



Associação de Futebol de Lisboa

Conselho de Arbitragem

TESTE ESCRITO REGULAMENTAR PARA ÁRBITROS – 2ª CHAMADA

2008 / 2009	01 / Novembro / 08	FUTSAL	ESTAGIÁRIOS	Escola Sec. Miguel Torga	TESTE 19
-------------	--------------------	--------	-------------	--------------------------	----------

PERGUNTAS / RESPOSTAS

1	P	Em que local será executado um pontapé-livre indirecto concedido à equipa defensora na sua própria área de grande penalidade?
	R	Poderá ser executado em qualquer ponto da área de grande penalidade.
2	P	Um defensor agarra um adversário fora da área de grande penalidade e continua com ele agarrado quando este entra dentro da mesma. Que decisão técnica devem tomar os árbitros?
	R	Devem punir a equipa do infractor com um pontapé de grande penalidade.
3	P	De que trata a Lei 11?
	R	A Lei 11 refere-se a: "Faltas e comportamento antidesportivo".
4	P	Tem o árbitro competência para dispensar a colaboração do 2.º árbitro que tinha sido nomeado pelo Conselho de Arbitragem? Justifique.
	R	Sim, o árbitro tem competência para dispensar a colaboração do 2.º árbitro, caso este tenha um comportamento menos correcto. Nestas condições deve apresentar um relatório detalhado ao Conselho de Arbitragem.
5	P	Dentro da superfície do jogo, com este a decorrer, um jogador foi expulso, e a sua equipa punida com um pontapé-livre directo, tendo o árbitro referido que o expulsou por brutalidade. Na semana seguinte, o mesmo árbitro, também com o jogo a decorrer, expulsou um jogador e puniu a sua equipa com um pontapé de grande penalidade, tendo o árbitro referido que expulsou o jogador por conduta violenta. O que terá motivado a que um fosse expulso por brutalidade e o outro por conduta violenta?
	R	O jogador expulso por brutalidade foi motivado por uma falta (grave) cometida na disputa da bola. O outro jogador, expulso por conduta violenta foi motivado por uma falta (grave) cometida sem ser na disputa da bola.
6	P	Durante o jogo o árbitro faz diversas sinaléticas, exemplo: indicação de advertência, de expulsão, pontapé-livre directo, pontapé-livre indirecto, pontapé de canto, pontapé de linha lateral, etc. Indique, pelo menos duas em que o árbitro tem que fazer uma sinalética "especial".
	R	A sinalética "especial" será: de aplicação da lei da vantagem e da contagem dos 4 segundos, etc.
7	P	Pode o árbitro dar início ao segundo tempo com as equipas incompletas? Justifique.
	R	Sim, desde que cada uma delas tenha pelo menos três jogadores, incluindo o guarda-redes. Não é necessário a presença do capitão. No entanto, ele deve estar em local visível.
8	P	Refira duas situações em que um jogador será advertido por ter jogado deliberadamente a bola com as mãos.
	R	O jogador deve ser advertido quando: Cortar um ataque prometedor da equipa adversária Tentar marcar um golo na baliza adversária, sem ter conseguido o seu intento.
9	P	Com o jogo a decorrer e dentro da superfície de jogo, um jogador agride um colega de equipa com um pontapé. Como devem proceder os árbitros?
	R	Devem interromper o jogo, expulsar o agressor por conduta violenta e punir a equipa dos jogadores com um pontapé-livre indirecto no local da agressão, salvo as circunstâncias particulares da Lei 8.
10	P	A que se refere a Lei 12?
	R	A Lei 12 trata de: "Pontapés-livres".
11	P	Quais são as faltas que acumulam?
	R	São todas as que forem sancionadas com um pontapé-livre directo (ou pontapé de grande penalidade) mencionadas na Lei 11.

Vai-se executar um pontapé de grande penalidade, os outros jogadores, para além do executante e do guarda-redes da equipa punida, devem encontrar-se:

- a) Dentro da superfície de jogo.
- b) (...)
- c) Atrás ou ao lado da marca de grande penalidade.
- d) (...)

12

P

Indique as situações em falta.

As outras situações são:

R

- b) Fora da área de grande penalidade.
- d) Pelo menos a cinco metros da marca de grande penalidade.

13

P

Num pontapé da linha lateral o executante pontapeia a bola com o pé descalço. A bola foi para um adversário, que fica em boa situação para obter golo. Poderá o árbitro aplicar a lei da vantagem?

R

Não. O pontapé de linha lateral deverá ser repetido por um jogador da equipa adversária.

14

P

Num pontapé de canto a bola foi colocada a $\frac{3}{4}$ fora da linha da área de círculo de canto, o árbitro não permitiu que o pontapé de canto fosse executado, ordenando ao jogador para colocar a bola totalmente dentro da área de canto. O seu procedimento foi correcto ou incorrecto? Justifique.

R

O procedimento do árbitro foi incorrecto, as linhas fazem parte das áreas que delimitam, assim, a bola é considerada como não estando fora do círculo de canto.

15

P

Num recomeço de jogo a bola pontapeada por um jogador tocou no árbitro e entrou na baliza adversária do jogador que pontapeou a bola, o árbitro não validou o golo, tendo mandado executar um lançamento de baliza. O jogo não tinha recomeçado com um pontapé da linha lateral, nem com um lançamento de baliza. O que teria motivado a decisão do árbitro?

R

O recomeço do jogo tinha sido feito através de um pontapé-livre indirecto.

16

P

A bola de um jogo de seniores, deve obedecer a algumas características, tais como:

- a) (...)
 - b) (...)
 - c) Ter uma circunferência de 62 cm no mínimo e 64 cm no máximo.
 - d) Pesar no mínimo 400 g e no máximo 440 g no início do jogo.
 - e) Ter uma pressão entre 0,4 e 0,6 atmosferas (400 - 600 g/cm²) ao nível do mar.
- A que se refere as situações a) e b)?

R

As características em falta são:

- a. Ser esférica;
- b. Feita de couro ou de outro material adequado.

17

P

O capitão de equipa é o representante legal do clube dentro da superfície de jogo. Tem ele poderes para contestar as decisões dos árbitros?

R

Não, nem o capitão de equipa nem qualquer responsável do clube tem o direito de manifestar desacordo com as decisões dos árbitros.

18

P

Cuspir num adversário dá motivo a expulsão do infractor. Como é punido tecnicamente?

R

Cuspir sobre um adversário é punido com um pontapé-livre directo ou um pontapé de grande penalidade, consoante o local onde o adversário se encontrava.

19

P

Num lançamento de baliza o guarda-redes repõe a bola em jogo com os pés. Como devem agir os árbitros.

R

Chamam a atenção do guarda-redes, ordenando-lhe que execute o lançamento de baliza com as mãos.

20

P

Qual o motivo porque nos pontapés da marca de grande penalidade para se achar o vencedor de um jogo, uma equipa pode ficar com menos de três jogadores, sem que os pontapés sejam interrompidos?

R

Porque os pontapés da marca de grande penalidade não fazem parte do jogo, são só uma forma de se apurar o vencedor de um jogo ou de uma competição.
