Como devem proceder os Árbitros?**
 - A) Não devem validar o golo e devem punir a equipa A com um pontapé livre indirecto (ver Lei 13, local dos pontapés livres).
 - B) Não devem validar o golo. Devem advertir o jogador da equipa A e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto (ver Lei 13, local dos pontapés livres).
 - C) Não devem validar o golo. Devem advertir o jogador da equipa A e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
 - D) Devem validar o golo, considerando que a saída da superfície de jogo do jogador da equipa A foi accidental.

- 3. Considerando o que está regulamentado, existe alguma recomendação ou obrigação no equipamento e acessórios, por parte dos oficiais/técnicos das equipas? Se sim, quais as características?**
 - A) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa do clube representado.
 - B) Fatos de treino que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.
 - C) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete. Braçadeira identificativa da função exercida.
 - D) Fatos de treino e cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.

- 4. Um jogador executa uma grande-penalidade. Toca a bola para diante cerca de 1 metro e a bola pára. De súbito e sem qualquer outro sinal, o Árbitro dá o jogo por terminado. Acha normal?**
- A) Não, de forma nenhuma. Devia permitir que a bola continuasse a ser disputada.
 - B) Sim, tratando-se de uma grande-penalidade em prorrogação de tempo.
 - C) Sim. O Árbitro entendeu que estavam passados os 20 minutos de tempo útil, sendo uma das suas obrigações.
 - D) Sim, a bola pode ter-se tornado defeituosa.
- 5. Pode ser punido um jogador que, saindo da superfície de jogo, aí agride um substituto adversário? Como e porque?**
- A) Não pode ser punido tecnicamente, por ter cometido esse acto fora da superfície de jogo. Deve ser punido disciplinarmente com advertência, por ter abandonado deliberadamente a superfície de jogo.
 - B) Não pode ser punido tecnicamente, por ter cometido esse acto fora da superfície de jogo. Deve ser punido disciplinarmente com expulsão, por conduta violenta.
 - C) Pode ser punido tecnicamente, caso tenha saído para cometer esse acto. Deve ser punido disciplinarmente com expulsão, por conduta violenta.
 - D) Pode ser punido tecnicamente, caso tenha saído para cometer esse acto. Deve ser punido disciplinarmente com advertência, por ter abandonado deliberadamente a superfície de jogo.
- 6. De acordo com o regulamento da prova, vão executar-se pontapés da marca de grande-penalidade. O guarda-redes da equipa A defende o primeiro remate e vê o Árbitro ordenar a repetição do pontapé. Após troca de palavras, acaba por ser expulso. Qual a decisão a tomar pelos Árbitros?**
- A) Os Árbitros voltam a igualar o número de jogadores participantes no processo, sem permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.
 - B) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes participante no processo.
 - C) Os Árbitros voltam a igualar o número de jogadores participantes no processo, após permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.
 - D) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes mesmo que não participante no processo.

- 7. Com a intenção de recomeçar o jogo rapidamente, um guarda-redes executa um pontapé de linha lateral com tamanha imperícia de tal forma que, após a bola entrar em jogo e ir na direcção de um adversário, ele pontapeia-a de novo. Qual deve ser a atitude dos Árbitros?**
- A) Interromper de imediato o jogo. Advertir ou expulsar o guarda-redes e punir a sua equipa com pontapé livre indirecto.
 - B) Interromper de imediato o jogo. Advertir o guarda-redes e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.
 - C) Não aplicando a Lei da Vantagem, interromper o jogo e punir a equipa do guarda-redes com pontapé livre indirecto.
 - D) Não aplicando a Lei da Vantagem, interromper o jogo e punir a equipa do guarda-redes com pontapé livre indirecto, sem excluir eventual sanção disciplinar.
- 8. Uma equipa tem 4 faltas acumuladas e a outra tem 5. Com o jogo a decorrer, dois jogadores adversários situados no círculo central, agridem-se mutuamente e em simultâneo. Escolha a solução correcta para esta situação.**
- A) Os dois jogadores devem ser expulsos e o jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo, sendo acumulada uma falta para cada equipa.
 - B) Os dois jogadores devem ser expulsos e o jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo e as equipas continuam com o número de faltas que tinham anteriormente.
 - C) Os dois jogadores devem ser expulsos e deve ser assinalado um pontapé livre sem barreira a punir a equipa que tem 5 faltas.
 - D) Os dois jogadores não devem ser expulsos e o jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo e as equipas continuam com o número de faltas que tinham anteriormente, por tratar-se de faltas simultâneas.
- 9. Um jogador é punido por brutalidade. Existe um conjunto de condições a observar, após as quais pode e deve recomeçar o jogo. Identifique-as nas seguintes opções.**
- A) Recomeça o jogo com pontapé livre indirecto, directo ou grande-penalidade. O jogador será expulso, podendo ser objecto de sanção disciplinar um substituto que tenha sofrido a falta por este ter infringido a Lei 3.
 - B) Recomeça o jogo com pontapé livre directo ou grande-penalidade. O jogador será expulso.
 - C) Recomeça o jogo com pontapé livre indirecto, directo ou grande-penalidade. O jogador será advertido ou expulso, consoante a dureza da sua intervenção.
 - D) Recomeça o jogo com pontapé livre directo ou grande-penalidade. O jogador será advertido por comportamento antidesportivo.

- 10. Pontapé de linha lateral, na zona de substituições. O pontapé é executado e um adversário do executante que acaba de cumprir o processo de substituição, intercepta a bola. O Árbitro interrompe o jogo, adverte-o e ordena a repetição do pontapé. Encontre a opção para a qual a decisão do Árbitro está correcta.**
- A) O jogador não devia ter procedido à substituição.
 - B) O procedimento de substituição não foi efectuado de acordo com as Leis de Jogo.
 - C) O Árbitro advertiu e bem, mas o recomeço deveria ser com um pontapé livre indirecto.
 - D) O jogador não respeitou a distância exigida.
- 11. Lançamento de baliza. O Árbitro que havia entrado para acertar a baliza com a respectiva linha, acaba por ser atingido pela bola, no interior da área de grande-penalidade. Como agir?**
- A) Deve interromper de imediato e ordenar a repetição do lançamento de baliza.
 - B) Deve deixar prosseguir o jogo.
 - C) Deve interromper, expulsar o guarda-redes e ordenar a execução de uma grande-penalidade, por agressão.
 - D) Consoante a bola entre em jogo ou não, deve deixar prosseguir o jogo ou mandar repetir o lançamento de baliza.
- 12. Um guarda-redes ao defender uma bola junto ao solo, desliza com a mesma agarrada entre as mãos para fora da área de grande-penalidade. Como devem agir os Árbitros?**
- A) Devem interromper o jogo e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto.
 - B) Devem interromper o jogo, advertir o guarda-redes e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto.
 - C) Devem interromper o jogo, advertir o guarda-redes e punir a sua equipa com um pontapé livre directo.
 - D) Devem interromper o jogo e assinalar pontapé livre directo ou pontapé de canto.
- 13. O AA cronometrista decidiu, após consultar o AA 3º Árbitro, acrescentar alguns segundos ao tempo real, por ter verificado que a equipa em vantagem, fazia antijogo e retardava o recomeço de jogo. Acha correcto?**
- A) Não. A Lei não permite.
 - B) Não. Apenas se nessa competição puder ser jogado um prolongamento.
 - C) Sim. É uma das suas competências.
 - D) Sim. Desde que nessa competição puder ser jogado um prolongamento.

14. Um jogador da equipa A pede autorização e sai para ser assistido a uma lesão. Nas imediações da mesa do AA Cronometrista, agribe o treinador adversário. O Árbitro interrompe o jogo e expulsa-o. Como e onde deve recomeçar o jogo?

- A) Com um lançamento de bola ao solo, junto às imediações da mesa do AA Cronometrista.
- B) Com um pontapé livre indirecto a favor da equipa B, junto à linha nas imediações da mesa do AA Cronometrista.
- C) Com lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- D) Com um pontapé livre indirecto a favor da equipa B, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.

15. Um pontapé livre indirecto será concedido à equipa adversária do jogador que, no entender dos Árbitros:

- A) Tocar a bola com as mãos dentro da área de grande-penalidade após ter sido deliberadamente pontapeada por um colega de equipa.
- B) Controlar a bola com as mãos ou com os pés na sua própria metade da superfície de jogo por mais de quatro segundos.
- C) Cuspir num adversário.
- D) Faça obstrução à progressão de um adversário.

16. É necessária alguma condição especial para um substituto entrar na superfície de jogo para substituir um colega de equipa que tenha sido expulso independentemente da marcação de golos ou do fim do período dos dois minutos?

- A) Sim. É necessário ter autorização do Árbitro.
- B) Sim. É necessário ter autorização do AA Cronometrista.
- C) Sim. É necessário ter autorização do 2º Árbitro se não existir AA 3º Árbitro.
- D) Sim. É necessário ter autorização do treinador.

17. Pontapé de Canto. Por confusão, o executante pôs a bola em jogo fora desse círculo de forma imediata. E o Árbitro interrompeu e ordenou lançamento de baliza, pela equipa contrária. Porquê?

- A) Porque o Árbitro errou e deveria mandar repetir o pontapé de canto.
- B) Porque o executante não cumpriu com as leis de jogo, infringindo-as.
- C) Porque o Árbitro entendeu que um seu colega do executante cometeu uma infração.
- D) Porque apenas podia executar o pontapé de canto no arco respetivo.

18. Que princípio geral de punição deverão seguir os Árbitros quando interromperem o jogo pelo facto de um jogador ter cometido duas faltas simultâneas?

- A) Deverão punir sempre a primeira infracção.
- B) Deverão executar sempre um lançamento de bola ao solo.
- C) Deverão punir sempre a falta mais grave.
- D) Deverão advertir sempre o infractor.

19. Uma equipa que joga com seis jogadores sofre um golo, tendo os Árbitros dado por essa situação antes do reinício do jogo. Como devem agir?

- A) O golo não é valido. O jogador que está a mais será advertido e deverá sair da superfície de jogo.
- B) O golo não é valido. O jogador que está a mais será expulso e deverá sair da superfície de jogo.
- C) O golo é valido. O jogador que está a mais será expulso por ter entrado sem autorização do Árbitro e deverá sair da superfície de jogo.
- D) O golo é valido. O jogador que está a mais será advertido e deverá sair da superfície de jogo.

20. Um guarda-redes, na sua área de grande-penalidade, efectua uma defesa e é empurrado por um adversário em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo da 1ª parte se esgotou. Ambas as equipas têm 5 faltas acumuladas. Como devem proceder os Árbitros?

- A) Devem mandar executar um pontapé livre directo, favorável à equipa do guarda-redes dentro da área de grande-penalidade. Só depois poderão dar o período por terminado.
- B) Devem mandar executar um pontapé livre directo sem barreira, a partir da 2ª marca de grande-penalidade, favorável à equipa do guarda-redes.
- C) Devem mandar executar um pontapé livre directo, favorável à equipa do guarda-redes na linha da área de grande-penalidade, no ponto mais próximo do local da infracção. Só depois poderão dar o período por terminado.
- D) Devem dar por terminado o primeiro período.

**Teste
32**

- 1. Um substituto infringe o processo de substituição. Os Árbitros não interrompem o jogo por aplicação da Lei da Vantagem, mas de imediato um jogador colega do substituto, dentro da sua área de grande-penalidade rasteira um adversário. Como devem agir os Árbitros?**
 - A) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé de grande-penalidade.
 - B) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - C) Devem advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local onde o substituto se encontrava no momento da interrupção.
 - D) Devem expulsar o colega do substituto, advertir o substituto e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local onde ocorreu a rasteira.

- 2. Um jogador da equipa A, na disputa da bola, cai para dentro da baliza adversária. A bola continua em jogo e um jogador da equipa B apodera-se da mesma. Não vendo nenhum adversário, passa-a na direcção do seu guarda-redes. Nesse momento, o jogador da equipa A que estava a levantar-se, reentra na superfície de jogo, apodera-se da bola e obtém golo. Como devem proceder os Árbitros?**
 - A) Não devem validar o golo e devem punir a equipa A com um pontapé livre indirecto (ver Lei 13, local dos pontapés livres).
 - B) Não devem validar o golo. Devem advertir o jogador da equipa A e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto (ver Lei 13, local dos pontapés livres).
 - C) Devem validar o golo, considerando que a saída da superfície de jogo do jogador da equipa A foi accidental.
 - D) Não devem validar o golo. Devem advertir o jogador da equipa A e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.

- 3. Considerando o que está regulamentado, existe alguma recomendação ou obrigação no equipamento e acessórios, por parte dos oficiais/técnicos das equipas? Se sim, quais as características?**
 - A) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa do clube representado.
 - B) Cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete. Braçadeira identificativa da função exercida.
 - C) Fatos de treino que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.
 - D) Fatos de treino e cores que os distingam dos demais intervenientes, eventualmente colete e braçadeira identificativa da função exercida.

- 4. Um jogador executa uma grande-penalidade. Toca a bola para diante cerca de 1 metro e a bola pára. De súbito e sem qualquer outro sinal, o Árbitro dá o jogo por terminado. Acha normal?**
- A) Não, de forma nenhuma. Devia permitir que a bola continuasse a ser disputada.
 - B) Sim. O Árbitro entendeu que estavam passados os 20 minutos de tempo útil, sendo uma das suas obrigações.
 - C) Sim, tratando-se de uma grande-penalidade em prorrogação de tempo.
 - D) Sim, a bola pode ter-se tornado defeituosa.
- 5. Pode ser punido um jogador que, saindo da superfície de jogo, aí agride um substituto adversário? Como e porque?**
- A) Não pode ser punido tecnicamente, por ter cometido esse acto fora da superfície de jogo. Deve ser punido disciplinarmente com advertência, por ter abandonado deliberadamente a superfície de jogo.
 - B) Não pode ser punido tecnicamente, por ter cometido esse acto fora da superfície de jogo. Deve ser punido disciplinarmente com expulsão, por conduta violenta.
 - C) Pode ser punido tecnicamente, caso tenha saído para cometer esse acto. Deve ser punido disciplinarmente com advertência, por ter abandonado deliberadamente a superfície de jogo.
 - D) Pode ser punido tecnicamente, caso tenha saído para cometer esse acto. Deve ser punido disciplinarmente com expulsão, por conduta violenta.
- 6. De acordo com o regulamento da prova, vão executar-se pontapés da marca de grande-penalidade. O guarda-redes da equipa A defende o primeiro remate e vê o Árbitro ordenar a repetição do pontapé. Após troca de palavras, acaba por ser expulso. Qual a decisão a tomar pelos Árbitros?**
- A) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes participante no processo.
 - B) Os Árbitros voltam a igualar o número de jogadores participantes no processo, sem permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.
 - C) Os Árbitros voltam a igualar o número de jogadores participantes no processo, após permitir a substituição de um guarda-redes não participante, por um seu colega habilitado.
 - D) O guarda-redes pode ser substituído na sua função por outro guarda-redes mesmo que não participante no processo.

- 7. Uma equipa tem 4 faltas acumuladas e a outra tem 5. Com o jogo a decorrer, dois jogadores adversários situados no círculo central, agridem-se mutuamente e em simultâneo. Escolha a solução correcta para esta situação.**
- A) Os dois jogadores devem ser expulsos e deve ser assinalado um pontapé livre sem barreira a punir a equipa que tem 5 faltas.
 - B) Os dois jogadores devem ser expulsos e o jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo e as equipas continuam com o número de faltas que tinham anteriormente.
 - C) Os dois jogadores devem ser expulsos e o jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo, sendo acumulada uma falta para cada equipa.
 - D) Os dois jogadores não devem ser expulsos e o jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo e as equipas continuam com o número de faltas que tinham anteriormente, por tratar-se de faltas simultâneas.
- 8. Lançamento de baliza. O Árbitro que havia entrado para acertar a baliza com a respectiva linha, acaba por ser atingido pela bola, no interior da área de grande-penalidade. Como agir?**
- A) Consoante a bola entre em jogo ou não, deve deixar prosseguir o jogo ou mandar repetir o lançamento de baliza.
 - B) Deve deixar prosseguir o jogo.
 - C) Deve interromper, expulsar o guarda-redes e ordenar a execução de uma grande-penalidade, por agressão.
 - D) Deve interromper de imediato e ordenar a repetição do lançamento de baliza.
- 9. Com a intenção de recomeçar o jogo rapidamente, um guarda-redes executa um pontapé de linha lateral com tamanha imperícia de tal forma que, após a bola entrar em jogo e ir na direcção de um adversário, ele pontapeia-a de novo. Qual deve ser a atitude dos Árbitros?**
- A) Interromper de imediato o jogo. Advertir ou expulsar o guarda-redes e punir a sua equipa com pontapé livre indirecto.
 - B) Não aplicando a Lei da Vantagem, interromper o jogo e punir a equipa do guarda-redes com pontapé livre indirecto, sem excluir eventual sanção disciplinar.
 - C) Não aplicando a Lei da Vantagem, interromper o jogo e punir a equipa do guarda-redes com pontapé livre indirecto.
 - D) Interromper de imediato o jogo. Advertir o guarda-redes e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo.

10. O AA cronometrista decidiu, após consultar o AA 3º Árbitro, acrescentar alguns segundos ao tempo real, por ter verificado que a equipa em vantagem, fazia antijogo e retardava o recomeço de jogo. Acha correcto?

- A) Sim. É uma das suas competências.
- B) Não. Apenas se nessa competição puder ser jogado um prolongamento.
- C) Não. A Lei não permite.
- D) Sim. Desde que nessa competição puder ser jogado um prolongamento.

11. Um jogador é punido por brutalidade. Existe um conjunto de condições a observar, após as quais pode e deve recomeçar o jogo. Identifique-as nas seguintes opções.

- A) Recomeça o jogo com pontapé livre indirecto, directo ou grande-penalidade. O jogador será advertido ou expulso, consoante a dureza da sua intervenção.
- B) Recomeça o jogo com pontapé livre directo ou grande-penalidade. O jogador será expulso.
- C) Recomeça o jogo com pontapé livre indirecto, directo ou grande-penalidade. O jogador será expulso, podendo ser objecto de sanção disciplinar um substituto que tenha sofrido a falta por este ter infringido a Lei 3.
- D) Recomeça o jogo com pontapé livre directo ou grande-penalidade. O jogador será advertido por comportamento antidesportivo.

12. Pontapé de linha lateral, na zona de substituições. O pontapé é executado e um adversário do executante que acaba de cumprir o processo de substituição, intercepta a bola. O Árbitro interrompe o jogo, adverte-o e ordena a repetição do pontapé. Encontre a opção para a qual a decisão do Árbitro está correcta.

- A) O jogador não devia ter procedido à substituição.
- B) O jogador não respeitou a distância exigida.
- C) O Árbitro advertiu e bem, mas o recomeço deveria ser com um pontapé livre indirecto.
- D) O procedimento de substituição não foi efectuado de acordo com as Leis de Jogo.

13. Que princípio geral de punição deverão seguir os Árbitros quando interromperem o jogo pelo facto de um jogador ter cometido duas faltas simultâneas?

- A) Deverão punir sempre a falta mais grave.
- B) Deverão executar sempre um lançamento de bola ao solo.
- C) Deverão punir sempre a primeira infracção.
- D) Deverão advertir sempre o infractor.

- 14. Um guarda-redes ao defender uma bola junto ao solo, desliza com a mesma agarrada entre as mãos para fora da área de grande-penalidade. Como devem agir os Árbitros?**
- A) Devem interromper o jogo e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto.
 - B) Devem interromper o jogo, advertir o guarda-redes e punir a sua equipa com um pontapé livre indirecto.
 - C) Devem interromper o jogo e assinalar pontapé livre directo ou pontapé de canto.
 - D) Devem interromper o jogo, advertir o guarda-redes e punir a sua equipa com um pontapé livre directo.
- 15. Um jogador da equipa A pede autorização e sai para ser assistido a uma lesão. Nas imediações da mesa do AA Cronometrista, agride o treinador adversário. O Árbitro interrompe o jogo e expulsa-o. Como e onde deve recomeçar o jogo?**
- A) Com um lançamento de bola ao solo, junto às imediações da mesa do AA Cronometrista.
 - B) Com um pontapé livre indirecto a favor da equipa B, junto à linha nas imediações da mesa do AA Cronometrista.
 - C) Com um pontapé livre indirecto a favor da equipa B, no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
 - D) Com lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- 16. Um pontapé livre indirecto será concedido à equipa adversária do jogador que, no entender dos Árbitros:**
- A) Tocar a bola com as mãos dentro da área de grande-penalidade após ter sido deliberadamente pontapeada por um colega de equipa.
 - B) Controlar a bola com as mãos ou com os pés na sua própria metade da superfície de jogo por mais de quatro segundos.
 - C) Faça obstrução à progressão de um adversário.
 - D) Cuspir num adversário.
- 17. É necessário alguma condição especial para um substituto entrar na superfície de jogo para substituir um colega de equipa que tenha sido expulso independentemente da marcação de golos ou do fim do período dos dois minutos?**
- A) Sim. É necessário ter autorização do Árbitro.
 - B) Sim. É necessário ter autorização do treinador.
 - C) Sim. É necessário ter autorização do 2º Árbitro se não existir AA 3º Árbitro.
 - D) Sim. É necessário ter autorização do AA Cronometrista.

18. Como deve ser punido, técnica e disciplinarmente, um jogador que comete uma falta grosseira?

- A) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre directo no local onde a bola se encontrava no momento da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.
- B) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre indirecto no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.
- C) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre directo no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser advertido.
- D) Um jogador que comete uma falta grosseira, a sua equipa será punida com um pontapé livre directo no local da infração. Disciplinarmente o jogador deve ser expulso.

19. Uma equipa que joga com seis jogadores sofre um golo, tendo os Árbitros dado por essa situação antes do reinício do jogo. Como devem agir?

- A) O golo não é valido. O jogador que está a mais será advertido e deverá sair da superfície de jogo.
- B) O golo é valido. O jogador que está a mais será advertido e deverá sair da superfície de jogo.
- C) O golo é valido. O jogador que está a mais será expulso por ter entrado sem autorização do Árbitro e deverá sair da superfície de jogo.
- D) O golo não é valido. O jogador que está a mais será expulso e deverá sair da superfície de jogo.

20. Um guarda-redes, na sua área de grande-penalidade, efectua uma defesa e é empurrado por um adversário em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que o tempo da 1ª parte se esgotou. Ambas as equipas têm 5 faltas acumuladas. Como devem proceder os Árbitros?

- A) Devem mandar executar um pontapé livre directo sem barreira, a partir da 2ª marca de grande-penalidade, favorável à equipa do guarda-redes.
- B) Devem mandar executar um pontapé livre directo, favorável à equipa do guarda-redes dentro da área de grande-penalidade. Só depois poderão dar o período por terminado.
- C) Devem mandar executar um pontapé livre directo, favorável à equipa do guarda-redes na linha da área de grande-penalidade, no ponto mais próximo do local da infracção. Só depois poderão dar o período por terminado.
- D) Devem dar por terminado o primeiro período.

- 1. O Espaço onde o treinador poderá dar instruções aos seus jogadores designa-se por...**
 - A) Zona livre dos substitutos.
 - B) Área dos técnicos.
 - C) Área Técnica.
 - D) Zona dos bancos dos técnicos e substitutos.

- 2. Com o jogo a decorrer a bola rebenta, por esse motivo o árbitro interrompe o mesmo. Como deve ser reiniciado?**
 - A) Com pontapé livre direto.
 - B) Com um lançamento de bola ao solo.
 - C) Com pontapé livre indireto.
 - D) Com um pontapé da segunda marca de grande penalidade.

- 3. Com a bola em jogo, um substituto usa força excessiva para atirar um objeto, a partir da sua Área Técnica, contra um adversário que está na superfície de jogo. Que decisões devem tomar os árbitros?**
 - A) Expulsar o substituto por conduta violenta e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto para a equipa adversária, a ser executado no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
 - B) Expulsar o substituto por conduta violenta e recomeçar o jogo com um pontapé livre direto a ser executado no local onde o jogador foi atingido pelo substituto ou com um pontapé de grande penalidade.
 - C) Expulsar o substituto por conduta violenta e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
 - D) Advertir o substituto e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.

- 4. Os árbitros ordenam a repetição de um pontapé de grande penalidade por uma infração cometida pelo guarda-redes da equipa defensora. Pode o mesmo ser substituído pelo guarda-redes substituto?**
 - A) Não, a menos que esteja lesionado.
 - B) Sim, desde que o procedimento de substituição seja executado corretamente.
 - C) Não, a menos que o guarda-redes tenha sido expulso.
 - D) Não, nunca.

5. Um jogador, na sua própria área de grande penalidade, atinge com força excessiva, um colega de equipa enquanto a bola está em jogo. Que decisões devem tomar os árbitros?
- A) Expulsar o jogador infrator e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
 - B) Expulsar o jogador infrator, e reiniciar o jogo com um pontapé de grande penalidade para a equipa adversária.
 - C) Expulsar o jogador infrator, e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto para a equipa adversária, a ser executado no local onde ocorreu a infração.
 - D) Expulsar o jogador infrator, e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto para a equipa adversária, a ser executado no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.
6. Um jogador comete uma infração punível com um pontapé livre indireto, enquanto um jogador adversário comete, simultaneamente, outra infração punível com um pontapé livre direto. Os Árbitros...
- A) Interrompem o jogo, tomam medidas disciplinares, conforme necessário, e reiniciam o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
 - B) Interrompem o jogo, tomam medidas disciplinares, conforme necessário, e reiniciam o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde os jogadores se encontravam quando o jogo foi interrompido.
 - C) Não permitem que o jogo continue.
 - D) Interrompem o jogo, tomam medidas disciplinares, conforme necessário, e reiniciam o jogo com pontapé livre indireto no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
7. Uma equipa que está a jogar com 6 elementos sofre um golo. O terceiro árbitro apercebe-se deste facto antes do jogo ser reiniciado. Que decisão devem tomar os árbitros?
- A) Conceder o golo, advertir o sexto jogador e ordenar-lhe para sair da superfície de jogo.
 - B) Conceder o golo e ordenar ao sexto jogador para deixar a superfície de jogo.
 - C) Conceder o golo sem ter em conta a opinião do terceiro árbitro, uma vez que ele só está lá para fins consultivos.
 - D) Conceder o golo, expulsar o sexto jogador e ordenar-lhe para deixar a superfície de jogo e a sua envolvente.

- 8. Um lançamento de baliza é executado e um jogador adversário interceta a bola antes desta sair da área de grande penalidade. Que ação devem os árbitros tomar?**
- A) Interromper e ordenar a repetição do lançamento de baliza.
 - B) Permitir que o jogo continue.
 - C) Interromper e efetuar um lançamento de bola ao solo.
 - D) Interromper e concede um pontapé livre indireto para a equipa adversária.
- 9. O guarda-redes numa disputa de bola embrulhou-se com um adversário e ficou sem uma sapatilha. Qual deve ser a decisão do árbitro, de acordo com os Considerandos 14/15?**
- A) Pode prosseguir a sua atividade até que a bola deixe de estar em jogo ou que o árbitro, de acordo com aquilo que é o seu poder discricionário, interrompa o jogo.
 - B) Deve interromper de imediato.
 - C) Deve deixar prosseguir o jogo e interromper para advertir, no caso de ele disputar o lance.
 - D) Deve deixar prosseguir, solicitando a substituição tão depressa quanto possível.
- 10. Após um violento pontapé, o poste e a barra desencaixaram e a baliza perdeu a sua forma completamente. Tentou-se a sua reparação ou substituição, sem êxito. A única solução encontrada foi deixar uma pessoa ao lado do poste, segurando-o na posição original. Acha correto?**
- A) Não é correto. O jogo deve ser interrompido definitivamente.
 - B) Sim. Dado que o interesse geral é a efetivação do jogo, esta solução é boa.
 - C) Sim, desde que ambas as equipas concordem e assinem um termo de concordância.
 - D) Não é correto. Aquele elemento poderia provocar que as dimensões da baliza se alterassem, consoante o seu interesse.
- 11. Por razões de respeito e fair-play, o árbitro solicitou a um executante de um pontapé de canto, que colocasse a bola fora. Sendo um motivo bem notório, concorda com tal?**
- A) Não, em nenhuma circunstância.
 - B) Existindo um motivo bem notório, por exemplo se a bola foi atirada para fora, para ser prestada assistência a um colega do executante, o árbitro agiu em conformidade.
 - C) O árbitro pode e deve fazê-lo. Cabe ao jogador agir de acordo com a sua consciência.
 - D) O árbitro pode e deve fazê-lo. E o jogador está obrigado a fazê-lo.

12. O jogador Nº 10 da equipa A para evitar que a sua equipa sofra um golo, joga a bola em tackle deslizante, não cometendo qualquer infração. Como o piso estava escorregadio e com a própria transpiração, ultrapassou a linha de baliza. Ao ver o seu adversário dentro da área de grande penalidade a tentar dominar a bola, atira-lhe uma sapatilha, acertando no jogador Nº 11 B. Qual a decisão correta do árbitro tendo em atenção que o Nº 11 B, por esse motivo perdeu a bola para o jogador Nº 4 A.

- A) O árbitro interrompe o jogo expulsa o jogador Nº 10 A, recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo de acordo com a lei 8, porque o jogador encontrava-se fora da superfície de jogo.
- B) O árbitro interrompe o jogo expulsa o jogador Nº 10 A, recomeça o jogo com um pontapé livre indireto de acordo com a lei 13.
- C) O árbitro interrompe o jogo expulsa o jogador nº 10 A, assinala grande penalidade contra a equipa do jogador infrator.
- D) O árbitro interrompe o jogo expulsa o jogador Nº 10 A, adverte o Nº 11 B por este não se ter desviado da sapatilha e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo de acordo com a lei 8, porque o jogador Nº 10 A encontrava-se fora da superfície de jogo.

13. Quando está prestes a expirar o tempo de jogo, o guarda-redes efetua o lançamento de baliza, atirando a bola para a área contrária. Entretanto e uma fração de segundos antes de soar a buzina, um seu colega de equipa ainda tenta cabecear a bola e esta acaba por entrar na baliza. Qual deverá ser a forma de recomeçar o jogo?

- A) O jogo não recomeçará nem existe golo.
- B) Será recomeçado com pontapé de saída.
- C) Será recomeçado com lançamento de baliza.
- D) O golo será validado e o jogo não recomeça.

14. Efetuado o sorteio, cabia à equipa A dar o pontapé de saída. Após algumas cerimónias oficiais devidamente autorizadas, o pontapé de saída foi executado pela equipa B. E volvido cerca de 1 minuto, numa interrupção do jogo, o capitão da equipa A interpelou o árbitro acerca disto mesmo, pedindo que o jogo seja recomeçado regularmente, com o referido início pela equipa A. Como deve agir o árbitro?

- A) Deve aceitar o pedido do capitão e recomeçar o jogo, desde o momento 0.
- B) Deve deixar prosseguir o jogo e reportar esse erro, no seu relatório.
- C) Deve interromper definitivamente o jogo, por não estarem reunidas as condições para que o mesmo prossiga.
- D) Deve tentar convencer os capitães a declarar que o sorteio ditou o início pela equipa B.

15. Ao ser executado um pontapé livre sem barreira com a bola a 9 metros da linha de baliza o executante demora mais de 4 segundos. O árbitro impede a execução e pune a equipa do infrator com pontapé livre indireto:

- A) O árbitro agiu mal, porque na execução dos pontapés livres sem barreira não se aplica a regra dos 4 segundos.
- B) O árbitro agiu mal, pois devia ter advertido o jogador por retardar o começo do jogo, e ordenar que o pontapé livre sem barreiras fosse executado.
- C) O árbitro agiu mal, porque o jogador devia ser advertido por comportamento antidesportivo, e ordenar que o pontapé livre sem barreiras fosse executado.
- D) O árbitro agiu bem, pois na execução dos pontapés livres sem barreira deve ser observada a regra dos 4 segundos.

16. Um jogador salta a vedação e agride a soco um espectador que o insultava. Como deve ser o próximo recomeço de jogo?

- A) Se o jogo estava interrompido, de acordo com o motivo da interrupção anterior. Caso contrário com um pontapé livre indireto ou de acordo com a consequência da jogada se for aplicada a lei da vantagem.
- B) Se o jogo foi interrompido por esse motivo, deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo.
- C) Se o jogo foi interrompido por esse motivo, deve recomeçar com um pontapé livre direto.
- D) Com um lançamento de bola ao solo se o jogo for interrompido por esse motivo ou de acordo com a consequência da jogada se for aplicada a lei da vantagem.

17. Com o jogo a decorrer, um jogador segue no encalço do adversário para disputar a bola e faz uma entrada negligente às pernas desse adversário que, devido à ação da jogada e ao procurar contornar o opositor, já está no exterior da linha lateral. Como deve agir o árbitro?

- A) Deve aguardar a próxima interrupção e nessa altura advertir o infrator.
- B) Se não houver lugar à Lei da Vantagem, deve interromper de imediato, advertir o infrator e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- C) Se não houver lugar à Lei da Vantagem, deve interromper de imediato, advertir o infrator e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto.
- D) Se não houver lugar à Lei da Vantagem, deve interromper de imediato, advertir o infrator e recomeçar o jogo com um pontapé livre direto.

18. Estando o jogo a decorrer, dois jogadores agarram-se mutuamente e continuamente, de tal forma que o árbitro interrompe o jogo. Pelo motivo indicado, como pode ou deve proceder a seguir?

- A) Pode advertir os dois jogadores e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto.
- B) Pode advertir os dois jogadores e deve recomeçar o jogo com um pontapé livre direto.
- C) Pode advertir os dois jogadores ou só um deles e recomeçar o jogo com um pontapé livre direto.
- D) Deve expulsar diretamente os dois jogadores e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.

19. Um jogador executa uma grande-penalidade antes que o árbitro tenha apitado para tal. Deve sempre ser repetida a execução?

- A) Sim, sempre.
- B) Não, nunca. A equipa será punida com pontapé-livre indireto na respetiva marca.
- C) Sim, sempre que a bola entrar na baliza.
- D) Não, a menos que seja executado para trás.

20. No momento em que uma equipa está prestes a obter um golo, um seu jogador abandona deliberadamente a superfície de jogo, correndo para o balneário. Qual deve ser a atitude do árbitro?

- A) Deixa concluir a jogada e, caso seja obtido golo, invalida-o e pune a sua equipa com pontapé- livre indireto.
- B) O árbitro interrompe o jogo, adverte ou considera advertido o jogador infrator e recomeça o jogo com pontapé-livre indireto contra a sua equipa.
- C) Deixa concluir a jogada e, caso seja obtido golo, valida-o e adverte o infrator.
- D) O árbitro interrompe o jogo, adverte ou considera advertido o jogador infrator e recomeça o jogo com lançamento de bola ao solo.

1. **Por razões de respeito e fair-play, o árbitro solicitou a um executante de um pontapé de canto, que colocasse a bola fora. Sendo um motivo bem notório, concorda com tal?**
 - A) Existindo um motivo bem notório, por exemplo se a bola foi atirada para fora, para ser prestada assistência a um colega do executante, o árbitro agiu em conformidade.
 - B) Não, em nenhuma circunstância.
 - C) O árbitro pode e deve fazê-lo. Cabe ao jogador agir de acordo com a sua consciência.
 - D) O árbitro pode e deve fazê-lo. E o jogador está obrigado a fazê-lo.

2. **Uma das equipas apresenta ao árbitro camisola sem número na frente, referindo que não tem outras camisolas. O que fazia numa situação destas.**
 - A) Não autorizava que a equipa jogasse sem número na frente da camisola. Relatava os fatos no relatório do jogo.
 - B) Não autorizava que a equipa jogasse sem número na frente da camisola, visto que as leis do jogo obrigam as camisolas a ter número.
 - C) Não autorizava que a equipa jogasse sem número, porque assim está regulamentado.
 - D) Autorizava que a equipa jogasse sem número na frente da camisola, relatando os factos no relatório do jogo.

3. **Das faltas cometidas com pontapé livre direto, qual delas não faz parte das cometidas por imprudência ou negligência.**
 - A) Passar rasteira a um adversário
 - B) Empurrar um adversário
 - C) Todas as faltas punidas com pontapé livre-direto, são cometidas por negligência ou imprudência.
 - D) Agarrar um adversário.

4. **Um jogador remata à baliza adversária, a cerca de 40 m desta. Indo a bola a sobrevoar a linha de meio- campo, soa o sinal que indica o final do período do jogo. Dentro da área de grande-penalidade para onde a bola se dirige, um jogador salta e agarra a bola com as mãos. Que decisão deve ter o árbitro?**
 - A) Ordenar o final do jogo, um pontapé de grande-penalidade ou um pontapé-livre direto.
 - B) Ordenar o final do jogo.
 - C) Assinalar um pontapé de grande-penalidade ou um pontapé-livre direto.
 - D) Assinalar um pontapé de grande-penalidade.

- 5. No momento em que uma equipa está prestes a obter um golo, um jogador adversário abandona deliberadamente a superfície de jogo, correndo para o balneário. Qual deve ser a atitude do árbitro?**
- A) Interromper o jogo. Expulsar o jogador infrator por anular situação de golo iminente e recomeçar com pontapé-livre indireto, de acordo com a lei 12.
 - B) Interromper o jogo. Advertir o jogador infrator e recomeçar com lançamento de bola ao solo, de acordo com a lei 8.
 - C) Conceder o golo. Advertir o jogador infrator.
 - D) Deixar prosseguir o jogo. Caso seja obtido o golo, valida-o. Em qualquer caso, o infrator será advertido ou considerado advertido, consoante regresse ou não.
- 6. Lançamento de bola ao solo. Qual deve ser o procedimento correto, pelo árbitro?**
- A) Deve lançar a bola ao ar, no local onde a mesma se encontrava, aquando da interrupção.
 - B) Deve deixar cair a bola, no local onde a mesma se encontrava ou noutro local, de acordo com a razão pela qual o jogo foi interrompido.
 - C) Deve deixar cair a bola sobre a linha de área de grande-penalidade, no ponto mais próximo.
 - D) Tendo um jogador de cada equipa de cada lado, deixando cair a bola.
- 7. Um jogador é expulso por conduta violenta e, com receio do público, pretende permanecer na área técnica. Deve o árbitro considerar esta possibilidade?**
- A) Não, de forma nenhuma.
 - B) Sim, desde que seja a área-técnica da sua equipa.
 - C) Autoriza, desde que fique quieto e sob responsabilidade do delegado ao jogo da sua equipa, sob controlo dos árbitros assistentes.
 - D) Sim, uma vez que está devidamente identificado.
- 8. Lançamento de baliza. Antes de sair da área de grande penalidade, a bola bate no árbitro. De seguida bate num colega do guarda-redes e acaba por sair pela linha de baliza. Qual a atitude a tomar pelo árbitro?**
- A) Deve ordenar a repetição do lançamento de baliza se também o seu colega estava no interior da área de grande-penalidade.
 - B) Deve ordenar a repetição do lançamento de baliza.
 - C) Deve assinalar um pontapé de canto.
 - D) Deve assinalar um pontapé de canto se também o seu colega estava no interior da área de grande-penalidade.

- 9. Um jogador da equipa A executa um pontapé de saída no início do jogo, voltando a fazê-lo no início da segunda parte. Os árbitros só ficam cientes desta circunstância após terem decorrido cinco minutos de jogo nesta segunda parte. Que decisão devem tomar?**
- A) Permitir que o jogo continue. Uma vez terminado o jogo, registar esta circunstância no relatório do jogo.
 - B) Interromper o jogo e executar um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido.
 - C) Interromper o jogo e conceder um pontapé livre indireto para a equipa adversária, a ser executado no local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido.
 - D) Interromper o jogo e ordenar a repetição do pontapé a ser executado novamente pela equipa adversária. A contagem do tempo de jogo é reiniciada.
- 10. Antes de o jogo ser reiniciado com um pontapé livre direto, um jogador, na sua própria área de grande penalidade, empurra de forma imprudente um adversário. Que decisões devem tomar os árbitros?**
- A) Advertir o jogador infrator, e reiniciar o jogo com um pontapé livre direto.
 - B) Advertir o jogador infrator, e reiniciar o jogo com o lançamento de uma bola ao solo.
 - C) Expulsar o jogador infrator, e reiniciar o jogo com um pontapé de grande penalidade para a equipa adversária.
 - D) Expulsar o jogador infrator, e reiniciar o jogo com um pontapé livre direto.
- 11. Num procedimento de substituição, o jogador a ser substituído e que já foi advertido anteriormente, sai fora da sua zona de substituições, contrariado com a opção do treinador e ignorando os elementos do banco. De seguida o substituto entra regularmente por essa zona. Qual o procedimento a adotar pelo árbitro?**
- A) O árbitro deve advertir o substituto por não cumprir o procedimento, não entregando o colete ao jogador que saiu.
 - B) O árbitro deve advertir o substituto por não cumprir o procedimento, não entregando o colete ao jogador que saiu e deve expulsar por 2ª advertência o jogador que saiu irregularmente. Esta equipa não deve ser reduzida no número de jogadores.
 - C) O árbitro deve expulsar por 2ª advertência o jogador que saiu irregularmente. Esta equipa deve ser reduzida no número de jogadores. O jogo recomeçará sempre com um pontapé livre indireto a punir a equipa do infrator.
 - D) O árbitro deve expulsar por 2ª advertência o jogador que saiu irregularmente. Esta equipa deve ser reduzida no número de jogadores.

12. Um jogador é culpado de jogo faltoso grave se ... :

- A) Emprega força excessiva ou brutalidade contra um jogador adversário durante a disputa de bola e com esta em jogo.
- B) Emprega força excessiva ou brutalidade contra um jogador adversário sem que qualquer um deles esteja a disputar a bola.
- C) Emprega força excessiva ou brutalidade contra um jogador durante a disputa de bola e com esta em jogo.
- D) Emprega força excessiva ou brutalidade contra um jogador adversário sem que qualquer um deles esteja a disputar a bola e com esta em jogo.

13. A equipa A tem 5 faltas. O seu guarda-redes está adiantado e comete, dentro do círculo central, uma falta de maneira negligente. Um jogador B, de imediato agarra a bola e pontapeia-a para a baliza deserta. Qual deve ser a decisão do árbitro?

- A) Deve aguardar o efeito do pontapé e validar o golo, caso a bola entre na baliza.
- B) Deve interromper de imediato, para que se proceda à execução do pontapé-livre resultante da 6ª falta.
- C) Deve interromper se a falta anulou um ataque prometedor, para advertir; ou deixar prosseguir, caso tal não aconteça.
- D) Deve interromper de imediato, para que se proceda à execução do pontapé-livre desde a 2ª marca de grande-penalidade ou do local onde a falta foi cometida, por opção do executante.

14. Um remate da equipa B sai muito por alto, voltando à superfície de jogo, após embater na parede por detrás da baliza. O guarda-redes A de imediato efetua o lançamento de baliza e a bola toca num jogador, antes de sair da área de grande-penalidade. Como deve proceder o árbitro?

- A) Deve punir o referido jogador com pontapé-livre indireto e adverti-lo, por retardar o recomeço de jogo.
- B) Deve ordenar a repetição do lançamento de baliza, caso o referido jogador seja um colega de equipa e punir com pontapé-livre indireto, se for um adversário.
- C) Deve ordenar a repetição do lançamento de baliza.
- D) Deve deixar prosseguir o jogo, se a bola se mantiver dentro da superfície de jogo.

- 15. Pontapé de grande penalidade. O executante remata à barra, a bola ressalta para dentro da superfície de jogo e o executante volta a jogá-la. O árbitro atento, pune-o. De que maneira?**
- A) Com pontapé livre indireto e advertência.
 - B) Com pontapé livre direto se joga a bola com as mãos, pontapé livre indireto, se joga com outra parte do corpo.
 - C) Com pontapé livre direto e advertência.
 - D) O árbitro procedeu mal, não devia ter interrompido o jogo.
- 16. Num processo de substituição, o jogador substituído sai pela sua zona de substituições. O substituto, antes de entrar na superfície de jogo, atira a garrafa de água que tinha na mão contra a cabeça de um adversário que ia executar um pontapé-livre. Como proceder?**
- A) O substituto deve ser expulso e a sua equipa reduzida.
 - B) O substituto deve ser expulso e a sua equipa não será reduzida.
 - C) O substituto deve ser advertido.
 - D) O substituto deve ser expulso e a sua equipa punida com um pontapé livre indireto no local onde se encontrava a bola no momento da infração e a sua equipa não será reduzida.
- 17. Um jogador atacante, já perto da área de grande penalidade, é agarrado pela camisola por um adversário. O árbitro apita para assinalar a infração, mas no momento imediato ao apito, o atacante remata e introduz a bola na baliza adversária. Pela rapidez do lance, o árbitro considera que o apito não teve influência e valida o golo, executando ainda a sinalética para acumular uma falta à equipa que sofreu o golo. Como classifica a decisão do árbitro?**
- A) O árbitro decidiu bem. Se considerou que o apito não teve influência fez bem em considerar o golo e em ordenar a acumulação de uma falta.
 - B) O árbitro decidiu bem ao validar o golo, se considerou que o apito não teve influência, mas decidiu mal ordenar a acumulação de uma falta, uma vez que não chegou a fazer a sinalética de lei da vantagem.
 - C) O árbitro errou, cometendo um erro de direito. Após apitar para assinalar a infração, nunca poderia reverter essa decisão.
 - D) O árbitro errou ao validar o golo. Como se precipitou a apitar, devia ter ordenado a acumulação da falta e devia ter recomeçado o jogo com um lançamento de bola ao solo.

18. Estando o jogo a decorrer, por distração, o treinador de uma equipa está cerca de um metro dentro da superfície de jogo. Um jogador da equipa adversária, agastado com a sua presença, agride-o com um pontapé. Como deve o árbitro agir?

- A) Deve interromper o jogo, expulsar o agressor e punir a equipa do treinador com um pontapé livre indireto.
- B) Deve interromper o jogo, expulsar o agressor e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- C) Deve interromper o jogo, expulsar o jogador e o treinador e punir a equipa do agressor com um pontapé livre indireto.
- D) Deve interromper o jogo, expulsar o agressor e punir a sua equipa com um pontapé livre direto.

19. Um guarda-redes ao defender uma bola junto ao solo, desliza com a mesma agarrada nas mãos para fora da área de grande penalidade. Como devem agir os árbitros?

- A) O árbitro deve interromper o jogo, advertir o guarda-redes e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto.
- B) O árbitro deve interromper o jogo, punir a equipa do guarda-redes com um pontapé livre indireto de acordo com a lei 13.
- C) O árbitro deve punir a equipa do guarda-redes com pontapé livre direto ou pontapé de canto.
- D) O árbitro deve advertir o guarda-redes e punir a sua equipa com pontapé livre direto.

20. Um jogador executa um pontapé de grande penalidade na direção da sua própria baliza. Que decisões devem tomar os árbitros?

- A) Ordenar a repetição do pontapé de grande penalidade por um outro jogador da mesma equipa.
- B) Conceder um pontapé livre indireto contra a equipa do executante, a ter lugar na marca de grande penalidade.
- C) Advertir o jogador infrator e ordenar a repetição do pontapé de grande penalidade.
- D) Advertir o jogador infrator e ordenar a execução de um pontapé livre indireto contra a equipa executante da grande penalidade, a ter lugar na marca de grande penalidade.

1. **As leis do jogo especificam um número mínimo de jogadores para que um jogo se inicie?**
 - A) Não.
 - B) Sim, o jogo não se inicia se existirem menos de 5 jogadores, por equipa.
 - C) Sim, o jogo não se inicia se qualquer das equipas tiver menos de 3 jogadores.
 - D) Não são claras, uma vez que as equipas podem acordar com o árbitro, esse número.
2. **Num pontapé de linha lateral, quando se considera a bola em jogo?**
 - A) Assim que pontapeada, se mova.
 - B) Assim que pontapeada, se mova rodando, no mínimo, a sua circunferência.
 - C) Logo que pontapeada, entre na superfície de jogo.
 - D) Após pontapeada entre na superfície de jogo, tendo a execução sido correta.
3. **Um jogador sai da superfície de jogo sem autorização e agride o fisioterapeuta da equipa adversária. Para além do pontapé-livre indireto, qual deve ser a atuação dos árbitros?**
 - A) Expulsar o jogador.
 - B) Tentar perceber as razões que o levaram a sair e a cometer tal infração.
 - C) Advertir o jogador por sair sem autorização e expulsá-lo por conduta violenta.
 - D) Deve expulsar ambos (jogador e fisioterapeuta).
4. **Pontapé de linha lateral - O executante toca a bola pela 2ª vez, antes de qualquer outro jogador o ter feito. Poderá ser repetido o pontapé?**
 - A) Sim, se a bola não entrar em jogo.
 - B) Sim, se o 2º toque não for com as mãos.
 - C) Não, pois a lei determina claramente como infração esta ação.
 - D) Não, a menos que se trate de um jogo de camadas jovens.
5. **Um pontapé-livre é executado de forma rápida. Um adversário do executante interceta a bola. O árbitro interrompe e... (indique a opção correta para completar a frase).**
 - A) Adverte o adversário por ter jogado a bola com a mão, impedindo-a de prosseguir.
 - B) Adverte o adversário por se encontrar em oposição à execução.
 - C) Pune a equipa do adversário com pontapé-livre direto por jogar a bola com a mão.
 - D) Pune a equipa do adversário com pontapé-livre indireto, caso não se encontre à distância.

- 6. Um jogador atinge um adversário usando força excessiva, enquanto a bola não está em jogo. Que ofensa é que cometeu?**
- A) Jogo faltoso grave.
 - B) Conduta violenta.
 - C) Comportamento antidesportivo.
 - D) Jogo perigoso.
- 7. Um pontapé-livre é executado de forma rápida. Um adversário do executante vai colocar-se à frente da bola, a cerca de 3 metros desta, intercetando-a. O árbitro interrompe e... (indique a opção correta para completar a frase).**
- A) ... adverte o adversário, ordenando um pontapé-livre no local onde a bola é intercetada.
 - B) ... adverte o adversário, ordenando a repetição do pontapé-livre.
 - C) ... deixa prosseguir o jogo, uma vez que o executante foi o responsável pela execução.
 - D) ... ordena a repetição do pontapé-livre apenas se a bola for intercetada com a mão.
- 8. A bola é pontapeada para a baliza deserta. Um espetador corre na direção da mesma, tentando impedi-la de entrar, só a pontapeando após ter ultrapassado a linha de baliza. Como deve ser recomeçado o jogo?**
- A) Com lançamento de baliza se a bola ultrapassou a linha fora dos postes.
 - B) Com pontapé de saída, em qualquer caso.
 - C) Com pontapé-livre indireto contra a equipa desse espetador.
 - D) Com lançamento de bola ao solo, sobre a linha de área de grande-penalidade.
- 9. O tempo é prorrogado para a execução de uma grande-penalidade. Pode o guarda-redes ser substituído?**
- A) Sim, desde que por um jogador (em jogo) ou por um guarda-redes substituto, cumprindo o procedimento.
 - B) Sim, por qualquer dos seus colegas.
 - C) Não, a lei 14 não permite.
 - D) Não, porque apenas jogadores da equipa executante podem ser substituídos.

10. A bola vai no sentido da baliza e o sinal sonoro é acionado. Um defensor, dentro da sua área de grande penalidade, agarra a bola com as mãos e entrega-a ao árbitro. Como deve o árbitro agir?

- A) Dá por terminado o período.
- B) Dá por terminado o período, mas adverte ou expulsa o jogador.
- C) Ordena a execução de grande-penalidade.
- D) Depende do número de faltas que essa equipa já tinha cometido. Se já tinha cometido 5 faltas, vai ordenar a execução de pontapé-livre da 2ª marca de grande-penalidade.

11. Qual a denominação da Lei 8?

- A) Bola em jogo ou fora do jogo.
- B) A Duração do jogo.
- C) O início e reinício do jogo.
- D) O Equipamento dos jogadores

12. Dois jogadores a disputar a posse de bola, são punidos? Como?

- A) Não, esta ação não encerra em si mesma nenhum tipo de infração ou punição, desde que não sejam utilizadas formas ilegais de o fazer.
- B) Sim, com pontapé-livre direto contra o jogador que iniciou o contacto físico.
- C) Sim, com o averbamento de uma falta para cada equipa e o recomeço com lançamento de bola ao solo, no local das infrações.
- D) Não, em nenhum caso existe punição.

13. Onde deve sair um jogador que é substituído?

- A) Pela zona de substituições.
- B) Pela zona de substituições da sua equipa.
- C) Pela zona de substituições ou outro local, desde que a situação esteja prevista nas leis do jogo.
- D) Pela zona de substituições da sua equipa, após receber autorização do árbitro.

14. A bola é pontapeada para a baliza e, enquanto sobrevoa a zona intermédia, soa a buzina. Um jogador ainda salta e toca a bola de cabeça, introduzindo-a na baliza. Deve o árbitro validar o golo? Em que condições?

- A) Não pode validar o golo, pois o jogo termina ao sinal sonoro.
- B) Valida o golo, só no caso do jogador que toca a bola, após a buzina, ser um defensor.
- C) Não pode validar o golo quando após o sinal sonoro a bola é tocada por outrem.
- D) Valida o golo, pois o jogo só termina quando a bola sai das linhas delimitadoras.

15. Das faltas cometidas com pontapé livre direto, qual delas não faz parte das cometidas por negligência ou imprudência.

- A) Passar rasteira a um adversário
- B) Empurrar um adversário
- C) Todas as faltas punidas com pontapé livre-direto, são cometidas por negligência ou imprudência.
- D) Agarrar um adversário.

16. Lançamento de baliza - O guarda-redes lança a bola com força excessiva contra o 2º árbitro, posicionado no interior da sua área de grande-penalidade. Que atuação devem ter os árbitros?

- A) Deve expulsar e ordenar a execução de grande-penalidade.
- B) Deve expulsar e ordenar a execução de pontapé-livre indireto.
- C) Deve expulsar e ordenar a repetição do lançamento de baliza, por esse guarda-redes.
- D) Deve expulsar e ordenar a repetição do lançamento de baliza, por outro guarda-redes.

17. Um jogador é assistido e não há lugar a substituição. Fica junto à linha lateral, no exterior da superfície de jogo. Quando pode regressar ao jogo? Escolha a opção mais correta.

- A) Após autorização do árbitro, depois da bola entrar em jogo.
- B) Não pode regressar, uma vez que existem substituições volantes e ilimitadas.
- C) Depois da bola entrar em jogo e sem que a bola esteja a ser jogada nessa zona.
- D) Após autorização do árbitro, depois da bola entrar em jogo e sem que a bola esteja a ser jogada nessa zona.

18. Um jogador executa um pontapé-livre e, por esse motivo, o árbitro interrompe o jogo. Adverte-o e ordena a repetição do pontapé-livre pela mesma equipa. Considera a situação normal ou terá sido um erro do árbitro?

- A) Pode ser natural, se o jogador executa o mesmo antes da necessária autorização do árbitro, ocupado a fazer a barreira, por exemplo.
- B) É claramente um erro do árbitro, pois teria de aguardar uma interrupção do jogo para proceder à advertência.
- C) É claramente um erro do árbitro, pois em nenhum caso a repetição poderá ser pela mesma equipa.
- D) Pode ser natural, se executa o pontapé-livre enganando o seu adversário.

19. O treinador de uma equipa atira uma garrafa de água na direção da bola, que acaba por entrar na sua baliza. Encontre a opção correta.

- A) Deve ser validado o golo, em qualquer circunstância.
- B) Em nenhuma circunstância pode ser golo, pois o árbitro é obrigado a interromper o jogo.
- C) Deve ser validado o golo, apenas se a garrafa não toca na bola.
- D) O árbitro não pode validar o golo se a garrafa for atirada com a mão.

20. Alegando motivos de *fair-play*, o árbitro solicitou a um executante de um pontapé-livre que colocasse a bola na área de grande penalidade do guarda-redes adversário. Concorda com tal procedimento?

- A) Existindo um motivo bem notório, o árbitro agiu em conformidade.
- B) Não, em nenhuma circunstância.
- C) O árbitro pode e deve fazê-lo. Cabe ao jogador agir de acordo com a sua consciência.
- D) O árbitro pode e deve fazê-lo. E o jogador está obrigado a fazê-lo.

1. **Perante o acordo entre as equipas, para que o intervalo tenha a duração de 20 minutos, como pode(m) ou deve(m) atuar o(s) árbitro(s)?**
 - A) Recusar, uma vez que o intervalo não pode exceder os 15 minutos.
 - B) Aceitar, uma vez que tal não prejudica o desenrolar do jogo.
 - C) Aceitar, mas passando a duração dos períodos para 17' 30", cada.
 - D) Recusar, uma vez que não foi(ram) consultado(s) antes do acordo.

2. **Um jogador sai da superfície de jogo sem autorização e agride o fisioterapeuta da equipa adversária. Qual deve ser a atuação do árbitro?**
 - A) Interromper, expulsar o jogador e punir a sua equipa com pontapé-livre direto.
 - B) Interromper, expulsar o jogador e recomeçar o jogo com lançamento de bola ao solo (infração cometida fora da superfície de jogo).
 - C) Interromper, expulsar o jogador e punir a sua equipa com pontapé-livre indireto.
 - D) Na próxima interrupção e com a colaboração dos seus colegas, agir disciplinarmente contra jogador e fisioterapeuta.

3. **Pontapé de canto - O executante pontapeia a bola que sai da superfície de jogo, por uma das linhas. Como poderá ser o recomeço? Escolha a resposta mais completa.**
 - A) Pontapé de saída; pontapé de canto; lançamento de baliza; pontapé de linha lateral.
 - B) Pontapé de canto; lançamento de baliza; pontapé de linha lateral.
 - C) Pontapé de saída; pontapé de canto; lançamento de baliza.
 - D) Pontapé de saída; pontapé de canto; pontapé de linha lateral.

4. **A determinada altura do jogo, o guarda-redes visitante defende a bola e pretende lançar o contra-ataque, sendo impedido por um adversário. O árbitro interrompe e pune a equipa do infrator com pontapé-livre indireto. Escassos segundos depois e na outra área de grande-penalidade, o guarda-redes visitado defende a bola e pretende lançar o contra-ataque. É impedido por um adversário. O árbitro interrompe e pune a equipa do infrator com pontapé-livre direto. Das opções seguintes, indique uma que possa explicar a situação.**
 - A) Na primeira situação, o infrator não promove e evita o contacto físico, enquanto que na segunda situação carrega o guarda-redes adversário.
 - B) Por salvaguarda do normal decurso do jogo, puniu a equipa visitante com pontapé-livre direto e a equipa visitada com pontapé-livre indireto.
 - C) Devia punir ambas com pontapé-livre indireto.
 - D) Devia punir ambas com pontapé-livre direto.

5. **Sempre que um lançamento de baliza não é executado dentro dos 4'' regulamentares, o recomeço de jogo será...**
- A) ...com pontapé-livre indireto.
 - B) ...com pontapé de canto favorável à equipa adversária.
 - C) ...com repetição do mesmo e advertência ao guarda-redes (retardar o recomeço de jogo).
 - D) ...com repetição do mesmo e admoestação verbal ao guarda-redes.
6. **Um pontapé-livre é executado de forma rápida. Um adversário do executante encontra-se a cerca de 3 metros da bola, intercetando-a. O árbitro (selecione a opção correta para continuar a frase).**
- A) Interrompe e ordena a repetição, uma vez que o adversário não estava à distância mínima.
 - B) Deixa prosseguir o jogo, uma vez que o executante assumiu a responsabilidade.
 - C) Adverte o executante, por ter rapidamente executado.
 - D) Adverte o adversário, por retardar o recomeço do jogo.
7. **A bola é pontapeada para a baliza deserta. Um espetador corre na direção da mesma, tentando impedi-la de entrar, só a pontapeando após ter ultrapassado a linha de baliza. Como vai ser recomeçado o jogo?**
- A) Com lançamento de bola ao solo.
 - B) Com pontapé de saída se a bola ultrapassou a linha entre os postes.
 - C) Com pontapé-livre indireto contra a equipa desse espetador.
 - D) Com pontapé de saída, em qualquer caso.
8. **Com o jogo a decorrer, um jogador segue no encalço do adversário para disputar a bola e faz uma entrada negligente às pernas desse adversário que devido à ação da jogada, ao procurar contornar o opositor, já está no exterior da linha lateral. Como deve agir o árbitro?**
- A) Deve aguardar a próxima interrupção e nessa altura advertir o infrator.
 - B) Se não houver lugar à lei da vantagem, deve interromper de imediato, advertir o infrator e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.
 - C) Se não houver lugar à lei da vantagem, deve interromper de imediato, advertir o infrator e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto.
 - D) Se não houver lugar à lei da vantagem, deve interromper de imediato, advertir o infrator e recomeçar o jogo com um pontapé livre direto.

- 9. Um jogador corre com a bola e é agarrado. Apesar disso, passa a bola a um seu colega que fica isolado perante o guarda-redes adversário. Contudo, ao tentar driblá-lo, perde o controlo da bola. Como deve agir o árbitro?**
- A) Deve interromper e retroceder na aplicação da lei da vantagem, uma vez que não se consumou.
 - B) Deve deixar prosseguir o jogo.
 - C) Deve interromper o jogo, advertir o jogador que agarrou e recomeçar com lançamento de bola ao solo.
 - D) Deve interromper o jogo, advertir o jogador que agarrou e recomeçar com pontapé-livre indireto.
- 10. A bola sai pela linha lateral, junto à Área Técnica. Antes da execução do respetivo recomeço, um jogador agride outro, com um pontapé. Como deve agir o árbitro?**
- A) Expulsar o agressor e recomeçar o jogo com pontapé de linha lateral.
 - B) Expulsar o agressor e recomeçar o jogo com pontapé-livre direto.
 - C) Advertir ambos os jogadores e recomeçar o jogo com pontapé de linha lateral.
 - D) Expulsar o agressor e recomeçar o jogo com pontapé de linha lateral, sem alteração no número de jogadores.
- 11. Lançamento de baliza. O guarda-redes lança a bola, que vai bater no 2º árbitro, posicionado no interior da sua área de grande-penalidade. Que atuação devem ter os árbitros?**
- A) Permitem que o jogo prossiga.
 - B) Ordenam a repetição do lançamento de baliza.
 - C) Expulsam o guarda-redes e punem a sua equipa com pontapé-livre indireto.
 - D) Punem a sua equipa com pontapé-livre indireto, por execução incorreta do lançamento de baliza.
- 12. Pontapés da marca de grande-penalidade para encontrar um vencedor – A bola embate na barra com violência e entra na baliza, contudo, esta parte-se e perde a sua forma original. Pode o jogo prosseguir?**
- A) Pode prosseguir na outra baliza, mas não será considerado válido o golo.
 - B) Pode prosseguir na outra baliza, considerando válido o golo.
 - C) Não pode prosseguir. O árbitro relata o facto de forma exaustiva.
 - D) Não pode prosseguir, a menos que ambas as equipas cheguem a acordo e entreguem documento assinado.

- 13. Um jogador executa um pontapé-livre e por esse motivo o árbitro interrompe o jogo, adverte-o e ordena a sua repetição pela mesma equipa. Considera a situação natural ou terá sido um erro do árbitro?**
- A) Pode ser natural, se o jogador executa o mesmo com o firme propósito da sua repetição, por exemplo.
 - B) Pode ser natural, se executa o pontapé-livre enganando o seu adversário.
 - C) É claramente um erro do árbitro, pois em nenhum caso a repetição poderá ser pela mesma equipa.
 - D) É claramente um erro do árbitro, pois teria que aguardar uma interrupção do jogo para proceder à advertência.
- 14. Pode uma equipa destacar algum técnico para orientar o aquecimento dos seus substitutos? Quem e com que deveres?**
- A) O preparador físico, desde que o faça de forma responsável e não perturbe o árbitro.
 - B) O preparador físico e sem qualquer restrição.
 - C) Não é necessário. Os substitutos são autossuficientes nessa função.
 - D) Pode ser o fisioterapeuta.
- 15. O que terá levado o árbitro a agir corretamente ao interromper o jogo, advertir um jogador e punir uma equipa com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava, quando este a controlou com os pés?**
- A) Não existe nenhuma justificação para tal.
 - B) O jogador insultou o árbitro, razão da intervenção do árbitro.
 - C) Poderá ter saído da superfície de jogo, agredindo um adversário fora da mesma.
 - D) O jogador estava a receber assistência fora da superfície de jogo e reentrou sem autorização.
- 16. Estando o jogo a decorrer, dois jogadores agarram-se mutuamente e continuamente, de tal forma que o árbitro interrompe o jogo. Pelo motivo indicado, como pode ou deve proceder a seguir?**
- A) Pode advertir os dois jogadores e recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto.
 - B) Pode advertir os dois jogadores e deve recomeçar o jogo com um pontapé livre direto.
 - C) Pode advertir os dois jogadores ou só um deles e recomeçar o jogo com um pontapé livre direto.
 - D) Deve expulsar diretamente os dois jogadores e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.

17. Ocorre uma substituição irregular, mas os árbitros não se apercebem. Sendo tal infração detetada pelos árbitros assistentes, qual deve ser o seu comportamento?

- A) Não devem intervir, por não ser da sua competência.
- B) Devem fazer soar de imediato o sinal sonoro.
- C) Se a bola estiver na posse da equipa infratora, devem fazer soar de imediato o sinal sonoro. Caso contrário, havendo situação de vantagem, devem aguardar pela próxima interrupção.
- D) Se a bola estiver na posse da equipa infratora, devem fazer soar de imediato o sinal sonoro. Caso contrário, não devem ter nenhuma intervenção.

18. A bola deve ser considerada como um objeto quando é usada para atingir um adversário?

- A) Não, de todo.
- B) Sim, sempre.
- C) Só se atingir o adversário.
- D) Apenas com uso de força excessiva.

19. O AA-cronometrista verifica que um jogador comete uma incorreção do tipo “conduta violenta”. Tenta fazer soar a buzina, mas esta não aciona. Neste período, a equipa desse jogador acaba por obter golo, sendo neste instante que o árbitro é informado pelo seu AA-cronometrista, desse facto. Qual deve ser a decisão do árbitro? (Escolha a resposta mais completa que seja verdadeira).

- A) O árbitro não valida o golo. Expulsa o jogador. Faz com que a sua equipa seja reduzida. Pune a sua equipa com pontapé-livre direto ou grande-penalidade.
- B) O árbitro valida o golo. Expulsa o jogador. Relata os factos para que o órgão disciplinar da FPF decida.
- C) O árbitro não valida o golo. Expulsa o jogador. Faz com que a sua equipa seja reduzida. Pune a sua equipa com pontapé-livre ou grande-penalidade.
- D) O árbitro não valida o golo. Expulsa o jogador. Faz com que a sua equipa seja reduzida. Recomeça com pontapé-livre, grande-penalidade ou lançamento de bola ao solo.

20. Alegando motivos de *fair-play*, o árbitro solicitou a um executante de um pontapé-livre que colocasse a bola na área de grande penalidade do guarda-redes adversário. Concorda com tal procedimento?

- A) Existindo um motivo bem notório, o árbitro agiu em conformidade.
- B) Não, em nenhuma circunstância.
- C) O árbitro pode e deve fazê-lo. Cabe ao jogador agir de acordo com a sua consciência.
- D) O árbitro pode e deve fazê-lo. E o jogador está obrigado a fazê-lo.

- 1. Um jogador salta a vedação e agride a soco um espectador que o insultava. Como deve ser o próximo recomeço de jogo?**
 - A) Se o jogo estava interrompido, de acordo com o motivo da interrupção anterior. Caso contrário com um pontapé livre indireto ou de acordo com a consequência da jogada se for aplicada a lei da vantagem.
 - B) Se o jogo foi interrompido por esse motivo, deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo.
 - C) Se o jogo foi interrompido por esse motivo, deve recomeçar com um pontapé livre direto.
 - D) Com um lançamento de bola ao solo se o jogo for interrompido por esse motivo ou de acordo com a consequência da jogada se for aplicada a lei da vantagem.

- 2. Quando um lançamento de bola ao solo é executado, um jogador, deliberadamente, joga a bola com a mão antes de a bola tocar a superfície de jogo. Que decisões devem tomar os árbitros?**
 - A) Conceder um pontapé livre indireto para a equipa adversária.
 - B) Repetir o lançamento de bola ao solo e expulsar o jogador infrator.
 - C) Repetir o lançamento de bola ao solo e advertir o infrator por retardar o recomeço do jogo.
 - D) Conceder um pontapé livre direto para a equipa adversária.

- 3. Um jogador executa um pontapé de grande penalidade antes do árbitro autorizar. Como deve proceder o árbitro nas seguintes circunstâncias:**
 - A) Se a bola saiu ao lado da baliza, lançamento de baliza.
 - B) Se a bola entrar na baliza, repete-se. O jogador será advertido.
 - C) Se o guarda-redes defendeu a bola, o jogo continua.
 - D) Se a bola for devolvida pelo poste, pela barra e voltar à superfície, e o mesmo jogador jogar novamente a bola, pontapé livre indireto e o jogador será advertido.

- 4. Como deve ser retomado o jogo após a conduta de um jogador que cospe, insulta ou ataca um árbitro, segundo árbitro ou árbitro assistente?**
 - A) Com um pontapé livre direto ou um pontapé de grande penalidade para a equipa adversária.
 - B) Com um pontapé livre indireto para a equipa adversária, ou com o lançamento de uma bola ao solo, dependendo de onde ocorreu a infração.
 - C) Sempre com o lançamento de uma bola ao solo.
 - D) Com um pontapé livre indireto para a equipa adversária.

- 5. Um substituto, que não está a participar no jogo, porque está a fazer aquecimento na zona estabelecida para esse fim, entra dentro da superfície de jogo e agride um adversário, com força excessiva. Que decisão devem tomar os árbitros?**
- A) Os árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto, recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava. Ficando a equipa reduzida de menos um jogador.
 - B) Os árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto, recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto a favor da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
 - C) Os árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto, recomeçar o jogo com um pontapé livre indireto a favor da equipa adversária no local onde o substituto usou de força excessiva.
 - D) Os árbitros devem interromper o jogo, expulsar o substituto, recomeçar o jogo com um pontapé livre direto a favor da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. Ficando a equipa reduzida de menos um jogador.
- 6. Os árbitros apercebem-se, antes de o jogo recomeçar, que uma pessoa estranha ao jogo se encontrava na superfície de jogo no momento em que um golo foi marcado. Que decisão devem tomar os árbitros?**
- A) Invalidar sempre o golo.
 - B) Validar sempre o golo.
 - C) Invalidar o golo se a pessoa estranha ao jogo é um jogador, um substituto, um jogador expulso ou um elemento oficial da equipa que marca o golo.
 - D) Invalidar o golo se a pessoa estranha ao jogo é um agente externo e não interfere no jogo.
- 7. Um jogador executa rapidamente um pontapé livre. A bola bate num adversário que se encontra a cerca de 4 metros da bola, no momento da execução. Qual o procedimento do árbitro?**
- A) Deve interromper o jogo e ordenar a repetição do pontapé livre.
 - B) Deve deixar seguir o jogo para dar fluidez, advertindo o jogador que não estava à distância na próxima interrupção.
 - C) Deve interromper o jogo e advertir o jogador que não estava à distância.
 - D) Deve deixar prosseguir o jogo.

- 8. O árbitro faz sinal para que seja executado um livre direto a partir da 6ª falta acumulada, mas antes de a bola entrar em jogo, um jogador da equipa que defende infringe as Leis do Jogo. Como deve agir o árbitro?**
- A) O árbitro interrompe o jogo e adverte o jogador infrator.
 - B) Permite que o pontapé livre seja executado; se a bola entrar na baliza o golo não é validado; se a bola não entrar na baliza, e sair pela linha de baliza, o jogo recomeçará com um lançamento de baliza para a equipa defensora.
 - C) Permite que o pontapé livre seja executado; se a bola entrar na baliza o golo é validado; se a bola não entrar na baliza o pontapé livre é repetido.
 - D) Permite que o pontapé livre seja executado; se a bola entrar na baliza o golo não é validado; adverte o jogador infrator, recomeça o jogo com pontapé livre indireto, no local onde a infração foi cometida.
- 9. Após o apito do árbitro, o executante de uma grande penalidade corre para a bola e, após finalizar a sua corrida, simula o remate, obrigando, antes da execução do pontapé, o guarda-redes a deslocar-se numa direção e logo a seguir remata para o outro lado. Qual será a decisão do árbitro se a bola sair ao lado da baliza?**
- A) O executante receberá uma advertência por comportamento antidesportivo e a sua equipa punida com um pontapé livre indireto no local da infração.
 - B) O árbitro deve assinalar um lançamento de baliza.
 - C) O árbitro deve mandar repetir a grande penalidade.
 - D) O executante receberá uma advertência por comportamento antidesportivo, e a grande penalidade tem sempre de ser repetida.
- 10. Pontapé de linha lateral, na zona de substituições. O pontapé é executado e um adversário do executante que tinha acabado de cumprir o procedimento de substituição, interceta a bola. O árbitro interrompe, adverte-o e ordena a repetição do pontapé de linha lateral. Refira a opção para a qual a atuação do árbitro está correta.**
- A) O jogador não devia ter procedido à substituição.
 - B) O procedimento de substituição não foi efetuado de acordo com as Leis do Jogo de Futsal.
 - C) O jogador não respeitou a distância exigida.
 - D) O árbitro advertiu e bem, mas o recomeço deveria ser com pontapé-livre indireto, no local onde estava o jogador.

11. Uma equipa vai beneficiar de um pontapé livre junto à sua área de grande penalidade. Dois jogadores dessa equipa trocam umas palavras e de seguida um deles executa o pontapé livre levantando a bola para o colega e este cabeceia para o seu guarda-redes que recolhe a bola com as mãos. Como deve proceder o árbitro?

- A) Deve advertir o jogador que executa o pontapé livre, por comportamento antidesportivo, e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto no local da execução.
- B) Deve deixar prosseguir o jogo.
- C) Deve advertir o jogador que cabeceia a bola para o guarda redes, por comportamento antidesportivo, e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto.
- D) Deve advertir os dois jogadores e punir a sua equipa com um pontapé livre indireto no local onde o guarda-redes agarrou a bola.

12. Um jogador da equipa A, que já foi advertido, segue numa jogada de ataque na condução da bola. Sabendo que a equipa adversária já tem 5 faltas acumuladas, simula ser rasteirado por um adversário, deixando-se cair no solo, no exato momento em que toca a buzina a indicar o final do tempo de jogo. Como deve agir o árbitro?

- A) O árbitro deve exhibir o cartão amarelo, seguido do cartão vermelho. Deve punir a equipa A com um pontapé livre indireto.
- B) O árbitro deve dar o jogo por terminado. Não tem nenhuma ação disciplinar, por ser uma situação de advertência em simultâneo com a buzina.
- C) O árbitro deve exhibir o cartão amarelo, seguido do cartão vermelho e dar o jogo por terminado.
- D) O árbitro deve dar o jogo por terminado e limitar-se a mencionar a expulsão no relatório.

13. Ambas as equipas jogam com 4 jogadores. Um jogador da equipa A prepara-se para marcar um golo quando é agredido, com um pontapé na perna direita, por um jogador da equipa B, conseguindo, no entanto rematar com o pé esquerdo e marcar golo. O árbitro, aplicando a lei da vantagem, validou o golo. Com quantos jogadores deve a equipa B recomeçar o jogo?

- A) A equipa B deve recomeçar o jogo com 3 jogadores.
- B) A equipa B deve recomeçar o jogo com 4 jogadores.
- C) A equipa B deve recomeçar o jogo com 5 jogadores.
- D) A equipa A deve recomeçar o jogo com 5 jogadores.

- 14. Um jogador remata à baliza adversária no momento em que soou o sinal sonoro indicador de fim do período. Quando a bola seguia o seu trajeto, um colega cabeceia e introduz a mesma na baliza. Como deve decidir o árbitro?**
- A) Deve dar por terminado o período ou o jogo, não validando o golo.
 - B) Deve validar o golo e dar por terminado o período ou o jogo.
 - C) Ordena que se execute um lançamento de baliza e depois termina o período ou o jogo.
 - D) Pune a equipa com um pontapé livre indireto, no local onde o jogador cabeceia.
- 15. Qual deve ser a atitude do árbitro se, quando a bola se encaminha para a baliza, um espectador entra na superfície de jogo para intercetar ou tentar intercetar a bola?**
- A) Deve interromper de imediato, em qualquer circunstância.
 - B) Deve permitir que o jogo prossiga, se aquele não tem interferência no jogo nem num jogador.
 - C) Deve interromper, se o espectador pertence à equipa que poderia obter o golo.
 - D) Deve permitir que o jogo prossiga, em qualquer circunstância.
- 16. Um jogador de uma equipa que cometeu já mais de 5 faltas, joga a bola deliberadamente com a mão. Sabe-se que o infrator tem os pés fora da área de grande-penalidade. Qual deve ser o local onde será recomeçado o jogo?**
- A) No local onde a falta ocorre ou na 2ª marca de grande-penalidade.
 - B) Na marca de grande-penalidade ou no local onde a falta ocorre.
 - C) Na marca de grande-penalidade, no local onde a falta ocorre ou na 2ª marca de grande-penalidade.
 - D) Na marca de grande-penalidade.
- 17. A bola é metida na ala e um atacante vai em sua perseguição. O guarda-redes sai da sua área e, sem intenção de a jogar, salta sobre a mesma. De tal forma que acaba por perturbar o atacante, obrigando-o a travar para evitar a colisão, perdendo este e por tal facto, a possibilidade de alcançar a bola. Que atitude deve tomar o árbitro?**
- A) Deve interromper o jogo, punindo o guarda-redes por obstrução. O jogo deve recomeçar com pontapé-livre indireto, após e eventual ação disciplinar, de acordo com a situação.
 - B) Deve mandar recomeçar o jogo de acordo com o local onde a bola sai da superfície de jogo.
 - C) Deve interromper o jogo, punindo o guarda-redes por obstrução. Com pontapé-livre direto, mas sem sanção disciplinar.
 - D) Deve deixar prosseguir o jogo, com lançamento de baliza.

18. Um jogador atinge um adversário usando força excessiva, enquanto a bola não está em jogo. Que ofensa é que cometeu?

- A) Jogo faltoso grave.
- B) Conduta violenta.
- C) Comportamento antidesportivo.
- D) Jogo perigoso.

19. Um guarda-redes faz marcas na superfície de jogo com os pés quando a bola está em jogo. Que decisão devem os árbitros tomar?

- A) Interromper o jogo se não puderem aplicar a lei da vantagem. O guarda-redes é advertido por comportamento antidesportivo e o jogo é reiniciado com um pontapé livre indireto.
- B) Advertir o guarda-redes e tentar eliminar as marcas.
- C) Interromper o jogo e advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo.
- D) Interromper o jogo se não puderem aplicar a lei da vantagem. O guarda-redes é advertido por comportamento antidesportivo e o jogo é reiniciado com um lançamento de bola ao solo.

20. O guarda-redes faz um lançamento de baliza e a bola atinge um árbitro que está localizado fora da área de grande penalidade. A bola é jogada, de novo, por este mesmo guarda-redes (não com as mãos) fora da área. Os árbitros ...

- A) Concedem um pontapé livre indireto à equipa adversária e não tomam quaisquer medidas disciplinares.
- B) Concedem um pontapé livre indireto à equipa adversária. Se esta equipa impedir ou negar uma oportunidade de golo, o jogador é expulso.
- C) Concedem um pontapé livre indireto à equipa adversária e advertem o guarda-redes.
- D) Não têm qualquer intervenção, uma vez que não existe qualquer infração.

**Teste
38**

- 1. Um jogador dribla dois adversários e, junto à linha de meio campo, em simultâneo com o toque da buzina do cronometrista a indicar que se esgotou o tempo do 1º período, é rasteirado por um deles. Ambas as equipas têm quatro faltas acumuladas. Como deve proceder o árbitro?**

 - A) O árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração, e depois dar por terminado o período.
 - B) O árbitro deve dar por terminado o período.
 - C) O árbitro deve mandar executar um pontapé livre direto no local da infração e informar o executante de que é obrigatório rematar à baliza com a intenção de obter golo.
 - D) O árbitro deve assinalar um pontapé livre direto a partir da segunda marca de grande penalidade.

- 2. Numa jogada de ataque rápido em que participam dois jogadores da mesma equipa, o que conduz a bola sofre uma falta que o árbitro, corretamente, não assinala. Apesar desse facto (falta não assinalada), o mesmo jogador consegue obter golo, sendo este validado pelo árbitro. Das seguintes opções, atendendo à informação fornecida, indique a mais completa.**

 - A) O árbitro errou ao não assinalar a infração.
 - B) O árbitro aplicou a lei da vantagem.
 - C) O árbitro errou ao aplicar a lei da vantagem, porque o jogador que sofreu a infração marcou golo.
 - D) O árbitro aplicou a lei da vantagem e foi contabilizada a respetiva falta.

- 3. Há situações em que o uso do apito nem sempre é necessário. Das afirmações seguintes, indique a opção totalmente correta:**

 - A) Para recomeçar o jogo após um pontapé livre, sendo solicitada a distância dos cinco metros ou se a equipa adversária do executante não cometeu cinco faltas acumuladas, um lançamento de baliza, pontapé de canto ou pontapé de linha lateral.
 - B) Interromper o jogo por um lançamento de baliza, pontapé de canto ou pontapé de linha lateral (é obrigatório apenas se forem situações pouco claras).
 - C) Um golo (é obrigatório se eventualmente e na perspetiva de outros a bola não tiver entrado claramente).
 - D) Para recomeçar o jogo após um pontapé livre, não sendo solicitada a distância dos cinco metros ou se a equipa adversária do executante não cometeu cinco faltas acumuladas, um lançamento de baliza, pontapé de canto ou pontapé de linha lateral (é obrigatório apenas se forem situações claras).

4. Num lance de disputa de bola entre dois adversários, o jogador da equipa visitada comete uma infração prontamente assinalada pelo árbitro (para assinalar a infração, foi utilizado o apito). Para que a referida infração configure o conceito de falta, o árbitro considerou que o lance reunia as seguintes condições:
- A) Ocorreu na superfície de jogo, mas a bola não se encontra em jogo.
 - B) Ocorreu na superfície de jogo e com a bola em jogo.
 - C) Ocorreu fora da superfície de jogo e com o cronómetro parado.
 - D) Ocorreu na superfície de jogo, com a bola em jogo e o cronómetro parado.
5. Atendendo ao disposto nas Leis de Jogo, com a bola em jogo, e de forma a encontrar-se corretamente posicionado, um dos árbitros:
- A) Deve encontrar-se em linha com o último jogador da equipa defensora ou com a bola, se esta se encontrar mais próxima da linha de baliza que o penúltimo jogador da equipa defensora. Os árbitros devem estar sempre de frente para a superfície de jogo.
 - B) Não um, mas os dois árbitros devem encontrar-se em linha com o penúltimo jogador da equipa defensora ou da bola, se esta se encontrar mais próxima da linha de baliza que o penúltimo jogador da equipa defensora. Os árbitros devem estar sempre de frente para a superfície de jogo.
 - C) Deve encontrar-se em linha com o penúltimo jogador da equipa defensora ou com a bola, se esta se encontrar mais próxima da linha de baliza que o penúltimo jogador da equipa defensora. Os árbitros devem estar sempre de frente para a superfície de jogo.
 - D) Não um, mas os dois árbitros devem encontrar-se em linha com o último jogador da equipa defensora ou da bola, se esta se encontrar mais próxima da linha de baliza que o penúltimo jogador da equipa defensora. Os árbitros devem estar sempre de frente para a superfície de jogo.
6. Tal como noutras modalidades, também no futsal existe um conjunto de leis cujo objetivo é regulamentar o jogo. Das seguintes opções, indique a correta.
- A) Lei 1 – A bola; Lei 2 – A Bola; Lei 15 – O pontapé de linha lateral; Lei 16 – O lançamento de baliza; Lei 17 – O pontapé de canto.
 - B) Lei 1 – O recinto de jogo; Lei 2 – A bola; Lei 15 – O pontapé de linha lateral; Lei 16 – O lançamento de baliza; Lei 17 – O pontapé de canto.
 - C) Lei 1 – O recinto de jogo; Lei 2 – A bola; Lei 15 – O pontapé de linha lateral; Lei 16 – O lançamento de baliza; Lei 17 – O pontapé de baliza.
 - D) Lei 1 – Os pontapés livres; Lei 2 – A bola; Lei 15 – O pontapé de linha lateral; Lei 16 – O lançamento de baliza; Lei 17 – O pontapé de canto.

- 7. Um jogador lesiona-se, é assistido, mas o treinador não pretende substituição. O jogador fica junto à linha lateral, no exterior da superfície de jogo. A bola entra em jogo e aquele jogador pretende regressar. Quais as condições em que pode fazê-lo? Escolha a opção correta e mais completa.**
- A) Não pode regressar, uma vez que existem substituições volantes e ilimitadas.
 - B) Após autorização do árbitro, por qualquer das linhas.
 - C) Assim que a bola tiver entrado em jogo e sem que esteja a ser jogada nessa zona.
 - D) Após autorização do árbitro, depois da bola entrar em jogo, pela linha lateral e sem que a bola esteja a ser jogada nessa zona.
- 8. Um jogador da equipa A, situado fora da superfície de jogo, lança uma toalha contra um jogador da equipa B situado dentro da superfície de jogo. Como deve recomeçar o jogo?**
- A) Com lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a Lei 8.
 - B) Se a toalha atinge o adversário, com pontapé livre direto a favor da equipa B, no local onde o objeto atingiu o adversário ou com pontapé de grande penalidade se a infração ocorre na área de grande penalidade da sua equipa; Se a toalha não atinge o adversário, com lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a lei 8.
 - C) Com pontapé livre indireto a favor da equipa B, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, de acordo com a Lei 13.
 - D) Com pontapé-livre direto a favor da equipa B, no local onde o objeto atingiu ou podia ter atingido o adversário ou com pontapé de grande-penalidade se a infração ocorre na área de grande-penalidade da sua equipa.
- 9. Com o jogo interrompido, um jogador lança um objeto contra a bola que estava a ser utilizada no jogo. Como deve agir o árbitro?**
- A) O árbitro não deve fazer nada e o jogo recomeça em conformidade.
 - B) O árbitro interrompe o jogo, adverte o jogador, manda recomeçar com um pontapé livre indireto, pontapé livre direto ou grande penalidade, consoante a parte do corpo com que o faz e o local onde atinge a bola.
 - C) O árbitro interrompe o jogo, adverte o jogador, manda recomeçar com um pontapé livre indireto ou pontapé livre direto, consoante a parte do corpo com que o faz e o local onde atinge a bola.
 - D) O árbitro deve advertir o jogador por comportamento antidesportivo. Recomeça o jogo em conformidade.

10. Um jogador, ao festejar um golo que acaba de obter, levanta a camisola onde é exibida uma mensagem com um slogan religioso. Como deve proceder o árbitro?

- A) Deve advertir e relatar os factos no relatório.
- B) Deve relatar os factos no relatório.
- C) O árbitro não deve tomar qualquer atitude.
- D) Deve advertir o jogador em causa e chamar a atenção do capitão de equipa.

11. Com o jogo a decorrer, um adepto entra dentro da superfície de jogo e é agredido por um jogador. Como deverá agir o árbitro?

- A) Interromper o jogo, mandar retirar o adepto, expulsar o agressor, recomeçar o jogo com pontapé livre indireto de acordo com a lei 8.
- B) Interromper o jogo, mandar retirar o adepto, expulsar o agressor, recomeçar o jogo com bola ao solo de acordo com a lei 8.
- C) Interromper o jogo, mandar retirar o adepto, expulsar o agressor, recomeçar o jogo com pontapé livre indireto contra a sua equipa no local onde se encontrava a bola, de acordo com a lei 8.
- D) Interromper o jogo, mandar retirar o adepto, advertir o agressor, recomeçar o jogo com pontapé livre indireto contra a sua equipa no local onde se encontrava a bola, de acordo com a lei 8.

12. O árbitro interrompeu o jogo para advertir um jogador que infringiu a Lei 4 “equipamento dos jogadores”. Como e em que local é que o jogo deve recomeçar?

- A) O jogo deverá recomeçar com pontapé livre indireto contra a equipa desse jogador, no local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido de acordo com a lei 8.
- B) O jogo deve recomeçar com um pontapé livre indireto contra a equipa desse jogador, no local onde ele se encontrava quando o jogo foi interrompido de acordo com a lei 8.
- C) O jogo deverá recomeçar com um pontapé livre direto contra a equipa desse jogador, no local onde ele se encontrava quando o jogo foi interrompido de acordo com a lei 8.
- D) O jogo deverá recomeçar com um pontapé livre indireto contra a equipa desse jogador, no local onde ele se encontrava quando o jogo foi interrompido.

13. Um substituto atira uma garrafa de água na direção da bola, que acaba por entrar na sua baliza. Das seguintes opções, indique a correta.

- A) É golo em qualquer circunstância.
- B) É golo, no caso de a garrafa não atingir a bola.
- C) Interrompe-se o jogo. Em qualquer circunstância.
- D) Jogo interrompido e recomeça com grande penalidade e redução de jogadores.

- 14. Num lançamento de bola ao solo, e antes que esta toque a superfície de jogo, um jogador, de forma deliberada, joga-a com a mão. O que devem decidir os árbitros?**
- A) Conceder um pontapé livre indireto para a equipa adversária.
 - B) Repetir o lançamento de bola ao solo e expulsar o jogador infrator.
 - C) Repetir o lançamento de bola ao solo e advertir o infrator por retardar o recomeço do jogo.
 - D) Conceder um pontapé livre direto para a equipa adversária.
- 15. "...o passe foi efetuado com o pé, como poderia ter sido com a mão. Em seguida, existe uma infração, tendo o árbitro decidido interromper e punir a equipa de azul, com pontapé-livre indireto, sem qualquer ação disciplinar.". De entre as leis de jogo, indique em qual se insere o texto anterior.**
- A) Lançamento de baliza.
 - B) Pontapé de canto.
 - C) Pontapé de linha lateral.
 - D) Faltas e incorreções.
- 16. Um jogador lesionou-se. Um substituto que pretende substituí-lo, acaba por entrar na superfície de jogo e carrega-o em braços, pela linha de baliza, junto com o fisioterapeuta. Pode este substituto permanecer desde este momento, na superfície de jogo?**
- A) Não, não foram cumpridos os requisitos para o correto procedimento de substituição.
 - B) Sim, desde que tenha entregue o colete a alguém.
 - C) Sim, desde que tenha entrado por qualquer zona de substituições.
 - D) Não, uma vez que deveria ter transportado o jogador lesionado para a us área técnica.
- 17. Um substituto, fazendo com que a sua equipa tivesse um jogador a mais, tornou-se culpado de um acto de falta grosseira sobre um adversário dentro da área grande penalidade da sua equipa. Qual deve ser a atitude a adotar pelo árbitro?**
- A) Deverá expulsar o infrator e recomeçar o jogo com uma grande penalidade a favor da equipa adversária.
 - B) Deverá advertir o infrator e recomeçar o jogo com uma grande penalidade a favor da equipa adversária.
 - C) Deverá expulsar o infrator e recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto no local da bola de acordo com a lei 13.
 - D) Deverá expulsar o infrator e recomeçar o jogo com uma grande penalidade a favor da equipa adversária. A sua equipa deve ser reduzida.

18. Com a bola em jogo, um jogador agride com um murro o treinador adversário que entrara na superfície de jogo. O que deve fazer o árbitro técnica e disciplinarmente?

- A) O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor, considerar o treinador como advertido ou expulso. O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local em que se encontrava, no momento da interrupção.
- B) O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor, considerar o treinador como advertido. O jogo deve recomeçar com um pontapé livre indireto no local em que se encontrava no momento da interrupção.
- C) O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor, considerar o treinador como advertido. O jogo deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local em que foi executada a agressão.
- D) O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor, considerar o treinador como advertido. O jogo deve recomeçar com um pontapé livre indireto a favor da equipa adversária no local em que se deu a agressão.

19. De entre as afirmações seguintes, e de acordo com o estipulado pelas leis de jogo, indique a opção correta:

- A) Os jogos são disputados em superfícies lisas, sem rugosidades e não abrasivas, preferentemente de cimento de acordo com os regulamentos da competição.
- B) Os jogos são disputados em superfícies lisas, sem rugosidades e não abrasivas, preferentemente de madeira ou material sintético de acordo com os regulamentos da competição.
- C) Os jogos são disputados em superfícies lisas, sem rugosidades e não abrasivas, preferentemente de asfalto de acordo com os regulamentos da competição.
- D) Os jogos são disputados em superfícies lisas, sem rugosidades e não abrasivas, preferentemente de cimento ou asfalto de acordo com os regulamentos da competição.

20. O contato físico entre os jogadores é um aspeto normal e aceitável num jogo de futsal, no entanto, caso não sejam respeitadas as leis do jogo e os princípios do desportivismo, os árbitros:

- A) Devem tomar as medidas adequadas para que sejam respeitadas as leis de jogo e os princípios do desportivismo.
- B) Devem tomar as medidas adequadas para que sejam respeitadas apenas as leis de jogo.
- C) Devem tomar as medidas adequadas para que sejam respeitados apenas os princípios do desportivismo.
- D) Não é competência dos árbitros tomar medidas para que seja respeitado o fair-play.

1. **Devido a uma expulsão, uma equipa está a jogar reduzida a 4 jogadores. Como manobra tática para minorar a redução numérica, esta equipa substitui o guarda-redes por um substituto que não equipa como guarda-redes (“jogador de campo”). Qual a atitude a adotar pelos árbitros?**
 - A) Deixar prosseguir o jogo.
 - B) Interromper o jogo logo que esta equipa perca a posse da bola. Ordenar a entrada de um guarda-redes. Punir esta equipa com pontapé-livre indireto.
 - C) Interromper o jogo. Ordenar a entrada de um guarda-redes. Recomeçar com um lançamento de bola ao solo.
 - D) Interromper o jogo. Ordenar a entrada de um guarda-redes. Recomeçar com um pontapé livre- indireto.

2. **Um jogador de uma equipa que beneficia de um pontapé de linha lateral, executa-o rapidamente, não dando tempo ao árbitro, que controlaria a ação, para se colocar adequadamente, ficando a cerca de 12 metros de distância. Como proceder?**
 - A) Ordenar a repetição do pontapé de linha lateral pela mesma equipa, posicionando-se devidamente.
 - B) Ordenar a execução do pontapé de linha lateral pela outra equipa, posicionando-se devidamente.
 - C) Se o pontapé de linha lateral foi executado corretamente, deve deixar prosseguir o jogo.
 - D) Advertir o jogador executante e ordenar a repetição do pontapé de linha lateral pela mesma equipa, posicionando-se devidamente.

3. **Após efetuar uma defesa, o guarda-redes da equipa A lança a bola com a mão para um colega de equipa situado na metade da superfície adversária. Este remata à baliza adversária, a bola embate na barra e volta para a metade da superfície da equipa A. Em nenhum momento a bola foi tocada por um jogador da equipa B. Nesta altura o guarda-redes da equipa A, fica de novo na posse da bola. Como proceder?**
 - A) Punir a equipa A com um pontapé livre direto, em qualquer circunstância.
 - B) Deixar prosseguir o jogo.
 - C) Punir a equipa A com pontapé livre indireto.
 - D) Punir a equipa A com pontapé livre indireto se o guarda-redes jogou a bola com as mãos.

4. Um jogador remata na direção da baliza adversária, configurando uma clara ocasião de golo. Enquanto a bola vai no ar, e antes de entrar na baliza, toca a buzina a indicar o fim do tempo de jogo. De seguida, um defensor que não o guarda-redes interceta a bola com a mão. Como proceder?
- A) Terminar o jogo. A infração foi cometida depois de soar a buzina.
 - B) Ordenar a execução de pontapé livre direto ou grande penalidade e expulsar o infrator.
 - C) Se for grande penalidade ou pontapé livre direto sem barreira, ordenar a sua execução. Em qualquer outro caso terminar o jogo. O infrator será sempre expulso.
 - D) Expulsar o infrator e terminar o jogo. A infração foi cometida depois de soar a buzina.
5. Um jogador remata na direção da baliza adversária, com clara possibilidade de obter golo. Enquanto a bola vai no ar (antes de entrar na baliza), toca a buzina a indicar o fim do tempo de jogo. De seguida, um defensor que não o guarda-redes interceta a bola com a mão. A equipa defensora está reduzida a 3 jogadores por expulsão de outros 2 jogadores. Como proceder?
- A) Expulsar o infrator e ordenar a execução de um pontapé livre indireto, direto ou grande penalidade.
 - B) Expulsar o infrator e ordenar a execução de um pontapé livre direto sem barreira ou uma grande penalidade.
 - C) Expulsar o infrator e terminar o jogo.
 - D) Terminar o jogo.
6. O jogo está a decorrer com a bola perto da marca dos 10 m quando um jogador caído no círculo central simula uma lesão grave. O árbitro deve...
- A) Se não houver lugar à lei da vantagem, deve interromper, advertir o infrator, mandar recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção.
 - B) Se não houver lugar a lei da vantagem, deve interromper, mandar recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava aquando da interrupção.
 - C) Se não houver lugar a lei da vantagem, deve interromper, advertir o infrator, mandar recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto no local da infração.
 - D) Deve interromper, mandar recomeçar o jogo com pontapé-livre indireto no local da infração.

7. **Após ter sido prolongado o tempo de jogo, para permitir a execução de um pontapé da segunda marca de grande penalidade, o guarda-redes defende com uma palmada e a bola rebenta, indo entrar de seguida na baliza. Qual deve ser a decisão do Árbitro?**
- A) O Árbitro deve mandar repetir o pontapé da segunda marca de grande penalidade, com uma nova bola.
 - B) O Árbitro deve validar o golo e dar o jogo por terminado.
 - C) O Árbitro deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, com uma nova bola.
 - D) O Árbitro não valida o golo e deve dar o jogo por terminado.
8. **O guarda-redes da equipa A, após defesa, e vendo o tempo a terminar, lança a bola em direção da baliza da equipa B. Entretanto, escuta-se o toque da buzina para o final e é cometido jogo perigoso por um defensor à entrada da sua área grande penalidade. O árbitro deve...**
- A) Dar o jogo por terminado, sem excluir eventual sanção disciplinar
 - B) Dar o jogo por terminado.
 - C) Prolongar o jogo para a marcação do pontapé-livre indireto favorável à equipa A.
 - D) Caso a equipa já tenha as cinco faltas acumuladas, o árbitro deve prolongar o jogo para a marcação do pontapé-livre sem barreira. Caso não tenha, dá o jogo por terminado.
9. **Um substituto entra na superfície de jogo, infringindo o procedimento de substituição, ficando a sua equipa a jogar com cinco jogadores. Imediatamente a seguir ele anula um ataque prometededor da equipa adversária, jogando a bola com a mão. Que decisões devem tomar os árbitros?**
- A) Conceder um pontapé-livre direto ou um pontapé de grande penalidade contra a sua equipa, advertindo o jogador e ordenando-lhe que abandone a superfície de jogo.
 - B) Conceder um pontapé-livre indireto contra a sua equipa e expulsá-lo por dupla advertência.
 - C) Concede um pontapé-livre indireto contra a sua equipa, sem tomar nenhuma medida disciplinar.
 - D) Conceder um pontapé-livre direto ou um pontapé de grande penalidade contra a sua equipa e expulsá-lo por dupla advertência.

10. No momento em que está para ser executado um pontapé-livre direto, um substituto da equipa B, em processo de aquecimento em zona autorizada para o efeito, lança, a partir do local onde se encontra, um objeto contra a bola. O árbitro...

- A) Deve interromper o jogo, expulsar o substituto por dupla advertência, uma por entrar sem autorização e a outra por comportamento antidesportivo pelo lançamento do objeto.
- B) Deve expulsar o substituto por dupla advertência, uma por se considerar entrada sem autorização e outra por comportamento antidesportivo pelo lançamento do objeto.
- C) Deve interromper o jogo, expulsar o substituto diretamente, recomeçar com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava.
- D) Deve interromper o jogo, expulsar o substituto por dupla advertência, recomeçar com pontapé-livre indireto no local onde o substituto se encontrava.

11. Após um remate de um jogador da equipa adversária, um defensor situado à entrada da sua área grande penalidade e com o guarda-redes na baliza, mete as mãos à bola, tocando-a, com intenção de evitar um golo, não o conseguindo. O que devem fazer os árbitros?

- A) Os árbitros não devem validar o golo, advertir o jogador infrator, mandar acumular uma falta contra a sua equipa.
- B) Os árbitros devem expulsar o infrator por anular uma clara ocasião golo, recomeçar o jogo com pontapé-livre direto no local da infração.
- C) Os árbitros devem validar o golo, advertir o jogador infrator, mandar acumular uma falta contra a sua equipa.
- D) Os árbitros devem validar o golo, advertir o jogador infrator, não acumulando uma falta contra a sua equipa.

12. Quais as condições obrigatórias a que obedece a numeração das camisolas?

- A) Terá de existir, sendo obrigatória na parte frontal. Pode ser de qualquer cor. Ser concordante com o modelo 144 e único.
- B) Terá de existir, cabendo ao organizador da prova estabelecer as dimensões e eventual existência na parte frontal. Deve ser de cor contrastante com a camisola. Ser concordante com o modelo 144 e único.
- C) Terá de existir, cabendo ao organizador da prova estabelecer as dimensões e eventual existência na parte frontal. Deve ser de cor contrastante com a camisola. Ser concordante com o modelo 144, podendo ser trocado na situação de guarda-redes volante.
- D) Caso exista numeração, cabe ao organizador da prova estabelecer dimensões, eventual existência na parte frontal e as cores, contrastantes com a camisola. Ser concordante com o modelo 144 e único.

13. Nas leis de jogo, qual a Lei que define a aplicação da Lei da Vantagem?

- A) Lei 5.
- B) Lei 12.
- C) Lei 12 e Interpretações e diretrizes da mesma lei.
- D) Lei 8.

14. O que poderá ter levado à repetição de um lançamento de baliza, com a contagem a recomençar de início?

- A) A bola não saiu da área de grande-penalidade, porque um colega do guarda-redes estando pressionado, lhe tocou no interior da área.
- B) A bola saiu da área de grande-penalidade, mas pela linha de baliza.
- C) Um adversário do guarda-redes colocado fora da área de grande-penalidade, interceptou a bola com as mãos, tendo sido advertido.
- D) A bola embateu num jogador adversário do guarda-redes, dentro da área de grande-penalidade.

15. Em que circunstâncias pode ser aplicada a lei da vantagem pelo 2º árbitro?

- A) Sempre que exista uma falta ou incorreção, mesmo que proibido pela lei respetiva.
- B) Sempre que o jogador que sofre a falta ou incorreção fique de posse de bola.
- C) A favor de uma equipa contra quem seja cometida uma falta ou incorreção, sem estar proibido pela lei respetiva.
- D) Sempre que o jogador que sofre a falta ou incorreção fique de posse de bola, em situação de ataque.

16. Um jogador, com a bola controlada, é tocado no braço. Ainda assim, passa a bola a um colega que, isolado perante o guarda-redes adversário, perde o controlo da mesma. Qual deve ser a atuação do árbitro?

- A) Deve retroceder, assinalando a falta inicial.
- B) Deve deixar prosseguir o jogo.
- C) Deve assinalar a falta anterior e advertir o infrator.
- D) Deve interromper de imediato, pois para acumular a falta, esta tem que ser assinalada.

17. Um jogador troca de lugar com o seu guarda-redes, sem avisar o árbitro. De imediato, existe um remate à baliza e o novo guarda-redes impede a bola de entrar, desviando-a pela linha lateral. Que atitude deve o árbitro tomar?

- A) Punir a equipa com pontapé-livre indireto. E advertir ambos os jogadores.
- B) Deve assinalar pontapé de linha lateral, apenas.
- C) Punir a equipa com grande-penalidade e expulsar o novo guarda-redes.
- D) Ordenar pontapé de linha lateral e advertir os jogadores.

18. Qual deve ser a atuação do árbitro se um espetador entra na superfície de jogo, tentando impedir a bola de entrar na baliza da equipa do equipamento que enverga?

- A) Valida o golo, se a bola entra e o espetador não interfere com o jogo.
- B) Interrompe de imediato, expulsa o espetador e ordena a redução dessa equipa.
- C) Interrompe o jogo e recomeça com pontapé-livre indireto.
- D) Interrompe o jogo e recomeça com bola ao solo.

19. Está permitido ao árbitro exhibir um cartão durante o intervalo e após o apito final? Pode exhibir em qualquer condição?

- A) Não. Nesses momentos, apenas deve relatar o sucedido.
- B) Não. Está permitido ao intervalo, mas não após o final do jogo.
- C) Sim. Desde que esteja na superfície de jogo.
- D) Sim. Pode exhibir cartão amarelo, mas não o cartão vermelho.

20. Das seguintes afirmações, indique a correta:

- A) O simples facto de um jogador cometer jogo perigoso pode configurar pena de expulsão.
- B) Apenas nos casos em que um jogador comete jogo perigoso e, lesiona seriamente o adversário, configuram pena de expulsão.
- C) Só nos casos de existência de contacto físico negligente se considera a pena de expulsão.
- D) O conceito de jogo perigoso não existe nas leis de jogo.

1. Num lançamento de bola ao solo, e antes que esta toque a superfície de jogo, um jogador da equipa visitada, de forma deliberada, joga-a com a mão. Qual a decisão que os árbitros devem tomar?
 - A) Conceder um pontapé-livre indireto para a equipa adversária.
 - B) Repetir o lançamento de bola ao solo e expulsar o jogador infrator.
 - C) Repetir o lançamento de bola ao solo e advertir o infrator por retardar o recomeço do jogo.
 - D) Conceder um pontapé-livre direto para a equipa adversária.

2. Num lance de disputa de bola entre dois adversários, o jogador da equipa visitada comete uma infração prontamente assinalada pelo árbitro, através da utilização do apito. Para que a referida infração configure o conceito de falta, o árbitro considerou que o lance reunia as seguintes condições:
 - A) Ocorreu na superfície de jogo, mas a bola não se encontra em jogo.
 - B) Ocorreu na superfície de jogo e com a bola em jogo.
 - C) Ocorreu fora da superfície de jogo e com o cronómetro parado.
 - D) Ocorreu na superfície de jogo, com a bola em jogo e o cronómetro parado.

3. Um jogador, ao festejar um golo que acaba de obter, levanta a camisola no qual é exibida uma mensagem com um *slogan* religioso. Como deve proceder o árbitro?
 - A) Deve advertir e relatar os factos no relatório.
 - B) Deve relatar os factos no relatório.
 - C) O árbitro não deve tomar qualquer atitude.
 - D) Deve advertir o jogador em causa e chamar atenção do capitão de equipa.

4. Um substituto que pretender substituir um jogador que se lesionou, entra na superfície de jogo e carrega-o nos braços, até ultrapassar a linha de baliza. Pode este substituto permanecer desde esse momento na superfície de jogo?
 - A) Não, não foram cumpridos os requisitos para o correto procedimento de substituição.
 - B) Sim, desde que tenha entregue o colete a alguém.
 - C) Sim, desde que tenha entrado por qualquer zona de substituições.
 - D) Não, uma vez que deveria ter transportado o jogador lesionado para a sua área técnica.

5. Se um jogador usar força excessiva contra um adversário, e a bola não estiver em jogo, ele será culpado de:
- A) Jogo faltoso grave.
 - B) Conduta violenta.
 - C) Conduta violenta ou jogo faltoso grave.
 - D) Comportamento antidesportivo.
6. O pontapé de saída será o procedimento para iniciar ou reiniciar o jogo. Das seguintes afirmações, indique a correta:
- A) No início do jogo; Após ser marcado um golo; No final da segunda parte do jogo; No começo de cada período do prolongamento, sendo jogador. Não se poderá obter um golo diretamente dum pontapé de saída.
 - B) No início do jogo; Após ser marcado um golo; No começo da segunda parte do jogo; No começo de cada período do prolongamento, sendo jogado. Poderá obter um golo diretamente dum pontapé de saída.
 - C) No início do jogo; No começo de cada período do prolongamento, sendo jogado; No começo da segunda parte do jogo; Não se poderá obter um golo diretamente dum pontapé de saída; Após ser marcado um golo.
 - D) No início do jogo; Após ser marcado um golo; No começo da segunda parte do jogo; No começo e no final de cada período do prolongamento, sendo jogado. Poderá obter um golo diretamente dum pontapé de saída.
7. Após uma jogada de ataque rápido, o jogador nº 7 da equipa visitada deixou a bola, que controlava junto ao solo com pequenos e sucessivos toques, ultrapassar completamente a linha de baliza, sem que nenhum outro jogador a tivesse tocado, nem existindo qualquer infração anterior. De acordo com as leis de jogo, pode considerar-se que a bola está fora de jogo? Porquê?
- A) Sim, porque a bola cruzou completamente uma linha de baliza ou uma linha lateral, quer pelo solo quer pelo ar.
 - B) Não, porque a bola não ultrapassou completamente a linha de baliza.
 - C) Não, porque o jogo estava interrompido pelo árbitro.
 - D) Sim, porque a decisão é do cronometrista.

- 8. Ao passar junto a um adversário, um jogador cospe-o, acertando-lhe na face. De acordo com as leis de jogo, qual a medida de ordem disciplinar a tomar pelos árbitros do jogo?**
- A) Expulsão, através da exibição de um cartão vermelho.
 - B) Advertência, através da exibição de um cartão amarelo.
 - C) Expulsão, caso o jogador infrator já tivesse sido advertido anteriormente com cartão amarelo.
 - D) Não existe medida disciplinar definida para o tipo de situação mencionada.
- 9. Após uma infração corretamente assinalada, o árbitro utilizou a sua expressão corporal para justificar a decisão. O cronometrista, através do SCA, informou-o que a linguagem corporal não é um meio para justificar uma decisão, o que o árbitro contrapôs. Qual dos dois terá razão?**
- A) Os dois, pois a linguagem corporal pode servir, ou não, para justificar uma decisão.
 - B) O árbitro, uma vez que a linguagem corporal é um meio para justificar uma decisão.
 - C) O cronometrista, uma vez que a linguagem corporal não é um meio para justificar uma decisão.
 - D) Nenhum dos dois tem razão.
- 10. Na sequência da execução de pontapé-livre direto, foi obtido golo. No entanto, o árbitro assinalou pontapé de canto. O que poderá ter despoletado esta situação?**
- A) A bola entrou diretamente na baliza do adversário do executante do PLD.
 - B) O árbitro cometeu um erro, porque na execução de um PLD nunca poderia resultar pontapé de canto.
 - C) A bola entrou diretamente na baliza do executante do PLD.
 - D) A bola não ultrapassou completamente a linha de baliza do adversário do executante do PLD.
- 11. A área técnica é uma zona especial para os elementos oficiais e substitutos. Qual o número de pessoas autorizadas a permanecer na referida área?**
- A) O número de pessoas autorizadas a permanecer na área técnica é de 10, no máximo.
 - B) O número de pessoas autorizadas a permanecer na área técnica é de 8, no máximo.
 - C) O número de pessoas autorizadas a permanecer na área técnica é definido no regulamento da competição.
 - D) O número de pessoas autorizadas a permanecer na área técnica é de 10, incluindo o treinador.

12. Na sequência de uma jogada de contra-ataque, o jogador nº 10 da equipa visitada, após fintar o jogador nº 15 da equipa visitante, remata com o pé direito, obtendo golo. Antes de o jogo recomeçar, os árbitros apercebem-se da presença de uma pessoa estranha dentro da superfície de jogo. O que devem decidir?

- A) Validar o golo, no caso de a pessoa estranha ser um agente externo ou um elemento oficial de uma das equipas e ter interferido no jogo.
- B) Validar o golo, no caso de a pessoa estranha ao jogo ser um jogador, um substituto, um jogador expulso ou um elemento oficial da equipa que marcou o golo.
- C) Invalidar o golo, no caso de a pessoa estranha ser um agente externo ou um elemento oficial de uma das equipas e ter interferido no jogo.
- D) Invalidar o golo, no caso de a pessoa estranha ao jogo ser um agente externo e não interferir no jogo.

13. Num lançamento de bola ao solo, a bola, por ação de um toque do jogador da equipa visitada imediatamente após esta tocar a superfície de jogo, entrou diretamente na baliza. O que devem decidir os árbitros?

- A) Conceder um lançamento de baliza, caso a bola tenha entrado na baliza adversária.
- B) Conceder um pontapé de canto, caso a bola tenha entrado na baliza adversária.
- C) Conceder um lançamento de baliza, caso a bola tenha entrado na própria baliza.
- D) Repetir a bola ao solo, apesar de a situação ser exclusivamente a mencionada na questão.

14. Na sequência de um remate do jogador nº 15 da equipa visitante, a bola embate violentamente na parte interior da barra da baliza adversária, ultrapassando, no entanto, completamente a linha de golo. No momento do embate na barra, a bola sofre uma depressão lateral, ficando por isso o seu formato original alterado (deformado). Por decisão dos árbitros do jogo, o golo foi invalidado. Terão tomado a decisão correta? Porquê?

- A) Sim, uma vez que a bola sofreu uma deformação após o embate na barra.
- B) Sim, já que só se pode considerar o golo válido, caso a bola entre na baliza com o seu formato original.
- C) Não, uma vez que, se a bola rebenta ou se deforma depois de embater num dos postes ou na barra e entra na baliza, os árbitros devem validar o golo.
- D) Não, porque a bola, após o embate na barra, ficou com o seu formato original alterado.

15. Na sequência da execução de pontapé-livre indireto, foi obtido golo. No entanto o árbitro assinalou pontapé de canto. O que poderá ter despoletado esta situação?

- A) A bola entrou diretamente na baliza do adversário do executante do PLI.
- B) O árbitro cometeu um erro, porque da execução de um PLI nunca poderia resultar pontapé de canto.
- C) A bola entrou diretamente na baliza do executante do PLI.
- D) A bola não ultrapassou completamente a linha de baliza do adversário do executante do PLI.

16. A equipa atacante está a jogar com três jogadores quando um dos seus jogadores cai no chão agarrando-se ao joelho. Qual a decisão a tomar pelos árbitros?

- A) Interromper de imediato o jogo, e se a sua equipa não puder continuar com três jogadores, suspender definitivamente o jogo.
- B) Permitir que o jogo continue e, uma vez interrompido, verifica se o jogador pode recuperar ou ser substituído. Se a sua equipa não puder continuar com, pelo menos, três jogadores, suspender o jogo definitivamente.
- C) Interromper o jogo para permitir que o jogador receba tratamento. Se os médicos informarem que o jogador pode reingressar no jogo dentro de alguns minutos, reinicia de imediato o jogo. Se, após alguns minutos, o jogador não tiver recuperado, suspende definitivamente o jogo.
- D) Permitir que o jogo continue até que a equipa adversária tenha a posse de bola. Não deve permitir que o jogador receba tratamento ou seja substituído para que a sua equipa não fique reduzida a menos de três jogadores.

17. Aos 19 minutos e 40 segundos da segunda parte de um jogo que se encontrava empatado a uma bola, o jogador nº 2 da equipa visitada, na sequência de uma jogada de 1 contra 1, finta o adversário e remata para a baliza, obtendo o segundo golo da equipa. Atendendo a que se tratava de um jogo decisivo para atribuição do título de campeão da Liga Sport Zone, e na emoção do momento, escala uma vedação para comemorar o golo junto dos seus adeptos, despindo a camisola. Segundo as leis de jogo, o que devem decidir os árbitros em termos disciplinares?

- A) Expulsar o jogador.
- B) Advertir o jogador.
- C) Nada.
- D) Ignorar a situação.

18. Indique a opção correta, no que respeita à qualificação das ações cometidas, como recurso a jogo faltoso grave ou conduta violenta.

- A) Ambas podem ser cometidas sobre colegas ou adversários. Ambas podem ser cometidas com a bola em jogo ou não. Ambas são punidas obrigatoriamente com pontapé-livre direto.
- B) Ambas podem ser cometidas com a bola em jogo. Ambas motivam expulsão. No jogo faltoso grave terão de ser cometidas sobre adversários.
- C) Ambas motivam expulsão. No jogo faltoso grave terão de ser cometidas sobre adversários, enquanto que na conduta violenta nunca são cometidas sobre adversários.
- D) Ambas são punidas obrigatoriamente com pontapé-livre direto e também deve ser sempre aplicada a lei da vantagem.

19. Pontapé de grande penalidade. O executante remata à barra, a bola ressalta para dentro da superfície de jogo e o executante volta a jogá-la. O árbitro atento, pune-o. Como?

- A) Com pontapé-livre indireto e advertência.
- B) Com pontapé-livre direto, se joga a bola com as mãos ou pontapé-livre indireto, se joga a bola com outra parte do corpo.
- C) Com pontapé-livre direto e advertência.
- D) O árbitro procedeu mal, não devia ter interrompido o jogo.

20. Um pontapé-livre direto é concedido à equipa adversária do jogador que cometa uma das sete faltas de forma considerada pelos árbitros como imprudente, negligente ou com recurso a força excessiva. Das afirmações seguintes, indique qual a opção que menciona uma das sete faltas referidas:

- A) Obstrua a progressão de um adversário.
- B) Impeça o guarda-redes de soltar a bola das mãos.
- C) Efetuar uma entrada contra um adversário.
- D) Jogue de forma perigosa perante um adversário.

1. **A substitute may enter the pitch ...**
 - A) From any place.
 - B) From the technical area.
 - C) From his team substitutes zone
 - D) From any point along the touch line.

2. **During a goal clearance, the goalkeeper rolls the ball to a teammate in the penalty area but an opponent intercepts and scores. What do you do?**
 - A) Kick-off
 - B) Direct free kick
 - C) Indirect free kick
 - D) Re-take the goal clearance

3. **During a goal clearance, the goalkeeper stretches his hand outside the bounds of the penalty area. What do you do?**
 - A) Allow the goal clearance to be retaken but the count does not reset
 - B) Award a penalty kick
 - C) Award a direct free kick outside the penalty area
 - D) Award an indirect free kick

4. **With the ball in play, can the goalkeeper score a goal by means of a voluntary hand-ball committed in his own penalty area?**
 - A) Yes, always.
 - B) No, never.
 - C) Yes, provided that it is in his own goal.
 - D) Answers b and c are correct.

5. **The ball strikes one of the posts or the crossbar during play. Is the ball in play?**
 - A) No, never.
 - B) Only if it does not cross the touch line or the goal line.
 - C) Yes, always.
 - D) None of the previous answers is correct.

- 6. If the referee mistakenly awards a goal without the ball having entered the goal, how should he restart play?**
- A) With a dropped ball from where the ball was when play was stopped.
 - B) Allow play to continue. The referee's decision is final.
 - C) With a dropped ball from where the referee was when the error was made.
 - D) Award the goal and after the match, write a report about what happened.
- 7. Which of the following duties are not the referees?**
- A) Taking disciplinary measures.
 - B) Applying the competition rules.
 - C) Attending to injured players.
 - D) Acting as timekeeper if the timekeeper is not present.
- 8. Indicate in which of the following situations it is not necessary to kick the ball to put it back into play**
- A) Corner kick and kick-off.
 - B) Dropped ball and goal clearance
 - C) Dropped ball and penalty kick.
 - D) Goal clearance and kick-off
- 9. A player takes a free kick from outside his own penalty area and deliberately handles the ball before it has been played by any other player. What action should the referees take?**
- A) Penalise the most serious offence, awarding a direct free kick or a penalty kick if the infringement was committed within the penalty area.
 - B) Penalise the most serious offence, awarding an indirect free kick if the infringement was committed outside the penalty area or a penalty kick if the infringement was committed within it.
 - C) Award a dropped ball.
 - D) Allow play to continue and do not take any measures.
- 10. The captains of both teams agree not to take kicks from the penalty mark to determine the winner of a match or a home-and-away, in spite of this being stipulated by the competition rules. What action should the referees take**
- A) Caution both captains for unsporting behaviour.
 - B) Inform the relevant authorities of this incident.
 - C) Accept the captains' decision.
 - D) None of the answers is correct.

- 1. The goalkeeper is injured during play and the referee stops play to attend to the injury. Play is restarted with a...**
 - A) Kick-in
 - B) Penalty kick
 - C) Dropped ball
 - D) Indirect free kick

- 2. During a goal clearance, the goalkeeper rolls the ball to a teammate in the penalty area but an opponent intercepts and scores. What do you do?**
 - A) Kick-off
 - B) Direct free kick
 - C) Indirect free kick
 - D) Re-take the goal clearance

- 3. During a goal clearance, the goalkeeper stretches his hand outside the bounds of the penalty area. What do you do?**
 - A) Allow the goal clearance to be retaken but the count does not reset
 - B) Award a penalty kick
 - C) Award a direct free kick outside the penalty area
 - D) Award an indirect free kick

- 4. A player takes a kick-in correctly but kicks the ball and it recklessly strikes an opponent. What action should the referees take?**
 - A) Send the player off and order the kick-in to the same team.
 - B) Caution the player and award an indirect free kick to be taken from the touch line.
 - C) Send the player off and award a direct free kick to be taken from the place where the opposing player was located or award a penalty kick.
 - D) Caution the player and award a direct free kick to be taken from the place where the opposing player was located or award a penalty kick.

- 5. Indicate in which of the following situations it is not necessary to kick the ball to put it back into play**
 - A) Corner kick and kick-off.
 - B) Dropped ball and goal clearance
 - C) Dropped ball and penalty kick.
 - D) Goal clearance and kick-off

- 6. A player takes a free kick from outside his own penalty area and deliberately handles the ball before it has been played by any other player. What action should the referees take?**
- A) Penalize the most serious offence, awarding a direct free kick or a penalty kick if the infringement was committed within the penalty area.
 - B) Penalize the most serious offence, awarding an indirect free kick if the infringement was committed outside the penalty area or a penalty kick if the infringement was committed within it.
 - C) Award a dropped ball.
 - D) Allow play to continue and do not take any measures.
- 7. Is a goal valid if it is scored directly from a kick-in?**
- A) No, under no circumstances.
 - B) Not in an own goal but in an opposing goal.
 - C) Yes, always.
 - D) None of the previous answers is correct.
- 8. Which of the following duties are not the referees?**
- A) Taking disciplinary measures.
 - B) Applying the competition rules.
 - C) Attending to injured players.
 - D) Acting as timekeeper if the timekeeper is not present.
- 9. A referee cautions a player who then apologizes for his misconduct. Can the referee decide not to report the incident?**
- A) Yes, always.
 - B) It is at the referee's discretion.
 - C) Yes, but only if it is the team captain who apologizes.
 - D) No. All cautions must be reported.
- 10. If the referee mistakenly awarded a goal without the ball having entered the goal, how should he restart play?**
- A) With a dropped ball from where the ball was when play was stopped.
 - B) Allow play to continue. The referee's decision is final.
 - C) With a dropped ball from where the referee was when the error was made.
 - D) Award the goal and after the match, write a report about what happened.

Choose the best word or phrase to fill the gap:

1. Hello Sara, _____ ? I'm very well, thank you.
A) How do you; B) How are you; C) How you are; D) How is it.
2. What's _____ name? Jane Edwards.
A) you; B) your; C) yours; D) you're.
3. How old are you? _____ .
A) I twenty; B) Me is twenty; C) I've twenty; D) I'm twenty.
4. Is this your book? _____ .
A) No, it isn't; B) No, isn't it; C) No, he isn't; d No, there isn't.
5. Where is Anna from? _____ from Rome.
A) It is; B) Her is; C) He is; D) She is.
6. _____ is your address? 12, Sundown Street, Bristol.
A) How; B) Who; C) What; D) That.
7. _____ name is John Smith.
A) His; B) He's; C) He; D) Her.
8. Sam _____ a doctor, he's a teacher at the university.
A) Aren't; B) isn't; C) not; D) doesn't.
9. Here are Juan and Mercedes. _____ are from Valencia in Spain.
A) They; B) Their; C) Them; D) This.
10. Have you got a computer? Yes, _____ .
A) I got; B) I've got; C) I've; D) I have.

11. _____ two hundred students in my school.

A) They are; B) It is; C) There are; D) There is.

12. Do you live in Munich? Yes, _____ .

A) I live; B) I don't; C) I do live; D) I do.

13. Is that _____ car? No, it isn't.

A) they; B) their; C) there; D) they're.

14. _____ is this blue bag? It's 5.50€.

A) Where; B) How big; C) How much; D) What.

15. What's her job? She's _____ .

A) a actress; B) actress; C) the actress; D) an actress.

16. _____ your car? It's in the car park.

A) Which is; B) Who's; C) When's; D) Where's.

17. _____ bag is this? It's mine.

A) Whose; B) What's; C) Who's; D) Who.

18. _____ only three chairs in my room.

A) They are; B) There are; C) There is; D) It is.

19. She _____ a house in the town centre.

A) Got; B) have got; C) has got; D) is got.

20. _____ brothers have you got? Only one.

A) How much; B) How old; C) How are; D) How many.

Choose the best word or phrase to fill the gap:

1. There aren't _____ people here today.
A) many; B) a lot; C) much; D) the many.
2. Is there any food left? _____ .
A) No, there isn't; B) Yes, there is any; C) Yes, they is; D) No, there aren't.
3. My favorite painters are Monet and Renoir but John doesn't like _____ at all.
A) they; B) them; C) it; D) some.
4. We haven't got _____ .
A) some children; B) any children; C) a children; D) one children.
5. Do you speak Japanese? No, I _____ .
A) don't speak; B) not; C) speak not; D) don't.
6. What does he do? _____ .
A) He's teacher; B) He's a teacher; C) He's teaching; D) Yes, he does.
7. He _____ in an office every morning from eight to twelve.
A) working; B) works; C) work; D) am working.
8. Do you like _____ ? Yes, I do.
A) to shop; B) shop; C) to shopping; D) shopping.
9. I go _____ school in Vienna.
A) at; B) to; C) in; D) on.
10. We have lunch _____ one o'clock.
A) at; B) to; C) in; D) on.

11. She works _____ Saturday.

- A) at; B) to; C) in; D) on.

12. I stay at home _____ the morning.

- A) at; B) to; C) in; D) on

13. How do you get to work? _____

- A) By car; B) In car; C) By the car; D) On car.

14. Do you like classical music? _____

- A) Yes, I likes; B) Yes, I like; C) Yes, I does; D) Yes, I do

15. Where is Mary? She _____ over there.

- A) is stand; B) is standing; C) stand; D) standing.

16. I'm hungry. _____ something to eat, please.

- A) I like; B) I'd want; C) I'd like; D) I'm like.

17. He _____ born in 1963 in Spain.

- A) had; B) is; C) was; D) did.

18. Switzerland is _____ than Britain.

- A) as small; B) smallest; C) more small; D) smaller.

19. Motor racing is the _____ sport in the world.

- A) most expensive; B) expensive; C) more expensive; D) as expensive.

20. He passed his English exam very _____.

- A) easy; B) easier; C) good; D) easily.

Teste 1 – pág. 192

1 - B); 2 - D); 3 - D); 4 - B); 5 - C); 6 - A); 7 - A); 8 - B); 9 - A); 10 - A); 11 - A); 12 - B); 13 - D); 14 - D); 15 - C); 16 - B); 17 - C); 18 - A); 19 - A); 20 - D).

Teste 2 – pág. 198

1 - B); 2 - C); 3 - C); 4 - C); 5 - C); 6 - A); 7 - C); 8 - A); 9 - C); 10 - A); 11 - A); 12 - A); 13 - A); 14 - C); 15 - A); 16 - A); 17 - A); 18 - B); 19 - D); 20 - C).

Teste 3 – pág. 204

1 - D); 2 - C); 3 - B); 4 - D); 5 - C); 6 - B); 7 - A); 8 - B); 9 - A); 10 - A); 11 - B); 12 - A); 13 - D); 14 - C); 15 - A); 16 - D); 17 - B); 18 - D); 19 - A); 20 - A).

Teste 4 – pág. 211

1 - D); 2 - D); 3 - A); 4 - B); 5 - B); 6 - A); 7 - A); 8 - D); 9 - A); 10 - D); 11 - D); 12 - C); 13 - B); 14 - C); 15 - B); 16 - B); 17 - B); 18 - B); 19 - A); 20 - D).

Teste 5 – pág. 217

1 - C); 2 - A); 3 - C); 4 - D); 5 - C); 6 - D); 7 - B); 8 - B); 9 - C); 10 - B); 11 - C); 12 - B); 13 - A); 14 - D); 15 - A); 16 - B); 17 - D); 18 - D); 19 - A); 20 - D).

Teste 6 – pág. 223

1 - C); 2 - A); 3 - D); 4 - C); 5 - B); 6 - D); 7 - D); 8 - C); 9 - D); 10 - C); 11 - C); 12 - B); 13 - C); 14 - A); 15 - D); 16 - A); 17 - A); 18 - B); 19 - C); 20 - D).

Teste 7 – pág. 228

1 - D); 2 - C); 3 - A); 4 - C); 5 - A); 6 - B); 7 - C); 8 - A); 9 - D); 10 - C); 11 - A); 12 - D); 13 - C); 14 - C); 15 - D); 16 - D); 17 - B); 18 - D); 19 - A); 20 - D).

Teste 8 – pág. 233

1 - A); 2 - A); 3 - D); 4 - A); 5 - C); 6 - D); 7 - D); 8 - B); 9 - D); 10 - A); 11 - C); 12 - A); 13 - D); 14 - D); 15 - A); 16 - C); 17 - A); 18 - A); 19 - B); 20 - D).

Teste 9 – pág. 240

1 - B); 2 - C); 3 - C); 4 - B); 5 - C); 6 - D); 7 - D); 8 - B); 9 - D); 10 - D); 11 - C); 12 - C); 13 - C); 14 - B); 15 - B); 16 - D); 17 - C); 18 - D); 19 - B); 20 - A).

Teste 10 – pág. 246

1 - C); 2 - D); 3 - D); 4 - D); 5 - B); 6 - A); 7 - A); 8 - B); 9 - D); 10 - A); 11 - D); 12 - A); 13 - C); 14 - C); 15 - D); 16 - C); 17 - C); 18 - A); 19 - C); 20 - A).

Teste 11 – pág. 251

1 - D); 2 - C); 3 - C); 4 - B); 5 - C); 6 - D); 7 - C); 8 - C); 9 - B); 10 - A); 11 - C); 12 - B); 13 - B); 14 - B); 15 - C); 16 - A); 17 - B); 18 - C); 19 - B); 20 - D).

Teste 12 – pág. 257

1 - B); 2 - C); 3 - D); 4 - A); 5 - C); 6 - C); 7 - B); 8 - B); 9 - D); 10 - B); 11 - B); 12 - B); 13 - B); 14 - C); 15 - B); 16 - A); 17 - C); 18 - D); 19 - B); 20 - B).

Teste 13 – pág. 263

1 - B); 2 - B); 3 - A); 4 - D); 5 - B); 6 - B); 7 - D); 8 - B); 9 - A); 10 - B); 11 - B); 12 - A); 13 - B); 14 - D); 15 - D); 16 - C); 17 - B); 18 - B); 19 - A); 20 - D).

Teste 14 – pág. 269

1 - D); 2 - D); 3 - B); 4 - C); 5 - B); 6 - D); 7 - C); 8 - C); 9 - A); 10 - A); 11 - A); 12 - B); 13 - C); 14 - A); 15 - B); 16 - A); 17 - B); 18 - C); 19 - C); 20 - C).

Teste 15 – pág. 275

1 - D); 2 - C); 3 - C); 4 - C); 5 - C); 6 - B); 7 - C); 8 - C); 9 - A); 10 - D); 11 - B); 12 - B); 13 - D); 14 - C); 15 - D); 16 - A); 17 - B); 18 - A); 19 - D); 20 - D).

Teste 16 – pág. 280

1 - A); 2 - B); 3 - D); 4 - B); 5 - A); 6 - C); 7 - B); 8 - B); 9 - A); 10 - D); 11 - B); 12 - D); 13 - B); 14 - D); 15 - B); 16 - B); 17 - A); 18 - D); 19 - D); 20 - A).

Teste 17 – pág. 286

1 - C); 2 - B); 3 - B); 4 - B); 5 - C); 6 - D); 7 - C); 8 - A); 9 - A); 10 - C); 11 - B); 12 - D); 13 - B); 14 - C); 15 - B); 16 - C); 17 - D); 18 - C); 19 - D); 20 - D).

Teste 18 – pág. 292

1 - A); 2 - B); 3 - B); 4 - C); 5 - C); 6 - C); 7 - B); 8 - C); 9 - B); 10 - B); 11 - C); 12 - A); 13 - C); 14 - C); 15 - B); 16 - D); 17 - B); 18 - A); 19 - B); 20 - C).

Teste 19 – pág. 298

1 - B); 2 - C); 3 - D); 4 - B); 5 - B); 6 - D); 7 - A); 8 - A); 9 - B); 10 - C); 11 - C); 12 - B); 13 - D); 14 - C); 15 - A); 16 - B); 17 - D); 18 - A); 19 - A); 20 - A).

Teste 20 – pág. 304

1 - C); 2 - D); 3 - C); 4 - C); 5 - A); 6 - C); 7 - C); 8 - D); 9 - C); 10 - A); 11 - B); 12 - C); 13 - B); 14 - D); 15 - A); 16 - D); 17 - B); 18 - C); 19 - C); 20 - B).

Teste 21 – pág. 310

1 - B); 2 - C); 3 - D); 4 - C); 5 - C); 6 - A); 7 - B); 8 - B); 9 - D); 10 - B); 11 - B); 12 - B); 13 - B); 14 - C); 15 - B); 16 - A); 17 - C); 18 - B); 19 - B); 20 - D).

Teste 22 – pág. 316

1 - B); 2 - B); 3 - A); 4 - D); 5 - C); 6 - D); 7 - D); 8 - B); 9 - B); 10 - A); 11 - B); 12 - B); 13 - A); 14 - B); 15 - D); 16 - C); 17 - B); 18 - B); 19 - D); 20 - A).

Teste 23 – pág. 322

1 - D); 2 - D); 3 - B); 4 - C); 5 - B); 6 - D); 7 - A); 8 - C); 9 - C); 10 - A); 11 - A); 12 - B); 13 - C); 14 - A); 15 - B); 16 - A); 17 - B); 18 - C); 19 - C); 20 - C).

Teste 24 – pág. 328

1 - D); 2 - C); 3 - C); 4 - C); 5 - B); 6 - C); 7 - C); 8 - D); 9 - C); 10 - A); 11 - B); 12 - A); 13 - C); 14 - D); 15 - B); 16 - D); 17 - A); 18 - D); 19 - D); 20 - B).

Teste 25 – pág. 333

1 - A); 2 - B); 3 - A); 4 - B); 5 - D); 6 - C); 7 - D); 8 - B); 9 - B); 10 - A); 11 - D); 12 - B); 13 - B); 14 - D); 15 - B); 16 - B); 17 - D); 18 - A); 19 - D); 20 - A).

Teste 26 – pág. 339

1 - C); 2 - B); 3 - C); 4 - B); 5 - B); 6 - D); 7 - C); 8 - A); 9 - A); 10 - C); 11 - B); 12 - D); 13 - B); 14 - C); 15 - B); 16 - C); 17 - D); 18 - C); 19 - D); 20 - C).

Teste 27 – pág. 345

1 - A); 2 - B); 3 - B); 4 - C); 5 - C); 6 - C); 7 - B); 8 - C); 9 - B); 10 - B); 11 - C); 12 - A); 13 - C); 14 - C); 15 - B); 16 - D); 17 - B); 18 - A); 19 - B); 20 - C).

Teste 28 – pág. 351

1 - B); 2 - C); 3 - D); 4 - B); 5 - B); 6 - D); 7 - A); 8 - A); 9 - C); 10 - B); 11 - C); 12 - C); 13 - D); 14 - B); 15 - A); 16 - A); 17 - B); 18 - D); 19 - A); 20 - A).

Teste 29 – pág. 357

1 - C); 2 - D); 3 - A); 4 - C); 5 - C); 6 - C); 7 - C); 8 - D); 9 - B); 10 - B); 11 - B); 12 - C); 13 - C); 14 - D); 15 - D); 16 - D); 17 - C); 18 - C); 19 - A); 20 - B).

Teste 30 – pág. 363

1 - C); 2 - B); 3 - C); 4 - D); 5 - A); 6 - B); 7 - B); 8 - C); 9 - A); 10 - C); 11 - B); 12 - B); 13 - B); 14 - D); 15 - B); 16 - C); 17 - D); 18 - A); 19 - A); 20 - C).

Teste 31 – pág. 369

1 - B); 2 - D); 3 - C); 4 - B); 5 - C); 6 - B); 7 - D); 8 - A); 9 - A); 10 - D); 11 - D); 12 - D); 13 - A); 14 - C); 15 - D); 16 - B); 17 - A); 18 - C); 19 - D); 20 - B).

Teste 32 – pág. 375

1 - A); 2 - C); 3 - B); 4 - C); 5 - D); 6 - A); 7 - C); 8 - A); 9 - B); 10 - C); 11 - C); 12 - B); 13 - A); 14 - C); 15 - D); 16 - C); 17 - D); 18 - D); 19 - B); 20 - A).

Teste 33 – pág. 381

1 - C); 2 - B); 3 - A); 4 - B); 5 - C); 6 - A); 7 - A); 8 - A); 9 - A); 10 - A); 11 - A); 12 - C); 13 - A); 14 - B); 15 - D); 16 - A); 17 - C); 18 - A); 19 - A); 20 - B).

Teste 34 – pág. 387

1 - B); 2 - D); 3 - D); 4 - A); 5 - D); 6 - B); 7 - A); 8 - A); 9 - A); 10 - A); 11 - D); 12 - A); 13 - B); 14 - C); 15 - B); 16 - B); 17 - C); 18 - B); 19 - C); 20 - B).

Teste 35 – pág. 393

1 - C); 2 - D); 3 - A); 4 - C); 5 - C); 6 - B); 7 - B); 8 - A); 9 - A); 10 - C); 11 - C); 12 - A); 13 - B); 14 - B); 15 - D); 16 - D); 17 - D); 18 - A); 19 - C); 20 - B).

Teste 36 – pág. 398

1 - A); 2 - C); 3 - A); 4 - A); 5 - A); 6 - B); 7 - B); 8 - C); 9 - B); 10 - A); 11 - A); 12 - B); 13 - A); 14 - A); 15 - D); 16 - A); 17 - C); 18 - B); 19 - D); 20 - B).

Teste 37 – pág. 403

1 - A); 2 - C); 3 - B); 4 - B); 5 - B); 6 - C); 7 - D); 8 - C); 9 - A); 10 - C); 11 - B); 12 - C); 13 - B); 14 - A); 15 - B); 16 - C); 17 - A); 18 - B); 19 - A); 20 - A).

Teste 38 – pág. 409

1 - B); 2 - D); 3 - B); 4 - B); 5 - C); 6 - B); 7 - D); 8 - D); 9 - D); 10 - B); 11 - B); 12 - A); 13 - B); 14 - C); 15 - D); 16 - A); 17 - C); 18 - A); 19 - B); 20 - A).

Teste 39 – pág. 415

1 - D); 2 - C); 3 - B); 4 - B); 5 - C); 6 - C); 7 - D); 8 - C); 9 - D); 10 - B); 11 - C); 12 - B); 13 - A); 14 - D); 15 - C); 16 - B); 17 - A); 18 - A); 19 - C); 20 - A).

Teste 40 – pág. 421

1 - B); 2 - B); 3 - B); 4 - A); 5 - B); 6 - C); 7 - A); 8 - A); 9 - C); 10 - C); 11 - C); 12 - C); 13 - B); 14 - C); 15 - C); 16 - B); 17 - B); 18 - B); 19 - B); 20 - C).

Teste 41 - inglês – pág. 427

1 - C); 2 - D); 3 - A); 4 - C); 5 - B); 6 - A); 7 - C); 8 - B); 9 - A); 10 - B).

Teste 42 - inglês – pág. 429

1 - C); 2 - D); 3 - A); 4 - D); 5 - B); 6 - A); 7 - A); 8 - C); 9 - D); 10 - A).

Teste 43 - inglês – pág. 431

1 - B); 2 - B); 3 - D); 4 - A); 5 - D); 6 - C); 7 - A); 8 - B); 9 - A); 10 - D); 11 - C); 12 - D); 13 - B); 14 - C); 15 - D); 16 - D); 17 - A); 18 - B); 19 - C); 20 - D).

Teste 44 - inglês – pág. 433

1 - A); 2 - A); 3 - B); 4 - B); 5 - D); 6 - B); 7 - B); 8 - D); 9 - B); 10 - A); 11 - D); 12 - C); 13 - A); 14 - D); 15 - B); 16 - C); 17 - C); 18 - D); 19 - A); 20 - D).



#ACADEMIA
APAF

APAF - Associação Portuguesa de Árbitros de Futebol

Praceta do Abraão, 4-B
2745-231 Queluz - Portugal
Telefone: +351 218 124 849
Telemóvel: 963 848 160
e-mail: academia@apaf.pt
www.apaf.pt