



TESTE TEÓRICO

OBSERVADORES

17 de Outubro de 2008

RESPOSTAS

1. Quando deve ser punido um jogador que se encontre em posição de fora-de-jogo?
R: Quando a bola lhe for passada ou tocada por um colega de equipa e tomar parte activa no jogo, isto é, interferir no jogo, influenciar um adversário ou tirar vantagem da posição em que se encontra.
2. Uma equipa que está a jogar momentaneamente com 12 elementos sofre um golo. Em que circunstâncias deve o mesmo ser invalidado?
R: O golo não deve ser invalidado. Só seria invalidado se o 12º elemento fosse um jogador, um suplente, um substituído ou um oficial da equipa que marcou o golo.
3. Um jogador, no interior da sua área de grande penalidade, agarra a bola com as mãos após soar um apito na assistência. Como deverá a sua equipa ser punida?
R: A equipa não deverá ser punida. O Árbitro deve interromper o jogo e recomeça-lo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. Se a bola se encontrava no interior da área de baliza, o lançamento será efectuado na linha da área de baliza, paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo do local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
4. Segundo as Leis do Jogo, o que se entende por impedir a progressão de um adversário?
R: Impedir a progressão de um adversário significa colocar-se na sua trajectória para o obstruir, bloquear, abrandar a sua corrida ou obrigá-lo a mudar de direcção, sem que a bola se encontre a uma distância jogável para ambos os jogadores.
5. O treinador de uma equipa penetra no terreno de jogo quando a bola estava a ser disputada junto à sua área técnica. Sendo o Árbitro desse encontro, como procederia?
R: Interrompia o jogo, uma vez que, pela sua proximidade, o treinador interferiu no jogo. Mandava retirar o treinador e, se o seu comportamento fosse considerado irresponsável, expulsava-o do terreno e das suas imediações. Mandava recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava no momento da interrupção.
6. Um jogador, encontrando-se no interior do terreno de jogo e com este a decorrer, atira violentamente uma bota a um espectador que se encontrava junto à vedação. Como deve proceder o Árbitro?
R: O Árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor por conduta violenta e mandar recomeçar a partida com um pontapé livre indirecto contra a sua equipa, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção (Ver Lei XIII – Local dos pontapés livres).

... / ...



... / ...

7. Diga, caso existam, quais as situações em que pode ser aplicada a Lei da Vantagem após um acto de conduta violenta.

R: Existe apenas uma excepção. Trata-se de uma ocasião clara de golo e se se esta for contra a sua equipa.

8. Ao executar-se um pontapé de grande penalidade, o executante faz golo e o Árbitro resolve invalidá-lo. De seguida, pune a sua equipa com um pontapé livre indirecto no local da marca de grande penalidade. O que terá acontecido?

R: Um erro do Árbitro. Desde que a bola tenha entrado na baliza, a equipa do atacante não pode ser punida com um pontapé livre. Deveria ter sido repetido, se a infracção foi do atacante, um seu colega ou de ambas as equipas ou validado o golo se a infracção foi de um defensor.

9. Um jogador, ao ver que um adversário, colocado em cima da linha de baliza entre os postes, vai fazer golo, joga a bola de forma perigosa para a integridade física do seu adversário, evitando que essa equipa faça golo. Não houve qualquer contacto entre os dois jogadores. Se considera o golo válido, justifique. Se não considera, diga como deve proceder o Árbitro.

R: -O jogador defensor jogou de forma perigosa, o que, segundo as Leis do Jogo, deverá ser punido com um pontapé livre indirecto na linha da área de baliza, paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo daquele onde foi cometida a infracção. Porque destruiu uma ocasião clara de golo de forma ilegal, deverá ainda ser-lhe exibido o cartão vermelho.

10. Diga que procedimentos deve ter o Árbitro Assistente, antes de assinalar uma infracção.

R: O Árbitro Assistente deve verificar se a infracção foi cometida fora do campo de visão do Árbitro ou se este tem o seu campo de visão obstruído e se o Árbitro viu a infracção mas resolveu aplicar a Lei da Vantagem.